

The background of the slide is a photograph of a wooden abacus, a traditional Japanese counting tool. It consists of a horizontal wooden frame with two rows of vertical slots. The top row contains ten slots, and the bottom row contains ten slots. Each slot holds a small, rectangular wooden tile. The tiles are numbered with digits in various colors (red, black, blue, yellow). The top row shows tiles with numbers 1, 2, 3, 2, 3, 3, 3, 4, and two empty slots. The bottom row shows tiles with numbers 6, 8, 8, 10, 13, and one empty slot. The tiles have a small circle at the bottom. The overall image is slightly faded and has a warm, wooden tone.

Java Tiles

Eine Präsentation der Gruppe von Uken

Spielmaterial und Vorbereitung

Spielmaterial:

- 106 Spielsteine
- Vier Farben: Rot, Blau, Schwarz, Gelb
- Nummerierung von 1 bis 13
- Zwei Joker

Vorbereitung:

- Jeder Spieler erhält 14 zufällige Steine
- Der Geber beginnt mit 15 Steinen

Spielablauf und Gewinnbedingungen

Spielablauf:

- Geber startet
- Spieler ziehen und legen abwechselnd Steine.
- Unentschieden wenn alle Steine im Stapel aufgebraucht sind

Gewinnen des Spiels:

- Ziel: Bildung von Sets und Runs

Joker:

- Kann jeden Stein repräsentieren

Robin



Borna

Israf

7
J

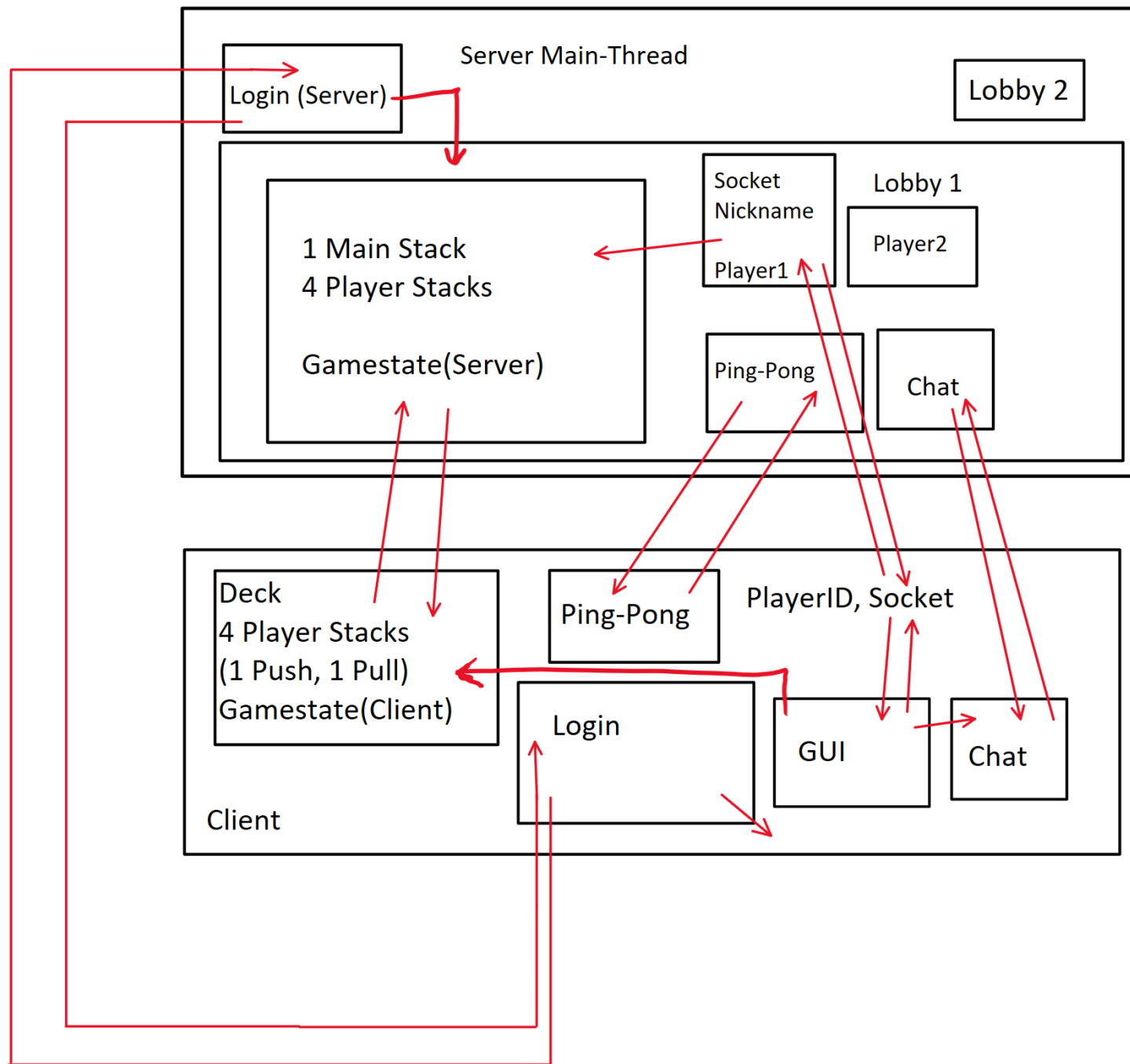
6
J

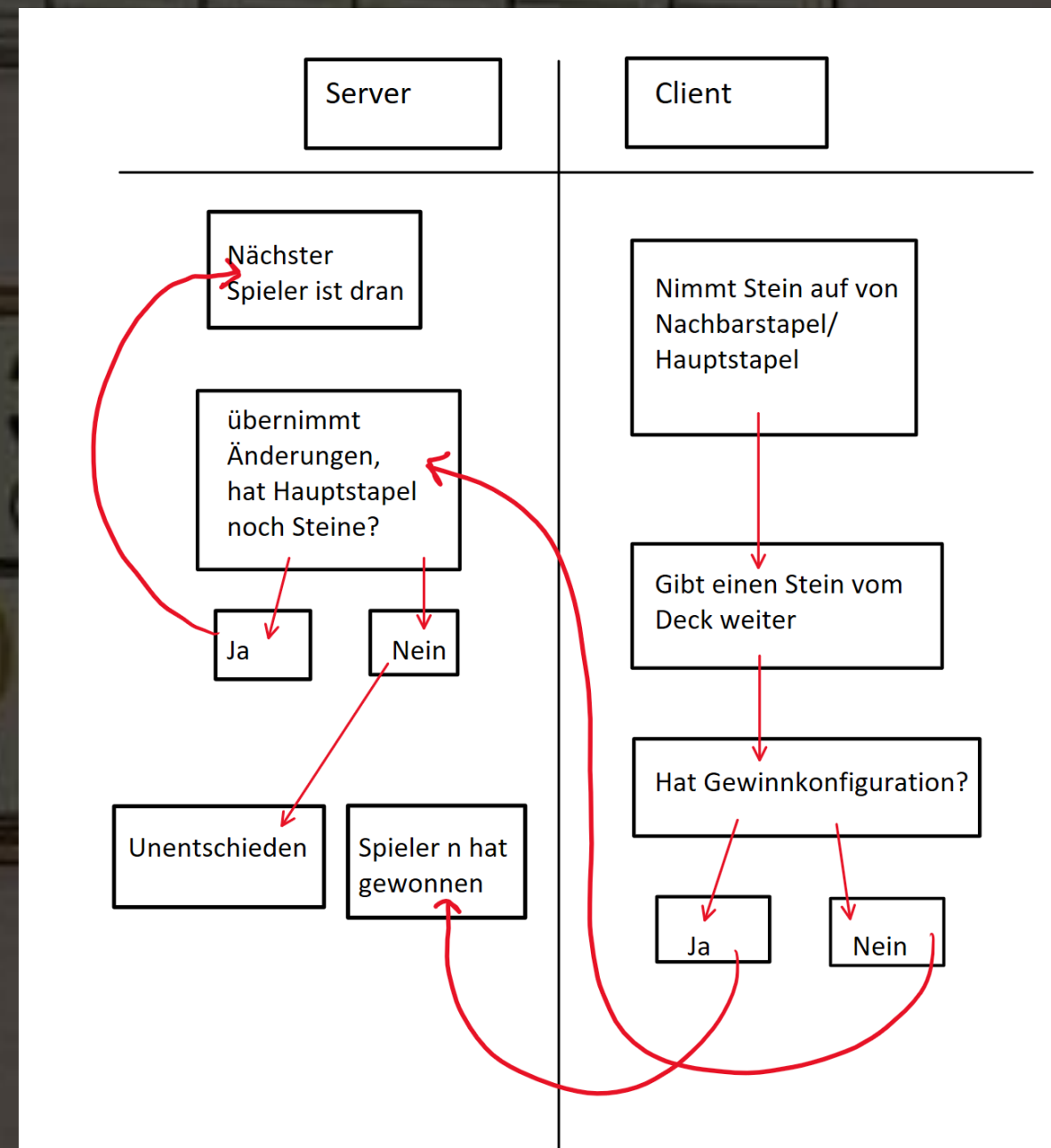
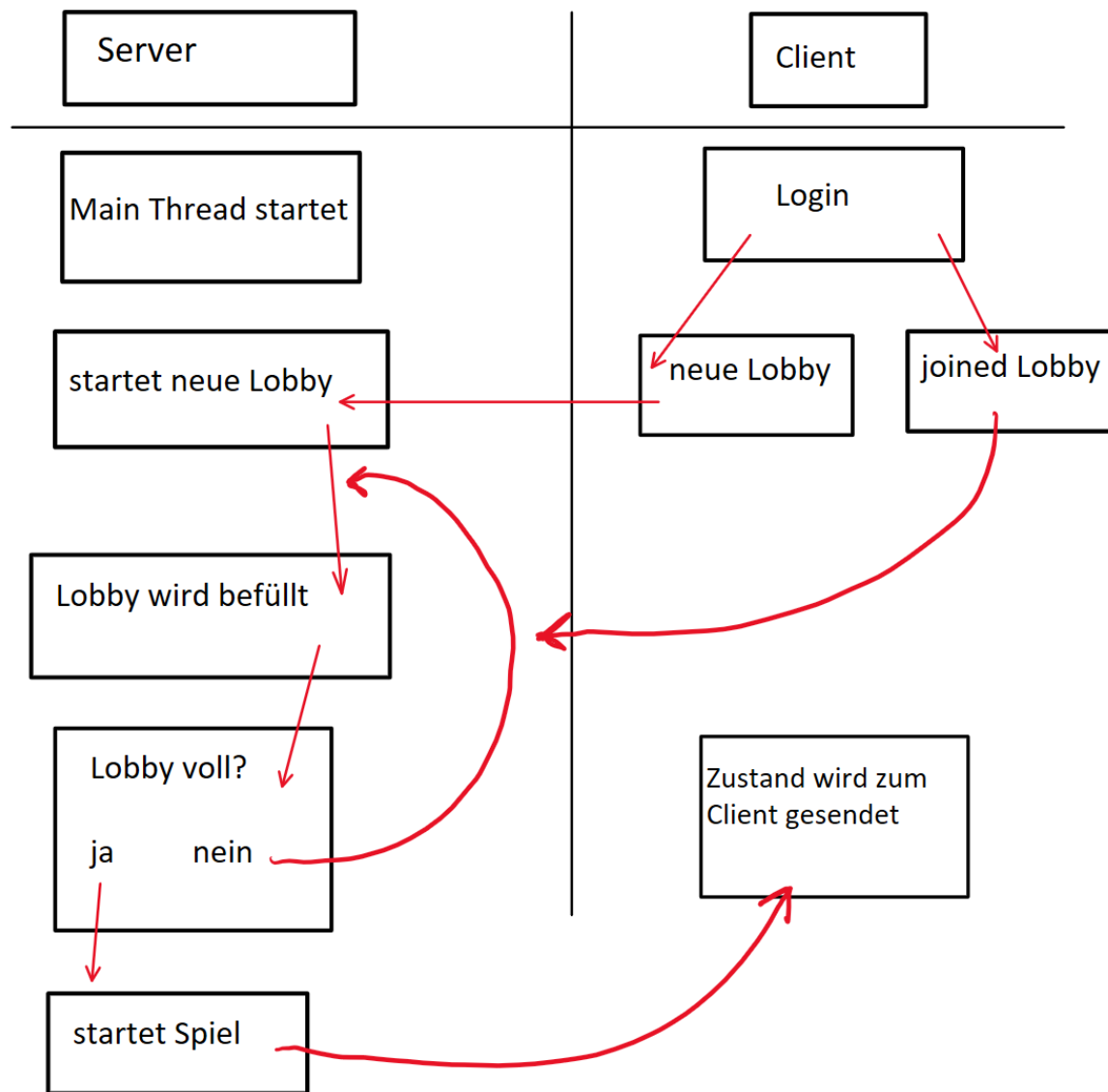
8
J

9
J

Pascal

1 J	1 J	1 J		3 J	J	5 J		11 J	10 J		
5 J	6 J			9 J				8 J		4 J	4 J





Vorgang	Anfang	Ende
Meilenstein 5	16.05.24	16.05.24
Präsentation M1 erstellen	11.03.24	13.03.24
Nickname System imple...	18.03.24	21.03.24
Client2Client Chat implemen...	18.03.24	21.03.24
Login/Logout System Im...	18.03.24	21.03.24
Ping Pong implementieren	18.03.24	21.03.24
Protokoll definieren	14.03.24	15.03.24
Software Quality concept...	18.03.24	21.03.24
Präsentation	25.03.24	28.03.24
Prototyp fertigstellen (für Prä...	09.04.24	10.04.24
Broadcast implementieren	01.04.24	05.04.24
Gradle Build script erstellen	25.03.24	28.03.24
erstes GUI erstellen (chat)	05.04.24	08.04.24
Game logik und State imple...	25.03.24	26.03.24
Support für mehrere Lob...	27.03.24	28.03.24
Spielregeln aufschreiben	09.04.24	10.04.24
Game List implementieren	25.03.24	28.03.24
Player list	25.03.24	28.03.24
QA measures definieren	25.03.24	02.04.24
Whisper chat implementieren	10.04.24	10.04.24

