

Konzept Java Tiles

Wir planen die Entwicklung einer Online-Version des beliebten Gesellschaftsspiels Okey. Unser Ziel ist es, eine benutzerfreundliche und unterhaltsame Plattform zu schaffen, auf der Spieler miteinander interagieren und unsere Version dieses faszinierenden Spiels genießen können.

Spielmaterial:

Das Spiel besteht aus einem Satz von 106 Spielsteinen. Dieser besteht jeweils aus nummerierten Steinen in vier verschiedenen Farben (rot, blau, schwarz und gelb) und zwei Jokern. Jeder farbige Stein ist von 1 bis 13 nummeriert. Jeder Stein ist in diesem Spiel genau zweimal vertreten.

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler erhält 14 zufällig ausgewählte Spielsteine für sein Spielbrett, während der Geber mit 15 Steinen startet.

Spielablauf:

Der Geber startet das Spiel und legt einen Stein in seinen Push-Stack. Nachdem der Spieler einen Stein in seinen Push-Stack gelegt hat, ist sein Zug beendet. Der Spieler rechts vom Geber zieht einen Stein entweder aus seinem Pull-Stack (dies ist der Push-Stack vom Spieler links von ihm) oder aus dem Main-Stack. Danach muss der Spieler einen Stein in seinen Push-Stack ablegen. Dieser Vorgang wird so oft wiederholt, bis ein Spieler gewinnt oder alle Steine im Main-Stack aufgebraucht sind. Sollten alle Steine im Main-Stack aufgebraucht sein, wird das Spiel als Unentschieden gewertet.

Gewinnen des Spiels:

Das Ziel von jedem Spieler ist es, Sets aus mindestens drei oder vier identischen Steinen in verschiedenen Farben sowie Runs aus drei oder mehr aufeinanderfolgenden Zahlen in derselben Farbe zu bilden.

Joker:

Der Joker kann jeden nummerierten Stein repräsentieren und kann somit zu jedem Set oder Run hinzugefügt werden.