

Zielhierarchie

Strategische Ziele

- Das System soll das Einkaufsverhalten des Nutzers verändern, heißt der Nutzer soll nachhaltiges Einkaufen
- Das System soll den Nutzer anregen mehr auf die Umwelt zu achten
- Das System soll neue Lebensräume für Tiere schaffen und verhindern das die bestehenden Lebensräume zerstört werden

Taktische Ziele

- Umweltorganisationen und Supermarktketten sollen das System unterstützen
- Schlüsselfunktionen des Systems sollen in einem Prototyp realisiert werden
- Artefakte und Modelle müssen ständig iteriert werden, um die bestmögliche Systemlösung zu erhalten

Operative Ziele

- Ein passendes Vorgehensmodell der Mensch-Computer-Interaktion muss angewendet werden
- Das System soll eine App-Anwendung sein
- Es muss entschieden werden wie die Datenhaltung am besten durchgeführt wird
- Die Proof of Concepts müssen in einem ersten Prototyp getestet werden
- Client-Server Architektur soll dem System zugrunde liegen.