**Zielhierarchie**

**Strategische Ziele**

* Das System soll das Einkaufsverhalten des Nutzers verändern, heißt der Nutzer soll nachhaltiges Einkaufen
* Das System soll den Nutzer anregen mehr auf die Umwelt zu achten
* Das System soll neue Lebensräume für Tiere schaffen und verhindern das die bestehenden Lebensräume zerstört werden

**Taktische Ziele**

* Umweltorganisationen und Supermarktketten sollen das System unterstützen
* Schlüsselfunktionen des Systems sollen in einem Prototyp realisiert werden
* Artefakte und Modelle müssen ständig iteriert werden, um die bestmögliche Systemlösung zu erhalten

**Operative Ziele**

* Ein passendes Vorgehensmodell der Mensch-Computer-Interaktion muss angewendet werden
* Das System soll eine App-Anwendung sein
* Es muss entschieden werden wie die Datenhaltung am besten durchgeführt wird
* Die Proof of Concepts müssen in einem ersten Prototyp getestet werden
* Nachhaltige Produkte sollen gespeichert werden
* Prozentueller Betrage vom nachhaltige Einkauf soll berechnet werden
* Nutzer soll automatisch vorgeschlagen werden, welche Spendenprojekt zu seinem Einkauf passen
* Nicht nachhaltige Produkte sollen erkannt und nicht gespeichert werden