

Exposé

Nutzungsproblem:

Wahrscheinlich kennt jeder DJ die Situation, dass sich Mensch im Verlauf eines Partyabends ans DJ-Pult begeben und sich Lieder wünschen. Ein guter DJ will auf die Liedwünsche seiner Gäste eingehen aber das ständige Erscheinen und Wünschen von Liedern am DJ-Pult führt zu Problemen, bzw. kann den DJ von seiner eigentlichen Arbeit ablenken. Das Weiter kommt es oft vor das in verschiedenen Abständen, sich die gleichen Songs aber von verschiedenen Menschen gewünscht werden, dass kann für den DJ sehr nervig sein. Außerdem weiß der DJ nicht immer, ob er mit den gewünschten Songs die Masse anspricht.

Zielsetzung

Das Problem soll in Form einer Wunschliste gelöst werden. Besucher schreiben ihre Wünsche direkt auf eine Liste. Sollte nun der gewünschte Song sich schon auf der Liste befinden, kann dieser mit einem „Like“ markiert werden. Die Songs mit den meisten „Likes“ werden weiter nach oben verschoben, sodass der DJ immer weiß, welcher Song gerade die Meisten im Publikum anspricht. So kann der DJ seine Besucher interaktiver einbeziehen und schneller Liedwünsche erkennen.

Architektur des Systems

Unser System soll durch eine Client-Server-Architektur realisiert werden. Der Client nimmt die Position des Dienstnutzers ein und vom Server also dem Dienstgeber soll die Liste aktualisiert werden, sodass redundante Einträge vermieden werden. Nachdem die Liste serverseitig aktualisiert und gespeichert wurde, kann sie über den Client wieder verändert werden.

Zugriff auf Millionen von Songs soll durch die API Apiseeds Music ermöglicht werden.