



Título do trabalho

Elementos Históricos da UML

Nome do professor: Carlos Veríssimo

Nome do Aluno: Pedro Paulo Da Silveira Chaves

Nome da disciplina: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A
OBJETOS

****Elementos Históricos e Evolução da UML:****

A UML, ou Linguagem de Modelagem Unificada (Unified Modeling Language), representa um marco na história da modelagem de sistemas de software orientados a objetos. Sua trajetória de desenvolvimento ao longo das décadas é uma história de colaboração, padronização e adaptação às crescentes complexidades do mundo da tecnologia.

- Artefatos
- Classes
- Colaborações
- Componentes
- Enumerações
- Tipos de Dados
- Interfaces
- Nós
- Funções
- Sinais
- Casos de Uso

****Década de 1990:****

- ****1994****: A UML surgiu da fusão dos métodos de modelagem OMT (Object Modeling Technique), Booch Method e OOSE (Object-oriented Software Engineering). Esse esforço conjunto foi liderado por Grady Booch, James Rumbaugh e Ivar Jacobson. A necessidade de uma linguagem unificada para modelagem orientada a objetos se tornou evidente.

- ****1995****: No início de sua jornada, a UML viu o lançamento de seu primeiro esboço em janeiro. Esta versão inicial estava longe de ser completamente padronizada, mas estabeleceu as bases para uma linguagem comum de modelagem.

- ****1997****: A UML deu um passo importante com a publicação da versão oficial UML 1.1 pelo Object Management Group (OMG). O OMG desempenhou um papel fundamental na padronização e disseminação da UML, tornando-a acessível ao mundo da engenharia de software.

****Década de 2000:****

- ****2001****: O lançamento da UML 2.0 marcou um avanço significativo. Esta versão trouxe aprimoramentos substanciais em relação às iterações anteriores, melhorando a expressividade e a capacidade de modelagem. Conceitos como perfis

UML permitiram a personalização da linguagem para atender a necessidades específicas do domínio. Os diagramas de atividades também foram aprimorados, tornando mais fácil representar processos complexos.

****Década de 2010:****

- ****2015****: A UML 2.5 foi lançada como uma atualização importante. Ela trouxe melhorias na clareza e consistência da especificação da linguagem, tornando-a mais acessível e fácil de compreender para uma ampla variedade de usuários. Além disso, simplificou o uso de perfis UML, tornando-os mais práticos e eficazes.

****Década de 2020:****

- ****2020****: Embora não tenha havido um lançamento oficial da UML em 2020, a prática de modelagem UML continuou a evoluir. Observou-se uma tendência crescente de integração da UML com ferramentas de desenvolvimento ágil e métodos de modelagem específicos de domínio (Domain-Specific Modeling Languages - DSMLs). Essa evolução reflete a necessidade de adaptação da UML às abordagens modernas de desenvolvimento de software, como DevOps e práticas de engenharia de sistemas.

****Futuro:****

- A evolução contínua da UML está alinhada com as mudanças em curso na indústria de software e nas demandas de modelagem. Espera-se que a UML continue a se adaptar e a se integrar a abordagens inovadoras de desenvolvimento de software, como DevOps, engenharia de sistemas e outras práticas emergentes. Sua relevância permanece sólida como uma ferramenta valiosa para projetar e documentar sistemas complexos.

Referencial Bibliográfico:

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsas/7.5.0?topic=models-uml-model-elements>

<http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/763/uml-unified-modeling-language-introducao-e-historico.aspx>

