

Pedro Paulo Da Silveira Chaves Turma-A

Programação Orientada a Objetos – POO

Carlos Veríssimo

31/08/2023

## Descrição do Domínio do Problema: Sistema de Gerenciamento de Eventos

Um sistema de gerenciamento de eventos é uma aplicação que permite a organização e administração eficaz de eventos, como conferências, seminários, festas, reuniões corporativas e muito mais. Esse sistema deve permitir que os organizadores criem, anunciem e gerenciem eventos, enquanto os participantes podem se registrar e acessar informações sobre esses eventos. O sistema deve fornecer uma plataforma fácil de usar para todas as partes envolvidas.

## Lista de Requisitos Funcionais:

#### Gerenciamento de Eventos:

RF1: Criar um evento, especificando nome, data, hora, local e detalhes.

RF2: Editar informações de um evento existente.

RF3: Cancelar um evento.

RF4: Exibir lista de eventos disponíveis.

#### Registro de Participantes:

RF5: Participantes devem ser capazes de se registrar em eventos.

RF6: Verificar a disponibilidade de vagas para eventos.

RF7: Confirmar registro e fornecer ingresso eletrônico.

### Gerenciamento de Participantes (para Organizadores):

RF8: Adicionar participantes a um evento.

RF9: Remover participantes de um evento.

Relatórios e Estatísticas (para Organizadores):

RF10: Gerar relatórios sobre eventos passados e futuros.

RF11: Visualizar estatísticas de registro para eventos.

#### Autenticação e Segurança:

RF12: Autenticar usuários (participantes e organizadores).

RF13: Garantir a segurança das informações do evento.

#### Lista de Requisitos Não Funcionais:

#### Desempenho:

RNF1: O sistema deve ser responsivo, com tempos de resposta rápidos.

RNF2: Deve suportar um grande número de participantes e eventos simultaneamente.

#### Segurança:

RNF3: As informações do evento e dados dos participantes devem ser armazenados com segurança.

RNF4: Deve haver autenticação segura para todos os usuários.

#### Usabilidade:

RNF5: A interface do usuário deve ser intuitiva e amigável.

RNF6: O sistema deve ser acessível em diferentes dispositivos (computadores, tablets, smartphones).

#### Diagrama do caso de uso:

#### [Atores]

- Organizador de Eventos
- Participante

#### [Casos de Uso]

- Criar Evento
- Editar Evento
- Cancelar Evento
- Registrar para Evento
- Visualizar Detalhes do Evento
- Gerenciar Participantes
- Gerar Relatório de Evento
- Autenticar Usuário

#### [Relações]

- Organizador de Eventos --(1,2,3)--> Criar Evento, Editar Evento, Cancelar Evento
- Participante --(4)--> Registrar para Evento
- Participante --(5)--> Visualizar Detalhes do Evento
- Organizador de Eventos --(6)--> Gerenciar Participantes
- Organizador de Eventos --(7)--> Gerar Relatório de Evento
- Participante --(8)--> Autenticar Usuário

# Descrição Detalhada de Casos de Uso:

**Criar Evento** (Organizador de Eventos): O organizador pode criar um novo evento, fornecendo informações detalhadas sobre o evento, como nome, data, hora, local e detalhes.

**Editar Evento** (Organizador de Eventos): O organizador pode editar informações de eventos existentes, como data, local ou detalhes.

**Cancelar Evento** (Organizador de Eventos): O organizador pode cancelar um evento, removendo-o da lista de eventos disponíveis.

**Registrar para Evento** (Participante): Os participantes podem se registrar em eventos existentes, verificando a disponibilidade de vagas.

**Visualizar Detalhes do Evento** : Os participantes podem ver detalhes de eventos, como data, hora e local.

**Gerenciar Participantes** (Organizador de Eventos): O organizador pode adicionar ou remover participantes de um evento.

**Gerar Relatório de Evento** (Organizador de Eventos): O organizador pode gerar relatórios sobre eventos passados e futuros, bem como visualizar estatísticas de registro.

**Autenticar Usuário**: Todos os usuários (participantes e organizadores) devem autenticar-se com segurança antes de usar o sistema.