

Compétences

Androïd/Java

Création d'un jeu type plateforme endless game free-to-play 1 joueur.

Utilisation des design patterns au service du jeu vidéo.

Gestionnaire de thread, sons/musiques, sauvegarde (JSon/SQLite), bonus/malus, etc.

Application vitrine animée, intégration de la GMaps v2 avec géolocalisation, connexion à une BDD distante, rapatriement et traitement des données reçues afin de pouvoir les afficher via un webservice PHP et des objets JSON.

Git/GitHub/GitShell

Utilisation du logiciel de versionning, pour la création et l'hébergement d'un site. Dépots de projets.

Php5/MySql/MySqli

Développement d'un CMS personnel.

Développement de Front-end et de Back-end pour site internet et application Android.

Développement des webservices reliant la BDD et les applications Android.

Conception et gestion de base de données complexes pour sites commerciaux.

Flash/ActionScript3

Création de bannières animées à intégrer dans des sites web.

Réalisation et maintenance d'animations flash et jeux éducatifs interactifs pour enfants en AS3.

Html5/Css3

Intégration de maquette de site web ergonomique et responsive.

Refonte de l'interface des CMS.

Javascript/Jquery

Dynamiser les pages web avec des animations fluides et esthétiques.

Content Manager System

Prestashop/Wordpress

Ajout/Gestion de fonctionnalités complémentaires.

Frameworks

Android, LibGDX, Foundation5, JQuery.

Logiciels

Eclipse, GitHub sur Windows, GitShell, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Dreamweaver, Sublime Text, AnalyseSI, FlashDevelop, Adobe Flash Professional

Projets personnels

Développement en cours d'un jeu 100% Android sans framework de type plate-forme free-to-play, fun, mignon et à vocation écologique afin de comprendre le fonctionnement du langage.

Développement d'une application Android basée sur un nouveau concept autour des fleurs, connectée à une base de données distante, gérée par un back office en ligne.

Expériences professionnelles

2013 – 2014 Développeur junior chez «Graphik Channel»

Bannières animées Flash à intégrer dans les sites web.
Intégration de la GMaps v3 Javascript dans les sites.
Jeux éducatifs (programmation) ActionScript3.
Affichage pour applis Android de liste de données via un adapter.
Intégration de la GMaps v2 Android, géolocalisation, markers dans les applications.
WebService PHP pour applis Android.

Cursus Scolaire

2013 – 2014	Formation de Concepteur Développeur d'Applicatifs web/local/mobile (INFA – Nogent sur Marne) – Projet de reconversion professionnelle. Langages étudiés dans «Compétences», ainsi que des cours de gestion de projets.
2005 – 2006	BP Styliste-Visagiste en alternance (Académie Montesantos – Paris 11ème MC Styliste-Visagiste (Lycée Technique Polyvalent Elisa Lemonnier – Paris 12ème) CAP Coiffure (Lycée Technique Polyvalent Elisa Lemonnier – Paris 12ème)
1999 – 2003	BAC STT Compta-Gestion (Lycée Jean Moulin – Torcy)

Centres d'intérêt

Amatrice de veille technologique Google, Android, Smartphone

Participation à la Nuit Du Hack édition 2013 (organisé par HZV et Sysdream) afin de mieux comprendre le milieu de la sécurité informatique.

Snowboard - Randonnées pédestres - Sports nautiques en eaux vives Mécanique auto/moto Jeux d'énigmes - Point&Clic Aventure Lecture Fantasy & Polars Cuisine asiatique & française - Pâtisserie