

SensorReaderApp

Generated by Doxygen 1.9.8

1 Hierarchical Index	1
1.1 Class Hierarchy	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 File Index	5
3.1 File List	5
4 Class Documentation	7
4.1 MainWindow Class Reference	7
4.1.1 Detailed Description	9
4.1.2 Constructor & Destructor Documentation	9
4.1.2.1 MainWindow()	9
4.2 qt_meta_stringdata_MainWindow_t Struct Reference	9
4.3 SensorData Struct Reference	10
4.3.1 Detailed Description	10
4.4 SensorReader Class Reference	10
4.4.1 Detailed Description	11
4.4.2 Constructor & Destructor Documentation	11
4.4.2.1 SensorReader()	11
4.4.3 Member Function Documentation	12
4.4.3.1 getData()	12
4.4.3.2 openPort()	12
4.4.3.3 parseSensorData()	12
4.4.3.4 readData()	12
5 File Documentation	15
5.1 main.cpp File Reference	15
5.1.1 Detailed Description	15
5.1.2 Function Documentation	16
5.1.2.1 main()	16
5.2 MainWindow.h	16
5.3 moc_predefs.h	16
5.4 SensorReader.h	22
Index	23

Chapter 1

Hierarchical Index

1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

QMainWindow	
MainWindow	7
qt_meta_stringdata_MainWindow_t	9
SensorData	10
SensorReader	10

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

MainWindow		
	Klasa reprezentująca główne okno aplikacji	7
qt_meta_stringdata_MainWindow_t	9
SensorData		
	Struktura przechowująca dane odczytane z czujników	10
SensorReader		
	Klasa do obsługi czujników przez port szeregowy	10

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

main.cpp	Główna funkcja programu	15
MainWindow.h	16
moc_predefs.h	16
SensorReader.h	22

Chapter 4

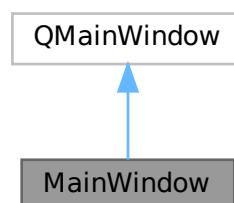
Class Documentation

4.1 MainWindow Class Reference

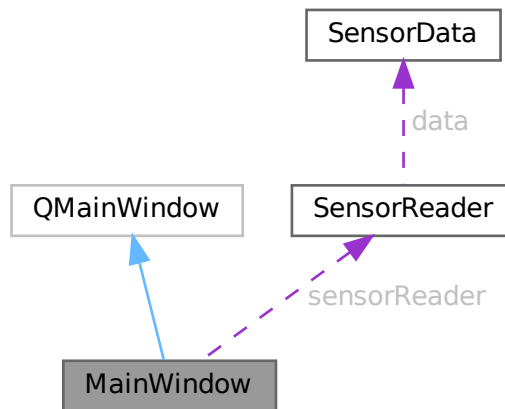
Klasa reprezentująca główne okno aplikacji.

```
#include <MainWindow.h>
```

Inheritance diagram for MainWindow:



Collaboration diagram for MainWindow:



Public Member Functions

- [MainWindow](#) ([SensorReader](#) *reader, QWidget *parent=nullptr)
Konstruktor klasy [MainWindow](#).
- [~MainWindow](#) ()
Destruktor klasy [MainWindow](#).

Private Slots

- void **updateSensorData** ()
Aktualizuje dane z czujników i wyświetla je w interfejsie.

Private Attributes

- QLabel * **co2Label**
Etykieta wyświetlająca poziom CO2.
- QLabel * **co2TempLabel**
Etykieta wyświetlająca temperaturę CO2.
- QLabel * **co2HumLabel**
Etykieta wyświetlająca wilgotność CO2.
- QLabel * **pm1Label**
Etykieta wyświetlająca poziom PM1.0.
- QLabel * **pm25Label**
Etykieta wyświetlająca poziom PM2.5.
- QLabel * **pm10Label**
Etykieta wyświetlająca poziom PM10.
- QLabel * **radiationLabel**
Etykieta wyświetlająca poziom promieniowania.
- QLabel * **radiationDoseLabel**

- Etykieta wyświetlająca dawkę promieniowania na godzinę.*
- QLabel * **co2StatusLabel**
Etykieta wyświetlająca status CO2.
- QLabel * **pmStatusLabel**
Etykieta wyświetlająca status PM.
- QLabel * **radiationStatusLabel**
Etykieta wyświetlająca status promieniowania.
- QTimer * **timer**
Timer do cyklicznej aktualizacji danych.
- [SensorReader](#) * **sensorReader**
Wskaźnik do obiektu [SensorReader](#).

4.1.1 Detailed Description

Klasa reprezentująca główne okno aplikacji.

4.1.2 Constructor & Destructor Documentation

4.1.2.1 MainWindow()

```
MainWindow::MainWindow (
    SensorReader * reader,
    QWidget * parent = nullptr ) [explicit]
```

Konstruktor klasy [MainWindow](#).

Parameters

<i>reader</i>	Wskaźnik do obiektu SensorReader .
<i>parent</i>	Wskaźnik do obiektu nadrzędnego (domyślnie nullptr).

The documentation for this class was generated from the following files:

- MainWindow.h
- MainWindow.cpp

4.2 qt_meta_stringdata_MainWindow_t Struct Reference

Public Attributes

- QByteArrayData **data** [3]
- char **stringdata0** [29]

The documentation for this struct was generated from the following file:

- moc_MainWindow.cpp

4.3 SensorData Struct Reference

Struktura przechowująca dane odczytane z czujników.

```
#include <SensorReader.h>
```

Public Attributes

- int **co2** = -1
Poziom CO2 w ppm.
- int **co2_temp** = -1
Temperatura CO2 w stopniach Celsjusza.
- int **co2_hum** = -1
Wilgotność CO2 w procentach.
- int **pm1** = -1
Poziom pyłu PM1.0 w $\mu\text{g}/\text{m}^3$.
- int **pm25** = -1
Poziom pyłu PM2.5 w $\mu\text{g}/\text{m}^3$.
- int **pm10** = -1
Poziom pyłu PM10 w $\mu\text{g}/\text{m}^3$.
- int **radiation** = -1
Liczba zliczeń promieniowania (CPM).
- float **radiation_dose_per_hour** = -1.0
Dawka promieniowania na godzinę w $\mu\text{Sv}/\text{h}$.

4.3.1 Detailed Description

Struktura przechowująca dane odczytane z czujników.

The documentation for this struct was generated from the following file:

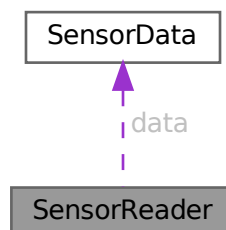
- SensorReader.h

4.4 SensorReader Class Reference

Klasa do obsługi czujników przez port szeregowy.

```
#include <SensorReader.h>
```

Collaboration diagram for SensorReader:



Public Member Functions

- [SensorReader](#) (const std::string &portname, int baudrate=B9600)
Konstruktor klasy [SensorReader](#).
- [~SensorReader](#) ()
Destruktor klasy [SensorReader](#).
- bool [openPort](#) ()
Otwiera port szeregowy.
- void [closePort](#) ()
Zamyka port szeregowy.
- bool [readData](#) ()
Odczytuje dane z portu szeregowego.
- [SensorData](#) [getData](#) () const
Zwraca ostatnio odczytane dane z czujników.

Private Member Functions

- [SensorData](#) [parseSensorData](#) (const std::string &raw)
Parsuje surowe dane z czujników.

Private Attributes

- std::string **portname**
Nazwa portu szeregowego.
- int **baudrate**
Prędkość transmisji.
- int **serial_port**
Uchwyt do portu szeregowego.
- char **buffer** [256]
Bufor do przechowywania danych z portu szeregowego.
- std::string **serial_data**
Dane odczytane z portu szeregowego.
- [SensorData](#) **data**
Struktura przechowująca dane z czujników.

4.4.1 Detailed Description

Klasa do obsługi czujników przez port szeregowy.

4.4.2 Constructor & Destructor Documentation

4.4.2.1 SensorReader()

```
SensorReader::SensorReader (  
    const std::string & portname,  
    int baudrate = B9600 )
```

Konstruktor klasy [SensorReader](#).

Parameters

<i>portname</i>	Nazwa portu szeregowego.
<i>baudrate</i>	Prędkość transmisji (domyślnie B9600).

4.4.3 Member Function Documentation

4.4.3.1 getData()

```
SensorData SensorReader::getData ( ) const
```

Zwraca ostatnio odczytane dane z czujników.

Returns

Struktura [SensorData](#) zawierająca dane z czujników.

4.4.3.2 openPort()

```
bool SensorReader::openPort ( )
```

Otwiera port szeregowy.

Returns

true, jeśli port został otwarty pomyślnie, false w przeciwnym razie.

4.4.3.3 parseSensorData()

```
SensorData SensorReader::parseSensorData (
    const std::string & raw ) [private]
```

Parsuje surowe dane z czujników.

Parameters

<i>raw</i>	Surowe dane w formie ciągu znaków.
------------	------------------------------------

Returns

Struktura [SensorData](#) zawierająca sparsowane dane.

4.4.3.4 readData()

```
bool SensorReader::readData ( )
```

Odczytuje dane z portu szeregowego.

Returns

true, jeśli dane zostały odczytane pomyślnie, false w przeciwnym razie.

The documentation for this class was generated from the following files:

- SensorReader.h
- SensorReader.cpp

Chapter 5

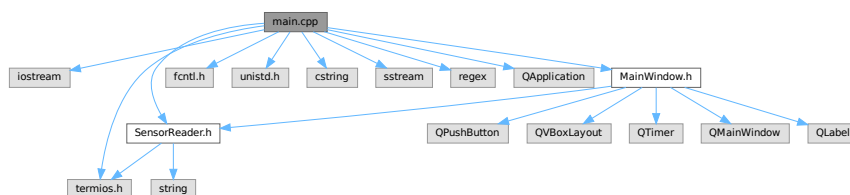
File Documentation

5.1 main.cpp File Reference

Główna funkcja programu.

```
#include <iostream>
#include "SensorReader.h"
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <cstring>
#include <sstream>
#include <regex>
#include <termios.h>
#include <QApplication>
#include "MainWindow.h"
```

Include dependency graph for main.cpp:



Functions

- int [main](#) (int argc, char *argv[])
Główna funkcja programu.

5.1.1 Detailed Description

Główna funkcja programu.

5.1.2 Function Documentation

5.1.2.1 main()

```
int main (
    int argc,
    char * argv[] )
```

Główna funkcja programu.

Inicjalizuje obiekt [SensorReader](#), otwiera port szeregowy i uruchamia aplikację Qt.

Parameters

<i>argc</i>	Liczba argumentów wiersza poleceń.
<i>argv</i>	Tablica argumentów wiersza poleceń.

Returns

int Kod wyjścia programu.

5.2 MainWindow.h

```
00001 #ifndef MAINWINDOW_H
00002 #define MAINWINDOW_H
00003
00004 #include <QMainWindow>
00005 #include <QLabel>
00006 #include <QPushButton>
00007 #include <QVBoxLayout>
00008 #include <QTimer>
00009 #include "SensorReader.h"
00010
00015 class MainWindow : public QMainWindow
00016 {
00017     Q_OBJECT
00018
00019 public:
00025     explicit MainWindow(SensorReader* reader, QWidget *parent = nullptr);
00026
00030     ~MainWindow();
00031
00032 private slots:
00036     void updateSensorData();
00037
00038 private:
00039     QLabel* co2Label;
00040     QLabel* co2TempLabel;
00041     QLabel* co2HumLabel;
00042     QLabel* pm1Label;
00043     QLabel* pm25Label;
00044     QLabel* pm10Label;
00045     QLabel* radiationLabel;
00046     QLabel* radiationDoseLabel;
00047     QLabel* co2StatusLabel;
00048     QLabel* pmStatusLabel;
00049     QLabel* radiationStatusLabel;
00050
00051     QTimer* timer;
00052     SensorReader* sensorReader;
00053 };
00054
00055 #endif
```

5.3 moc_predefs.h

```
00001 #define __DBL_MIN_EXP__ (-1021)
```

```

00002 #define __cpp_nontype_template_parameter_auto 201606L
00003 #define __UINT_LEAST16_MAX__ 0xffff
00004 #define __FLT16_HAS_QUIET_NAN__ 1
00005 #define __ATOMIC_ACQUIRE 2
00006 #define __FLT128_MAX_10_EXP__ 4932
00007 #define __FLT_MIN__ 1.1754943508222875079687365372224568e-38F
00008 #define __GCC_IEC_559_COMPLEX 2
00009 #define __cpp_aggregate_nsdmi 201304L
00010 #define __UINT_LEAST8_TYPE__ unsigned char
00011 #define __SIZEOF_FLOAT80__ 16
00012 #define __BFLT16_DENORM_MIN__ 9.18354961579912115600575419704879436e-41BF16
00013 #define __INTMAX_C(c) c ## L
00014 #define __CHAR_BIT__ 8
00015 #define __UINT8_MAX__ 0xff
00016 #define __SCHAR_WIDTH__ 8
00017 #define __WINT_MAX__ 0xffffffffU
00018 #define __FLT32_MIN_EXP__ (-125)
00019 #define __cpp_static_assert 201411L
00020 #define __BFLT16_MIN_10_EXP__ (-37)
00021 #define __ORDER_LITTLE_ENDIAN__ 1234
00022 #define __WCHAR_MAX__ 0x7fffffff
00023 #define __GCC_HAVE_SYNC_COMPARE_AND_SWAP_2 1
00024 #define __GCC_HAVE_SYNC_COMPARE_AND_SWAP_4 1
00025 #define __GCC_HAVE_SYNC_COMPARE_AND_SWAP_8 1
00026 #define __GCC_ATOMIC_CHAR_LOCK_FREE 2
00027 #define __GCC_IEC_559 2
00028 #define __FLT32X_DECIMAL_DIG__ 17
00029 #define __FLT_EVAL_METHOD__ 0
00030 #define __cpp_binary_literals 201304L
00031 #define __FLT64_DECIMAL_DIG__ 17
00032 #define __cpp_noexcept_function_type 201510L
00033 #define __GCC_ATOMIC_CHAR32_T_LOCK_FREE 2
00034 #define __cpp_variadic_templates 200704L
00035 #define __UINT_FAST64_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00036 #define __SIG_ATOMIC_TYPE__ int
00037 #define __DBL_MIN_10_EXP__ (-307)
00038 #define __FINITE_MATH_ONLY__ 0
00039 #define __cpp_variable_templates 201304L
00040 #define __FLT32X_MAX_EXP__ 1024
00041 #define __GCC_HAVE_SYNC_COMPARE_AND_SWAP_1 1
00042 #define __FLT32_HAS_DENORM__ 1
00043 #define __UINT_FAST8_MAX__ 0xff
00044 #define __cpp_rvalue_reference 200610L
00045 #define __cpp_nested_namespace_definitions 201411L
00046 #define __DEC64_MAX_EXP__ 385
00047 #define __INT8_C(c) c
00048 #define __LDBL_HAS_INFINITY__ 1
00049 #define __INT_LEAST8_WIDTH__ 8
00050 #define __cpp_variadic_using 201611L
00051 #define __UINT_LEAST64_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00052 #define __INT_LEAST8_MAX__ 0x7f
00053 #define __cpp_attributes 200809L
00054 #define __cpp_capture_star_this 201603L
00055 #define __SHRT_MAX__ 0x7fff
00056 #define __LDBL_MAX__ 1.18973149535723176502126385303097021e+4932L
00057 #define __FLT64X_MAX_10_EXP__ 4932
00058 #define __cpp_if_constexpr 201606L
00059 #define __BFLT16_MAX_10_EXP__ 38
00060 #define __BFLT16_MAX_EXP__ 128
00061 #define __LDBL_IS_IEC_60559__ 1
00062 #define __FLT64X_HAS_QUIET_NAN__ 1
00063 #define __UINT_LEAST8_MAX__ 0xff
00064 #define __GCC_ATOMIC_BOOL_LOCK_FREE 2
00065 #define __FLT128_DENORM_MIN__ 6.47517511943802511092443895822764655e-4966F128
00066 #define __UINTMAX_TYPE__ long unsigned int
00067 #define __cpp_nsdmi 200809L
00068 #define __BFLT16_DECIMAL_DIG__ 4
00069 #define __linux 1
00070 #define __DEC32_EPSILON__ 1E-6DF
00071 #define __FLT_EVAL_METHOD_TS_18661_3__ 0
00072 #define __OPTIMIZE__ 1
00073 #define __UINT32_MAX__ 0xffffffffU
00074 #define __GXX_EXPERIMENTAL_CXX0X__ 1
00075 #define __DBL_DENORM_MIN__ double(4.94065645841246544176568792868221372e-324L)
00076 #define __FLT128_MIN_EXP__ (-16381)
00077 #define __WINT_MIN__ 0U
00078 #define __FLT128_MIN_10_EXP__ (-4931)
00079 #define __FLT32X_IS_IEC_60559__ 1
00080 #define __INT_LEAST16_WIDTH__ 16
00081 #define __SCHAR_MAX__ 0x7f
00082 #define __FLT128_MANT_DIG__ 113
00083 #define __WCHAR_MIN__ (~__WCHAR_MAX__ - 1)
00084 #define __INT64_C(c) c ## L
00085 #define __GCC_ATOMIC_POINTER_LOCK_FREE 2
00086 #define __ATOMIC_SEQ_CST 5
00087 #define __unix 1
00088 #define __INT_LEAST64_MAX__ 0x7fffffffffffffffffL

```

Generated by Doxygen

Generated by Doxygen

```

00263 #define __FLT64X_HAS_INFINITY__ 1
00264 #define __SIZEOF_LONG__ 8
00265 #define __LDBL_DIG__ 18
00266 #define __FLT64_IS_IEC_60559__ 1
00267 #define __x86_64__ 1
00268 #define __FLT16_IS_IEC_60559__ 1
00269 #define __FLT16_MAX_EXP__ 16
00270 #define __DEC32_SUBNORMAL_MIN__ 0.000001E-95DF
00271 #define __INT_FAST16_MAX__ 0x7fffffffffffffffL
00272 #define __GCC_CONSTRUCTIVE_SIZE 64
00273 #define __FLT64_DIG__ 15
00274 #define __UINT_FAST32_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00275 #define __UINT_LEAST64_TYPE__ long unsigned int
00276 #define __FLT16_EPSILON__ 9.76562500000000000000000000000000000000e-4F16
00277 #define __FLT_HAS_QUIET_NAN__ 1
00278 #define __FLT_MAX_10_EXP__ 38
00279 #define __FLT64X_HAS_DENORM__ 1
00280 #define __DEC128_SUBNORMAL_MIN__ 0.0000000000000000000000000000000000000001E-6143DL
00281 #define __FLT_HAS_INFINITY__ 1
00282 #define __GNUC_EXECUTION_CHARSET_NAME "UTF-8"
00283 #define __cpp_unicode_literals 200710L
00284 #define __UINT_FAST16_TYPE__ long unsigned int
00285 #define __DEC64_MAX__ 9.9999999999999999E384DD
00286 #define __INT_FAST32_WIDTH__ 64
00287 #define __CHAR16_TYPE__ short unsigned int
00288 #define __PRAGMA_REDEFINE_EXTNAME 1
00289 #define __SIZE_WIDTH__ 64
00290 #define __SEG_FS 1
00291 #define __INT_LEAST16_MAX__ 0x7fff
00292 #define __FLT16_NORM_MAX__ 6.550400000000000000000000000000000000000000e+4F16
00293 #define __DEC64_MANT_DIG__ 16
00294 #define __FLT32_DENORM_MIN__ 1.40129846432481707092372958328991613e-45F32
00295 #define __SIG_ATOMIC_WIDTH__ 32
00296 #define __INT_LEAST64_TYPE__ long int
00297 #define __INT16_TYPE__ short int
00298 #define __INT_LEAST8_TYPE__ signed char
00299 #define __FLT16_MAX__ 6.550400000000000000000000000000000000000000e+4F16
00300 #define __FLT128_MIN__ 3.36210314311209350626267781732175260e-4932F128
00301 #define __cpp_structured_bindings 201606L
00302 #define __SIZEOF_INT__ 4
00303 #define __DEC32_MAX_EXP__ 97
00304 #define __INT_FAST8_MAX__ 0x7f
00305 #define __FLT128_MAX__ 1.18973149535723176508575932662800702e+4932F128
00306 #define __INTPTR_MAX__ 0x7fffffffffffffffL
00307 #define __cpp_sized_deallocation 201309L
00308 #define __cpp_guaranteed_copy_elision 201606L
00309 #define linux 1
00310 #define __FLT64_HAS_QUIET_NAN__ 1
00311 #define __FLT32_MIN_10_EXP__ (-37)
00312 #define __EXCEPTIONS 1
00313 #define __UINT16_C(c) c
00314 #define __PTRDIFF_WIDTH__ 64
00315 #define __LDBL_MANT_DIG__ 64
00316 #define __cpp_range_based_for 201603L
00317 #define __INT_FAST16_WIDTH__ 64
00318 #define __FLT64_HAS_INFINITY__ 1
00319 #define __FLT64X_MAX__ 1.18973149535723176502126385303097021e+4932F64x
00320 #define __FLT16_HAS_INFINITY__ 1
00321 #define __STDCPP_DEFAULT_NEW_ALIGNMENT__ 16
00322 #define __SIG_ATOMIC_MIN__ (-__SIG_ATOMIC_MAX__ - 1)
00323 #define __code_model_small__ 1
00324 #define __GCC_ATOMIC_LONG_LOCK_FREE 2
00325 #define __cpp_nontype_template_args 201411L
00326 #define __DEC32_MANT_DIG__ 7
00327 #define __k8__ 1
00328 #define __INTPTR_TYPE__ long int
00329 #define __UINT16_TYPE__ short unsigned int
00330 #define __WCHAR_TYPE__ int
00331 #define __pic__ 2
00332 #define __INTPTR_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00333 #define __INT_FAST64_WIDTH__ 64
00334 #define __cpp_decltype 200707L
00335 #define __INT_FAST64_MAX__ 0x7fffffffffffffffL
00336 #define __GCC_ATOMIC_TEST_AND_SET_TRUEVAL 1
00337 #define __FLT_NORM_MAX__ 3.40282346638528859811704183484516925e+38F
00338 #define __FLT32_HAS_INFINITY__ 1
00339 #define __FLT64X_MAX_EXP__ 16384
00340 #define __UINT_FAST64_TYPE__ long unsigned int
00341 #define __cpp_inline_variables 201606L
00342 #define __BFLT16_MIN_EXP__ (-125)
00343 #define __INT_MAX__ 0x7fffffff
00344 #define __linux__ 1
00345 #define __INT64_TYPE__ long int
00346 #define __FLT_MAX_EXP__ 128
00347 #define __ORDER_BIG_ENDIAN__ 4321
00348 #define __DBL_MANT_DIG__ 53
00349 #define __cpp_inheriting_constructors 201511L

```



```
00350 #define __SIZEOF_FLOAT128__ 16
00351 #define __BFLT16_MANT_DIG__ 8
00352 #define __DEC64_MIN__ 1E-383DD
00353 #define __WINT_TYPE__ unsigned int
00354 #define __UINT_LEAST32_TYPE__ unsigned int
00355 #define __SIZEOF_SHORT__ 2
00356 #define __FLT32_NORM_MAX__ 3.40282346638528859811704183484516925e+38F32
00357 #define __SSE__ 1
00358 #define __LDBL_MIN_EXP__ (-16381)
00359 #define __FLT64_MAX__ 1.79769313486231570814527423731704357e+308F64
00360 #define __amd64__ 1
00361 #define __WINT_WIDTH__ 32
00362 #define __INT_LEAST64_WIDTH__ 64
00363 #define __FLT32X_MAX_10_EXP__ 308
00364 #define __cpp_namespace_attributes 201411L
00365 #define __SIZEOF_INT128__ 16
00366 #define __FLT16_MIN__ 6.1035156250000000000000000000000000000000000e-5F16
00367 #define __FLT64X_IS_IEC_60559__ 1
00368 #define __LDBL_MAX_10_EXP__ 4932
00369 #define __ATOMIC_RELAXED 0
00370 #define __DBL_EPSILON__ double(2.22044604925031308084726333618164062e-16L)
00371 #define __INT_LEAST32_TYPE__ int
00372 #define __LP64__ 1
00373 #define __UINT8_C(c) c
00374 #define __FLT64_MAX_EXP__ 1024
00375 #define __SIZEOF_WCHAR_T__ 4
00376 #define __GNUC_PATCHLEVEL__ 0
00377 #define __FLT128_NORM_MAX__ 1.18973149535723176508575932662800702e+4932F128
00378 #define __FLT64_NORM_MAX__ 1.79769313486231570814527423731704357e+308F64
00379 #define __FLT128_HAS_QUIET_NAN__ 1
00380 #define __INTMAX_MAX__ 0x7fffffffffffffffffL
00381 #define __INT_FAST8_TYPE__ signed char
00382 #define __FLT64X_MIN__ 3.36210314311209350626267781732175260e-4932F64x
00383 #define __STDCPP_THREADS__ 1
00384 #define __BFLT16_HAS_DENORM__ 1
00385 #define __GNUC_STDC_INLINE__ 1
00386 #define __FLT64_HAS_DENORM__ 1
00387 #define __FLT32_EPSILON__ 1.192092895507812500000000000000000000000000e-7F32
00388 #define __FLT16_HAS_DENORM__ 1
00389 #define __DBL_DECIMAL_DIG__ 17
00390 #define __STDC_UTF_32__ 1
00391 #define __INT_FAST8_WIDTH__ 8
00392 #define __FXSR__ 1
00393 #define __FLT32X_MAX__ 1.79769313486231570814527423731704357e+308F32x
00394 #define __DBL_NORM_MAX__ double(1.79769313486231570814527423731704357e+308L)
00395 #define __BYTE_ORDER__ __ORDER_LITTLE_ENDIAN__
00396 #define __GCC_DESTRUCTIVE_SIZE 64
00397 #define __INTMAX_WIDTH__ 64
00398 #define __cpp_runtime_arrays 198712L
00399 #define __FLT32_DIG__ 6
00400 #define __UINT64_TYPE__ long unsigned int
00401 #define __UINT32_C(c) c ## U
00402 #define __cpp_alias_templates 200704L
00403 #define __FLT_DENORM_MIN__ 1.40129846432481707092372958328991613e-45F
00404 #define __FLT128_IS_IEC_60559__ 1
00405 #define __INT8_MAX__ 0x7f
00406 #define __LONG_WIDTH__ 64
00407 #define __DBL_MIN__ double(2.22507385850720138309023271733240406e-308L)
00408 #define __PIC__ 2
00409 #define __INT32_MAX__ 0x7fffffff
00410 #define __UINT_FAST32_TYPE__ long unsigned int
00411 #define __FLT16_MANT_DIG__ 11
00412 #define __FLT32X_NORM_MAX__ 1.79769313486231570814527423731704357e+308F32x
00413 #define __CHAR32_TYPE__ unsigned int
00414 #define __FLT_MAX__ 3.40282346638528859811704183484516925e+38F
00415 #define __SSE2__ 1
00416 #define __cpp_deduction_guides 201703L
00417 #define __BFLT16_NORM_MAX__ 3.38953138925153547590470800371487867e+38BF16
00418 #define __INT32_TYPE__ int
00419 #define __SIZEOF_DOUBLE__ 8
00420 #define __cpp_exceptions 199711L
00421 #define __FLT_MIN_10_EXP__ (-37)
00422 #define __FLT64_MIN__ 2.22507385850720138309023271733240406e-308F64
00423 #define __INT_LEAST32_WIDTH__ 32
00424 #define __INTMAX_TYPE__ long int
00425 #define __GLIBCXX_BITSIZES_INT_N_0 128
00426 #define __FLT32X_HAS_QUIET_NAN__ 1
00427 #define __ATOMIC_CONSUME 1
00428 #define __GNUC_MINOR__ 2
00429 #define __GLIBCXX_TYPE_INT_N_0 __int128
00430 #define __UINTMAX_MAX__ 0xfffffffffffffffffUL
00431 #define __PIE__ 2
00432 #define __FLT32X_DENORM_MIN__ 4.94065645841246544176568792868221372e-324F32x
00433 #define __cpp_template_template_args 201611L
00434 #define __DBL_MAX_10_EXP__ 308
00435 #define __LDBL_DENORM_MIN__ 3.64519953188247460252840593361941982e-4951L
00436 #define __INT16_C(c) c
```

```

00437 #define __STDC__ 1
00438 #define __PTRDIFF_TYPE__ long int
00439 #define __LONG_MAX__ 0x7fffffffffffffffL
00440 #define __FLT32X_MIN_10_EXP__ (-307)
00441 #define __UINTPTR_TYPE__ long unsigned int
00442 #define __DEC64_SUBNORMAL_MIN__ 0.000000000000001E-383DD
00443 #define __DEC128_MANT_DIG__ 34
00444 #define __LDBL_MIN_10_EXP__ (-4931)
00445 #define __cpp_generic_lambdas 201304L
00446 #define __SSE_MATH__ 1
00447 #define __SIZEOF_LONG_LONG__ 8
00448 #define __cpp_user_defined_literals 200809L
00449 #define __FLT128_DECIMAL_DIG__ 36
00450 #define __GCC_ATOMIC_LLONG_LOCK_FREE 2
00451 #define __FLT32_HAS_QUIET_NAN__ 1
00452 #define __FLT_DECIMAL_DIG__ 9
00453 #define __UINT_FAST16_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00454 #define __LDBL_NORM_MAX__ 1.18973149535723176502126385303097021e+4932L
00455 #define __GCC_ATOMIC_SHORT_LOCK_FREE 2
00456 #define __SIZE_MAX__ 0xffffffffffffffffUL
00457 #define __UINT_FAST8_TYPE__ unsigned char
00458 #define __GNU_SOURCE 1
00459 #define __cpp_init_captures 201304L
00460 #define __ATOMIC_ACQ_REL 4
00461 #define __ATOMIC_RELEASE 3

```

5.4 SensorReader.h

```

00001 #ifndef SENSORREADER_H
00002 #define SENSORREADER_H
00003
00004 #include <string>
00005 #include <termios.h>
00006
00011 struct SensorData {
00012     int co2 = -1;
00013     int co2_temp = -1;
00014     int co2_hum = -1;
00015     int pml = -1;
00016     int pm25 = -1;
00017     int pm10 = -1;
00018     int radiation = -1;
00019     float radiation_dose_per_hour = -1.0;
00020 };
00021
00026 class SensorReader {
00027 public:
00033     SensorReader(const std::string& portname, int baudrate = B9600);
00034
00038     ~SensorReader();
00039
00044     bool openPort();
00045
00049     void closePort();
00050
00055     bool readData();
00056
00061     SensorData getData() const;
00062
00063 private:
00064     std::string portname;
00065     int baudrate;
00066     int serial_port;
00067     char buffer[256];
00068     std::string serial_data;
00069     SensorData data;
00070
00076     SensorData parseSensorData(const std::string& raw);
00077 };
00078
00079 #endif

```

Index

- getData
 - SensorReader, [12](#)
- main
 - main.cpp, [16](#)
- main.cpp, [15](#)
 - main, [16](#)
- MainWindow, [7](#)
 - MainWindow, [9](#)
- openPort
 - SensorReader, [12](#)
- parseSensorData
 - SensorReader, [12](#)
- qt_meta_stringdata_MainWindow_t, [9](#)
- readData
 - SensorReader, [12](#)
- SensorData, [10](#)
- SensorReader, [10](#)
 - getData, [12](#)
 - openPort, [12](#)
 - parseSensorData, [12](#)
 - readData, [12](#)
 - SensorReader, [11](#)