

[Info 525] Logique

CLAVIER Paul

November 18, 2013

Contents

1	Logique	3
1.1	Introduction	3
1.1.1	Vocabulaire	3
1.1.2	Syntaxe	4
2	Validité d'une formule	4
2.1	Sémantique	4
2.2	Validité et Consistance	5
2.3	Remarque: Métalangage	5
3	Théorie syntaxique	5
3.1	Introduction	5
3.2	Équivalence et remplacement	5
3.3	Algèbre de Boole	6
3.4	Formes normales	6
3.5	Méthode des arbres	7
3.5.1	Méthode syntaxique	7
4	Validité d'un raisonnement	7
4.1	Théorie sémantique	7
4.1.1	Objectifs	7
5	Déduction naturelle	8
5.1	Règles pour l'implication	8
5.2	Règle pour la disjonction	8
5.3	Règles pour la négation	8
6	Déductibilité sémantique	8

1 Logique

1.1 Introduction

Le calcul des propositions ou des énoncés:

- des plus élémentaires (ordre 0)
- des plus fondamentaux
- des plus simples: propositions non analysée

Calcul:

- étudie les énoncés qui sont soit vrais, soit faux
- Vériconditionnel: comment les énoncés complexes deviennent vrais ou faux selon que énoncés qui le compose sont vrais ou faux.

Définition : Un énoncé ou proposition est de qui est vrai ou faux

Notion simplificatrice de la vérité

On s'intéresse à la structure des propositions complexes

- indépendamment de leur contenu de signification
- indépendamment de la langue naturelle

La logique est un langage

- Vocabulaire
- Syntaxe
- Sémantique

1.1.1 Vocabulaire

1. Ensemble infini dénombrable de proposition

- désignés par une lettre minuscule

2. Ensemble d'opérateurs

- négation: \neg
- conjonction: \wedge
- disjonction: \vee
- implication: \rightarrow
- équivalence: \leftrightarrow

3. Ensemble de séparateurs: $(,), [,], \{, \}$

1.1.2 Syntaxe

- Le vocabulaire peut donner lieu à de multiples assemblages de symboles
- Les assemblages qui font partie du langage sont appelés des formules
- Les formules sont obtenues à partir de règles de formation

Formules :

1. Toute proposition est une formule: formule atomique
2. Récurrence: Si A et B sont deux formules Alors $\neg A$, $(A \wedge B)$, $(A \vee B)$, $(A \rightarrow B)$, $(A \leftrightarrow B)$, ... sont des formules
3. Clôture: rien d'autre n'est une formule

Remarques :

1. Les parenthèses permettent de déterminer l'ordre d'application des règles
2. Langage objet et méta-langage
 - langage objet: objet de la théorie (langage des formules)
 - introduction de nouveaux symboles: A , B , \leftrightarrow , \models , ... qui permettent de parler des formules (langage de l'observateur)
3. L'ensemble des formules est infini dénombrable
4. Cet ensemble est récursif

2 Validité d'une formule

2.1 Sémantique

- La sémantique attribue une signification aux formules du langage
- Une proposition est soit vraie soit fausse

Définition : Le domaine sémantique est $\{V, F\}$

Définition : Interpréter une formule consiste à lui attribuer la valeur V ou F

Définition : On appelle assignation sur n propositions un ensemble d'interprétations de ces propositions. Elle définit un monde possible

Définition : L'interprétation est une fonction appelée fonction de vérité $\{assignments\} \rightarrow \{V, F\}$. À partir de n propositions, il est possible de définir 2^{2^n}

Opérateur propositionnel :

- Les fonctions de vérité d'une ou de deux propositions constituent les définitions sémantiques des opérateurs propositionnels
- Ces opérateurs suffisent pour exprimer les fonctions de vérité de plus de 2 propositions

Définition : Une assignation qui rend vrai une formule est appelé un modèle pour cette formule

2.2 Validité et Consistance

Définition : Une formule est sémantiquement consistante, ou consistante, si elle admet au moins un modèle.

Définition : Une formule est dite valide si toutes ses assignations sont des modèles. Une formule valide est aussi appelée tautologie.

Théorème : Si une formule est valide (resp. inconsistante), la formule obtenue en substituant chaque occurrence d'une lettre de proposition par une formule quelconque est également valide (resp. inconsistante).

2.3 Remarque: Métalangage

- L'expression: "A est une formule valide" appartient au métalangage, on la note: \models
- Le symbole \models ne peut pas apparaître dans une formule du langage objet

Remarque : \rightarrow est un opérateur logique comme les autres.

3 Théorie syntaxique

3.1 Introduction

Pour connaître la validité d'une formule, on dispose de 2 méthodes:

- méthode sémantique (table de vérité)
- méthode symbolique (syntaxique): transformer, réécrire, une formule équivalente pour aboutir à une formule remarquable (tautologie)

3.2 Équivalence et remplacement

- Des formules différentes peuvent avoir la même table de vérité

Définition : 2 formules ont la même table de vérité ssi:

$$\models A \leftrightarrow B$$

Définition : Relation d'équivalence logique:

$$A \Leftrightarrow B \text{ ssi } \models A \leftrightarrow B$$

Remarques :

- \Leftrightarrow n'est pas un opérateur permettant de définir une formule
- $A \Leftrightarrow B$ est une relation du méta-langage
- \Leftrightarrow est une relation d'équivalence (réflexive, transitive, symétrique)

Théorème de remplacement : Notons $\Phi(F)$ une formule contenant la sous formule F . Si $A \Leftrightarrow B$ alors $\Phi(A) \Leftrightarrow \Phi(A/B)$ (A est remplacé par B).

Corollaire : Si $A \Leftrightarrow B$, alors si $\models \Phi(A)$, $\models \Phi(A/B)$

Intérêt : On peut construire une chaîne d'équivalences sans passer par les tables de vérité.

3.3 Algèbre de Boole

Calcul : transformer une formule en une formule équivalente.

Équivalences fondamentales : justifiées par les tables de vérité.

Définition : 1 et 0 sont deux formules particulières. 1 désigne la classe des formules valides, 0 désigne celle des formules inconsistantes.

Notation : $F \Leftrightarrow 1$ si $\models F$
 $F \Leftrightarrow 0$ si $\models \neg F$

Idempotence : $A \vee A \Leftrightarrow A$, $A \wedge A \Leftrightarrow A$.

Non contradiction : $A \wedge \neg A \Leftrightarrow 0$

Tiers exclu : $A \vee \neg A \Leftrightarrow 1$

Double négation : $\neg \neg A \Leftrightarrow A$

Éléments neutres : $A \wedge 1 \Leftrightarrow A$, $A \vee 0 \Leftrightarrow A$

Commutativité : $A \vee B \Leftrightarrow B \vee A$, $A \wedge B \Leftrightarrow B \wedge A$

Réécriture : $A \Leftrightarrow B \Leftrightarrow (A \wedge B) \vee (\neg A \wedge \neg B)$
 $A \rightarrow B \Leftrightarrow \neg A \vee B$

Corollaires :

Lois d'absorption : $A \vee (A \wedge B) \Leftrightarrow A$, $A \wedge (A \vee B) \Leftrightarrow A$

3.4 Formes normales

Rôle important : manipulation "courante" des formules mises sous formes normales.

Définition : On appelle *clause* une disjonction de termes ou chaque terme est soit une lettre de proposition, soit une négation de lettre de proposition.

Définition : Une formule est dite en *forme normale conjonctive (FNC)* si elle est une conjonction de clauses.

Définition : Une formule est dite en *forme normale disjonctive (FND)* si elle est une disjonction de conjonctions dont chaque terme est une lettre de proposition ou une négation de lettre de proposition.

Théorème : Pour chaque formule, il existe au moins une FNC et une FND logiquement équivalente. Elles sont appelées formes normales de cette formule.

Algorithme de normalisation :

1. Élimination des connecteurs \rightarrow et \leftrightarrow
2. Application des lois de De Morgan et élimination des doubles négations
3. Application des règles de la distributivité

3.5 Méthode des arbres

3.5.1 Méthode syntaxique

- décider si une formule est valide ou inconsistante
- permet de développer une formule
 - construire une FND équivalente
- système formel \Rightarrow définir des *règles de réécriture*
- méthode graphique:
 - une conjonction est vraie ssi les 2 termes sont vrais: *séquence*
 - une disjonction est vraie ssi au moins 1 terme est vrai: *branchement*
- règles de constructions

Construire un arbre à partir d'une formule donnée en ré-écrivant chaque formule

on pointe une formule pour indiquer qu'elle a été réécrite
- règles de réécriture pour: $\forall, \wedge, \neg, \rightarrow, \leftrightarrow$ et leur négation.
- construction de chemins
- fermeture d'un chemin: on ferme un chemin dès qu'il contient une formule et sa négation
- arbre complètement développé: les formules sont réécrites jusqu'au lettres de propositions ou leurs négations
- chemins *non fermés* de l'arbre complètement développé
 - chemins de vérité: conjonction de lettres de proposition obtenues en lisant l'arbre de bas en haut. Si la valeur d'un chemin est vraie, la formule est vraie
 - termes d'une FND équivalente

4 Validité d'un raisonnement

4.1 Théorie sémantique

4.1.1 Objectifs

Jusqu'à présent :

- véracité des énoncés
- relation entre formules (\Leftrightarrow)

Déduction :

- *Opération* qui consiste à adjoindre à un ensemble d'énoncés un autre énoncé nécessairement vrai si les premiers le sont.

- *Relation de déductibilité* entre hypothèses et conséquence résultante
- *Tautologie - Validité*: A est valide si toutes les assignations sont des modèles

Définition : Nous notons $A_0, A_1, \dots, A_n \models B$ ssi toute assignation qui vérifie conjointement A_0, A_1, \dots, A_n vérifie également B

Définition : B est une *conséquence valide* de A_0, A_1, \dots, A_n .
 \models est une relation, la *relation de déductibilité*, entre formules.

Remarque : Une tautologie est toujours vraie, conditionnée par aucune prémisse:
 $\models A$ est une abréviation de $\emptyset \models A$.

Propriétés de la relation \models : E et F désignent deux listes de formules finies

1. si $A \in E, E \models A$
2. si $E \models A$ alors $E, F \models A$
3. si $E \models A$ et $F, A \models B$ alors $E, F \models B$

Théorème : $B \models A$ ssi $\models B \rightarrow A$.

Théorème : $A_0, \dots, A_n \models A$ ssi $A_0, \dots, A_{n-1} \models A_n \rightarrow A$.

5 Dédution naturelle

5.1 Règles pour l'implication

- $\rightarrow_e : A, A \rightarrow B \vdash B$
- $\rightarrow_i : X, A \vdash B, X \vdash A \rightarrow B$

5.2 Règle pour la disjonction

- $\vee_i : A \vdash A \vee B$
- \vee_e si $A \vdash C$ et $B \vdash C$, alors $A \vee B \vdash C$

5.3 Règles pour la négation

- $\neg\neg_e : \neg\neg A \vdash A$
- \neg_i : si $X, A \vdash B$ et $x, A \vdash \neg B$ alors $X \vdash \neg A$

6 Déductibilité sémantique