ファシリテーターを翻訳するなら「環境係」

人間という便利な環境、道具としてイベントに寄り添う役割です。 ディレクターが明示するゴールに向けて自明的に存在します。

イベントへの参加(1)

アイデア 体験 外在化 合意 ③

多数かつ多様なビジョン、アイデアを提出(外在化)させる

身体で試し状況や感情を共有(外在化)させる。

それぞれのアイデアの利点、課題を共有し評価させる。

アイデア数を絞っていき合意させる

マイルストーン、ゴール(外在化、社会実装)にたどりつかせる

技術 ③

環境、テクノロジー、テクニックなど の提供

- 体験、状況や感情の共有に必要

- 評価、合意に必要

完成に必要

制限②

環境の定義

制限時間の定義

マイルストーンの定義

ゴール、完成の定義

主にディレクターや プロデューサーから明示される

完成して社会実装4

余談:デベロップレイヤーは以下の工程をへて存在や生存を感じる

- ① 持て余しているフリーダムを確認する
- ② 環境やゴールによる制限をうける
- ③ 考え、動くことで制限を突破しリバティを獲得する
- ④ 獲得したリバティが個人的だけでなく社会的なものでもあると感じる

テクノロジーやテクニックの例

会場に用意したスポーツ道具やスマートフォン 会場の壁や鏡、ホワイトボード、ペン 多数決、じゃんけん等の合意テクニック 情報学(ゲーム等)、物理学、熱力学、心理学等の法則 ディフォルメ、ドラマトゥルギー等の美術等