

ESPI'S COMING

SANTIAGO ESPINOSA OLLIVIER
DIEGO CASTAÑEDA LADRÓN DE GUEVARA
SANTIAGO MEDINA DOMÍNGUEZ
MIGUEL BAUTISTA CHAPA
ANDRÉS DEL HOYO DE LA SERNA



START

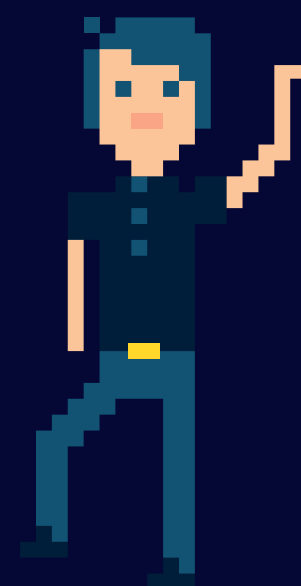




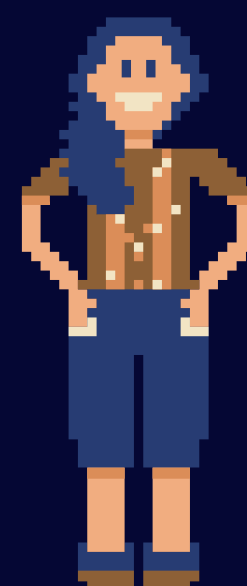
NUESTRO EQUIPO



CASTA
SANTI

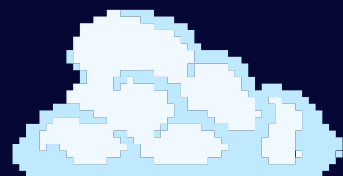


MIKE
DOC

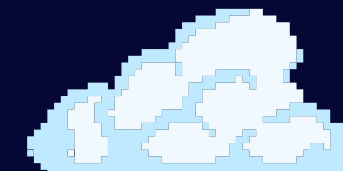


ESPI
Y TU EL JUGADOR





GÉNERO

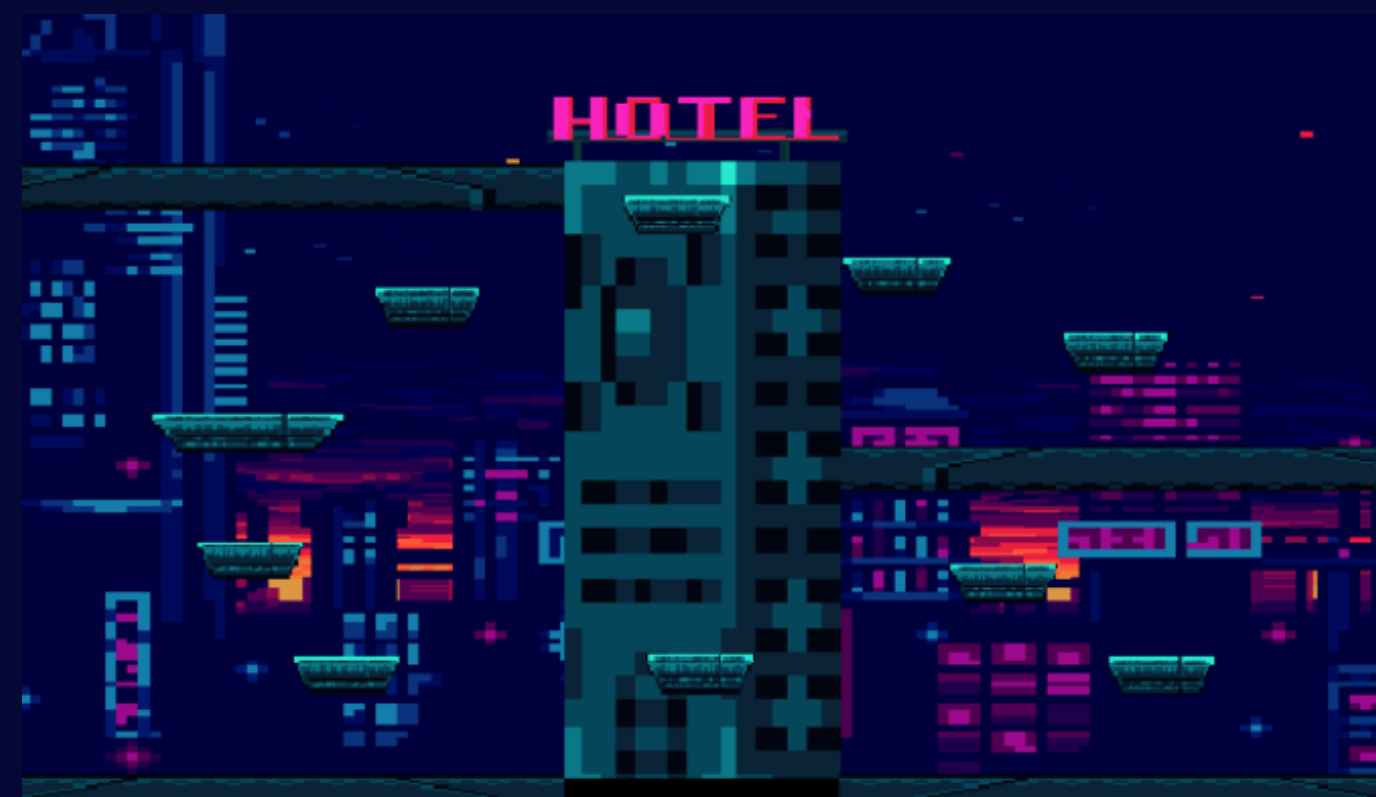


01

PLATAFORMEO

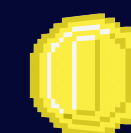
02

SHOOTER



03

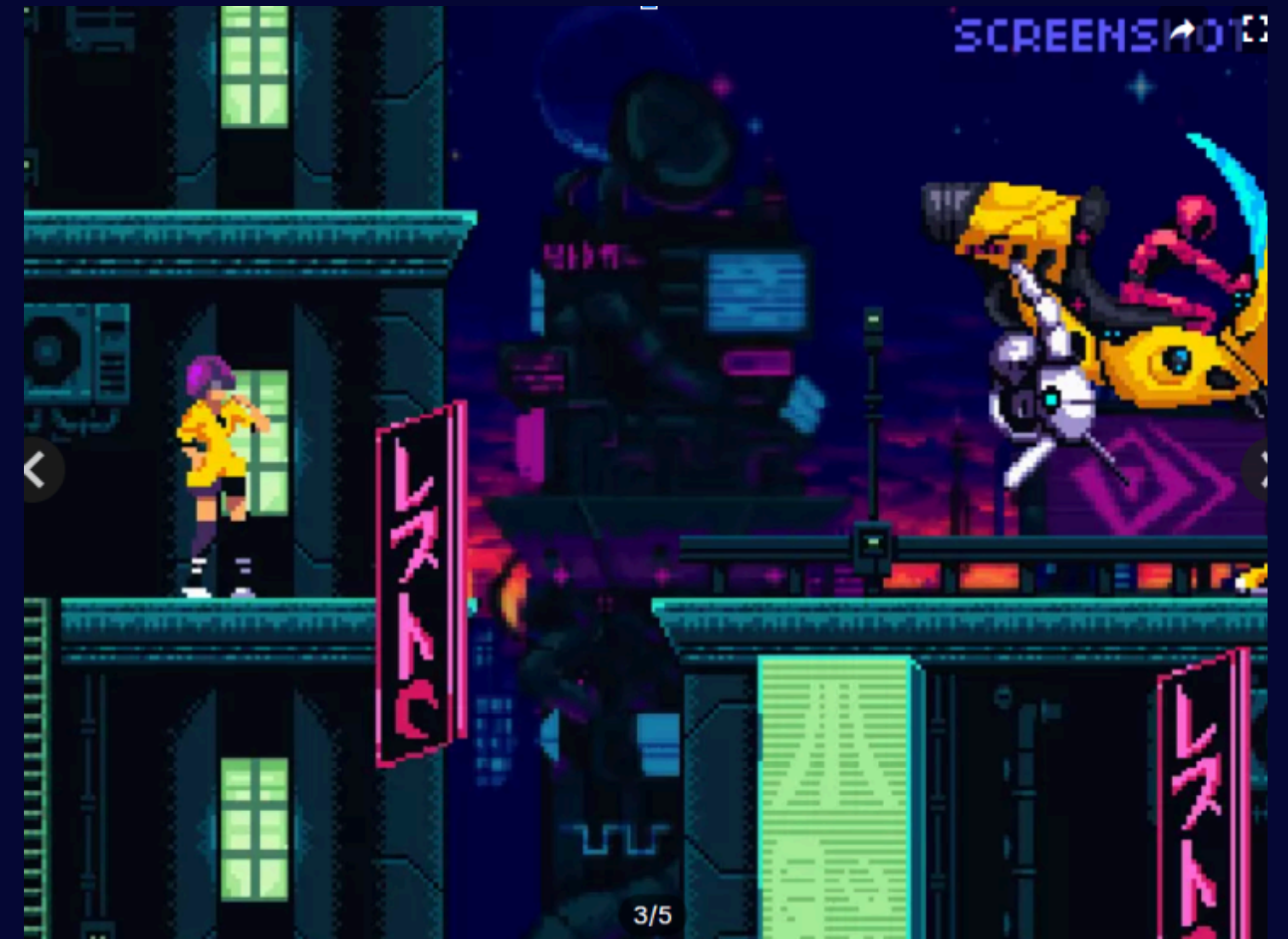
SURVIVAL

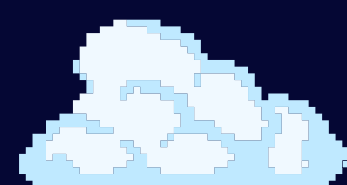
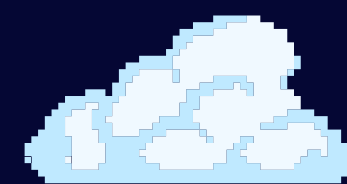


SINOPSIS

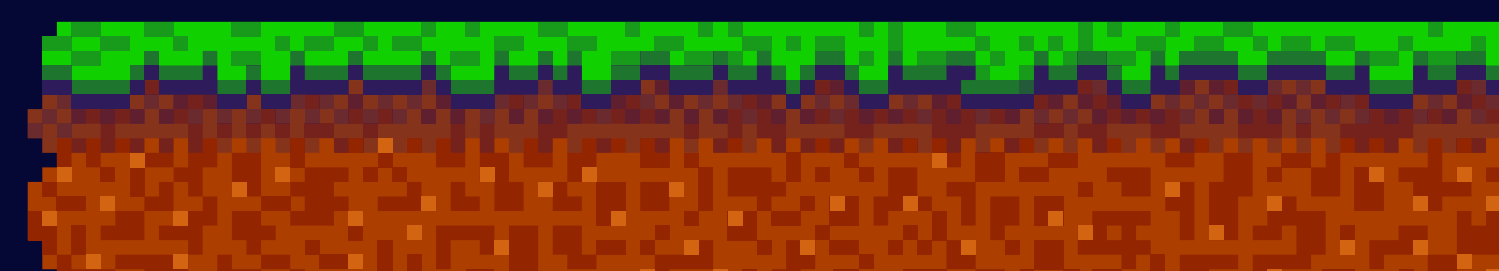
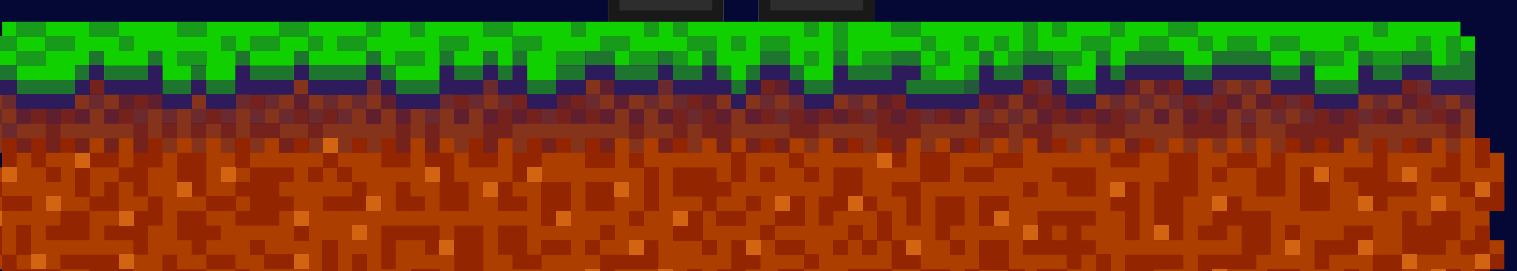
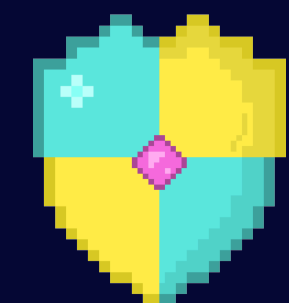


- En este juego de disparos y plataformas en 2D, controlas a Eustaquio, un científico que, obsesionado con la era de la mafia en Nueva York, crea una máquina del tiempo.
- Al intentar viajar al pasado, provoca una falla que crea una divergencia temporal. Como resultado, en lugar de mafiosos, hordas de mutantes atacan las torres de sus oficinas en el presente.
- Ahora, Eustaquio debe armarse y defender el edificio de los mutantes para evitar que la historia sea alterada permanentemente.





MECÁNICAS



MECANICAS



SALTAR

Con la tecla espacio



DISPARAR

Con click o Z

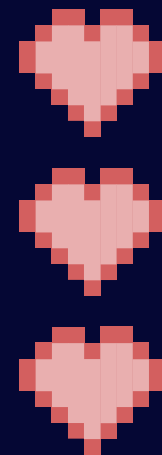


MOVERSE

Con W, D, S, A

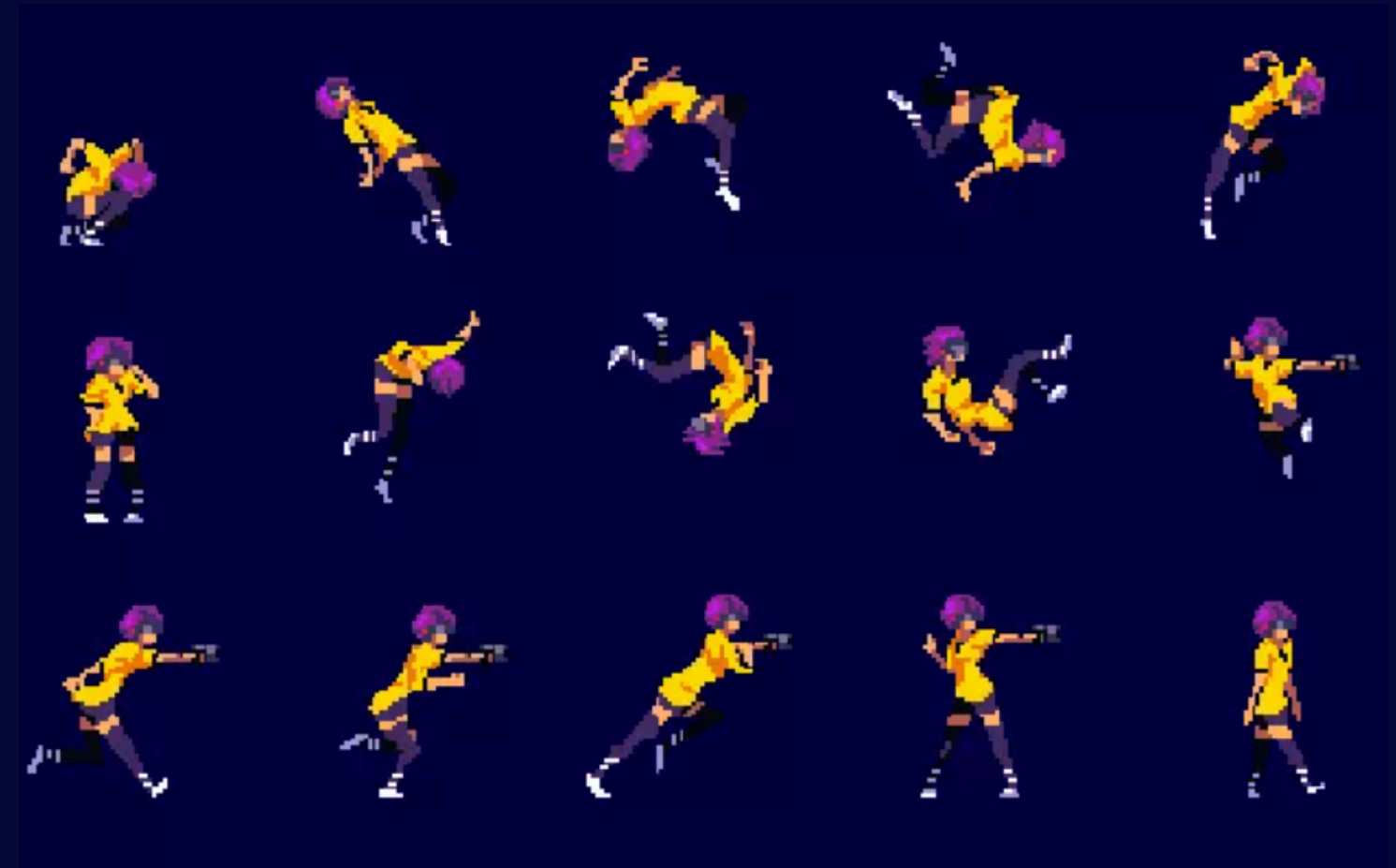
OBJETIVOS

- El objetivo del juego es sobrevivir a oleadas de enemigos hasta que se termine el nivel / pierda. El jugador deberá sobrevivir durante un tiempo específico y ganará el juego; si se le acaban las vidas perderá.



PERSONAJE PRINCIPAL

- Eustaquia



EVENTOS RELEVANTES



BUCLE TEMPORAL



MUTANTES LOCOS



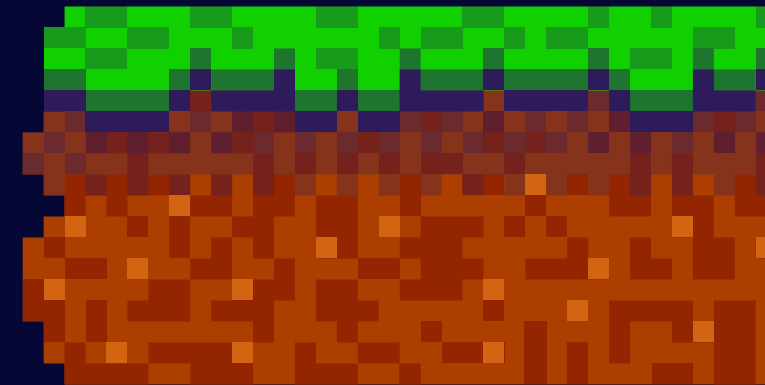
VIAJE EN
EL TIEMPO



CYBERTRON
NEOYORKINO.

CARTA DE SUICIDIO

dedicada a github



LO ODOIO

neta prefiero una patada en
los cullos



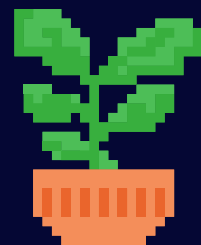


ESPECIFICACIONES GENERALES

- **GÉNERO: PLATAFORMERO SHOOTER DE SUPERVIVENCIA**
- **PLATAFORMA: PC WINDOWS**
- **VERSIÓN: 1.0**
- **MOTOR GRÁFICO: UNITY**
- **PÚBLICO: 12 AÑOS EN ADELANTE**

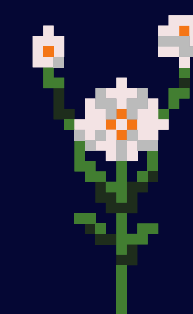
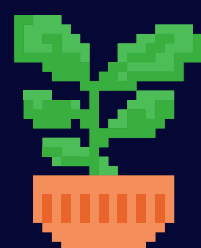
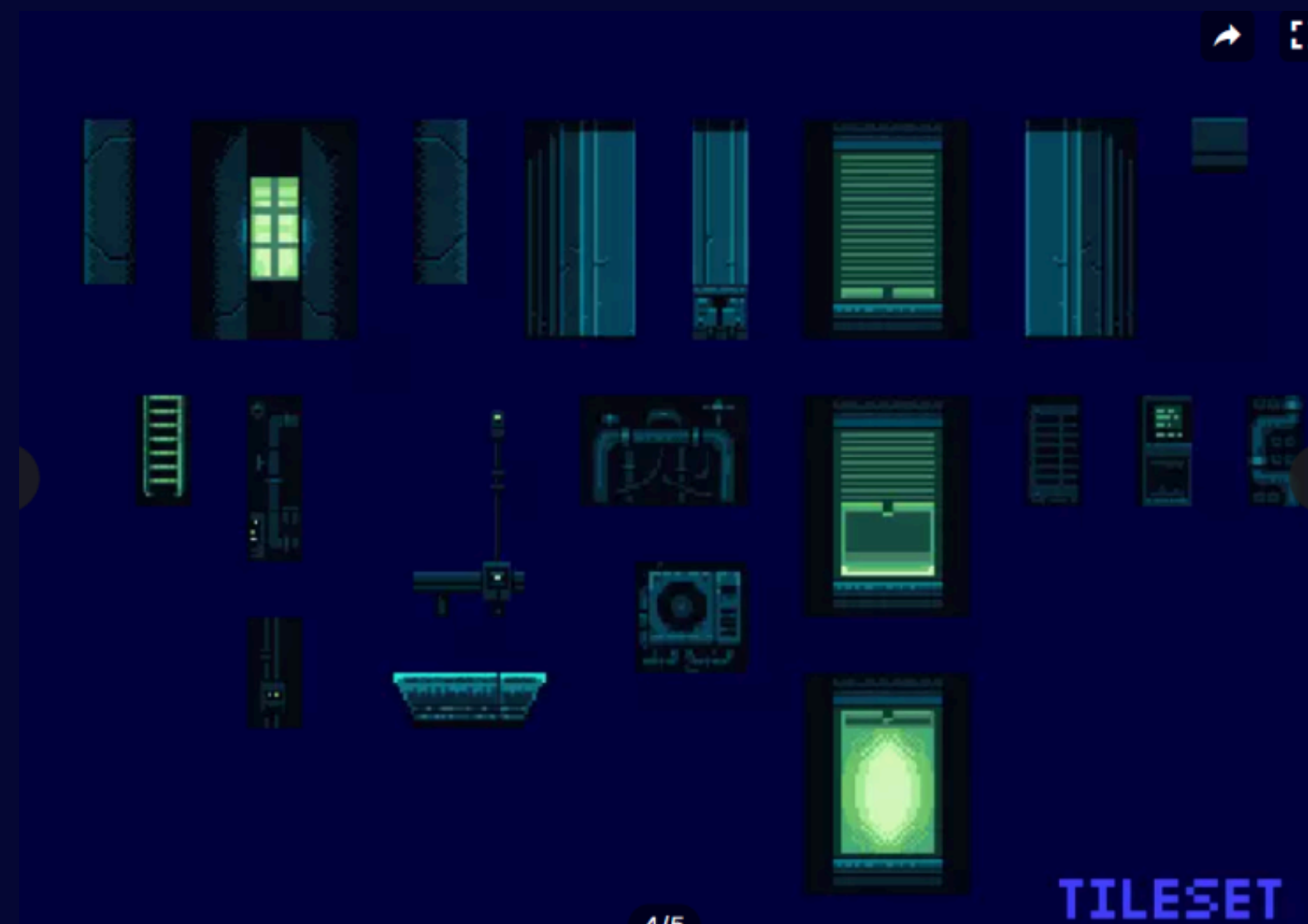
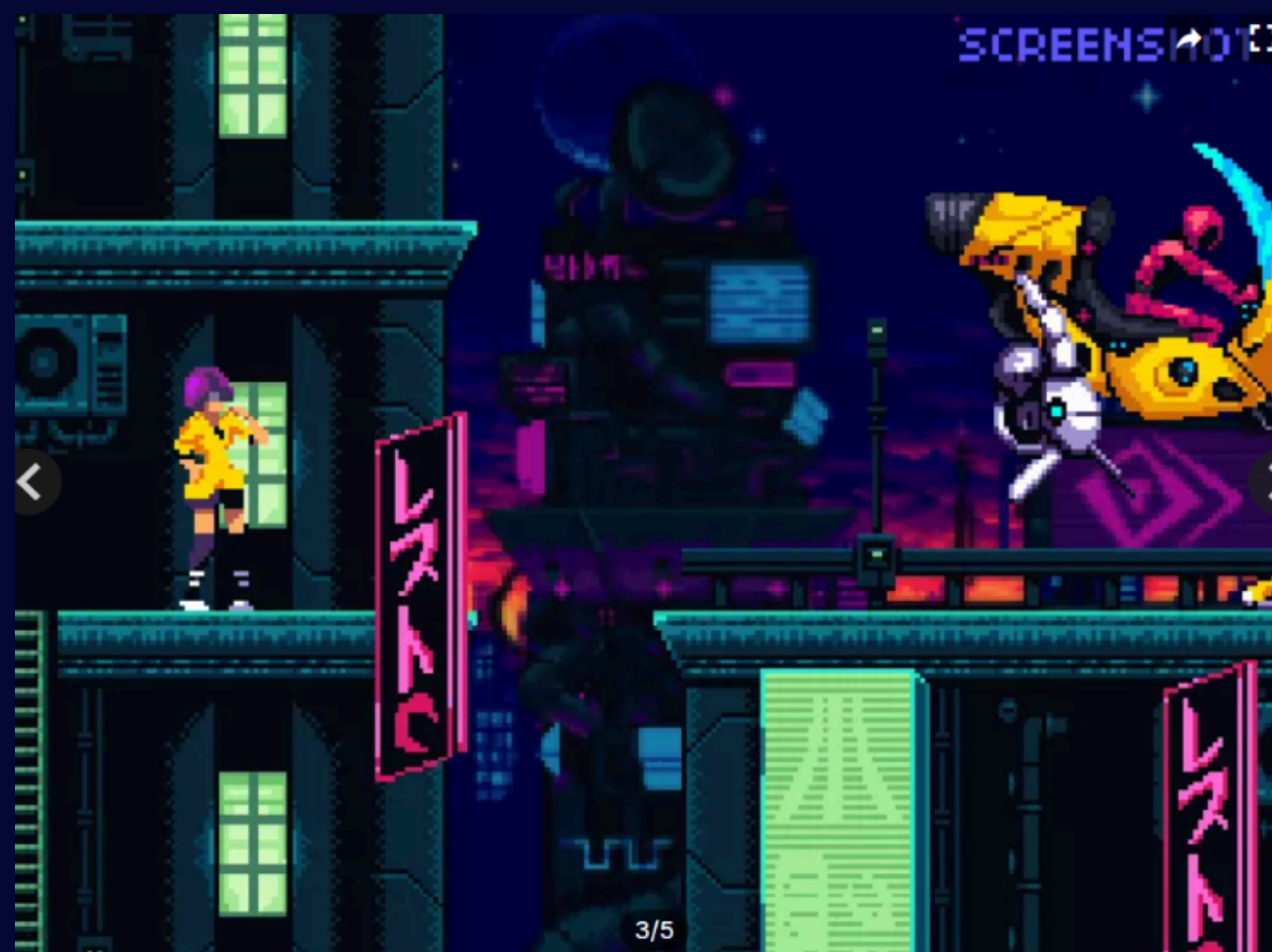


ARTE CONCEPTUAL





ARTE CONCEPTUAL



DISEÑO DE MUNDOS

EL NIVEL ESTÁ DISEÑADO PARA QUE
NO PUEDAS QUEDARTE EN UNA PARTE
DEL NIVEL EN EL QUE PUEDAS
FÁCILMENTE DISPARAR A TRAVÉS DE
TODAS LAS LÍNEAS SI NO QUE TE
FUERZA A MOVERSE A TRAVÉS DEL
NIVEL



ROL DENTRO DE LA NARRATIVA

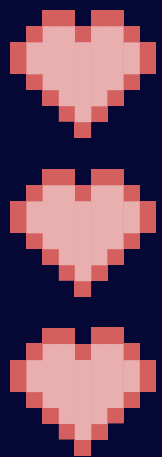


neta prefiero una patada en
los cullos

DAR UN SENTIDO DE PRESIÓN, MISIÓN
EN DEFENDER Y SOBREVIVIR CONTRA
LOS ENEMIGOS.

MOTIVACIÓN

- Detener el ataque de enemigos para derrumbar un edificio y eliminarte para su plan.





RELEASE
DATE!!!!!!

9 DE

SEPTIEMBRE

DE 2025



GAME OVER

MUCHAS GRACIAS Y
ESPEREN
ACTUALIZACIONES