

```
#include<string.h>อยู่ที่ต้นของโปรแกรม

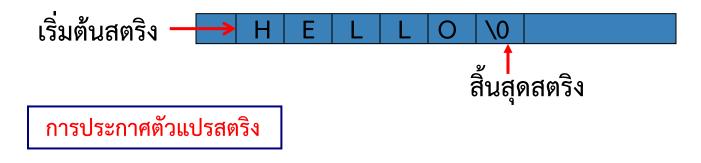
# include <stdio.h>
# include <string.h>
main ()
{
```

การใช้ฟังก์ชั่นจากคลังเพื่อทำงานกับสายอักขระ

จำเป็นต้องมีข้อความสั่งตัวประมวลผลก่อน

# ข้อมูลแบบสตริง

เป็นตัวแปรแบบอักขระมาต่อเรียงกัน โดยใช้ตัวอักขระ null หรือ "\0" เป็นตัวสิ้นสุดสตริง





## การใส่ค่าในตัวแปรสตริง

### ทำได้ดังนี้

- 1. ใช้ฟังก์ชันรับข้อมูล เช่น scanf( ),gets( ) เป็นต้น
- 2. กำหนดตอนประกาศตัวแปร 🔷
- 3. ใช้ฟังก์ชั่น strcpy() ที่เก็บอยู่ใน string.h

```
main()
{
    char name[20];
    strcpy(name, "COMPUTER");
    printf("%s",name);
}
```

```
char name[20] = "COMPUTER";
.....
char name[20];
name = "COMPUTER"
```

รูปแบบ

strcpy(ตัวแปรสตริง, "ข้อความสตริง");

### ฟังก์ชั่น strcat()

มีรูปแบบดังนี้ strcat(สตริง1 , สตริง2);

ฟังก์ชั่น strcat ใช้ในการคัดลอกอักขระหรือ ข้อความจาก string2 มาเชื่อต่อกับ string1 จำนวน n ตัวแล้วเก็บไว้ใน string1

```
ผลการรันโปรแกรม
#include<stdio.h>
#include<string.h>
                       Welcome to school How are you?
main()
  char str1[20] = "Welcome to school";
  char str2[20]= "How are you?";
   strcat(str1,str2);
  printf("%s ",str1);
```

```
#include<stdio.h>
                             ผลการรันโปรแกรม
#include<string.h>
                   Welcome to school How are you?
main()
  char str1[20] = "Welcome to school";
  char str2[]= "How are you?";
  strcat(str1,str2);
  printf("%s ",str1);
```

```
#include<stdio.h>
                            ผลการรันโปรแกรม
#include<string.h>
                  Welcome to school How are you?
main()
  char str1[20] = "Welcome to school";
  strcat(str1," How are you");
  printf("%s ",str1);
```

## ฟังก์ชั่น strcmp()

นำสตริงสองตัวมาเปรียบเทียบกัน มีรูปแบบดังนี้ strcmp(สตริง1, สตริง2);

ผลการเปรียบเทียบ	ค่าที่ส่งกลับ
สตริง1 < สตริง2	จำนวนลบ
สตริง1 = สตริง 2	ศูนย์
สตริง1 > สตริง 2	จำนวนบวก

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
  char str1[]="";
  printf("%d\n",strcmp("name","name2"));
  printf("%d\n",strcmp("name2","name2"));
  printf("%d\n",strcmp("name2","name"));
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
   char str1[] = "name", str2[] = "name1", str3[] = "name";
   int result;
result = strcmp(str1, str2);
   printf("strcmp(str1, str2) = %d\n", result);
result = strcmp(str1, str3);
   printf("strcmp(str1, str3) = %d\n", result);
result = strcmp(str2, str3);
   printf("strcmp(str2, str3) = %d\n", result);
```

### ฟังก์ชัน strcpy()

คัดลอกสตริงต้นทางไปไว้ปลายทาง มีรูปแบบดังนี้ strcpy(สตริงปลายทาง , สตริงต้นทาง);

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
char str1[20];
 strcpy(str1,"Have a nice day");
   printf("%s\n",str1);
```

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
char str1[20];
  char str2[20];
   strcpy(str1,"Have a nice day");
   strcpy(str2,"Hello World");
   printf("%s\n",str1);
   printf("%s\n",str2);
```

## ฟังก์ชั่น strlen()

นับจำนวนอักขระในสตริง มีรูปแบบดังนี้ strlen(สตริง);

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
int i;
  char str1[20]="Hello";
   printf("%s\n",str1);
   i = strlen(str1);
   printf("%d\n", i);
```

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
int i;
  char str1[20]="Hello";
   printf("Hello\n");
   i = strlen(str1);
   printf("%d\n", i);
```

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
int i;
  char str1[20]="H e l l o";
   printf("Hello\n");
   i = strlen(str1);
   printf("%d\n", i);
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
   char a[20]=" Program ";
   char b[20]={'P','r','o','g','r','a','m','\0'};
   char c[20];
   printf("Enter string: ");
   gets(c);
   printf("A = %d \n", strlen(a));
   printf("B = %d \n", strlen(b));
   printf("C = %d \n", strlen(c));
```



ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมแสดงจำนวนความสูงของนักเรียนโดยให้แสดงความ สูงก่อนหลังตามลำดับ

```
160
135
140
180
170
180
====160
====135
====140
====180
====170
====180
```



ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมแสดงจำนวนความสูงของนักเรียนโดยให้แสดงความ สูงของนักเรียนที่อยู่หลังสุดขึ้นมาก่อน

```
160
135
140
180
170
180
====180
====170
====180
====140
====135
====160
```



ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมแสดงหาความสูงของนักวอลเล่ย์บอลหญิงทีมชาติไทย ที่มีความสูงที่เป็นเลขคู่ 6

160

135

140

180

170

180

\*\*160

\*\*140

\*\*180

\*\*170

\*\*180

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมแสดงการแลกเงินโดยให้แยกจำนวนธนบัตรและเหรียญ

#### ข้อมูลส่งออก

แสดงจำนวนของธนบัตรและเหรียญทั้งหมด โดยเริ่มจาก ธนบัตรใบละ 1000,500, 100, 50, 20 บาท และต่อด้วยเหรียญ 10, 5 และ 1 บาท ถ้ากรณีที่ไม่สามารถ แลกได้ให้แสดงเลข 0



#### ผลการรันโปรแกรม

1234

Money 1000 = 1

Money 500 = 0

Money 100 = 2

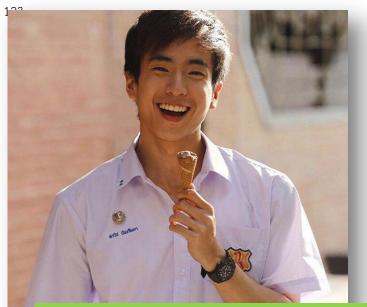
Money 50 = 0

Money 20 = 1

Money 10 = 1

Money 5 = 0

Money 1 = 4





แสดงกราฟเพื่อดูคะแนนในการเลือกตั้งประธานนักเรียนของโรงเรียนแห่งหนึ่ง

### ข้อมูลส่งออก

มีทั้งหมด n บรรทัด โดยแต่ละบรรทัดจะแสดง \* ตามจำนวนค่า m ของ ผู้สมัครตามด้วยค่า m ถ้า ค่า m ของแต่ละคนมีค่าเป็น 0 ไม่ต้องแสดง \*

```
Enter number = 6
8
10
*****
*****
****
0
****
```

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมหาสระและจำนวนในกลุ่มอักขระของภาษาอังกฤษ a,e,i,o,u

ข้อมูลนำเข้า

เป็นกลุ่มของอักขระไม่เกิน 100 ตัวอักษรและเป็นอักษรตัวเล็กทั้งหมด

ข้อมูลส่งออก

โดยแต่ละบรรทัดจะแสดงจำนวนของสระที่อยู่ในกลุ่มอักขระนั้น เริ่มตั้งแต่ a,e,i,o,u

#### ผลการรันโปรแกรม

welcome to programming

a = 1

e = 2

<u>i</u> = 1

o = 3

u = 0

i love thailand

a = 2

 $e = \overline{1}$ 

i = 2

o = 1

u = 0

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมหาผลรวมของจำนวนสระ ในกลุ่มอักขระของภาษาอังกฤษ a,e,i,o,u

ข้อมูลนำเข้า

้เป็นกลุ่มของอักขระไม่เกิน 100 ตัวอักษรและเป็นอักษรตัวเล็กทั้งหมด

ข้อมูลส่งออก เป็นเลขจำนวนเต็มแสดงผลรวมของจำนวนสระที่อยู่ในกลุ่มอักขระนั้น

ถ้าไม่มีสระ ให้แสดงเลข 0

#### ผลการรันโปรแกรม

welcome to programming

= 7

i love thailand

= 6

kplmnbvcxz

= 0