

PORTFOLIO

FACULTY OF ENGINEERING, KHON KAEN UNIVERSITY

PALAPON SOONTORNPAS

โครงการผู้มีศักยภาพสูง



The Demonstration School of Khon Kaen University (Modindaeng)

WHY? ทำไมต้องเป็นวิศวะ?

ชีวิตในตอนเด็กของพมลายล้อมไปด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มากมาย ทั้งคอมพิวเตอร์, เครื่องเล่นเกมส์, มือถือ, Pocket PC (PDA) ทำให้พมนิรภายนักที่จะได้ใช้งานอุปกรณ์เหล่านี้อยู่บ่อยครั้ง ซึ่งเหมือนใจกลาง ๆ คนที่มักจะใช้เล่นเกมส์เพื่อผ่อนคลายอารมณ์ แต่บันเป็นหนึ่งในการจุดประกายความฝัน ด้านคอมพิวเตอร์ของพม

หนึ่งในเกมส์ที่พมเล่นและใช้ประโยชน์มาตั้งแต่เด็กจนถึงปัจจุบันคือ “Minecraft” 🏙️ ในช่วงแรกพมเล่น เห็นชอบอันนี้ ๆ กัน ๆ ไปเข้าเล่นกัน จบพมได้พบกับรุ่นพี่คนหนึ่งที่ในขณะนั้นกำลังศึกษาในคณะวิศวฯ ได้สร้าง Mod (Modification) และ Plugin ของเกมส์ขึ้นมา นั่นจึงเกิดเป็นแรงบันดาลใจให้พมเริ่มที่จะศึกษาภาษา Java ซึ่งเป็นภาษาที่พูดกันในโลกของ Minecraft นั่นเอง การศึกษา Java ในครั้งนั้น เป็นการเปิดโลกกว้างที่ไม่เคยมีมาก่อน ทำให้พม

ในช่วงมาระยับปลาย พมมีโอกาสที่ได้เขียน “ระบบออดของโรงเรียน” นั่นทำให้พมได้ศึกษา Java อย่างลึกซึ้งมากขึ้น จนสามารถสร้างโปรแกรมขึ้นมาและสามารถใช้งานได้จริงจนได้รับคำชื่นชมจากอาจารย์ นั่นเป็นตัวจุดประกายให้พมสนใจที่จะศึกษาภาษาอื่น ๆ เพิ่มเติม ทั้ง C, C++, PHP, HTML, SQL และมีผลงานตามมา เช่น โปรแกรมจัดตารางเรียน, โปรแกรมสุ่มที่นั่ง, Shot Clock สำหรับการแข่งขันบาสเกตบอลลีกของโรงเรียน และโครงการเว็บไซต์ของทางโรงเรียนที่กำลังจัดทำร่วมกับเพื่อนของพมอยู่

หนึ่งในสิ่งที่เติมเต็มความฝันของพมให้เป็นจริงคือ “การได้เข้าค่าย สอน. คอมฯ” ซึ่งเป็นการทำให้พมได้เรียนรู้พื้นฐานภาษาของ Computer อย่างแท้จริงและได้เรียนรู้อะไรใหม่ ๆ มากมาย

จากเรื่องราวทั้งหมดที่พมเล่ามา ทำให้คุณวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เป็นจุดมุ่งหมายหนึ่งของพมในการเรียนต่อในระดับอุดมศึกษา เพื่อที่จะเป็นการเติมเต็มความรู้ด้านคอมพิวเตอร์ของพมให้มากยิ่งขึ้น และได้เดินทางตามความฝันของตัวเอง

นายพลกล สุบกรกาส
ผู้จัดทำ



CONTENT

Profile ข้อมูลส่วนตัว

1

Graduation การศึกษา

2

Achievement รางวัลที่ได้รับ

ผลงานที่ภาคภูมิใจ

3

ผลงานด้านวิชาการ

4

ผลงานด้านคอมพิวเตอร์

6

ผลงานด้านกิจกรรม

8

Appreciation คำนิยม

10

WHO AM I?

ข้อมูลส่วนตัว



Mr. Palapon Soontornpas

พลงณ สุนทรภาส (ปอนด)



090-8508007



fb.me/p0ndja



pondja2545



palapon2545@gmail.com



<https://me.pondja.com>

วันเกิด 11 มีนาคม พ.ศ. 2545
เชื้อชาติ ไทย สัญชาติ ไทย ศาสนา พุทธ
ครอบครัว

บิดา (อาจารย์)

พศ.ดร. เข็งชัย สุนทรภาส
คณ�กสิ่งศาสตร์ บข.



มารดา (เกสัชกร)

กัญรัชฎาพร สุนทรภาส
รพ.ศรีบุรีบุรี

น้องสาว
กัลฟ์ สุนทรภาส

การศึกษา

กำลังศึกษาอยู่ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6
โรงเรียนสาริตาภมหาวิทยาลัยขอนแก่น
ฝ่ายมัธยมศึกษา (มอดิบแแดง)
หลักสูตร วิทย์ - คณิต (โครงการ EMSP)

ความสามารถ

การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษา
C, C++, Java (สอน. คอมพิวเตอร์ค่าย 2)

งานอดิเรก



เขียนโปรแกรม - ทำเว็บไซต์



ทำบัญชีร้าน - พิมพ์เอกสาร



ตัดต่อภาพ - วิดีโอ



ถ่ายภาพ

**“The best way to predict
the future is to create it.”**

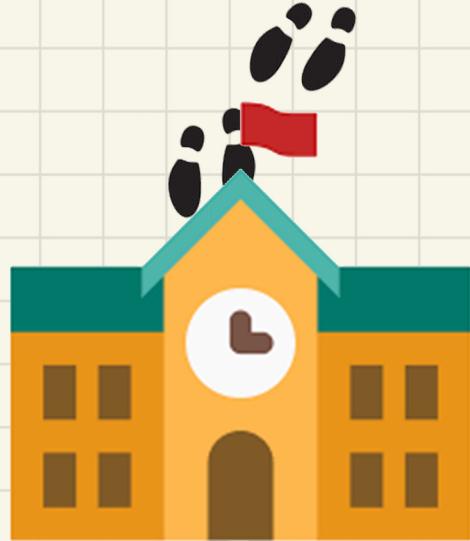
- Abraham Lincoln

ข้อมูลอื่น ๆ เพิ่มเติม



GRADUATION

การศึกษา



ประถมศึกษา พ.ศ. 2551 - 2557

โรงเรียน สาริตมหาวิทยาลัยขอนแก่น
ฝ่ายประถมศึกษา (มอดินแดง)
ผลการเรียนเฉลี่ย: 4.00
หลักสูตร: วิทย์ - คณิต



มัธยมศึกษาตอนต้น พ.ศ. 2557 - 2560

โรงเรียน สาริตมหาวิทยาลัยขอนแก่น
ฝ่ายมัธยมศึกษา (มอดินแดง)
ผลการเรียนเฉลี่ย: 3.90
หลักสูตร: วิทย์ - คณิต (โครงการ IEC)



มัธยมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2560 - 2563

โรงเรียน สาริตมหาวิทยาลัยขอนแก่น
ฝ่ายมัธยมศึกษา (มอดินแดง)*
หลักสูตร: วิทย์ - คณิต (โครงการ EMSP)
ผลการเรียนเฉลี่ย:

มัธยมศึกษาปีที่ 4	4.00	4.00
มัธยมศึกษาปีที่ 5	3.99	3.95
มัธยมศึกษาปีที่ 6	3.94	



*สอบติดตัวจริงโครงการ วมว. ร.ร.สาริตฯ มมส. และตัวจริงโครงการ GIFTED S.S.ขอนแก่นวิทยาชนแต่ละสังกัด

ACCOMPLISHMENT

ผลงานที่ภาคภูมิใจ



เข้าร่วมโครงการค่ายโอลิมปิกวิชาการ (สอวน.) สาขาวิชคอมพิวเตอร์ ค่ายที่ 2 ประจำปีการศึกษา 2561

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ขอเชิญเกียรติบัตรนับนี้ให้ได้เพื่อแสดงว่า

นายพลภาน สุนทรภาน

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น (สองแฉล)

ได้เข้าร่วมโครงการค่ายโอลิมปิกวิชาการ ค่ายที่ 2 ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๑
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

ระหว่างวันที่ ๕ - ๑๖ มิถุนายน ๒๕๖๑
ให้ใช้ วันที่ ๑๗ มิถุนายน ถูกหักห้าวันบ้างๆ

(ผู้เขียนเอกสารรายบุคคล)
คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

โครงการสูญญ์โอลิมปิกวิชาการ ค่าย ๑ สอวน.

ขอขอบคุณที่ได้รับบัตรนี้ให้ไว้เพื่อแสดงว่า

นายพลภาน สุนทรภาน

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น (สองแฉล) จังหวัดขอนแก่น

ได้ผ่านการอบรมหลักสูตรโอลิมปิกวิชาการ ค่าย ๑ สอวน. วิชาคอมพิวเตอร์

ระหว่างวันที่ ๑ - ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๑

ณ ศูนย์เรียนรู้เทคโนโลยีวิทยาศาสตร์ จังหวัดหนองบัวลำภู

ให้ไว้ ณ วันที่ ๑๖ ตุลาคม ๒๕๖๑

(นายบุญรักษ์ อ่องเหลา)
เลขที่บ้าน กทม.

(รองศาสตราจารย์พันธุ์ ครอบบุญกุล)
เลขที่บ้าน กรุงฯ

(ศาสตราจารย์สุริจ ลิมป์เจริญวงศ์)
ผู้อำนวยการ สถาฯ.

รางวัลที่ได้รับ



ด้านวิชาการ



ได้รับรางวัล GISTDA TOP VOTE

ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ
โครงการประกวดสื่อภูมิสารสนเทศ ครั้งที่ 8
สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ (องค์การมหาชน)



อร์ส์
street food



วิดีโอดังนี้ ส่องข้าประกวດ



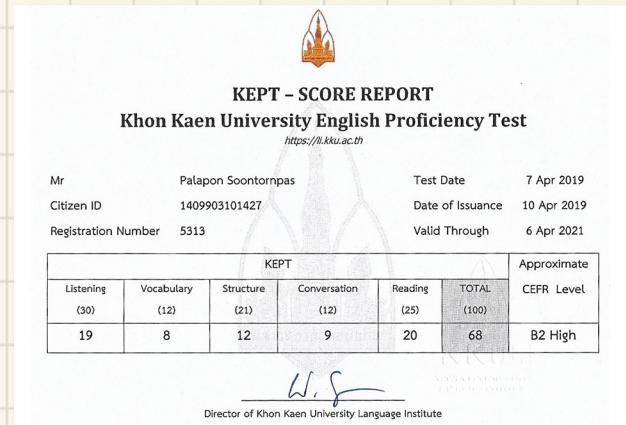
บัตร์เรียนที่มีผลการเรียนดีเด่นอันดับที่ 1 ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 4



บัตร์เรียนที่มีผลงานดีเด่นด้านวิชาการ ด้านคอมพิวเตอร์



เข้าร่วมค่ายพัฒนาศักยภาพ โครงการ EMSP



บัตร์เรียนที่มีผลการเรียนดีเด่นอันดับที่ 2 ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 3



เข้าร่วมการแข่งขัน MEDQUIZ 2018



รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 การประกวดโครงการนวัตกรรมภาษาต่างประเทศ

KEPT
Score: 68 (B2 High)

ด้านคอมพิวเตอร์



นักเรียนที่มีผลงานเด่นด้านวิชาการ
ด้านคอมพิวเตอร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย



รางวัลชนะเลิศ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
โครงการแข่งขันตอบปัญหาทางด้าน ICT ภาคตะวันออกเฉียงเหนือครั้งที่ 10



รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (80 คะแนน)
การแข่งขัน Web Programming Competition
เนื่องในสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2561



คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ขอเชิญชวนศิษย์นักเรียนที่แสดงความสามารถด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ให้เข้าร่วมการแข่งขัน Web Programming Competition ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๑

นายพลกัน สุนทรภู่

ให้บริการวัดคะแนนผล การแข่งขัน Web Programming Competition ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๑

นายพลกัน สุนทรภู่

ในโครงการ "Computer Education Open House 2018"

ณ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ขอให้ประสบความสำเร็จ เจริญ勝

ให้รับ ณ วันที่ 14 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2562

(ผู้อธิการบดี คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น)
รักษากิจกรรมและกิจกรรมนักเรียน สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

(ผู้อธิการบดี คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น)
กิจกรรมและกิจกรรมนักเรียน

รางวัลชนะเลิศ

การแข่งขันสร้าง Webpage ประเภท Web Editor
ในโครงการ Computer Education Open House 2018





My GitHub

โปรเจกต์เกย์พัฒนา

โปรเจกต์ที่ 3 โครงงานสาขาคอมพิวเตอร์: ปลั๊กอิน Minecraft ภาษา: Java

2559

“เป็นโครงงานที่จุดประกายความฝันในการพัฒนาโปรแกรมของผม ไม่จะดูเป็นงานที่ง่าย ๆ แต่ก็ต้องใช้ความรู้และการวางแผนในการพัฒนา”

```
Portal> You didn't sethome yet.
Portal> Type /sethome ./sh first.
Portal> Sethome complete.
Portal> Teleported to Home.
Portal> Home info
Portal> Name: 0
Portal> World: world
Portal> Location:
Portal>   - X: 269
Portal>   - Y: 68
Portal>   - Z: 47
Portal> Yaw: -283
Portal> Pitch: 46
Portal> Complete.
```

```
You have Mute Music!
Type '/music' again to Unmute.
You have Unmute Music!
Type '/music' again to Mute.
Song: Unknown Song - Unknown Author
Song: I - Taeyeon
Song: Lion Heart - SNSD
Song: Unknown Song
Song: View - SHINee
Song: View - SHINee
Song: View - SHINee
You have Mute Music!
Type '/music' again to Unmute.
You have Unmute Music!
Type '/music' again to Mute.
Song: View - SHINee
```

```
Join> MemberPlayer
MemberPlayer hi
Join> Staff Player
StaffPlayer Hello
Join> OwnerPlayer
OwnerPlayer D
Left> MemberPlayer
Left> StaffPlayer
Left> OwnerPlayer
```

```
Gamemode: Type: /gamemode [mode] or - /gm [mode]
Gamemode: Model:
Gamemode: - Survival , 5 , 0
Gamemode: - Creative , C , 1
Gamemode: - Adventure , A , 2
Gamemode: - Spectator , SP , 3
Gamemode: Your gamemode has been updated to Survival.
Gamemode: Your gamemode has been updated to Adventure.
Gamemode: Your gamemode has been updated to Spectator.
Gamemode: Your gamemode has been updated to Creative.
```



โปรเจกต์ที่ 4 โปรแกรมหาสุ่มที่นั่ง ภาษา: Java

2560

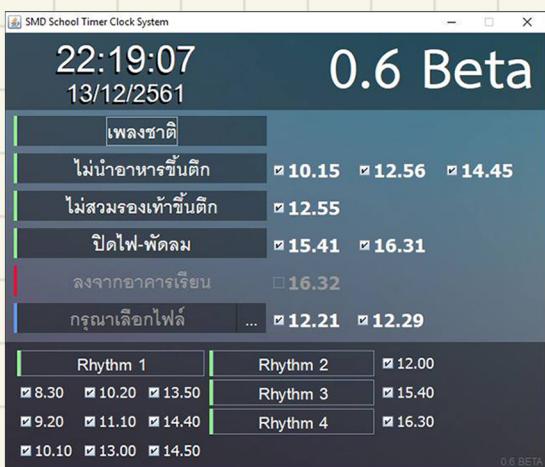
“เป็นโปรแกรมหาสุ่มที่นั่งที่ทำขึ้นมาแล้ว ๆ เพื่อให้ผู้เข้าร่วมสามารถยืนยันในการเปลี่ยนที่นั่งกับนายในห้องเรียน”



โปรเจกต์ที่ 5 โปรแกรมหาเวลาเรียน ภาษา: C, Java

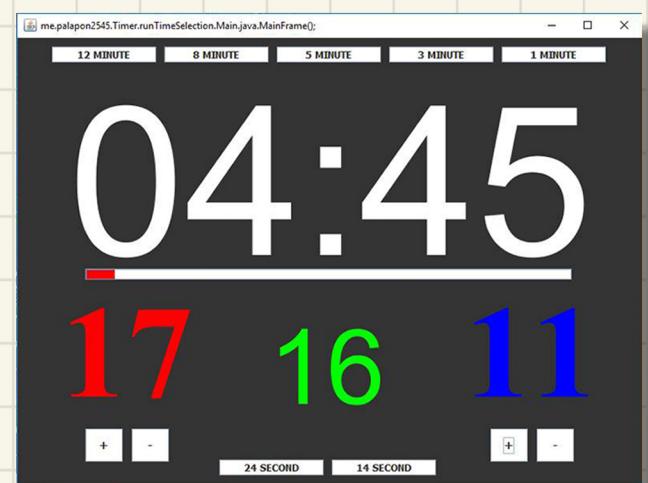
2561

“โปรแกรมนี้ใช้บันทึกเวลาเรียนของเด็ก ของครู และนักเรียน ที่สามารถดูเวลาเรียนของเด็กได้”



โปรแกรมหาเวลาเรียน (Shot Clock) ภาษา: Java

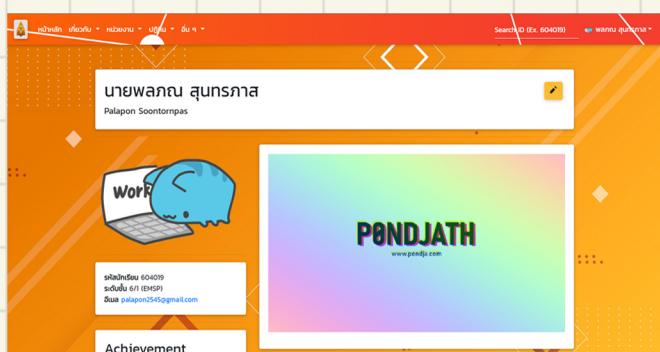
“โปรแกรมนี้ใช้บันทึกเวลาเรียนของเด็ก ของครู และนักเรียน ที่สามารถดูเวลาเรียนของเด็กได้”



โปรเจกต์เว็บไซต์โรงเรียน ภาษา: HTML, PHP, JS, CSS, SQL

2562

“โปรเจกต์นี้เป็นโปรเจกต์ของผม ซึ่งอยู่ในระหว่างการพัฒนา เพื่อนำไปทดลองแกนเว็บไซต์เดิมของทางโรงเรียน ก่อนจะนำตัวไปต่อปี 2013 ก็มีการเพิ่มฟังก์ชันใหม่ ๆ และปรับปรุงส่วนต่าง ๆ ให้กับสมัยและเข้ากับได้มากยิ่งขึ้น”



เยี่ยมชมเว็บไซต์



satit.pondja.com



รางวัลที่ได้รับ ACHIEVEMENT

ด้านกิจกรรม



ได้รับรางวัล

“นักเรียนผู้มีผลงานดีเด่นด้านงานกิจกรรมโรงเรียน”

หัวหน้าฝ่ายโสตและสารสนเทศ • ตัวแทนสภานักเรียน





บันทึกข้อความ

ส่วนงาน คณบดีแพทยศาสตร์ โรงพยาบาลศรีนครินทร์ งานสังคมสุขภาพฯ โทร 6 3517 6 3336
ที่ อา 660301.3.5/๔๒/๖๒ วันที่ 4 กรกฎาคม ๒๕๖๒
เรื่อง รับรองการฝึกปฏิบัติกิจกรรมจิตอาสา

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น

ตามบันทึกที่ กศ 0514.5.3.2.2/103 ลงวันที่ 6 มีนาคม 2562 โรงเรียนสหวิทย์มหาวิทยาลัยขอนแก่น ฝ่ายนักเรียนศึกษา (มอดิโนแคม) ได้ส่งตัวนักเรียน นายพลกฤษณ์ สุนทรภ拉斯 เข้าร่วมปฎิบัติธิตาสา ณ โรงพยาบาลศรีนครินทร์ คณะแพทยศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ระหว่างวันที่ 26 - 28 มีนาคม 2562 ไปแล้วนั้น

ในภารกิจ โรงเรียนวิทยาลัยศรีราชาที่ คณบดีแพทยศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น พิจารณาแล้ว
ไม่ขัดข้องอันใดอย่างใดให้เข้าสักงานที่และขอรับรองว่า นายพูลกาน สุนทรภู่ ได้มีสิทธิ์ปฏิบัติตามจิตอาสา^๑
ตามรายละเอียดเอกสารแนบท้ายเรียบร้อยแล้ว

จังเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

② 3mm

ຮຽນສາດຖາຈາກຍ່ອງກິຈາຕີ ຈີບຫຼາມຸ້ນໆເພັ່ນກົດ



เข้าร่วมกิจกรรมจิตอาสา



เข้าร่วมโครงการส่งเสริมศักยภาพ และความเป็นผู้นำของศบค์นักเรียน ประจำปีการศึกษา 2561



เข้าร่วมค่ายอบรมพัฒนาจิต
ณ ศูนย์ปฏิบัติธรรมสวนเวฬวัน จังหวัดขอนแก่น

รายงานผลการประเมินคุณภาพฯ ครั้งที่ 2

คำนิยม Appreciation



โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ฝ่ายมัธยมศึกษา (มอดินแดง)
มหาวิทยาลัยขอนแก่น จังหวัดขอนแก่น

นายพลงกรณ์ สุนทรภาส นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 แผนการเรียนหลักสูตรส่งเสริมศักยภาพภาษาอังกฤษ คณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี (EMSP) มีทักษะและเจตคติที่ดีในด้านวิชาการและด้านกิจกรรม เป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถด้านการเรียนในระดับดีมาก มีความขยันหมั่นเพียร มุ่งมั่น ตั้งใจศึกษาเล่าเรียน มีความสนใจให้ความรู้เพื่อพัฒนาศักยภาพของตนเองอยู่เสมอ เป็นตัวแทนของโรงเรียนในการเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันทักษะทางวิชาการและการเข้าค่ายเพื่อพัฒนาศักยภาพของตนเองอย่างต่อเนื่อง โดยได้รับรางวัลที่ได้เด่นระดับประเทศคือการเข้าร่วมค่ายโอลิมปิกวิชาการ (สอวน.) สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ค่ายที่ 1 และค่ายที่ 2 ประจำปีการศึกษา 2561 และได้รับรางวัล TOP Vote จากการประกวดสื่อภูมิสารสนเทศครั้งที่ 8 Geo-Informatics Media Contest 2019 ในด้านกิจกรรมเป็นนักเรียนที่มีความรับผิดชอบในการงานที่ได้รับมอบหมายเป็นอย่างดี มีจิตสาธารณะและมีลักษณะของความเป็นผู้นำ นอกจากนี้ยังมีอัธยาศัยและจิตใจที่อบอ้อมอารีที่ดีต่อเพื่อนๆ และครูอาจารย์ในโรงเรียนอย่างเสมอต้นเสมอปลาย งานด้านกิจกรรมที่ได้เด่นคือ นักเรียนผู้มีผลงานดีเด่นด้านงานกิจกรรมของโรงเรียน ประจำปีการศึกษา 2561

จากคุณสมบัติดังกล่าวข้างต้น ดร.ศักดิ์สิทธิ์ หัสมินทร์ ในฐานะผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนานักเรียน และองค์กรสัมพันธ์และอาจารย์ที่ปรึกษา มีความภูมิใจและรับรองว่า นายพลงกรณ์ สุนทรภาส มีความพร้อมที่จะศึกษาในโครงการผู้มีศักยภาพสูง/โครงการส่งเสริมโอลิมปิกวิชาการ (สอวน.) สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ได้อย่างมีประสิทธิภาพ



ลงชื่อ



อาจารย์ ดร.ศักดิ์สิทธิ์ หัสมินทร์

ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนานักเรียนและองค์กรสัมพันธ์
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ฝ่ายมัธยมศึกษา (มอดินแดง)

THANK YOU

Copyright© 2019 Palapon Soontornpas

