

Minidemo

Viimeinen tehtävä on luoda pieni demosovellus C++:lla. Demon tyyli on täysin vapaa - se voi olla esimerkiksi visuaalinen tai vain laskennallinen (ratkaisee jonkin melko mutkikkaan laskennallisen ongelman). Voit esimerkiksi laajentaa aikaisempaa Box2D-kirjastoa hyödyntänyttä tehtävää.

Demolla on kurssin arvostelussa kaksinkertainen painoarvo normaaliin läksykertaan tai miniprojektiin verrattuna. **Demon voi tehdä parityönä.**

Tekniset reunaehdot

Demon tulee toteuttaa seuraavat reunaehdot:

- **käytä ainakin yhtä ulkoista kirjastoa**, mieluummin kahta
- **projektissa tulee merkittävästi hyödyntää ainakin yhtä kurssilla käsiteltyä tekniikkaa**, mieluummin kahta (kaikkia ei tarvitse projektiin kuitenkaan änkeä):
 - säikeistys
 - § huomaa, että kaikki kirjastot eivät kestä samanaikaisia kutsuja eri säikeistä - voit joutua sarjallistamaan kutsut
 - smart pointerit
 - § shared_ptr tms.
 - suoritusajan optimointi
 - § hakutaulut tms.
 - sekalaiset asiat
 - § lambda-funktiota, move-semantiikka, poikkeukset, matalan tason optimointi
 - jne.
- kommentoi koodin oleelliset kohdat (funktiot) Doxygen:llä tai vastaavalla

Arviointi ja palautus

- lähdekoodin (github-linkki) ja dokumentaation palautus työtilaan ma 6.5. mennessä
 - palautuksen yhteyteen selostus demon ideasta ja siitä, mitä tekniikoita siinä on hyödynnetty
- demon esittely ma 6.5. luennolla (pakollista)
- arviointi
 - reunaehtoien toteuttaminen
 - yleisarvio (vrt. muut demot)