



Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Escuela de Ingeniería y Ciencias



Planeación de sistemas de software

TC3004B.102 Grupo 102

Elvia Itzamna Rosas Herrera Lic. Martha E. Galindo V., MSI Frumencio Olivas Álvarez Magda Nayli Gonzalez Sánchez Roberto Carlos Bustamante Bolaños

Plan de Pruebas

(SAGE)

Campus Monterrey

Integrantes del equipo:

Oscar (Sylvia Aurora) Cortes Rojas A00825972 Luis Fernando Manzanares A01283738 Mario Alberto González Méndez A00832313 Andrea Galindo Yáñez A01368483 Yudith Korina Hernández Palacios A00834231

20/08/2024





NEORIS Practical Visionaries



PLAN DE PRUEBAS SAGE (Software for Administration and Gestion of Enterprises)

Desvelándonos para ti.





Bitácora de cambios

FECHA	MODIFICADO POR	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
16/08/2024	Luis Fernando	1.0	Se creo el
	Manzanares		documento de plan
	Andrea Galindo		de prueba.
	Yáñez		Haciendo la
	Oscar (Sylvia		introducción
	Aurora) Cortes		
	Rojas		
	Mario Alberto		
	González Méndez		
	Yudith Korina		
	Hernández Palacios		

Tabla de Contenido

LO	GOS DE C	LIENTE Y EMPRESA	2	
BIT	ÁCORA D	E CAMBIOS	3	
TA	BLA DE CO	ONTENIDO	3	
1.	INTRO	DDUCCIÓN	4	
		ESTRATEGIA DE PRUEBAS ALCANCE	4 4	
2.	ENTR	EGABLES	4	
	2.1.	DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR	4	
3.	CARA	CTERÍSTICAS A SER PROBADAS	5	
4.	CARA	CTERÍSTICAS A NO SER PROBADAS	5	
5.	NECE	SIDADES AMBIENTALES	5	
	5.1.	HARDWARE	6	
6.	CAPA	CITACIONES	6	
7.	RIESO	GOS	6	

1. Introducción





1.1 Estrategias de Pruebas

Se realizarán pruebas unitarias, así como pruebas de integración y pruebas de interfaz de usuario. Para la primera cada componente de la aplicación será probado antes de integrarse dependiendo de sus criterios de aceptación, por ejemplo, la API (Go/Nodejs) cada controlador será probado para asegurar que pasa todas las pruebas dependiendo de los criterios de aceptación que se le generaron ("Testify" para Go y Mocha para Node.js) y también se manejarán transacciones en la base de datos para revertir errores. Pruebas de integración para que los módulos después de pasar sus pruebas individuales se integren dentro del sistema, en este caso se utilizarán "Jest" o "testing" dependiendo del lenguaje en el que se desarrolle. Por último, se realizarán las pruebas de interfaz de usuario para verificar que lo que pensamos sucederá gráficamente mientras el usuario interactúa con la aplicación sucederá, utilizaremos herramientas como "Selenium" o "Cypress" combinadas con su respectiva librería de pruebas de integración.

1.2 Alcance

El proyecto se llevó a cabo con un equipo de cinco personas: un Scrum Master, un Front-End developer, un Back-end developer, Documentation Engineer y un UI Tester. El tiempo asignado para la creación del software es de 15 semanas, lo cual puede ser un tiempo un poco reducido, pero durante en estas 15 semanas, se llevará a cabo la documentación, la creación de la página y por último las pruebas. Por lo que creemos que el proyecto podrá ser desarrollado de una forma eficiente, si se administra adecuadamente el tiempo.

2. Entregables

2.1 Documentación a Entregar

Documento	Persona quien entrega	Persona que recibe
Documento de	Yudith Hernández	Elvia Itzamná Rosas Herrera
Requerimientos	Luis Manzanares	Martha Elizabeth Galindo
	Oscar (Sylvia Aurora)	Vallarino
	Cortes	Frumencio Olivas Alvarez
Documento de	Andrea Galindo	Magda Nayeli González
Administración	Mario González	Sánchez





Documento de Calidad	Luis Manzanares	Roberto Carlos Bustamante
	Yudith Hernández	Bolaños
Documento de Arquitectura	Oscar (Sylvia Aurora)	Martha Elizabeth Galindo
	Cortes	
	Luis Manzanares	

3. Características a ser Aprobadas

Sprint #	Característica	Descripción	Modulo
1	Se entrega el	Entrega del MockUp	Conceptual
	concepto inicial de la aplicación	y Presentación	

4. Características a no ser Aprobadas

	Sprint #	Características	Descripción	Justificación	Riesgo
1		Roles y	Asignación	Puede ser	Medio:
		Permisos	de permisos	complejo de	Pueden
			específicos	gestionar y	surgir
			por rol.	mantener	errores en
					la
					asignación
					de
					permisos.

5. Necesidades ambientales

SPRINT#	DISPOSITIVO	MARCA	CARACTERISTICAS	¿Tenemos el equipo?
1	Laptop	Lenovo	Excelente rendimiento en áreas como el	Sí
			procesador, gráficos,	
			audio, software,	





			seguridad, conexiones y accesorios.	
1	Celular	Samsung	Sistemas integrados y alto rendimiento.	Sí

6. Capacitaciones

Instructor	Persona	Capacitación	Fecha	Fecha	Duració	Costo
	Para		de	Fin	n Hrs	
	Capacitar		Inicio			
Profesor	Andrea	Capacitación de	05-08-	06-08-	4 horas	0
Frumencio		React para	2024	2024	semanale	
		desarrollar el			S	
		Front-End				

7. Riesgos

ID	RIESGO	PROBAB ILIDAD	IMPACTO	ACCIONES PREVENTIVAS / CORRECTIVA S
ER-01	Falla de servidor: Que los servidores de Oracle donde está localizado nuestro programa se apague.	Baja	El programa completo cesaría toda función.	Se preparará más de una instancia en los servidores de Oracle, así como se podría hacer un back-up de la página en otro servidor como AWS.