**Пользовательские истории бэклога продукта**

1. Создание игрового поля: Разработка игрового поля, на котором игроки будут размещать свои ходы.
2. Реализация логики игры: Написание кода, который будет определять правила игры и проверять выигрышные комбинации.
3. Создание понятного интерфейса: Разработка интерфейса, который позволит игрокам взаимодействовать с игрой, понимать какой игрок совершает ход.
4. Реализация многопользовательского режима: Добавление функциональности, позволяющей играть с другим игроком.
5. Тестирование и отладка: Проверка игры на наличие ошибок и исправление их.

Пользовательские истории

|  |  |
| --- | --- |
| ID | User Story |
| a-001 | Как пользователь, я хочу использовать проложение для игры в крестики-нолики |
| а-002 | Как пользователь, я хочу всегда видеть игровое поле перед собой |
| а-003 | Как пользователь, я хочу делать ходы на игровом поле |
| а-004 | Как пользователь, я хочу иметь понятный интерфейс |
| а-005 | Как пользователь, я хочу знать кто победил |
| а-006 | Как разработчик, я хочу иметь проверку на вводимый символ |
| а-006 | Как пользователь, я хочу знать время сыгранной партии |
| а-007 | Как пользователь, я хочу знать статистику побед |