



Teoria Współbieżności

Laboratorium 5

Łukasz Pitrus

Opis programu

Program został napisany Javie. Program przyjmuje 2 argumenty: nazwy plików (bez rozszerzeń) wejściowego w folderze text_files oraz wyjściowego w folderze dot_files. Grafy zostały stworzone za pomocą GraphvizOnline.

Format pliku wejściowego (rozszerzenie .txt)

```
(a) x := x + y
(b) y := y + 2z
(c) x := 3x + z
(d) z := y - z

A = {a, b, c, d}

w = baadcb
```

Puste linie są istotne dla parsera, w celu odróżnienia poszczególnych fragmentów pliku (produkcie, alfabet i słowo).

Dalsze poszczególne kroki są zapisane w komentarzach w klasie Executor.

Przykłady wykonania

Dane testowe z zadania

Input

```
(a)  $x := x + y$   
(b)  $y := y + 2z$   
(c)  $x := 3x + z$   
(d)  $z := y - z$ 
```

$A = \{a, b, c, d\}$

$w = baadcb$

Output

Word = baadcb

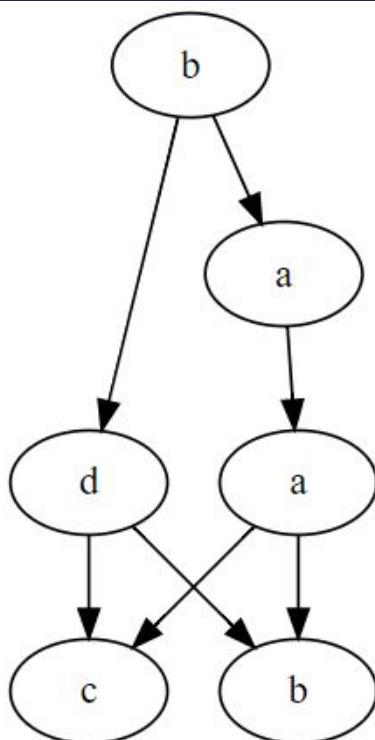
$A = \{a, b, c, d\}$

$D = \{(a,a), (a,b), (b,a), (a,c), (c,a), (b,b), (b,d), (d,b), (c,c), (c,d), (d,c), (d,d)\}$

$I = \{(a,d), (d,a), (b,c), (c,b)\}$

Trace FNF = $[b][a,d][a][c,b]$

Graph FNF = $[b][a,d][a][c,b]$



Dane testowe 2 z zadania

Input

```
(a) x := x + 1  
(b) y := y + 2z  
(c) x := 3x + z  
(d) w := w + v  
(e) z := y - z  
(f) v := x + v
```

$A = \{a, b, c, d, e, f\}$

$w = \text{acdcfbbe}$

Output

Word = acdcfbbe

$A = \{a, b, c, d, e, f\}$

$D = \{(a,a), (a,c), (c,a), (a,f), (f,a), (b,b), (b,e), (e,b), (c,c), (c,e), (e,c), (c,f), (f,c), (d,d), (d,f), (f,d), (e,e), (f,f)\}$

$I = \{(a,b), (b,a), (a,d), (d,a), (a,e), (e,a), (b,c), (c,b), (b,d), (d,b), (b,f), (f,b), (c,d), (d,c), (d,e), (e,d), (e,f), (f,e)\}$

Trace FNF = [a,d,b][c,b][c][f,e]

Graph FNF = [a,d,b][c,b][c][f,e]

