Παράλληλος Προγραματισμός Προγραμματιστική Εργασία #1

Μωυσής Στυλιανός Π2010009

Δημιουργήσαμε 2 αρχεία για την προσπελαση ενός δυσδιάστατου πίνακα κατα σειρες και κατά στήλες. Δοκιμάσαμε τους χρόνους εκτέλεσης της προσπέλασης από 3 φορές για 100,1000,10000,100000 γραμμές και 100 στήλες για τα 2 αρχεία και τους συγκρίναμε μεταξύ τους.

Τα αποτελεσματα μας σε ms για raw major iteration	Τα αποτελεσματα μας σε ms για column major iteration
100 rows	100 rows
0.000033 0.000032 0.000033	0.000037 0.000038 0.000033
1000 rows	1000 rows
0.000319 0.000324 0.000378	0.000361 0.000354 0.000383
10000 rows	10000 rows
0.003229 0.003231 0.003255	0.003644 0.004099 0.003619
100000 rows	100000 rows
0.032596 0.032221 0.034384	0.041179 0.035738 0.039102

Παρατηρούμε ότι η προσπέλαση κατά σειρα είναι παντα λίγο πιο γρηγορη στην εκτέλεση. Αυτό γίνεται γιατί η c αποθηκεύει τους πίνακες κατά σειρές. Αυτο σημαίνει οτι το επόμενο στοίχειο που θα φτάσει αυτόματα στην μνήμη cache θα είναι αυτό της ιδιας σειρας και επόμενης στήλης οπότε και πιο γρήγορο για να φτάσει στον επεξεργαστή.