

1) Do czego służą diagramy interakcji?

Diagramy interakcji służą do modelowania dynamicznych aspektów systemu. Służą do opisu zależności przy przesyłaniu komunikatów pomiędzy obiektami, czyli zależności w przepływie sterowania pomiędzy obiektami.

2) Jakie elementy uwzględnia się na diagramach interakcji?

Uwzględnia się na nich konkretne i prototypowe modele klas, interfejsów komponentów i węzłów, a także komunikaty przekazywane między nimi.

- obiekty
- wiązania
- komunikaty

3) Jaki związek występuje między diagramem interakcji a diagramem przypadków użycia?

Diagramy interakcji stanowią widok wzajemnej współpracy kilku interakcji wykorzystywanych w celu implementacji pewnej części systemu, na przykład danego przypadku użycia

Diagramy sekwencji, komunikacji oraz czasowe koncentrują się na określonych szczegółach związanych z komunikatami, które tworzą interakcję.

4) Czy diagramy interakcji mogą zawierać notatki i ograniczenia?

Tak – tak jak inne diagramy, mogą one zawierać notatki i ograniczenia

5) Czym się odróżniają diagramy przebiegu od diagramów współpracy?

Na diagramie przebiegu uwypukla się kolejność wysyłania komunikatów w czasie. Na diagramie kooperacji kładzie się nacisk na związki strukturalne między obiektami wysyłającymi i odbierającymi komunikaty.

6) Co oznacza znak X na diagramie przebiegu?

Fizycznie usunięcie obiektu można wprost oznaczyć jako znak X na linii życia („śmierć” obiektu)

7) Na rys 18.2: w zapisie k:Klient co jest obiektem, a co klasą?

„k” jest obiektem stworzonym na podstawie klasy „Klient”

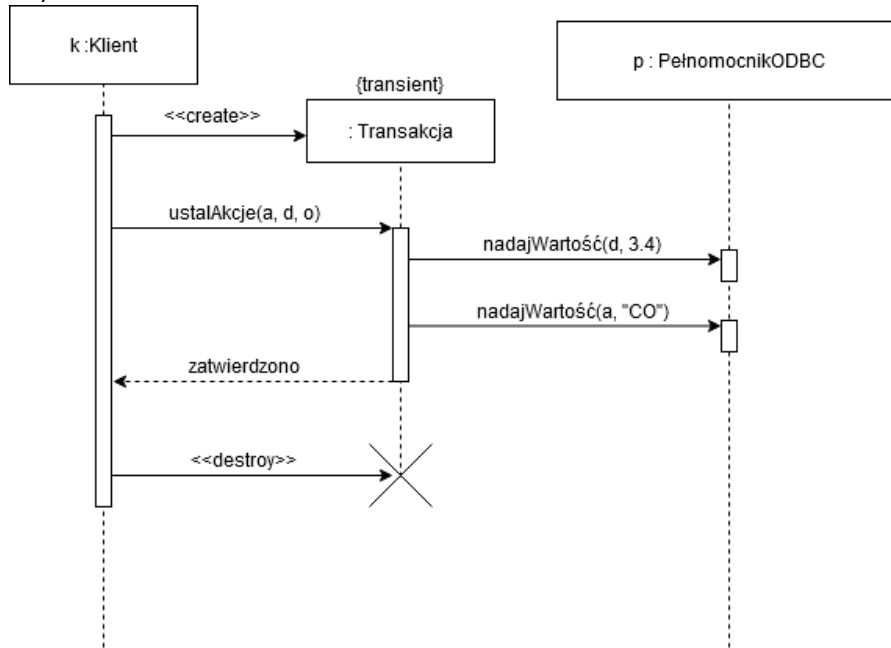
8) W oparciu o rys. 18.2 ustal czym jest przerywana linia pionowa, a czym pozioma?

- linia pionowa jest linią życia obiektów
- poziome linie to linie

9) Jakie dwie cechy odróżniają diagram kooperacji od przebiegu?

- występują na nich linie życia obiektów
- uwzględniany jest na nich ośrodek sterowania

10)



11)

