

Μεταγλωτιστές 2020 Προγραμματιστική Εργασία #1

Ονοματεπώνυμο: Αφεντούλης Κωνσταντίνος
ΑΜ: Π2015021

Η εργασία πραγματοποιήθηκε με την βοήθεια των παραδειγμάτων:
<https://gist.github.com/mixstef/9783fe7825d22e9f19b90e03da5d5fd6>

Παρακάτω δίνεται το screenshot από τον free compiler για python της google.

```
main.py
4
5 ΠΡΟΣΟΧΗ: Προσθήκες στον κώδικα επιτρέπονται μόνο
6 στα σημεία (A), (B) και (Γ) - διαβάστε τα σχόλια!
7
8
9
10 transitions = { 's0': { 'DIGIT': 's1', 'DOT': 's2' },
11                 's1': { 'DIGIT': 's1', 'DOT': 's3' },
12                 's2': { 'DIGIT': 's3' },
13                 's3': { 'DIGIT': 's3' }
14             }
15
16
17 accepts = { 's3': 'FLOAT_TOKEN'
18            }
19
20
21 def get_char(text, pos):
22     """ Returns char (or char category) at position 'pos' of
23     'text',
24     or None if out of bounds. """
25     if pos < 0 or pos >= len(text): return None
26
27     c = text[pos]
28     if c >= '0' and c <= '9': return 'DIGIT'
```

```
Testing '12.456'
Result: {'token': 'FLOAT_TOKEN', 'lexeme': '12.456'}

Testing '6789.'
Result: {'token': 'FLOAT_TOKEN', 'lexeme': '6789.'}

Testing '.66998'
Result: {'token': 'FLOAT_TOKEN', 'lexeme': '.66998'}

Testing '1234'
Result: None

Testing '.,'
Result: None
```

Σχήμα του αυτόματου πεπερασμένων καταστάσεων το οποίο πραγματοποιήθηκε στο Paint των Windows 10.

