



# WE- BOTS

Brunella Merino  
Paola Paniagua  
Stephania Lara

01

## EXPLORANDO WB

Familiarizarnos con la plataforma y el programa.

02

## ELECCIÓN

Elegimos el robot que mejor nos pareció.

03

## PROGRAMACIÓN

Robot programado con parámetros reales.

04

## ENTENDIMIENTO

Investigamos cuáles eran esos parámetros.

05

## INDAGAR

Después de entender la programación, tratamos de cambiar parámetros.

06

## CONCLUSIONES

Conclusión del proyecto



01

# EXPLORANDO WEBOT

02

ELECCIÓN:

NASA SOJOURNER





# ACERCA DE NUESTRO WEBOT

Nos llamó la atención el nombre de “Sojourner” en el programa y descubrimos que está inspirado en el famoso robot “Rover Curiosity” el cual lleva en Marte casi 8 años.

```
while (wb_robot_step(TIME_STEP) != -1) {  
    int key = wb_keyboard_get_key();  
    switch (key) {  
        case 'W':  
            // forwards  
            wheels_straight();  
            move_6_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'X':  
            // backwards  
            wheels_straight();  
            move_6_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'Q':  
            // forwards left  
            turn_wheels_left();  
            move_4_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'E':  
            // forwards right  
            turn_wheels_right();  
            move_4_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'Y':  
            // backwards left  
            turn_wheels_left();  
            move_4_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'C':  
            // backwards right  
            turn_wheels_right();  
            move_4_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'S':  
            // spin counter-clockwise  
            turn_around(1.0);  
            break;  
    }  
}
```

03

PROGRAMACIÓN

# 04

VELOCIDAD

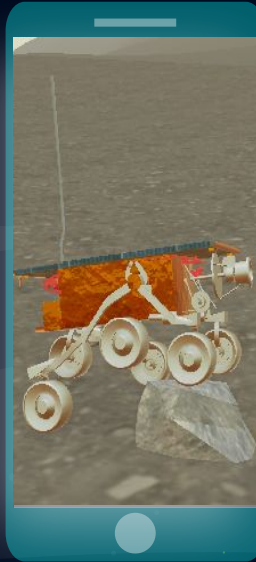
DISTANCIAS

ÁNGULOS

## ENTENDIMIENTO DE PARÁMETROS



```
case 'W':  
  // forwards  
  wheels_straight();  
  move_6_wheels(1.0);  
  break;  
case 'X':  
  // backwards  
  wheels_straight();  
  move_6_wheels(-1.0);  
  break;
```



05

INDAGAR



# NUESTRAS CONCLUSIONES

¿QUÉ?

Aplicaciones  
de

**PYTHON**

¿PARA QUIÉN?



Familias



Industria



Escuelas



Redes Sociales

¿EN DÓNDE?

En todo el mundo



¡MUCHAS GRACIAS!

