

# Машинное зрение и библиотека OpenCV

## Уровни и методы компьютерного зрения

### Уровни обработки данных:

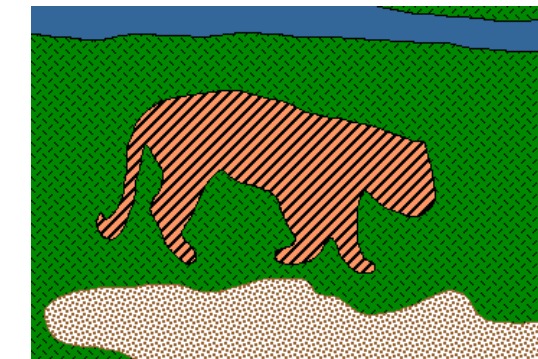
- **Низкий уровень** (попиксельная обработка) – на входе изображение на выходе изображение (фильтрация простых шумов, гистограммная обработка);
- **Средний уровень** (сегментирование) – на входе изображение на выходе векторная информация, описание в виде элементов и связей между ними (сегментация);
- **Высокий уровень** (распознавание) – на входе описание в терминах элементов изображения на выходе семантическая интерпретация в терминах видимой сцены объектного мира.

Анализ локальных  
окрестностей изображения



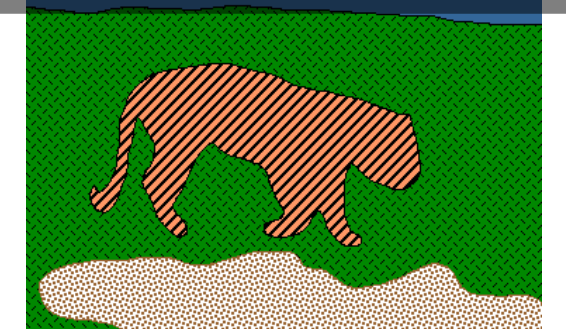
Низкоуровневая обработка  
(обработка изображений)

Анализ поверхностей  
и контуров объектов



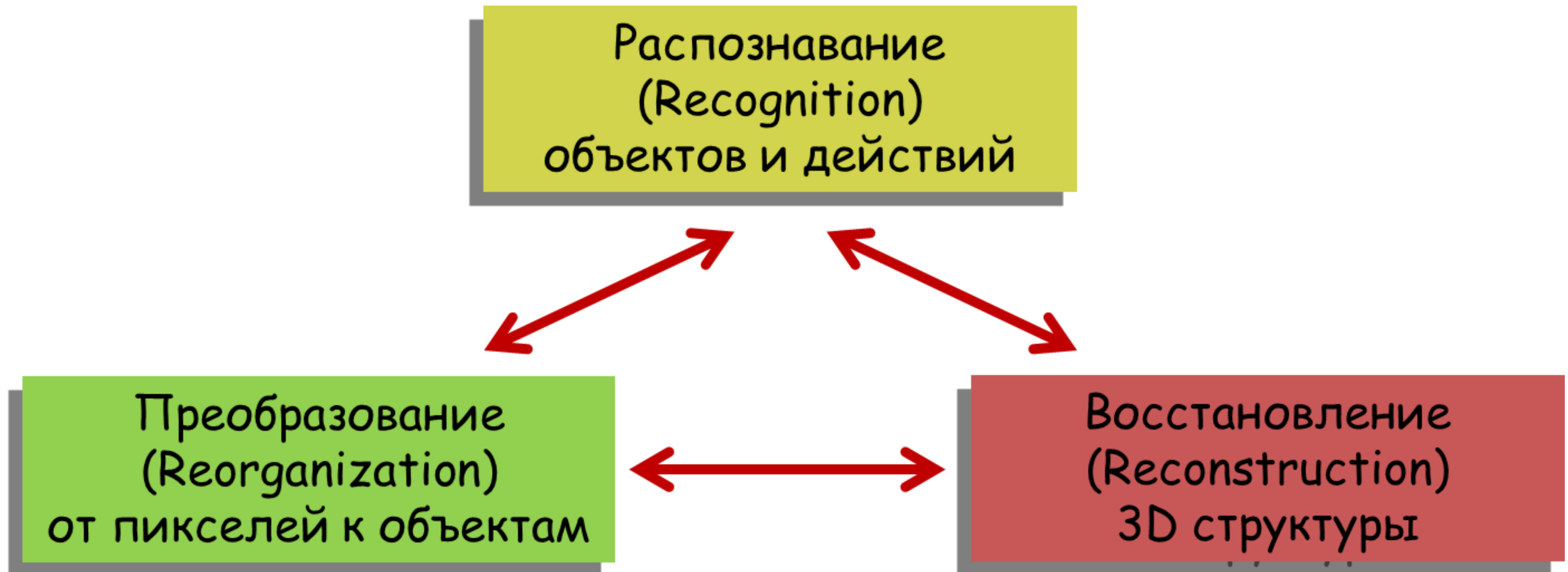
Среднеуровневая  
обработка  
(группировка пикселей)

Высокоуровневое  
понимание сцены и  
объектов



Высокоуровневая  
обработка  
(распознавание)

# Компьютерное зрение в современной трактовке (Д. Малик)





# Изображения



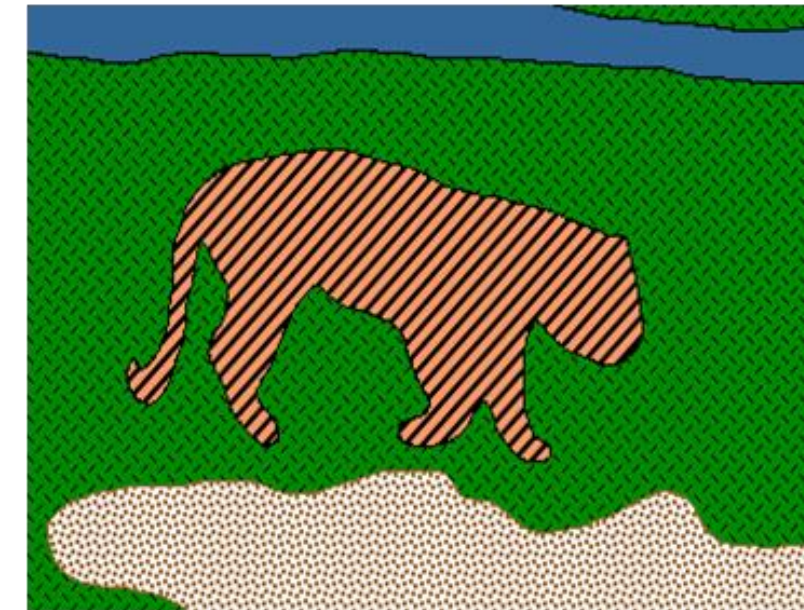
Полутоновое



Многоспектральное



Бинарное



Маркированное





# Поиск координат красного кубика: основные этапы

Этап 0: Подготовить видео

Этап 1: Низкоуровневая обработка изображения,  
бинаризация, фильтрация шумов

Этап 2: Средне уровневая обработка, выделение контуров,  
сегментация, фильтрация по геометрическим характеристикам

Этап 3: Вычисление координат центра красного кубика

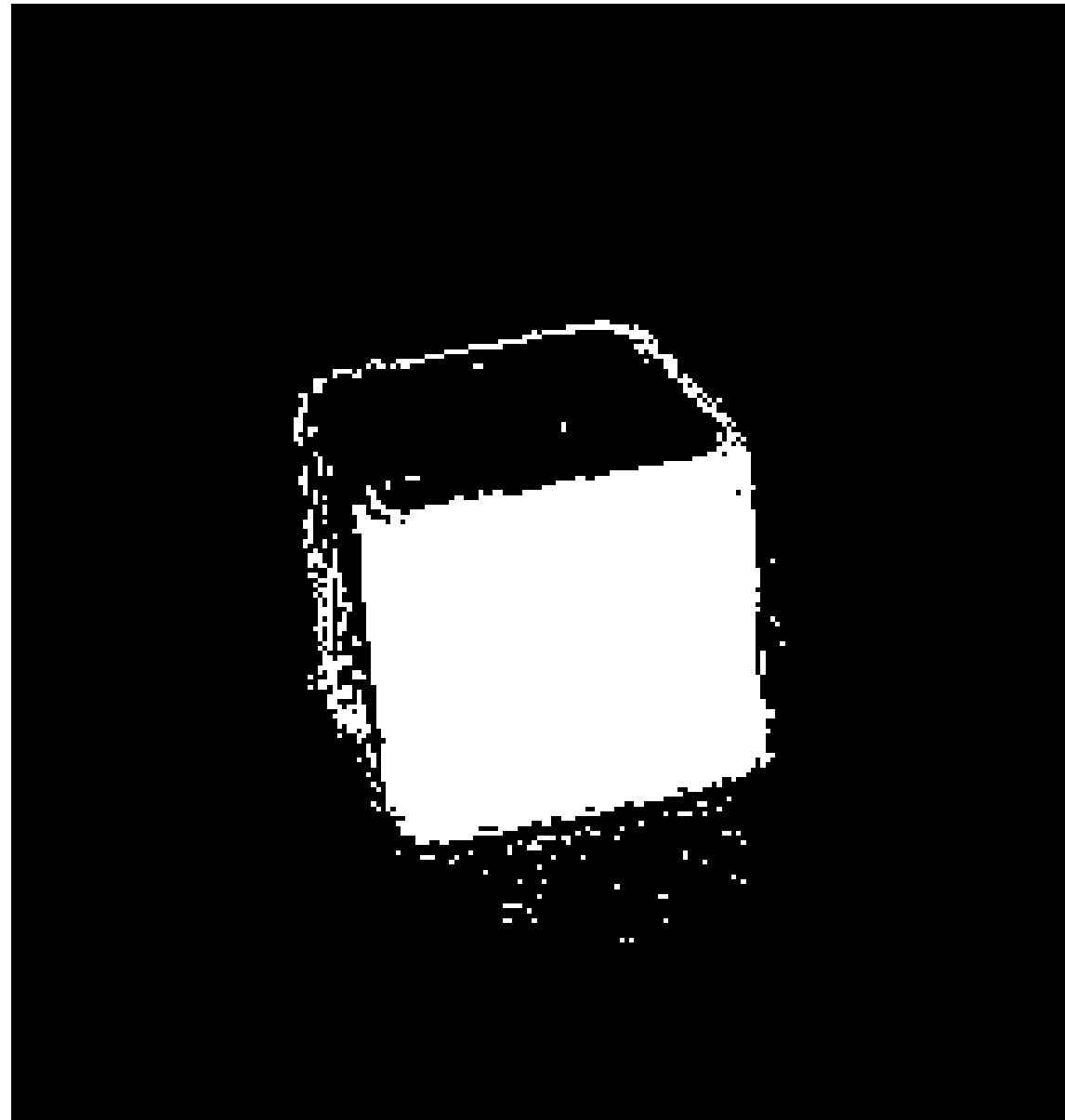


## Этап 0: Запись видео в файл

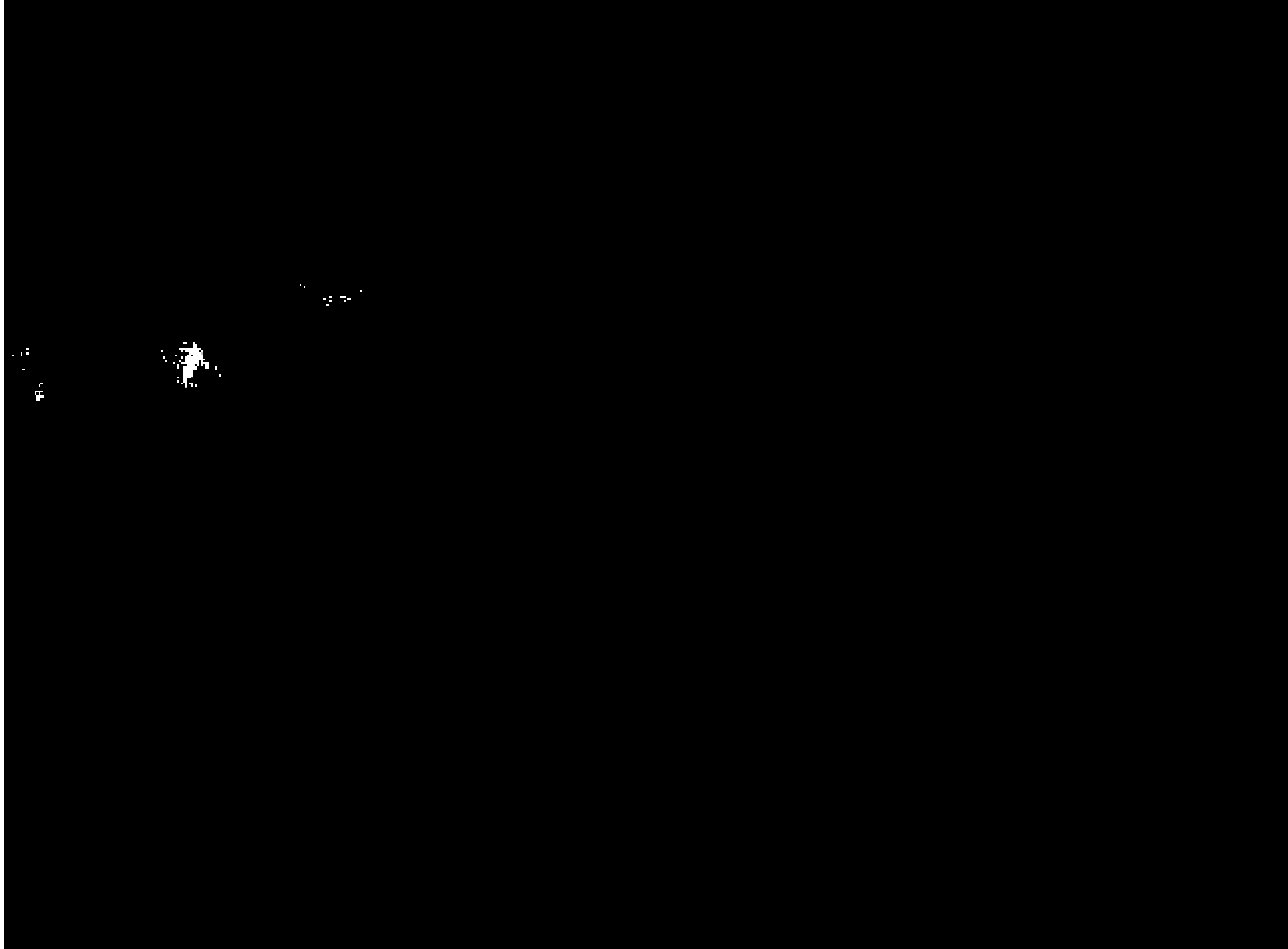
```
1 import cv2
2 import numpy as np
3
4 cap = cv2.VideoCapture('http://10.32.21.66:8080/?action=stream')
5 fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*'MP4V')
6 out = cv2.VideoWriter('robotCam_tst.avi', fourcc, 20.0, (640, 480))
7
8 while True:
9     ret, frame = cap.read()
10    #gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
11    out.write(frame)
12    cv2.imshow(winname: 'video feed', frame)
13    #cv2.imshow('gray feed', gray)
14
15    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
16        break
17
18 cap.release()
19 out.release()
20 cv2.destroyAllWindows()
```

## Этап 1: Бинаризация

```
mask = cv2.inRange(frame, lowerb: (minb, ming, minr), upperb: (maxb, maxg, maxr))
```







# Бинарные изображения

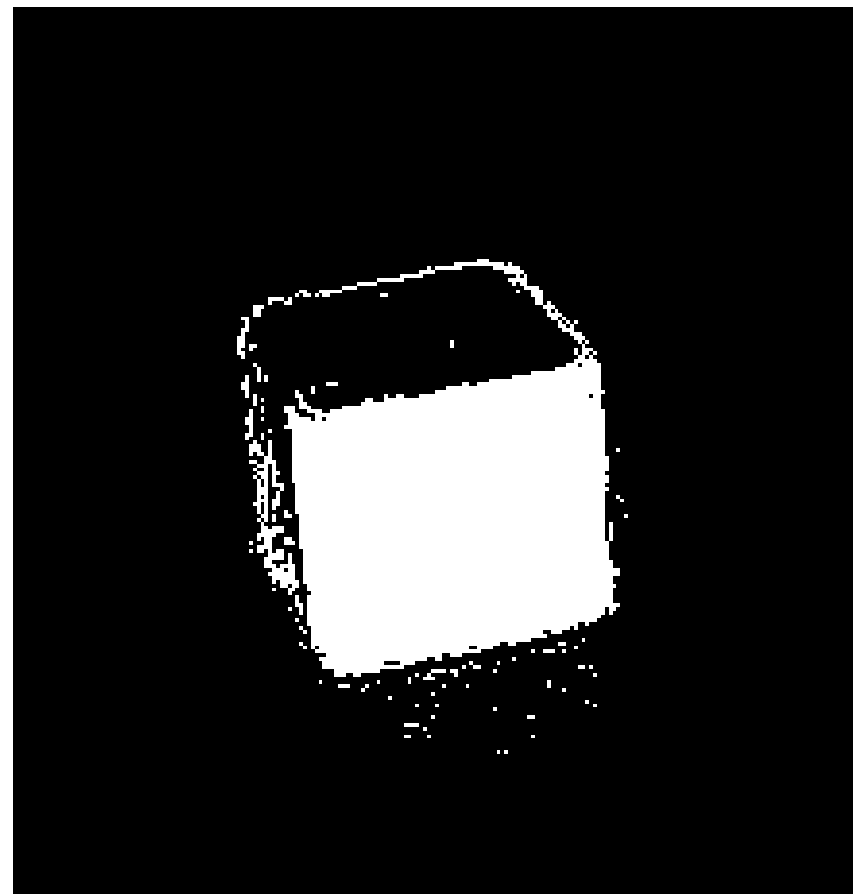


# Этап 1: Фильтрация шумов. Размытие (Blur)

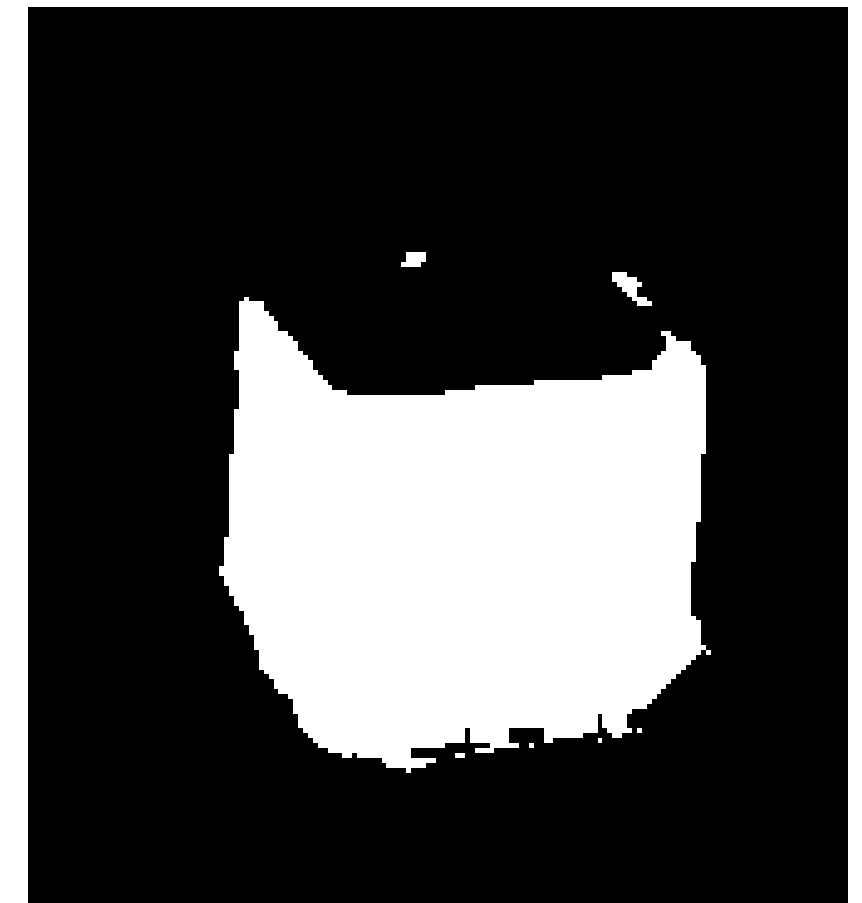
```
frame = cv2.medianBlur(frame, 1+blurVal*2)  
mask = cv2.inRange(frame, lowerb: (minb, ming, minr), upperb: (maxb, maxg, maxr))
```



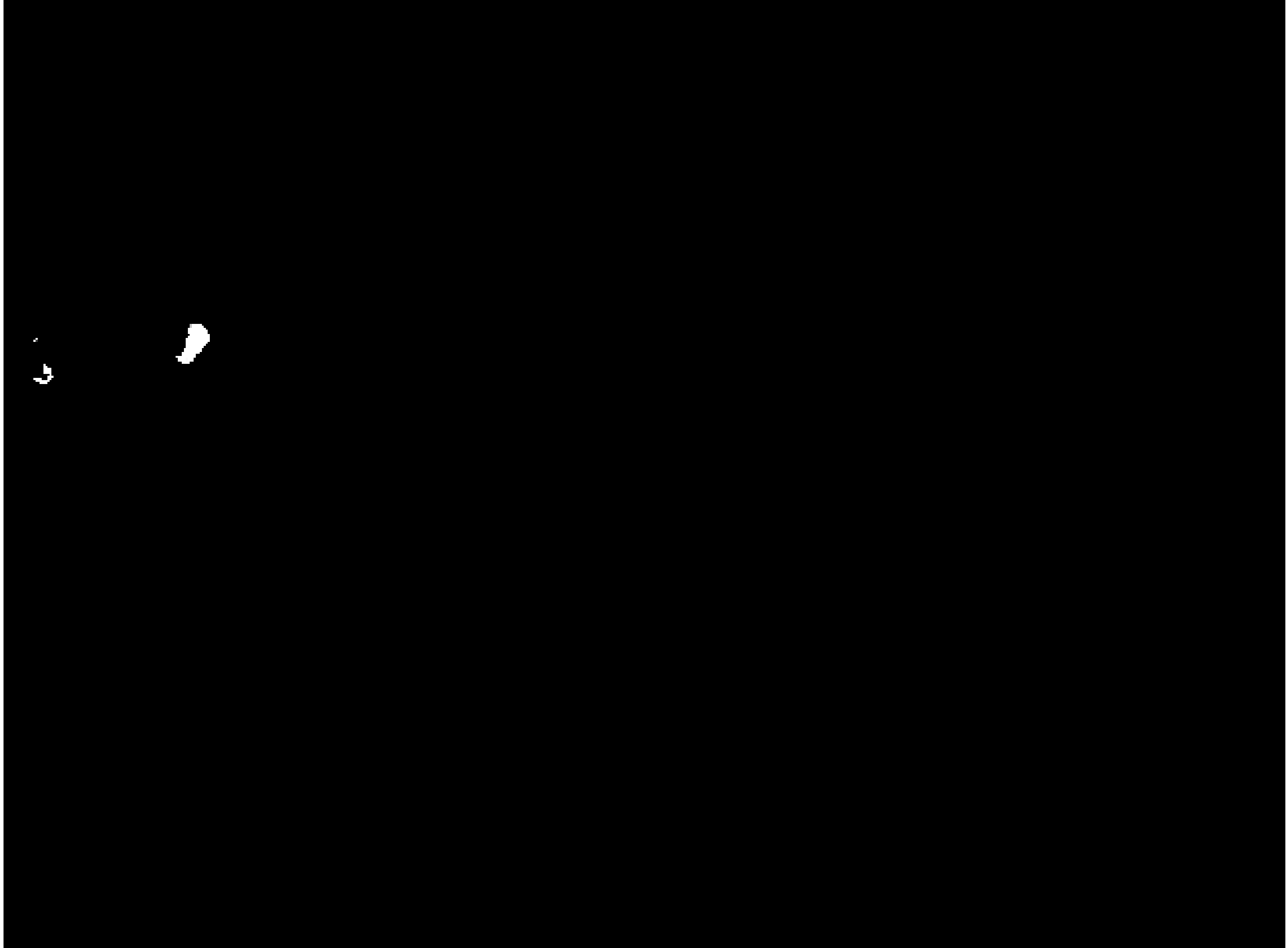
До



После







# Принцип работы медианного размытия

0	0	0	0	0	0
0	90	90	90	90	0
0	90	90	90	90	0
0	90	0	90	90	0
0	90	90	90	90	0
0	0	0	0	0	0

Фрагмент исходного  
изображения

$1/9^*$

1	1	1
1	1	1
1	1	1

Пример ядра  
медианного  
фильтра

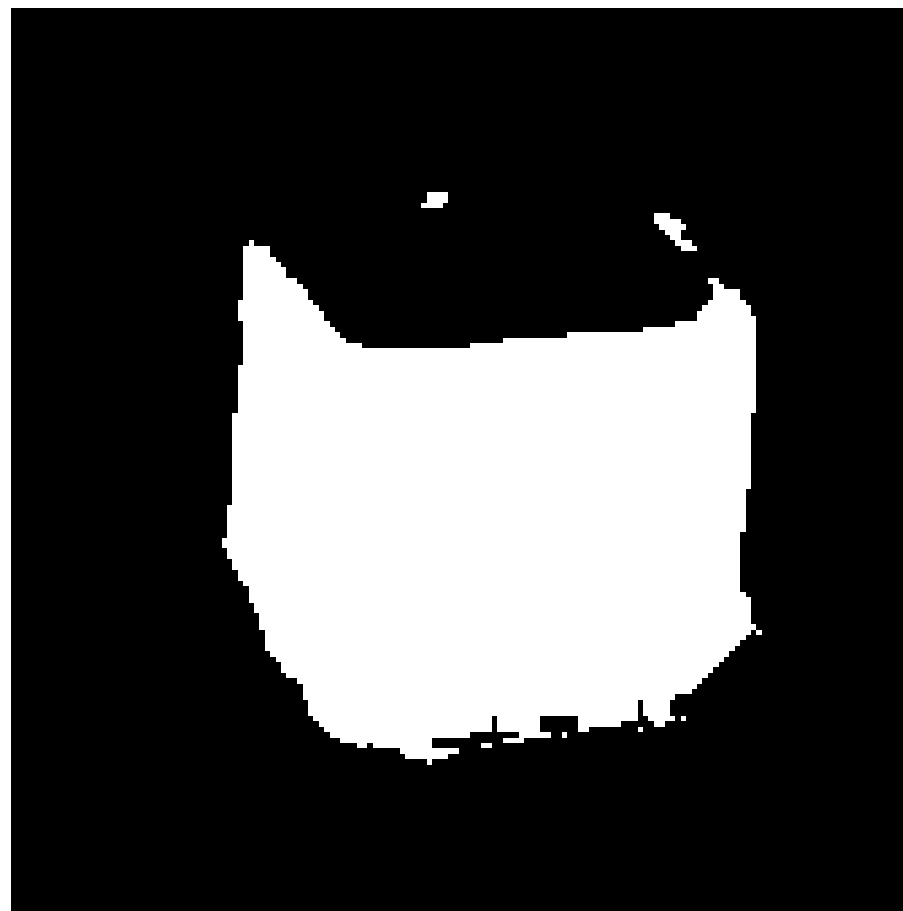
X	X	X	40	40	40
X	40	60	40	40	40
X	50	80	40	40	40
30	30	30	80	60	X
30	30	30	50	40	X
30	30	30	X	X	X

Фрагмент обраб.  
изображения

# Этап 1: Улучшение через морфологические операции

```
frame = cv2.medianBlur(frame, 1+blurVal*2)
mask = cv2.inRange(frame, lowerb: (minb, ming, minr), upperb: (maxb, maxg, maxr))
kernel = cv2.getStructuringElement(cv2.MORPH_RECT, ksize: (10, 10))
mask = cv2.morphologyEx(mask, cv2.MORPH_OPEN, kernel, iterations=1)
```

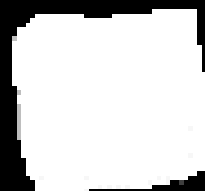
До



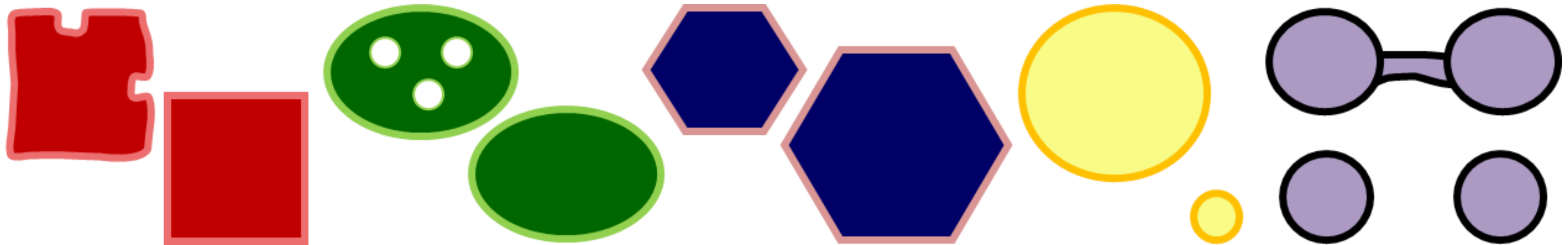
После







# Морфология бинарных изображений



Наращивание



Эрозия



Замыкание



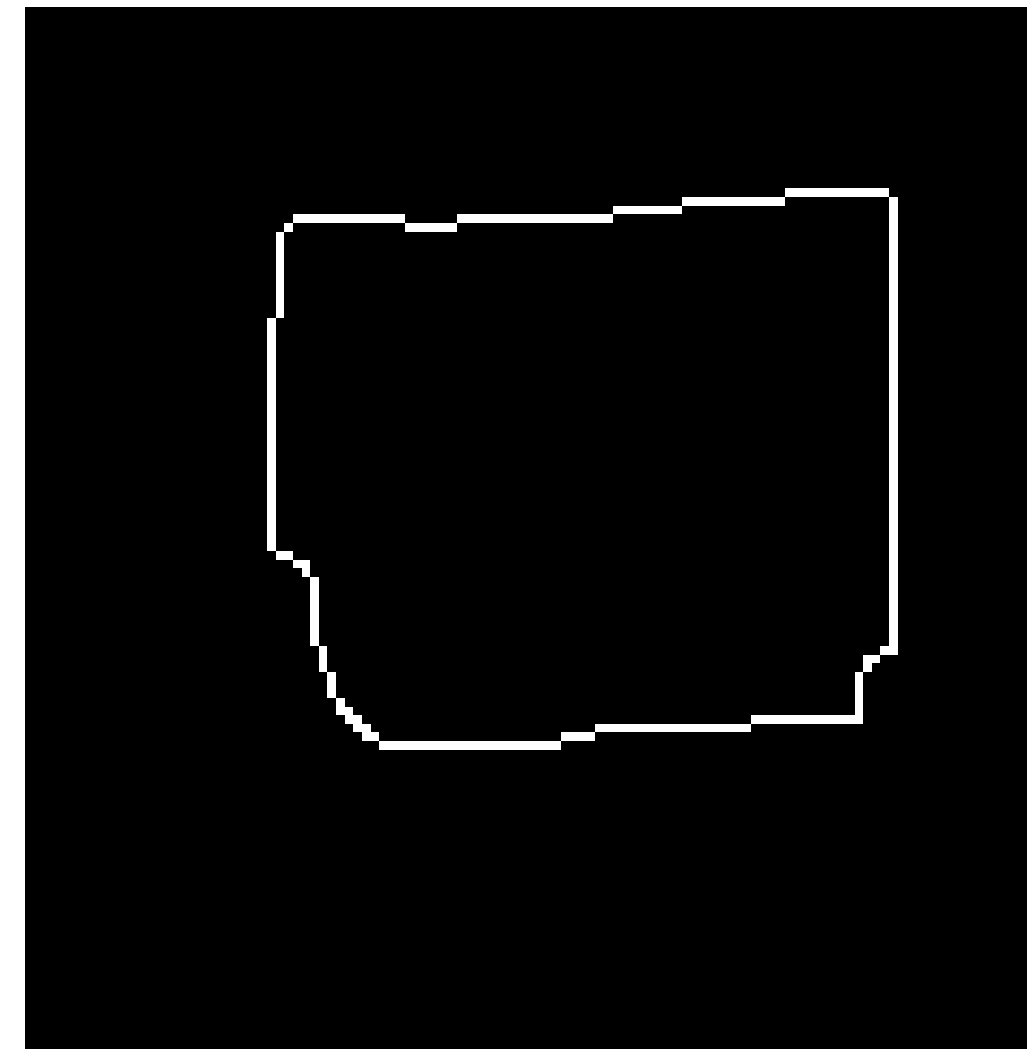
Размыкание

## Этап 2: Обнаружение краев, контуров объекта

До



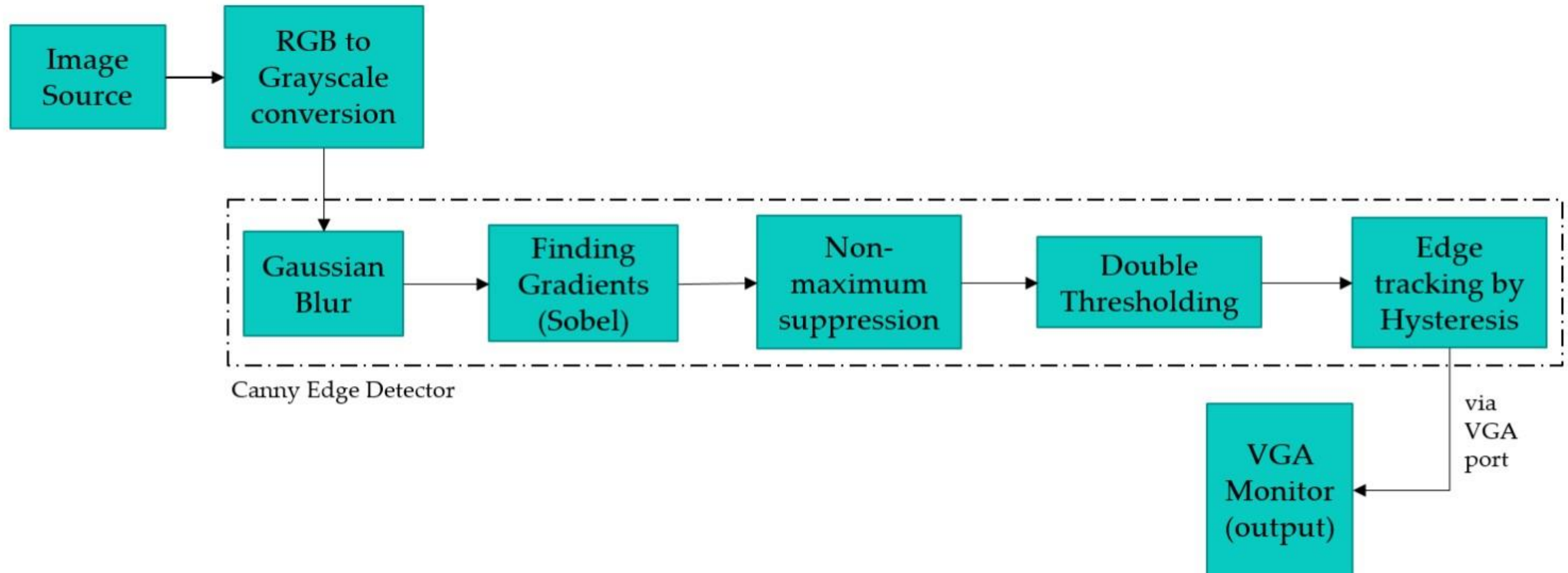
После



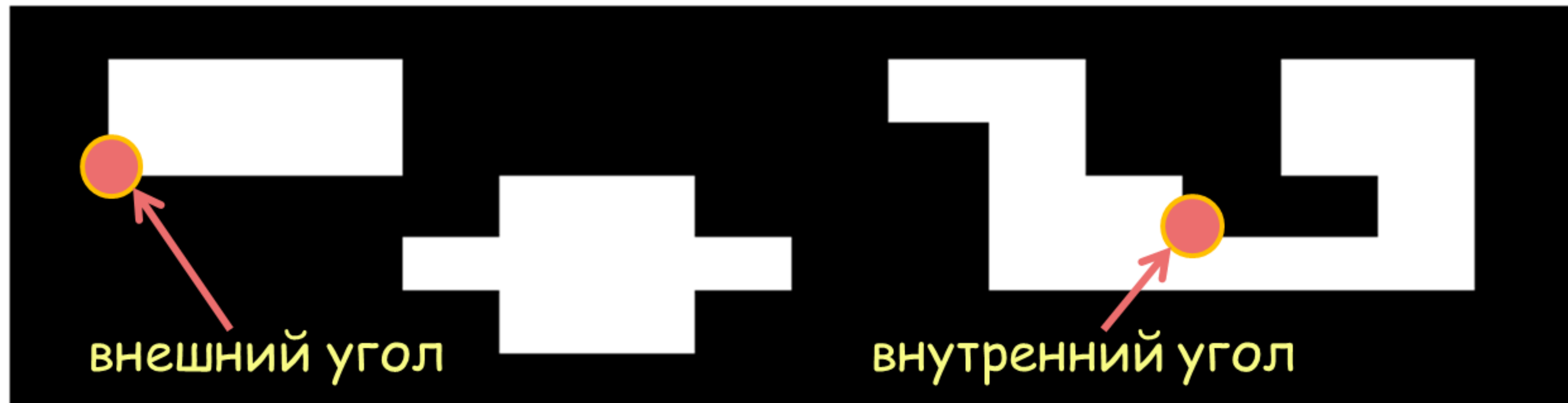




# Функция обнаружения краёв Canny



# Пример алгоритма поиска углов



0	0	0	0	1	0	0	1
0	1	1	0	0	0	0	0

Маски, описывающие внешние углы

1	1	1	1	0	1	1	0
1	0	0	1	1	1	1	1

и внутренние углы



## Этап 2: Трассировка и анализ контуров с findContours()

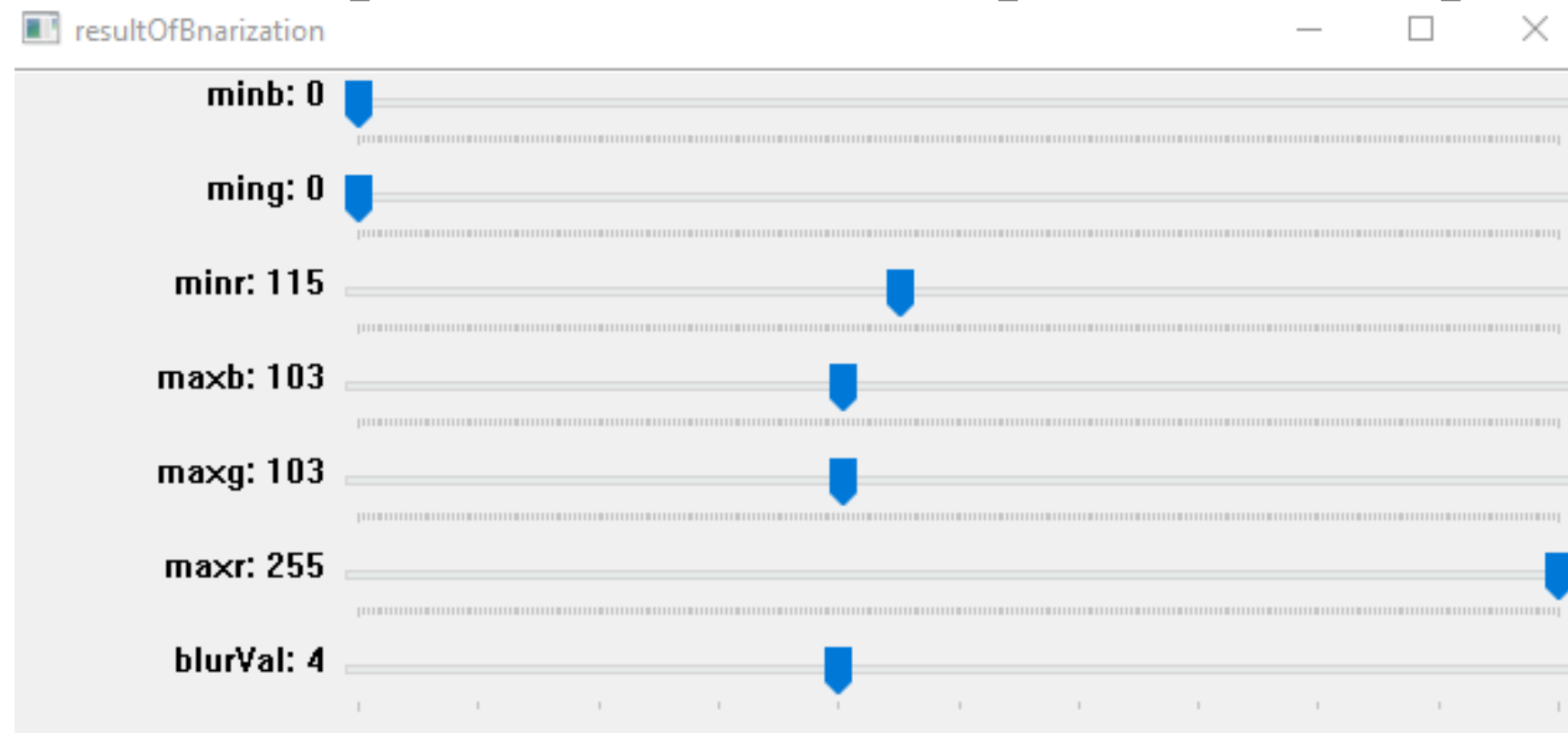
```
contours, hierarchy = cv2.findContours(edged, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)
contours = sorted(contours, key=cv2.contourArea, )
for i in range(len(contours)):
    if cv2.contourArea(contours[i]) > 2000 :
        cv2.drawContours(frame, contours[i], -1, color: (0, 255, 0), thickness: 3)
```

## Этап 3: Вычисление координат с `moments()`

```
if cv2.contourArea(contours[i]) > 2000 :  
    cv2.drawContours(frame, contours[i], -1, color: (0, 255, 0), thickness: 3)  
    M = cv2.moments(contours[i])  
    if M['m00'] != 0:  
        cx = int(M['m10'] / M['m00'])  
        cy = int(M['m01'] / M['m00'])  
    cv2.putText(frame, str(i) + '_' + str(cx) + ':' + str(cy) + ')', org: (cx + 10, cy - 40),  
                cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, fontScale: 1, color: (255, 255, 255), thickness: 1)
```



# Полезные функции: слайдеры для настройки параметров



```
cv2.createTrackbar( trackbarName: 'minb', windowName: 'resultOfBnarization', value: 0, count: 255, nothing)
cv2.createTrackbar( trackbarName: 'ming', windowName: 'resultOfBnarization', value: 0, count: 255, nothing)

while(True):
    _, frame = videoCapture.read()
    minb = cv2.getTrackbarPos( trackbarname: 'minb', winname: 'resultOfBnarization')
    ming = cv2.getTrackbarPos( trackbarname: 'ming', winname: 'resultOfBnarization')
```



# Характеристики камеры

Модель	TC-C32XN I3/E/Y/2.8MM/V5.1	Характеристики съемки	
Тип камеры	IP	Разрешение	1920 x 1080
Цвет изображения	цветная	Угол обзора, макс	102.8 °
Тип конструкции камеры	купольная	Максимальное разрешение видеозаписи	1080p
Исполнение	уличная	Скорость передачи видео	25 кадр/с
Тип крепления	потолочная		
Тип матрицы	CMOS		
Размер матрицы	1/2.9"		
Разрешение камеры	2 Мп		
Фокусное расстояние	2.8 мм		



# Фокусное расстояние

Размер матрицы

1/2.9"

Разрешение камеры

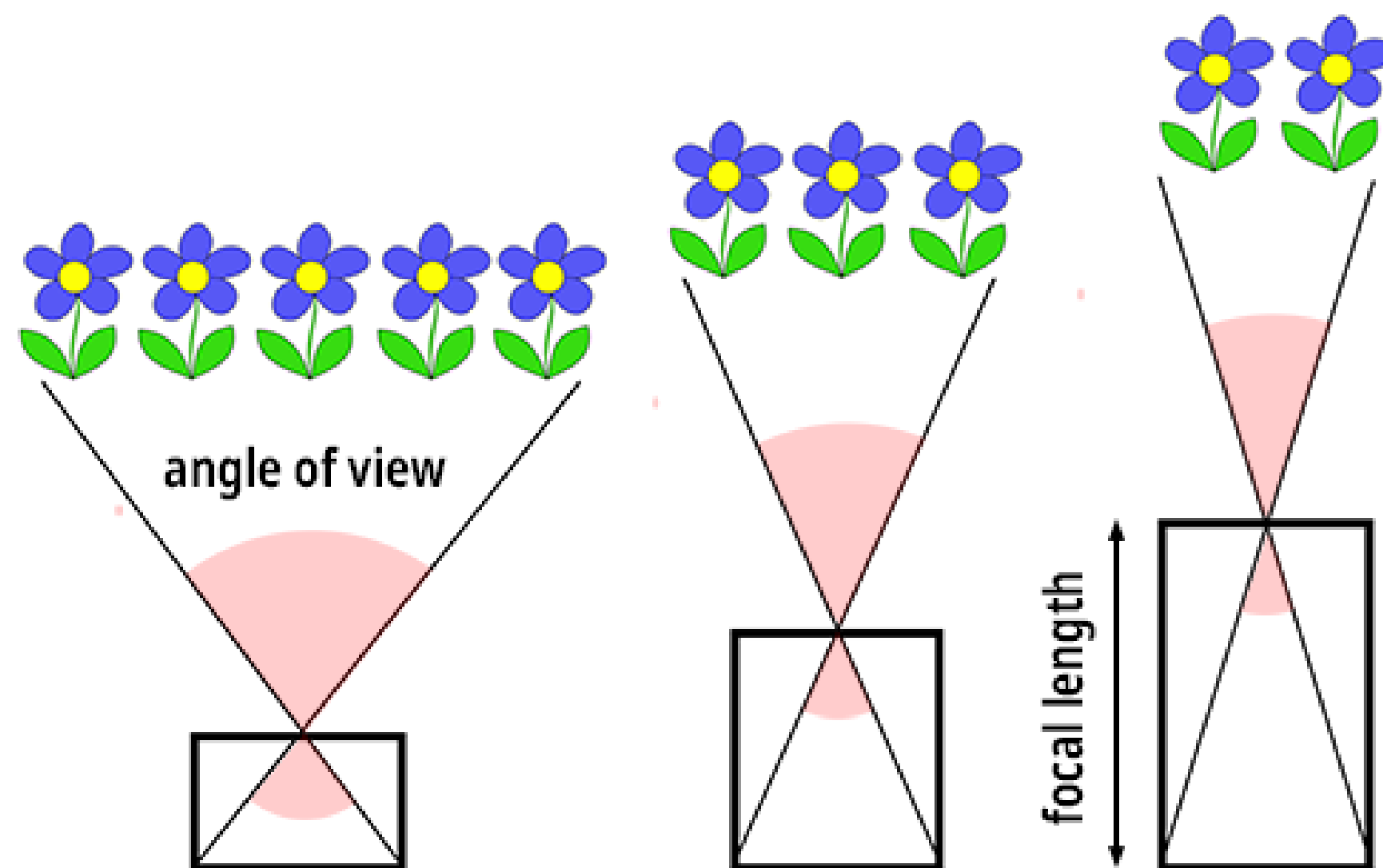
2 Мп

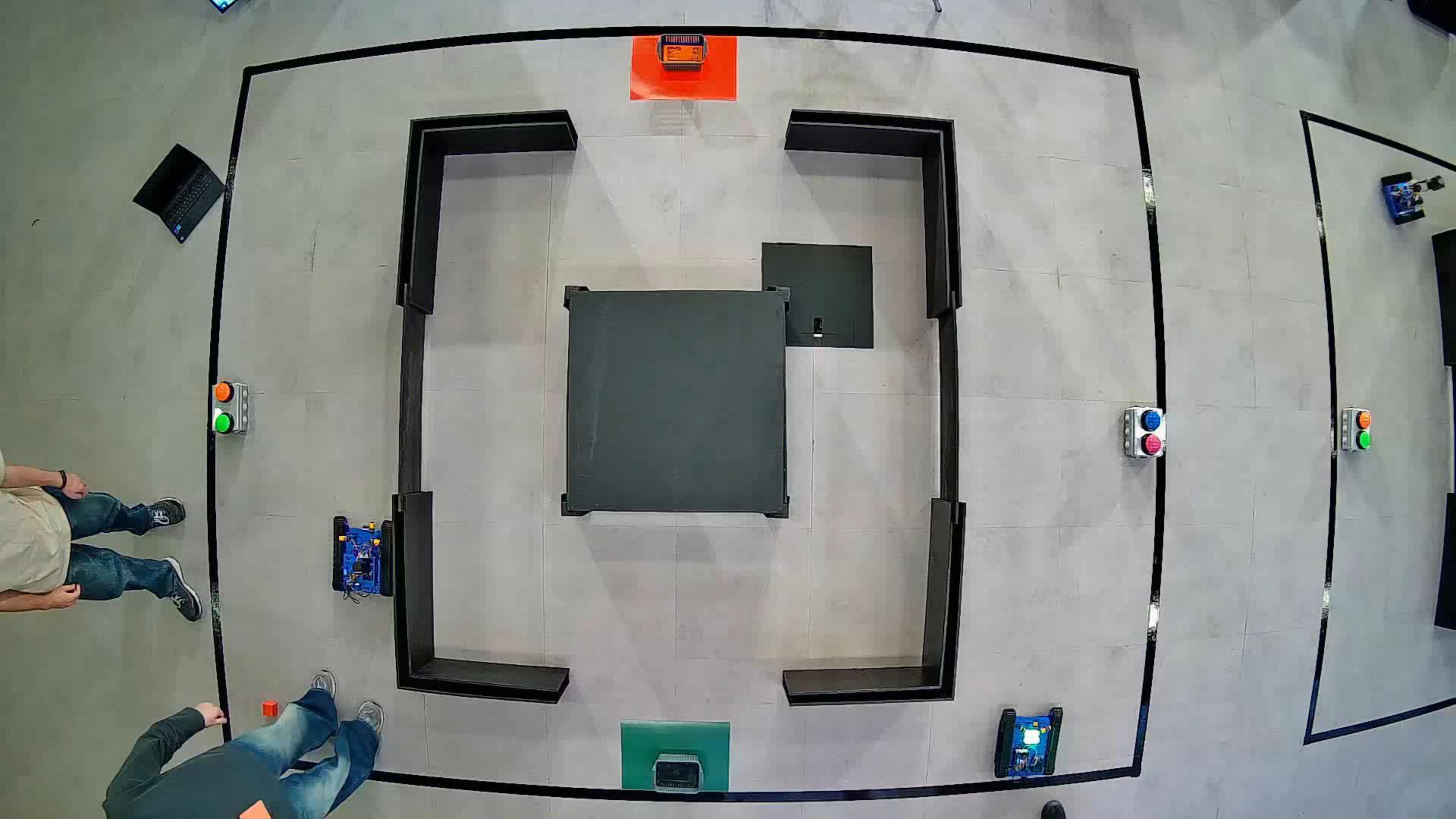
Фокусное расстояние

2.8 мм

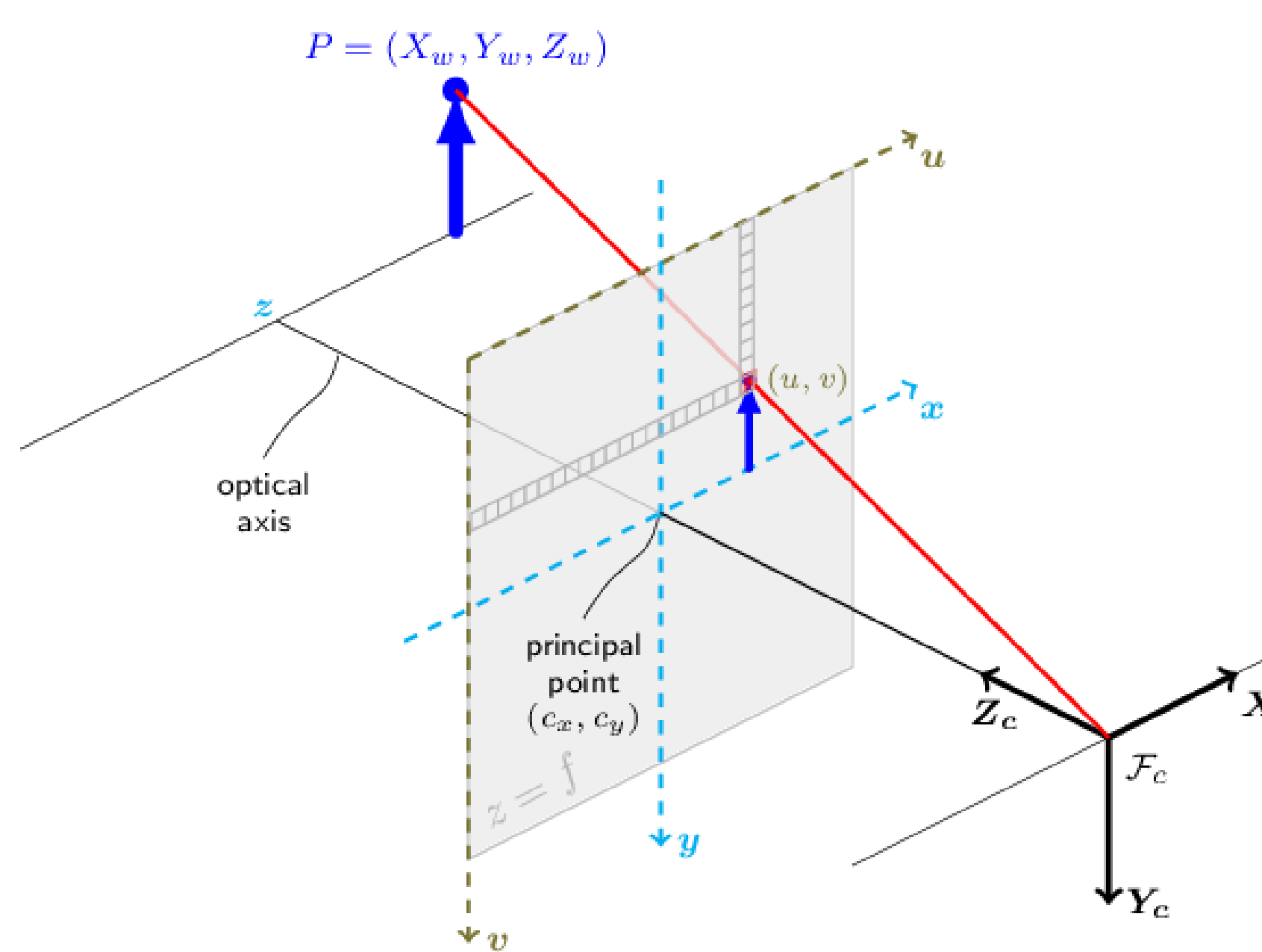
Угол обзора, макс

102.8 °





# Модель камеры в OpenCV



$$u = \frac{f_x x}{z} + c_x, v = \frac{f_y y}{z} + c_y$$

$$camera\ matrix = \begin{bmatrix} f_x & 0 & c_x \\ 0 & f_y & c_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Distortion\ coefficients = (k_1 \quad k_2 \quad p_1 \quad p_2 \quad k_3)$$



# Калибровочная доска



AlexanderChad / opencv\_Undistortion

Public

Notifications

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

master

Go to file

<> Code

AlexanderChad

add README.md

6b360c0 · last year

.gitignore

created

last year

Chessboard\_12x8.png

new out

last year

README.md

add README.md

last year

calibration.py

new out

last year

# Калибруем камеру

```
chessboardSize = (9, 6)

# termination criteria
criteria = (cv2.TERM_CRITERIA_EPS + cv2.TERM_CRITERIA_MAX_ITER, 30, 0.001)

# prepare object points, like (0,0,0), (1,0,0), (2,0,0) ....., (6,5,0)
objp = np.zeros(shape: (chessboardSize[0] * chessboardSize[1], 3), np.float32)
objp[:, :2] = np.mgrid[0:chessboardSize[0],
                        0:chessboardSize[1]].T.reshape(-1, 2)

img_names = glob('./calib/*.png')
```

## Калибруем камеру

```
processing 0.0%, image: .\calib\1.png... ok
processing 6.25%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h32m05s293.png... ignore
processing 12.5%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h32m17s924.png... ok
processing 18.75%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h33m11s770.png... ignore
processing 25.0%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h33m20s808.png... ignore
processing 31.25%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h33m29s803.png... ok
processing 37.5%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h33m43s135.png... ok
processing 43.75%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h34m08s422.png... ok
processing 50.0%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h34m16s918.png... ignore
processing 56.25%, image: .\calib\vlcsnap-2024-10-14-23h34m24s731.png... ok
```

$(k_1 \quad k_2 \quad p_1 \quad p_2 \quad k_3)$

RMS: 0.7685980218277246

```
camera_matrix = np.array([[1.18271958e+03, 0.00000000e+00, 9.27035425e+02],
                           [0.00000000e+00, 1.18623664e+03, 6.09522211e+02],
                           [0.00000000e+00, 0.00000000e+00, 1.00000000e+00]])
dist_coefs = np.array([-0.39994649, 0.22596037, 0.0006536, 0.00137182, -0.08901383])
```

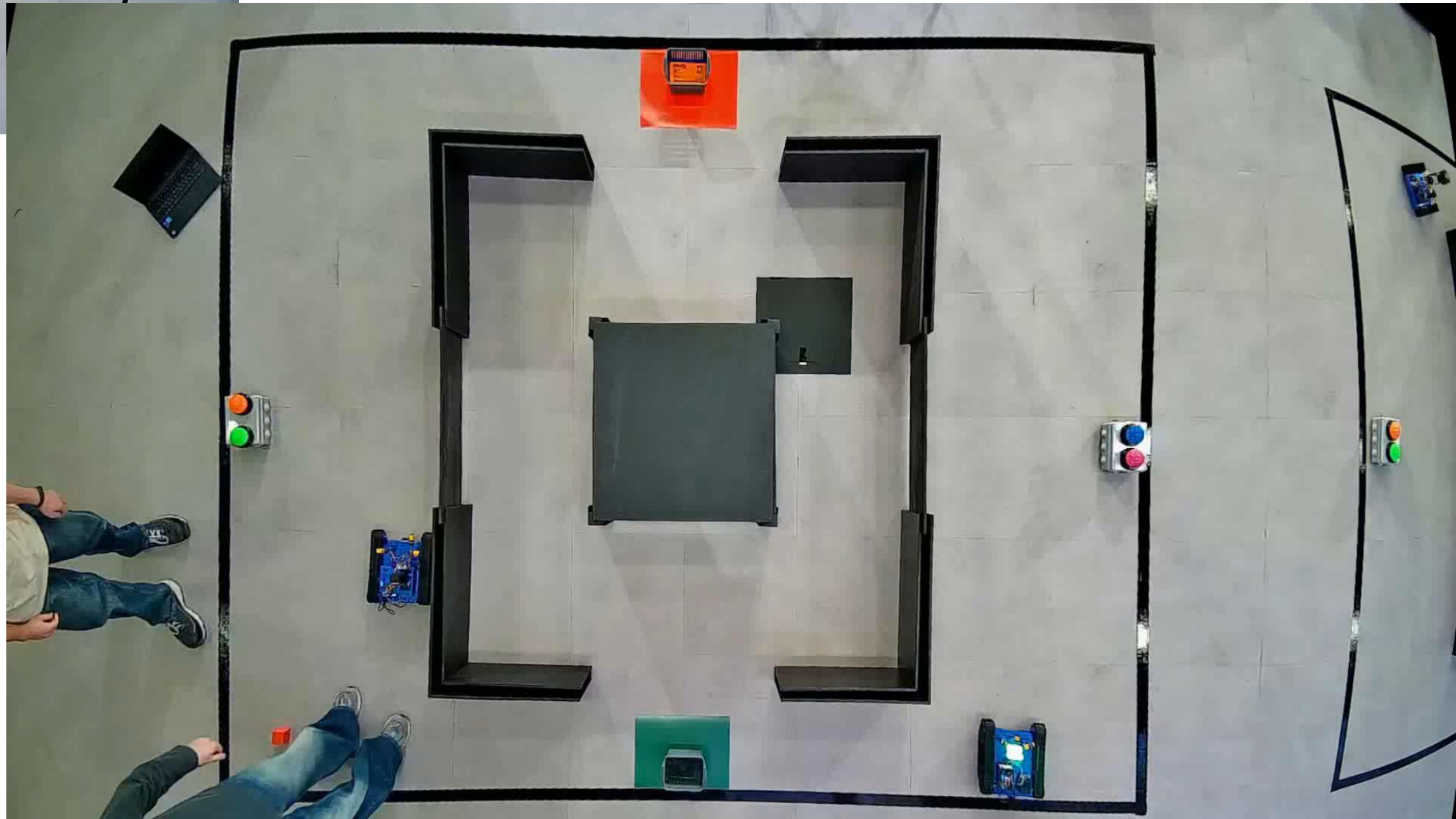
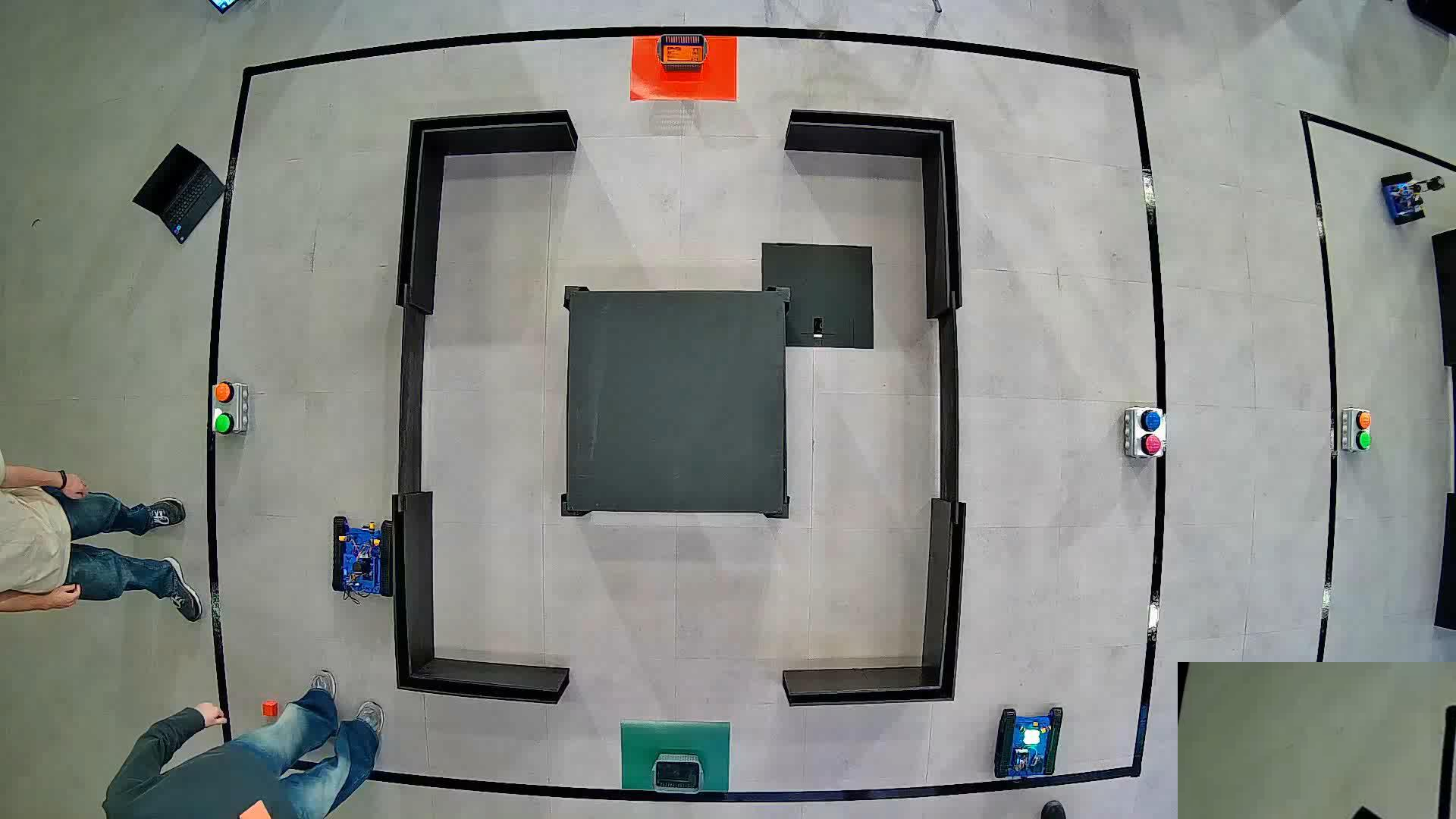
$$\begin{bmatrix} f_x & 0 & c_x \\ 0 & f_y & c_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# Применяем калибровку к видеопотоку

```
camera_matrix = np.array(object: [[1182.719, 0, 927.03],  
                                  [0, 1186.236, 609.52],  
                                  [0, 0, 1]], dtype=np.float32)  
  
dist_coeffs = np.array(object: [-0.5, 0.3, 0, 0, 0], dtype=np.float32)  
  
# Загрузить видео  
video_input_file = 'Right_1.avi'
```

```
# Исправление искажения  
frame_undistorted = cv2.undistort(frame, camera_matrix, dist_coeffs, dst: None, new_camera_matrix)  
# Опционально: обрежьте до ROI, если необходимо  
x, y, w, h = roi  
frame_undistorted = frame_undistorted[y:y+h, x:x+w]  
# Изменение размера обратно к исходному (если требуется)  
frame_undistorted = cv2.resize(frame_undistorted, dsize: (960, 540))  
# Запись в выходной файл  
cv2.imshow(winname: "FishEye", frame_undistorted) # Показываем обработанный кадр в окне  
cv2.waitKey(1)
```





# Спасибо за внимание!

## Пелевин Владимир

к.пед.н., доцент, УрФУ  
инженер, ООО Микроэлектроника и Робототехника  
[v.n.pelevin@mirrobotics.ru](mailto:v.n.pelevin@mirrobotics.ru)

**Понравилось занятие?**

Сканируй QR код и оставляй  
СВОЙ ОТЗЫВ

