

DEVELOPPEUR INFORMATIQUE EN ALTERNANCE

PROFIL

Féru d'informatique et de nouvelles technologies depuis mon enfance, j'aime user de mon imagination pour développer toutes sortes de sites web et d'applications sous différents langages. Motivé et ambitieux, je saurai mettre en pratique toutes mes facultés de développement et d'apprentissage pour des résultats exemplaires.

EXPÉRIENCES

Developpeur PHP/ Telephonie IP Mai 2017 - Juillet 2017
Service informatique, Mairie de Longvic

Le but pricipal de ce projet était de développer une page d'administration en PHP/MySQL afin de gérer le réseau de caméras de surveillance de la ville de Longvic. L'utilisateur devait pouvoir ajouter, modifier ou supprimer des caméras, et également recevoir son statut de fonctionnement ainsi que son adresse IP.

La seconde partie de ce stage a consisté à réinstaller l'ensemble des téléphones fixes du réseau de Longvic afin de mettre en place un réseau de telephonie IP plus facile à administrer.

Developpeur C++ Septembre 2020 -Septembret 2021
CASIS - CArdiac Simulation & Imaging Software, Dijon

Afin de valider mon année de license, j'ai participé au developpement de l'interface du logiciel Ummon, logiciel devant accompagner les medecins dans l'analyse et le diagnostique d'imageries medicales. Cette interface a ete developpé en C++ à l'aide du framework QtCreator. L'interface devait communiquer en permanence avec une API et permettre aux medecins de pouvoir gerer à distance leur imagerie et leurs analyses selon les patients.

PROJETS PROFESSIONNELS

Voici la liste des projets professionnels auxquels j'ai participé :

ChronoTimer - Un chronomètre en Javascript pour un salon d'orientation post-bac.

Drône mouvant - Un projet de bac visant à faire se déplacer un drône automatiquement selon des points GPS definis.

Gestion Accompagnement Personnalisé - Un projet de BTS d'application web sur le réseau du lycée Saint Joseph La Salle afin de gérer les inscriptions à des séances d'aide personnalisée pour les élèves, les professeurs et l'administration.

Laboratoire VR - Un projet pour la faculté de Dijon simulant un laboratoire de chimie en réalité virtuelle sous le logiciel Unity.

Chromosome VR - Un projet pour la faculté de Dijon visant à simuler en réalité virtuelle un menu de chromosome en anneau dans le but de récupérer des informations spécifiques à chaque chromosome.

Ummon - Une application logiciel pour l'entreprise CASIS visant à creer une interface utilisateur capable de communiquer avec un serveur distant, de gerer plusieurs analyses et de pouvoir generer un diagnostique.

PROJETS PERSONNELS

Voici la liste des projets personnels que j'ai développé :

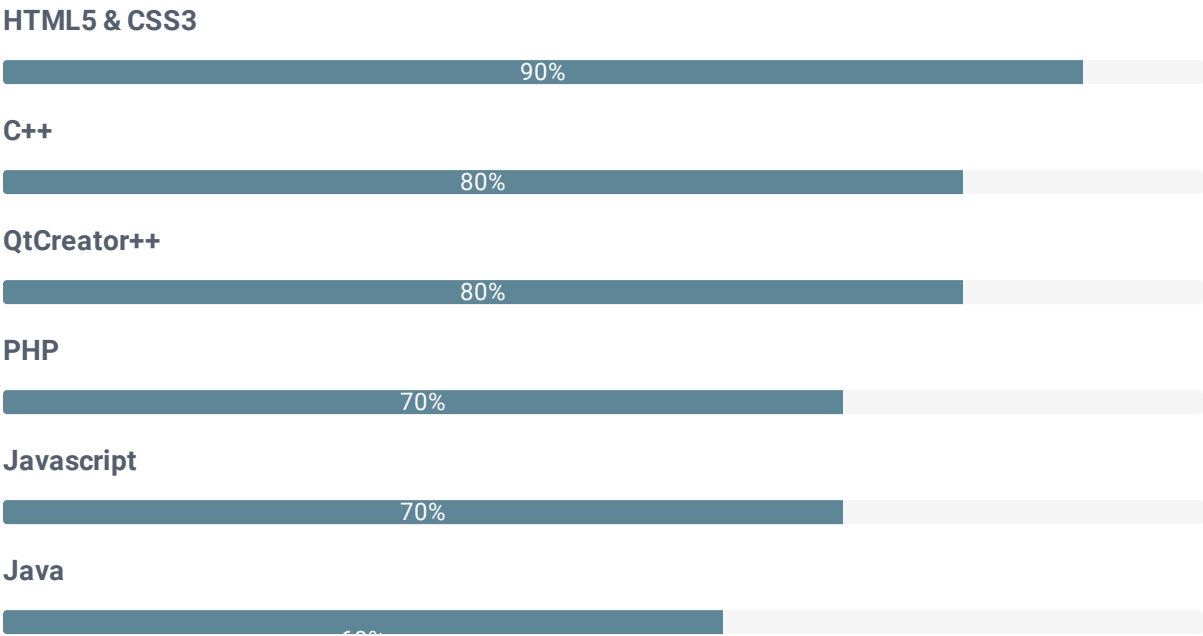
Anarkya - Un petit jeu-video indé en 2D sur le logiciel RPG Maker VX ACE.

Alone - Une application pour essayer la programmation orientée objet sous Java.

Pac-Man - Une application en C++ visant à recréer le célèbre jeu Pac-Man à l'aide de la librairie Glut.

MGame - Une application logiciel en C++ capable de gerer des fichier executable et d'enregistrer leurs informations sous forme de document JSON.

APTITUDES ET COMPÉTENCES



Pierre-Adrien SIMON

Etudiant en développement

pierro.adrien.simon@gmail.com

06.95.14.00.99

linkedin.com/in/pierre-adrien-simon

github.com/p1err00

PARCOURS SCOLAIRE

Bac STI2D
Lycée Gustave EIFFEL
2015 - 2017

BTS SNIR
Lycée St Joseph-La Salle
2017 - 2020

License DevOps
Pôle formation Auxerre
2020 - 2021

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais (Professionnel)

Espagnol (Quelques notions)

INTERETS

Développement

Sécurité informatique

Guitare électrique

Jeux-videos

Lecture : romans fantastiques, uchroniques, mangas