

2025 年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽企劃書

競賽主題：

- ☐ 1. 智慧機器科技組
- ☒ 2. 數位永續科技組
- ☐ 3. 體感互動科技組
- ☒ 4. 數位運算科技與創新應用組

1、創作主題

1. 題目：味你而煮

2. 實用功能描述：

「味你而煮」是一個專為客製化飲食打造的代做菜媒合平台，讓「有想法、沒時間、沒技術」的消費者，能與具備料理專長的自由廚師、個人料理品牌、料理接案者等自由媒合。平台整合「指定廚師下單、Whisper AI 語音轉文字點餐、雙向議價、即時訊息溝通、第三方配送」等功能，打破傳統外送僅能從既定菜單挑選的限制。

除了文字輸入，顧客也可透過語音描述理想餐點，由 WhisperAI 將語音轉為文字，再導入 GPT-4o model 將非結構化資料轉為結構化資料，轉換為可以與料理者溝通的菜單，包含菜色、食材、份量、價格與交付方式等，實現專屬服務。平台提供料理者個人頁面展示招牌菜與證照，協助其建立個人品牌、拓展客源；訂單完成後支援評價與通知機制，使整體流程更智慧、高效與透明化。無論是節慶聚餐、特殊飲食限制或日常想吃的一餐，「味你而煮」都能滿足顧客對料理的每一項想像。

3. 作品與市場相關產品差異：

項目	味你而煮	Uber Eats / Foodpanda
菜單自由度	顧客可自由輸入菜色、份量、做法、需求	選擇固定餐廳之際有菜單

媒合對象	訂單留言板，顧客與廚師可雙向溝通細節	無法與餐廳直接溝通
與料理者溝通模式	具備料理專長之個人廚師 / 私廚	已開業之餐飲店
價格機制	提供議價功能，價格可協商	固定價格、使用者無議價空間
AI 智慧導入	Whisper+GPT-4o model 達成語音輸入及分析、AI 食譜建議	無 AI 輔助
廚師端個人品牌經營	廚師可上傳證照、作品建立個人形象	餐廳為品牌單位，無個人主廚曝光機制
適用情境	特殊節日、聚會、飲食禁忌、個人喜好	日常外食需求
系統定位	「客製化料理代做」媒合平台	「餐廳外送餐點」平台

2、創意構想

1. 理論基礎：

本系統以共享經濟（Sharing Economy）與 C2C（Consumer to Consumer）模式為基礎，結合顧客價值共創（Value Co-creation）與服務設計（Service Design）理念，打造一個讓顧客與料理提供者能雙向參與、共同創作餐食內容的互動平台。透過媒合機制與 AI 智慧輔助工具，引導非標準化服務流程進行標準化管理，提升交易效率與平台可信度。

2. 設計創新說明：

相較於現有外送平台以「既有餐飲店菜單」為核心，本平台改變菜單的決定模式，由顧客提出需求的創新料理媒合服務。系統將導入語音輸入及語意分析，使非專業顧客也能快速輸入需求；整合「下單 → 議價 → 溝通 → 製作 → 外送/自取 → 評價」完整流程，使整體服務具有高度柔性且具備商業擴充性。

3. 特殊功能描述：

- **AI 語音輸入轉訂單：**顧客可直接說出想吃的菜色，由系統辨識並自動帶入訂

單欄位。

- **AI 食譜建議**：根據顧客的需求提供廚師料理建議參考
- **議價協商機制**：顧客與廚師最多雙向兩輪議價，兼顧彈性與效率。
- **廚師個人品牌頁面**：廚師可上傳證照、作品照，顯示評價紀錄，提高信任度。
- **留言板即時溝通**：每筆訂單有留言板功能，方便討論料理細節及需求。

3、系統架構

1. 架構說明

本系統採用三層式架構（Three-Tier Architecture）：

- **前端介面層（Presentation Layer）**：提供顧客、廚師使用介面，包含搜尋頁、下單頁、聊天室、個人頁等。
- **應用服務層（Application Layer）**：負責帳號系統、媒合機制、議價流程、通知推播、AI 語意分析等業務邏輯控制。
- **資料層（Data Layer）**：儲存使用者資料、訂單資料、評價資料、廚師證照與平台公告資訊。

系統支援 API 與第三方金流、外送服務串接，保留拓展成企業與外送平台合作之擴充性。

2. 「人機介面設計」（UI）與「使用者體驗」（UX）設計

- **UI 風格設計簡潔直觀**

採用淺色系與卡片式排列，凸顯廚師個人風格與餐點照片。

- **顧客流程導向（Order-Flow）設計**

從「搜尋 → 瀏覽 → 下單 → 溝通 → 收餐」依序引導，降低操作負擔。

- **RWD 響應式設計**

手機端與電腦端介面一致；操作按鈕位置符合手機單手操作習慣。

4、計劃管理

工作階段	工作日數	工作內容
1	7 天	完善整體訂單流程 (評論機制、查看廚師詳細資訊)
2	14 天	AI 語音轉文字功能 (語音輸入菜單)
3	7 天	廚師與顧客端 UI 介面調整
4	14 天	RWD 響應式網頁設計

周次		1	2	3	4	5	6	7	8
起始日期		8/4	8/11	8/18	8/25	9/1	9/8	9/15	9/22
工 作 階 段	1	✓	✓						
	2			✓	✓				
	3					✓	✓		
	4							✓	✓

5、修改舊作參賽說明

■ 本專案開發之作品未使用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品。

□ 本專案開發之作品採用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品，至少應有 50% 差異，請說明(參考切結書第十點之規定)。

6、軟體清單

1. 作業系統環境

■ Windows □ FreeBSD ■ Linux

□ MacOSX □ MacOS Classic □ 其他_____

2. 主要開發程式語言

☐ Assembly ☐ C ☐ C++ ☐ Java ☐ Perl

☐ PHP ☒ Python ☐ Ruby ☐ .NET ☒ 其他 HTML, CSS, Javascript

3. 專案支援語言(可複選)

☒ 中文 ☐ 英文 ☐ 其他_____

4. 開發環境

使用 VS Code 與 PyCharm 作為主要開發工具，後端以 FastAPI 框架搭配 Python 撰寫 API；資料庫採用 MySQL；使用 Poetry 管理依賴與虛擬環境；版本控制採 Git 並透過 GitHub 協作開發；跨平台於 Windows 11 與 Ubuntu LTS 環境中進行測試與部署。此外，系統亦整合 Whisper 語音轉文字功能，並導入 the GPT-4o model via the official OpenAI API 將非結構化資料自動轉換為結構化資料，以增強資料可讀性與後續處理效率。

5. 專案成果預定授權條款

本專案開發產品授權條款使用「專案成果僅供學術用途，不開放授權」宣告。

7、權力分配

☒ 依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有。

☐ 其他比例分配表，請說明。