|  |
| --- |
| 2025年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽企劃書 |
| 競賽主題：  □ 1. 智慧機器科技組  █ 2. 數位永續科技組  □ 3. 體感互動科技組  █ 4. 數位運算科技與創新應用組 |
| 1. 創作主題    1. 題目：味你而煮    2. 實用功能描述： 「味你而煮」是一個專為客製化飲食打造的代做菜媒合平台，讓「有想法、沒時間、沒技術」的消費者，能與具備料理專長的自由廚師、個人料理品牌、料理接案者等自由媒合。平台整合「指定廚師下單、Whisper AI 語音轉文字點餐、雙向議價、即時訊息溝通、第三方配送」等功能，打破傳統外送僅能從既定菜單挑選的限制。 除了文字輸入，顧客也可透過語音描述理想餐點，由 WhisperAI 將語音轉為文字，再導入GPT-4o model將非結構化資料轉為結構化資料，轉換為可以與料理者溝通的菜單，包含菜色、食材、份量、價格與交付方式等，實現專屬服務。平台提供料理者個人頁面展示招牌菜與證照，協助其建立個人品牌、拓展客源；訂單完成後支援評價與通知機制，使整體流程更智慧、高效與透明化。無論是節慶聚餐、特殊飲食限制或日常想吃的一餐，「味你而煮」都能滿足顧客對料理的每一項想像。    3. 作品與市場相關產品差異：  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 項目 | 味你而煮 | Uber Eats / Foodpanda | | 菜單自由度 | 顧客可自由輸入菜色、份量、做法、需求 | 選擇固定餐廳之際有菜單 | | 媒合對象 | 訂單留言板，顧客與廚師可雙向溝通細節 | 無法與餐廳直接溝通 | | 與料理者溝通模式 | 具備料理專長之個人廚師 /私廚 | 已開業之餐飲店 | | 價格機制 | 提供議價功能，價格可協商 | 固定價格、 使用者無議價空間 | | AI智慧導入 | Whisper＋GPT-4o model達成語音輸入及分析、AI食譜建議 | 無AI輔助 | | 廚師端個人品牌經營 | 廚師可上傳證照、作品建立個人形象 | 餐廳為品牌單位，無個人主廚曝光機制 | | 適用情境 | 特殊節日、聚會、飲食禁忌、個人喜好 | 日常外食需求 | | 系統定位 | 「客製化料理代做」媒合平台 | 「餐廳外送餐點」平台 | |
| 1. 創意構想    1. 理論基礎： 本系統以共享經濟（Sharing Economy）與C2C（Consumer to Consumer）模式為基礎，結合顧客價值共創（Value Co-creation）與服務設計（Service Design）理念，打造一個讓顧客與料理提供者能雙向參與、共同創作餐食內容的互動平台。透過媒合機制與AI智慧輔助工具，引導非標準化服務流程進行標準化管理，提升交易效率與平台可信度。    2. **設計創新說明：** 相較於現有外送平台以「既有餐飲店菜單」為核心，本平台改變菜單的決定模式，由顧客提出需求的創新料理媒合服務。系統將導入語音輸入及語意分析，使非專業顧客也能快速輸入需求；整合「下單 → 議價 → 溝通 → 製作 → 外送/自取 → 評價」完整流程，使整體服務具有高度柔性且具備商業擴充性。    3. 特殊功能描述：  * **AI語音輸入轉訂單**：顧客可直接說出想吃的菜色，由系統辨識並自動帶入訂單欄位。 * **AI食譜建議**：根據顧客的需求提供廚師料理建議參考 * **議價協商機制**：顧客與廚師最多雙向兩輪議價，兼顧彈性與效率。 * **廚師個人品牌頁面**：廚師可上傳證照、作品照，顯示評價紀錄，提高信任度。 * **留言板即時溝通：**每筆訂單有留言板功能，方便討論料理細節及需求。 |
| 1. 系統架構    1. 架構說明 本系統採用三層式架構（Three-Tier Architecture）：  * **前端介面層（Presentation Layer）**：提供顧客、廚師使用介面，包含搜尋頁、下單頁、聊天室、個人頁等。 * **應用服務層（Application Layer）**：負責帳號系統、媒合機制、議價流程、通知推播、AI語意分析等業務邏輯控制。 * **資料層（Data Layer）**：儲存使用者資料、訂單資料、評價資料、廚師證照與平台公告資訊。 系統支援 API 與第三方金流、外送服務串接，保留拓展成企業與外送平台合作之擴充性。   1. 「人機介面設計」（UI）與「使用者體驗」（UX）設計 * **UI風格設計簡潔直觀** 採用淺色系與卡片式排列，凸顯廚師個人風格與餐點照片。 * **顧客流程導向（Order-Flow）設計** 從「搜尋 → 瀏覽 → 下單 → 溝通 → 收餐」依序引導，降低操作負擔。 * **RWD響應式設計** 手機端與電腦端介面一致；操作按鈕位置符合手機單手操作習慣。 |
| 1. 計劃管理  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 工作階段 | 工作日數 | 工作內容 | | 1 | 7天 | 完善整體訂單流程 （評論機制、查看廚師詳細資訊） | | 2 | 14天 | AI語音轉文字功能（語音輸入菜單） | | 3 | 7天 | 廚師與顧客端 UI 介面調整 | | 4 | 14天 | RWD 響應式網頁設計 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 周次 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 起始日期 | | 8/4 | 8/11 | 8/18 | 8/25 | 9/1 | 9/8 | 9/15 | 9/22 | | 工 作 階 段 | 1 | ✔ | ✔ |  |  |  |  |  |  | | 2 |  |  | ✔ | ✔ |  |  |  |  | | 3 |  |  |  |  | ✔ | ✔ |  |  | | 4 |  |  |  |  |  |  | ✔ | ✔ | |
| 1. 修改舊作參賽說明   █ 本專案開發之作品未使用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品。  □ 本專案開發之作品採用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品，至少應有50%差異，請說明(參考切結書第十點之規定）。 |
| 1. 軟體清單   1. 作業系統環境  █ Windows □ FreeBSD █ Linux  □ MacOSX □ MacOS Classic □其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  2. 主要開發程式語言  □ Assembly □ C □ C++ □ Java □ Perl  □ PHP █ Python □ Ruby □ .NET █ 其他 HTML, CSS, Javascript  3. 專案支援語言(可複選)  █ 中文 □ 英文 □ 其他\_\_\_\_\_  4. 開發環境  使用 VS Code 與 PyCharm 作為主要開發工具，後端以 FastAPI 框架搭配 Python 撰寫 API；資料庫採用 MySQL；使用 Poetry 管理依賴與虛擬環境；版本控制採 Git 並透過 GitHub 協作開發；跨平台於 Windows 11 與 Ubuntu LTS 環境中進行測試與部署。此外，系統亦整合 Whisper 語音轉文字功能，並導入 the GPT-4o model via the official OpenAI API 將非結構化資料自動轉換為結構化資料，以增強資料可讀性與後續處理效率。  5. 專案成果預定授權條款  本專案開發產品授權條款使用「專案成果僅供學術用途，不開放授權」宣告。 |
| 1. 權力分配   █ 依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有。  □ 其他比例分配表，請說明。 |