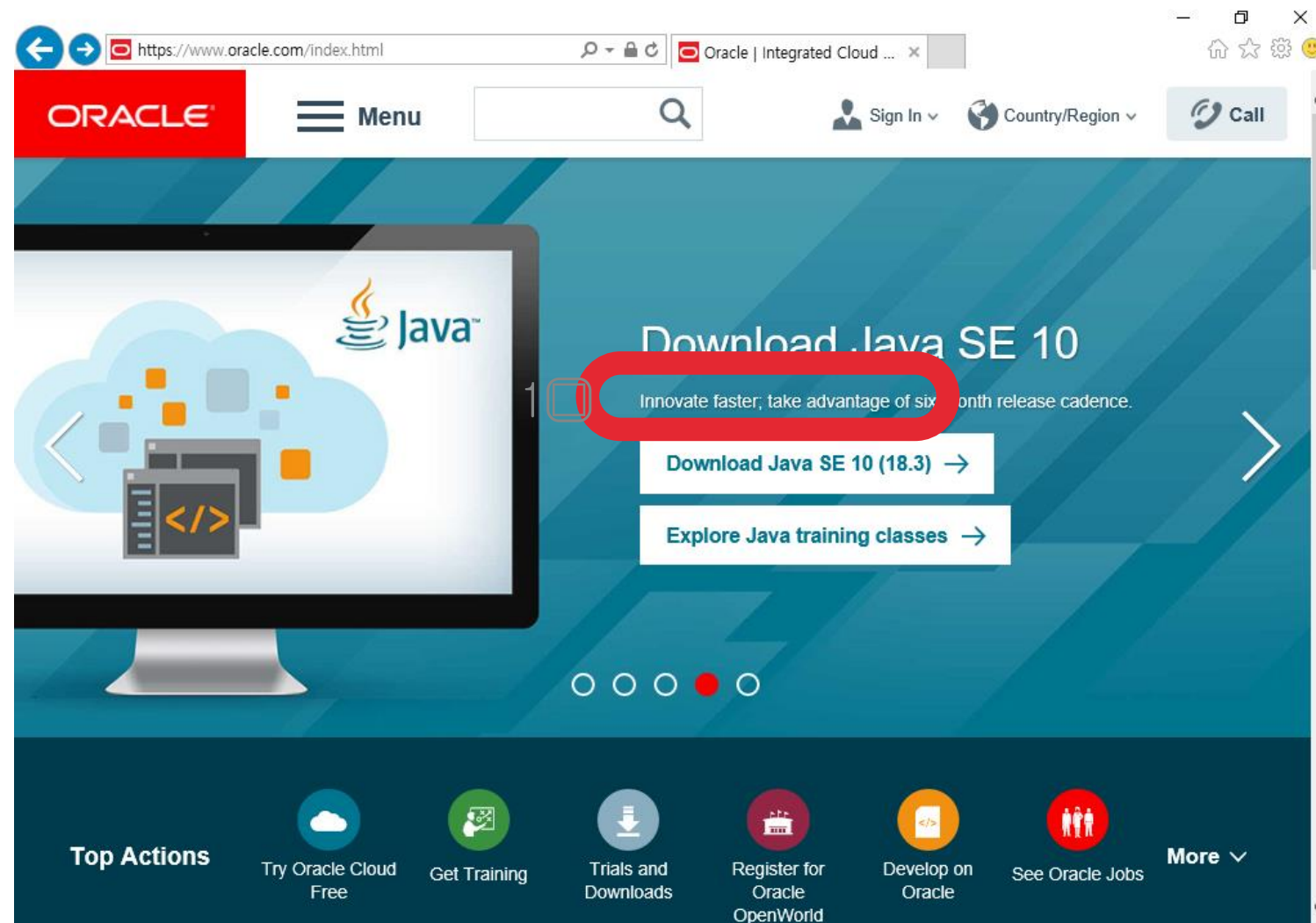


모바일 프로그래밍 입문
(2019년도 1학기)

안드로이드 프로그램 설치

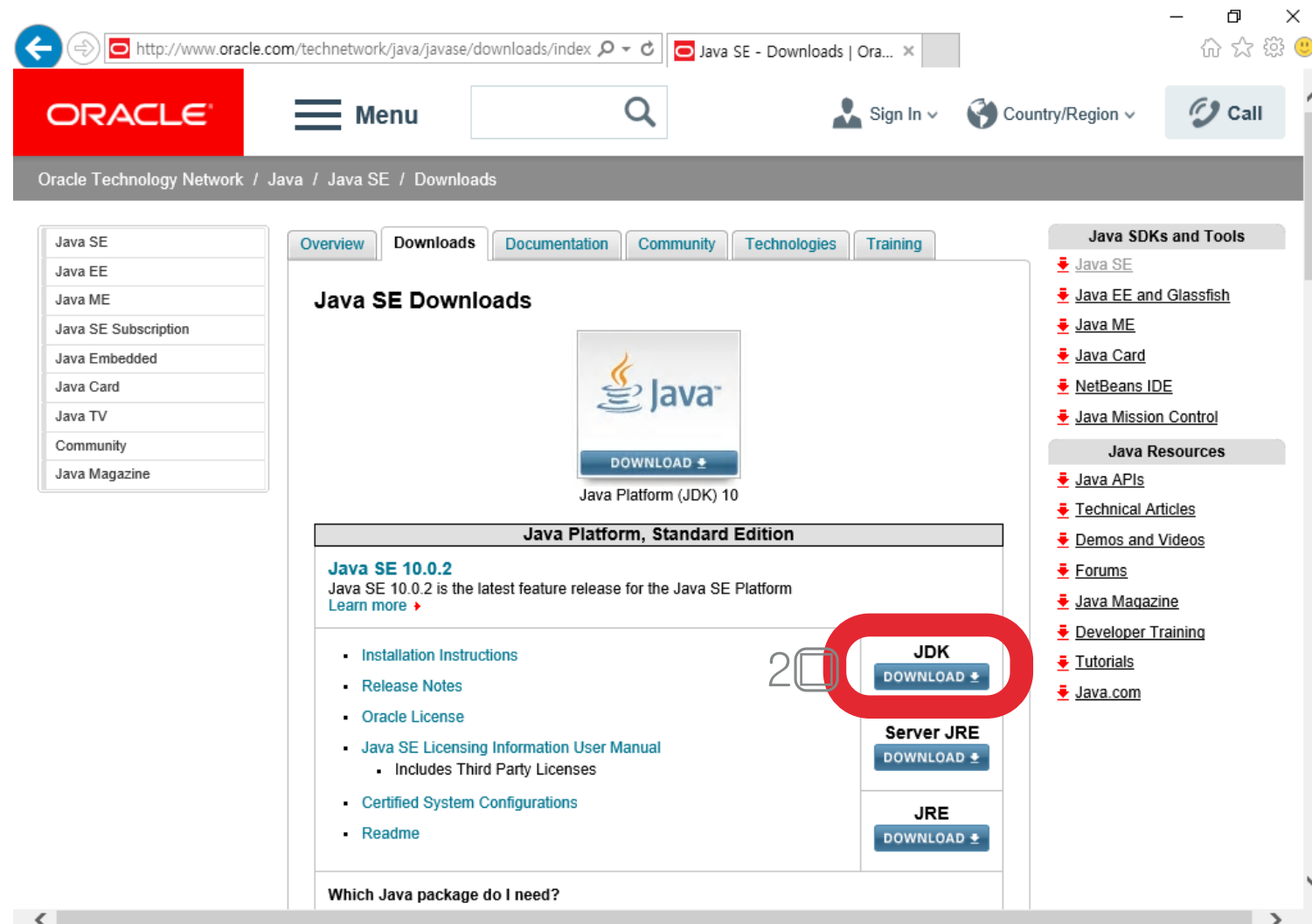
오라클 사이트 접속 후, 다운로드 버튼 클릭

- ▶ <https://www.oracle.com> 접속 후 링크 이용
- ▶ 또는
<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>



JDK DOWNLOAD 버튼 클릭

- ▶ Java SE JDK(Java Development Kit) 'Download' 버튼 클릭



사용 약관 동의 및 플랫폼에 맞는 버전 클릭

- ▶ 'Accept License Agreement'에 체크하면 다운로드 가능해짐

Oracle Technology Network / Java / Java SE / Downloads

Java SE Development Kit 10 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- Java Developer Newsletter: From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- Java Developer Day hands-on workshops (free) and other events
- Java Magazine

JDK 10.0.2 [checksum](#)

Java SE Development Kit 10.0.2

You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.

☒ Accept License Agreement ☐ Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux	306 MB	jdk-10.0.2_linux-x64_bin.rpm
Linux	338.43 MB	jdk-10.0.2_linux-x64_bin.tar.gz
macOS	395.46 MB	jdk-10.0.2_osx-x64_bin.dmg
Windows	390.25 MB	jdk-10.0.2_windows-x64_bin.exe

Java SDKs and Tools

- Java SE
- Java EE and Glassfish
- Java ME
- Java Card
- NetBeans IDE
- Java Mission Control

Java Resources

- Java APIs
- Technical Articles
- Demos and Videos
- Forums
- Java Magazine
- Developer Training
- Tutorials
- Java.com

다운로드 받은 파일을 더블클릭하여 설치 시작

- ▶ 'Next' 버튼 클릭



자바개발도구(JDK) 설치경로 지정

- ▶ 'Next' 버튼 클릭



자바동작환경(JRE) 설치경로 지정

- ▶ '다음(N)' 버튼 클릭



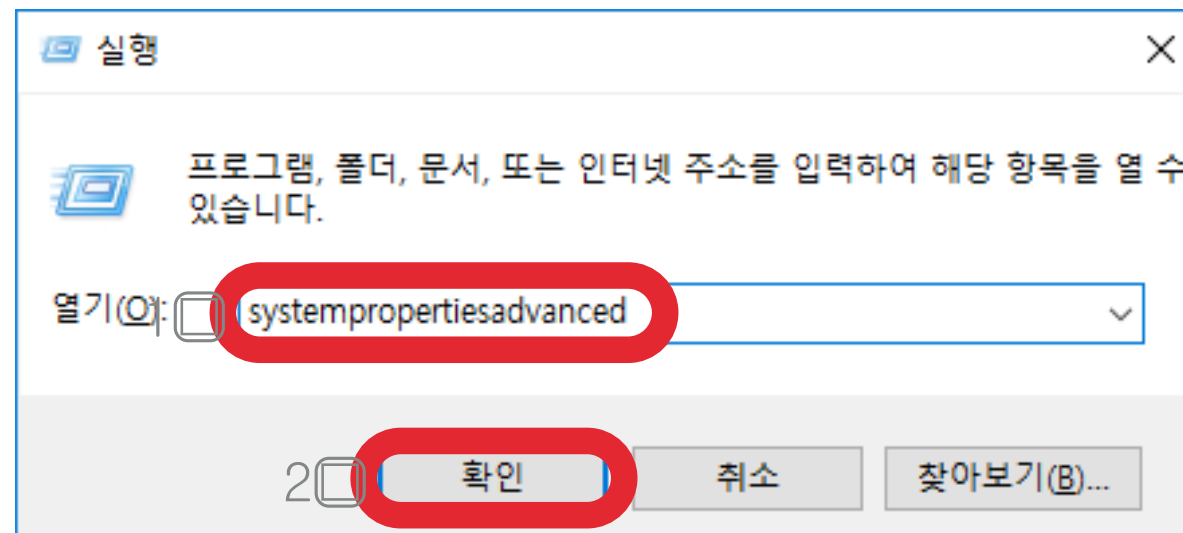
자바개발도구(JDK) 설치 완료

- ▶ 'Close' 버튼 클릭

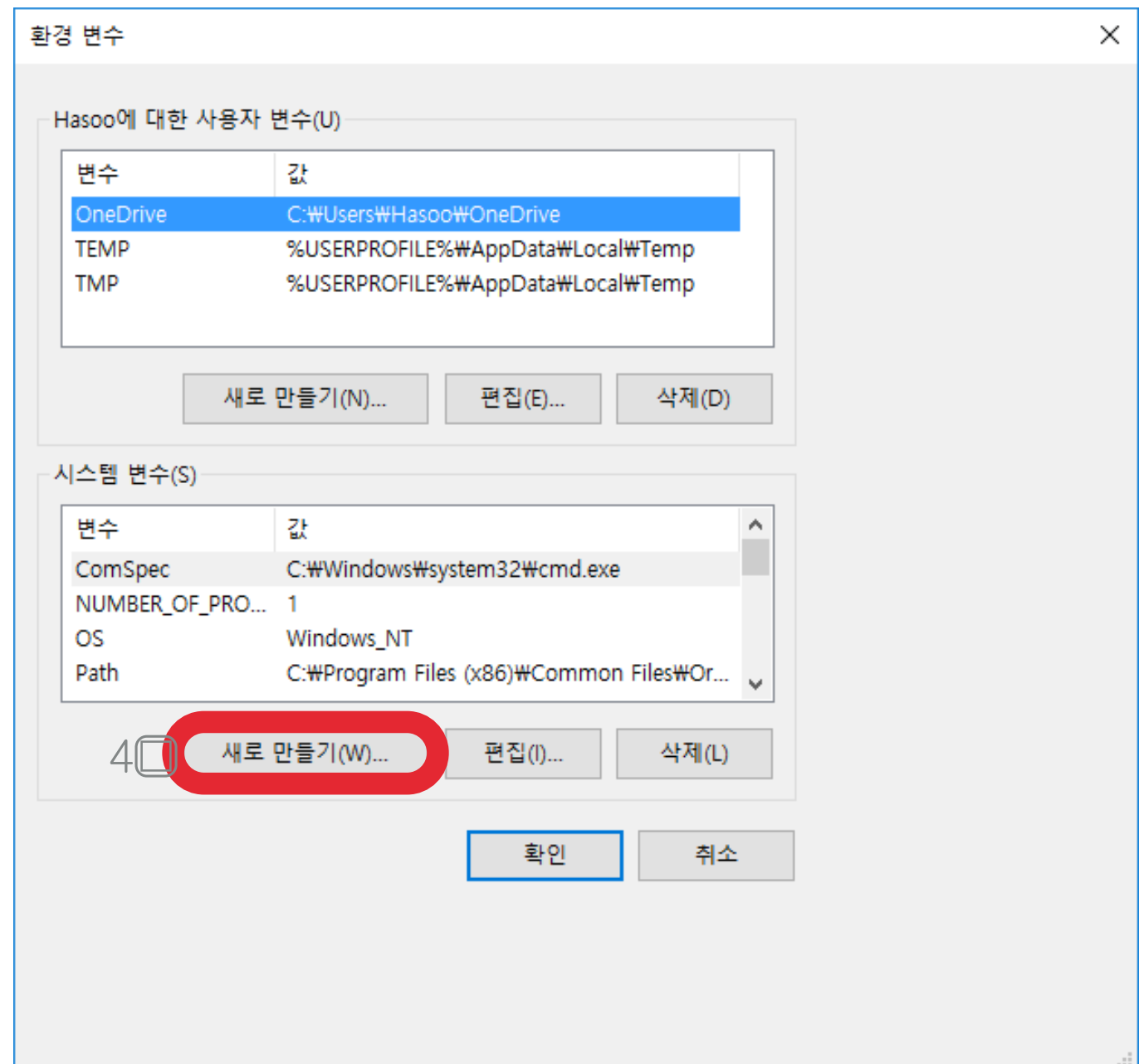
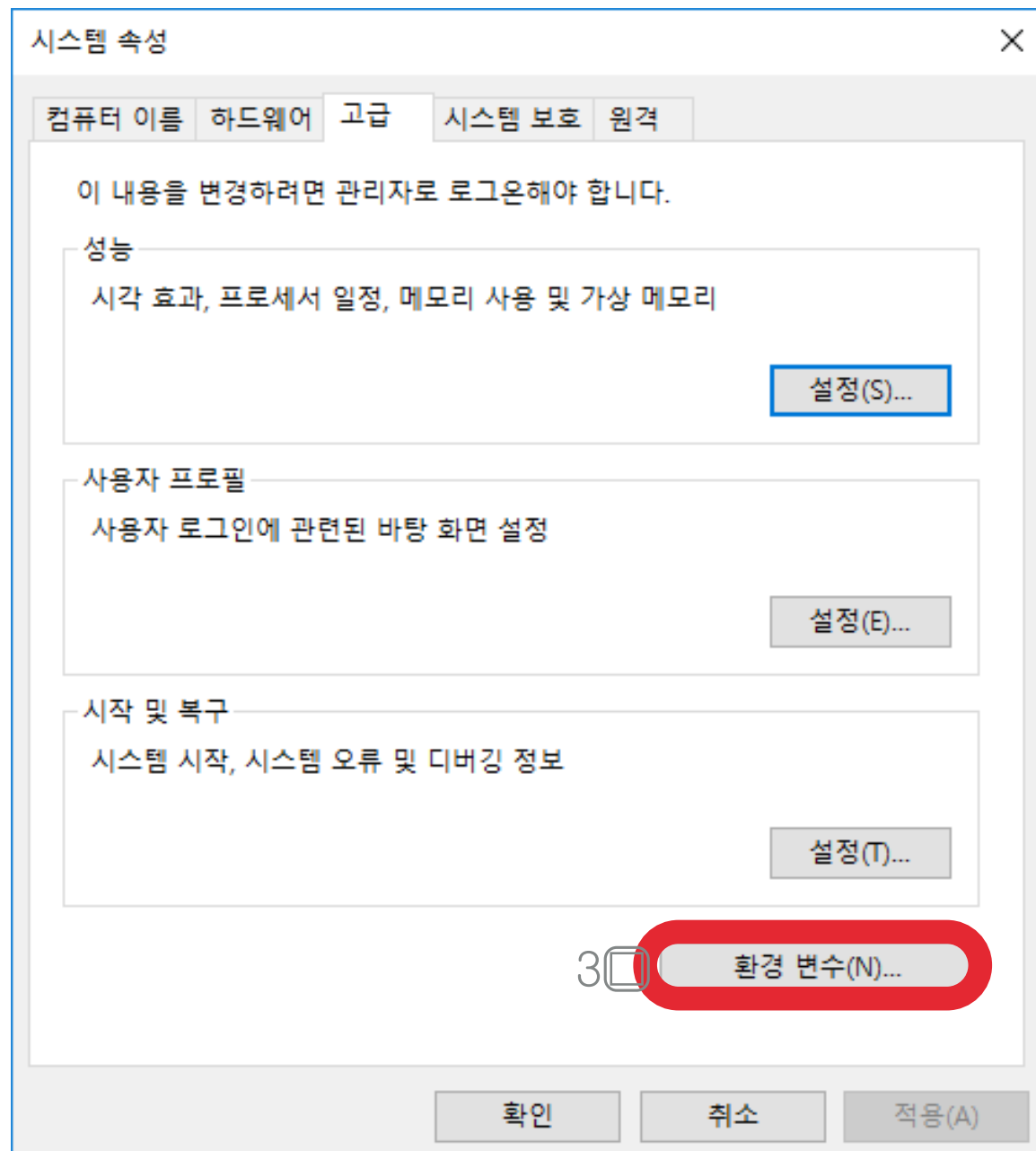


'시스템 속성 - 고급' 프로그램 실행

- ▶ '윈도우'키를 누른 상태로 'R'키를 눌러 실행창 호출
- ▶ 다음 단어를 띄어쓰기 없이 입력 후 '확인'버튼 클릭
system properties advanced



'환경 변수(N)' 클릭 후, 시스템 변수 '새로 만들기(W)' 클릭



새 시스템 변수 생성

- ▶ 변수 이름에 JAVA_HOME 입력
- ▶ 변수 값에 '슬라이드 6'의 JDK 설치 경로를 쌍따옴표(“) 사이에 입력
- ▶ 입력 완료 후 '확인' 버튼 클릭

새 시스템 변수

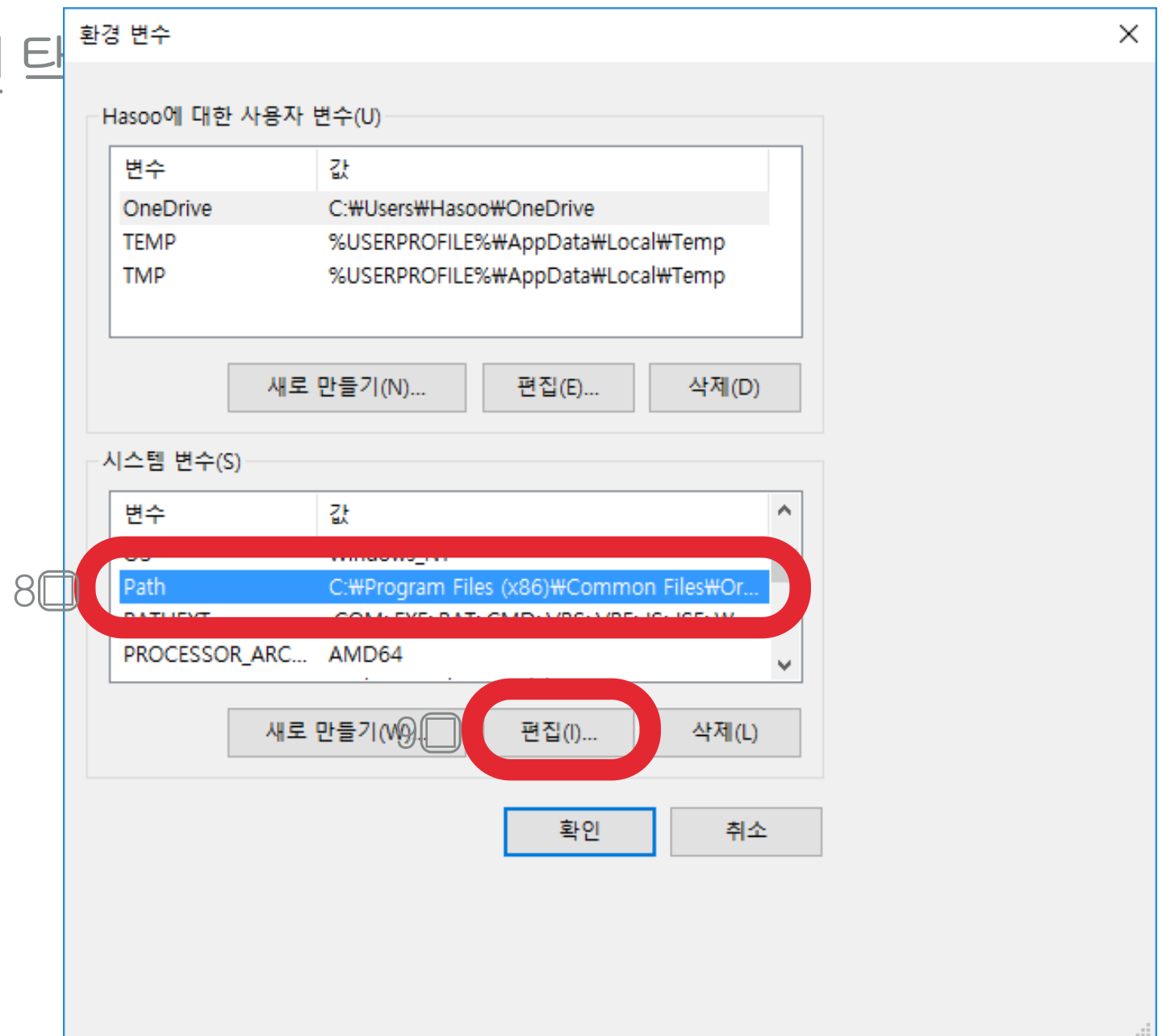
변수 이름(N): 5

변수 값(V): 6

7

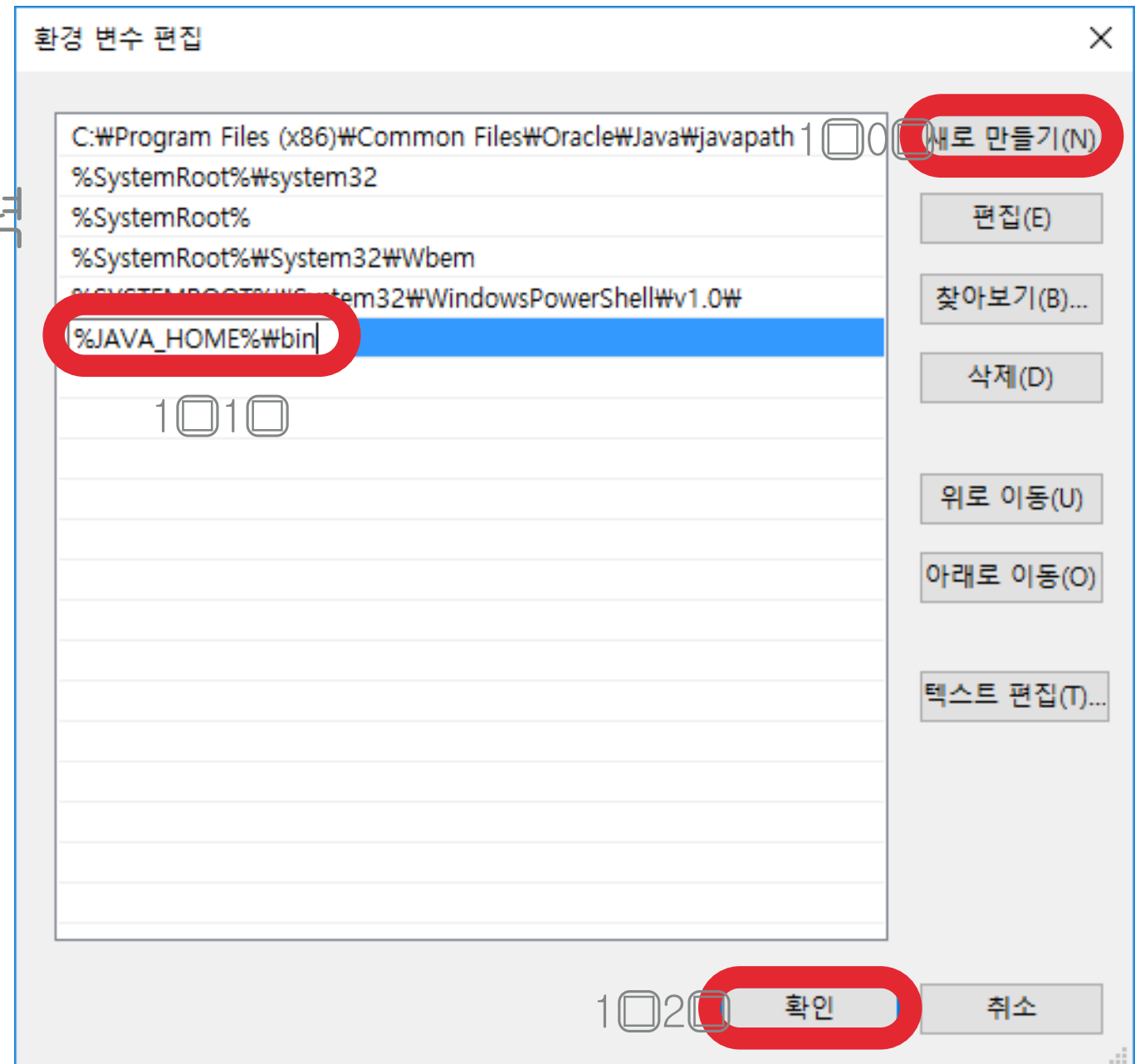
PATH 편집

- ▶ 시스템 변수(S)의 Path 선택
- ▶ '편집' 버튼 클릭

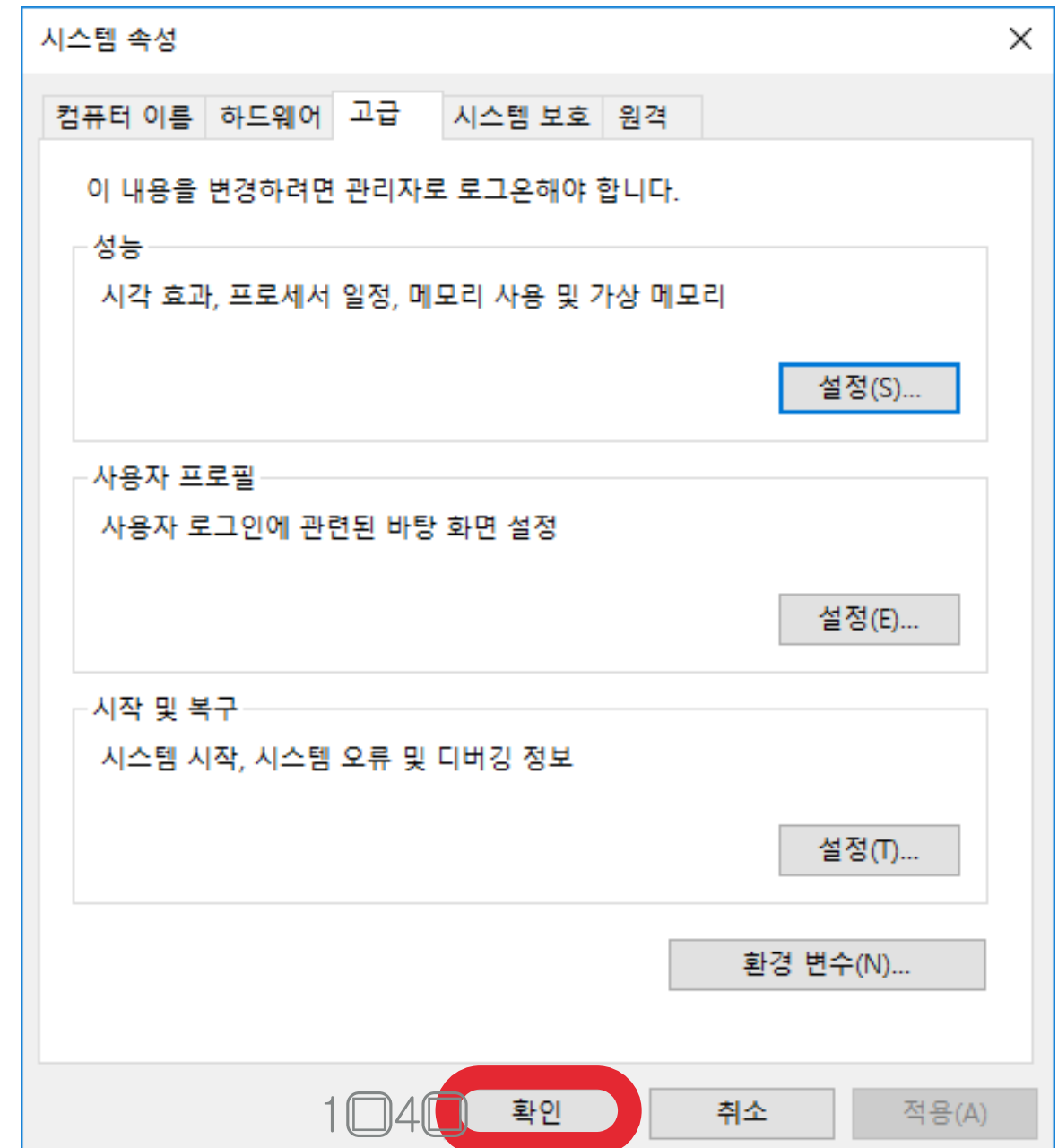
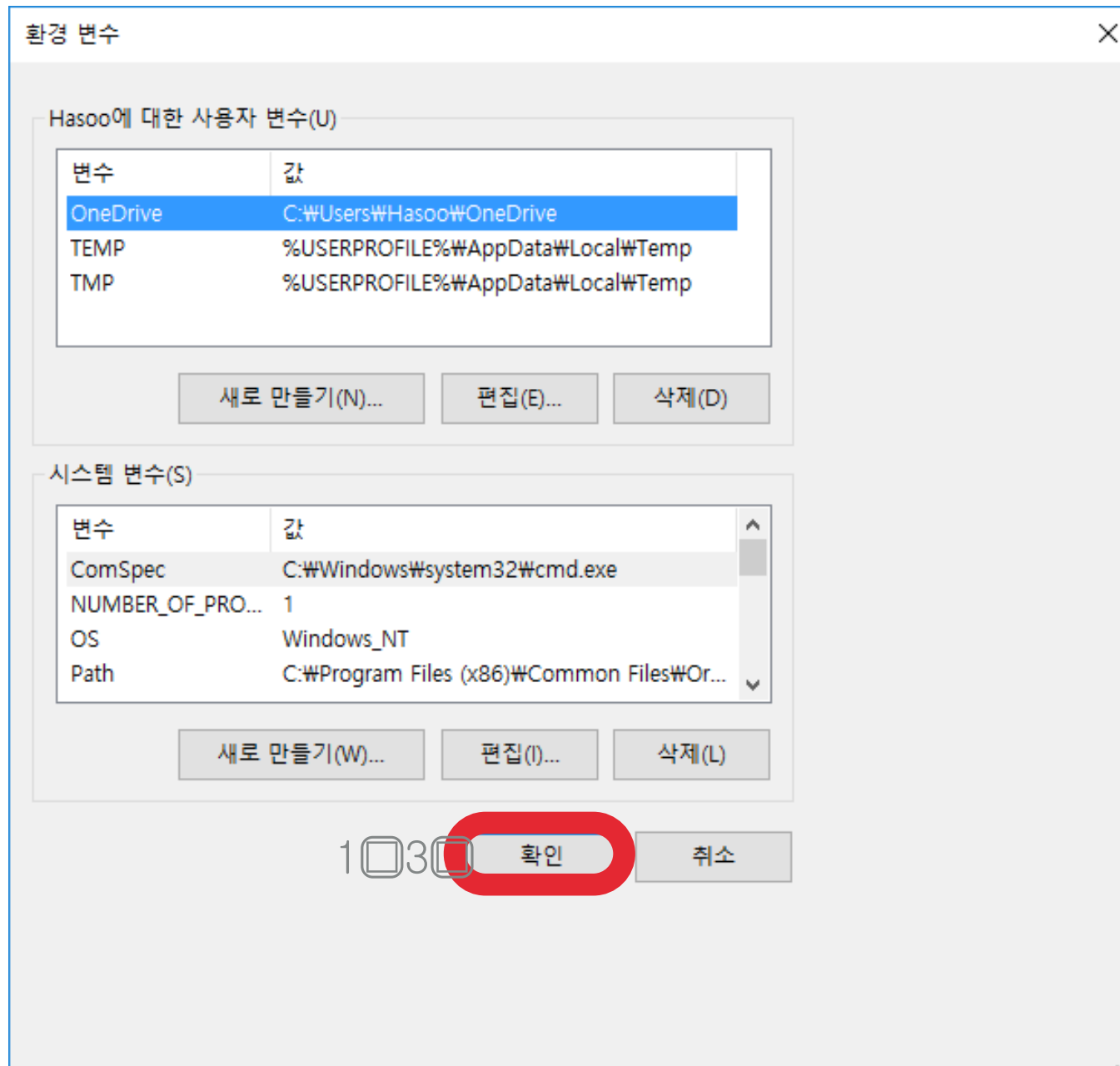


PATH 새로운 경로 추가

- ▶ '새로 만들기(N)' 버튼 클릭
- ▶ '%JAVA_HOME%\bin' 입력
- ▶ '확인' 버튼 클릭

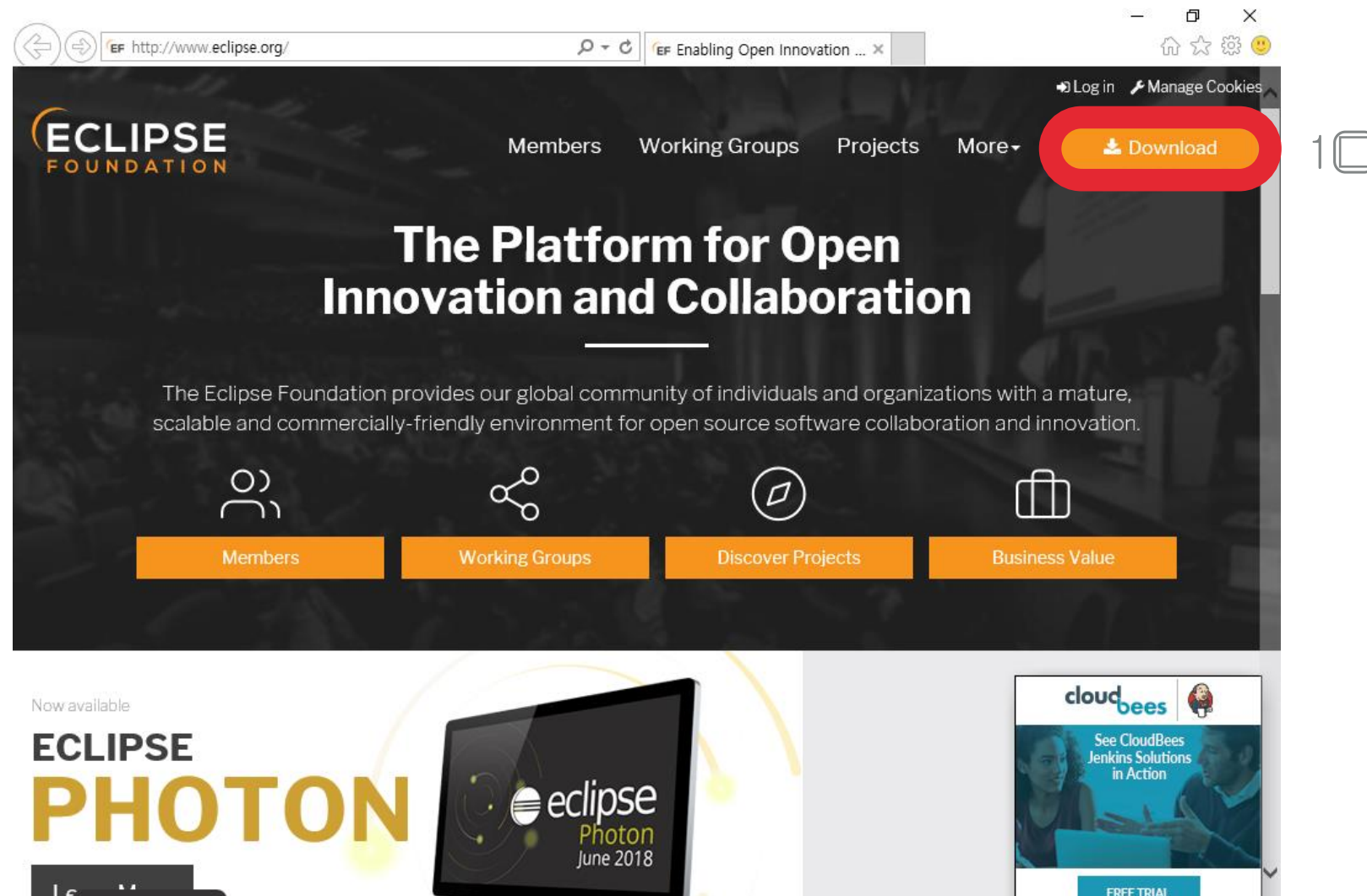


'확인' 버튼을 차례로 클릭



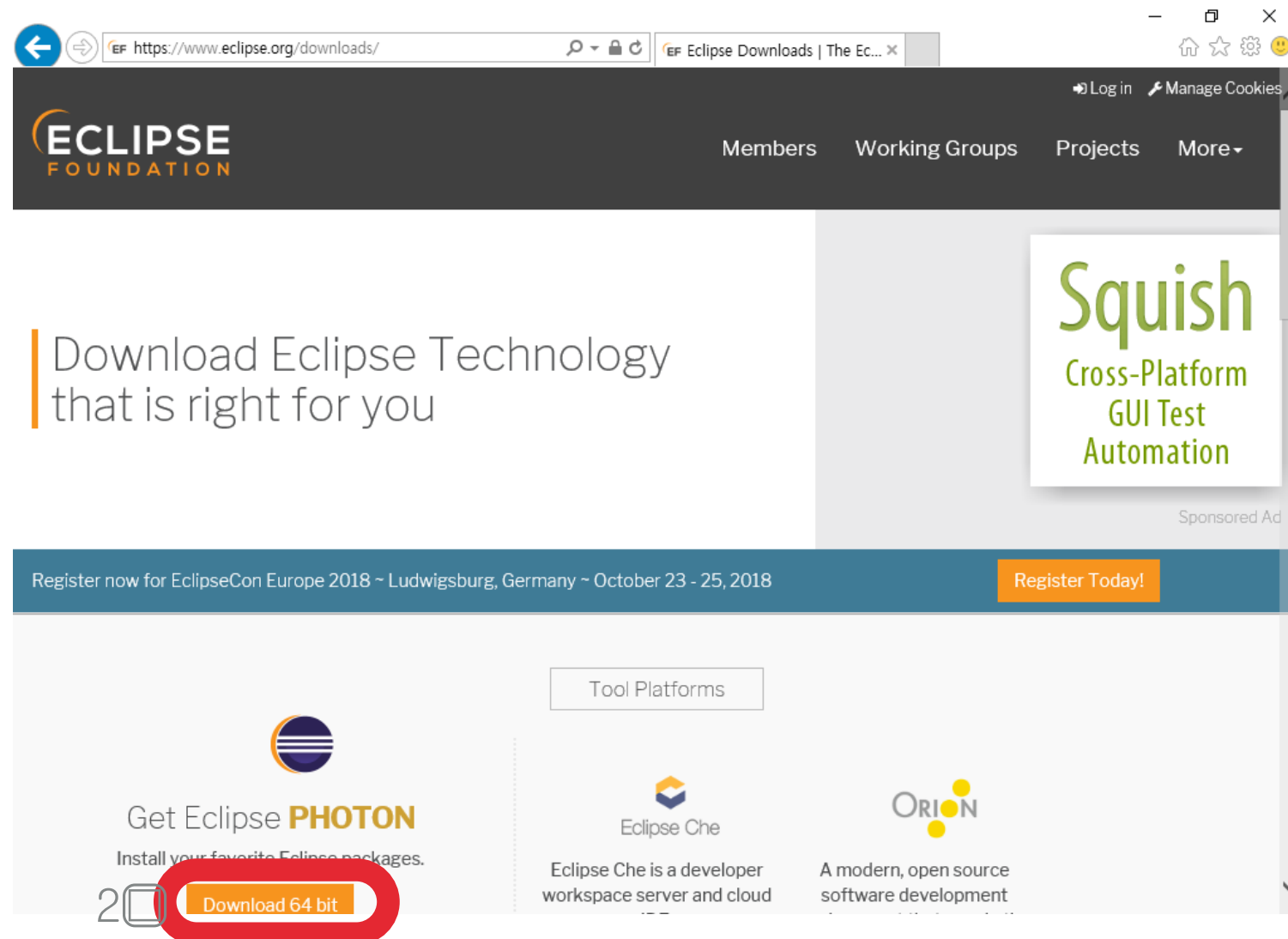
이클립스 사이트에 접속 후, 다운로드 버튼 클릭

- ▶ 사이트 주소 <http://www.eclipse.org>



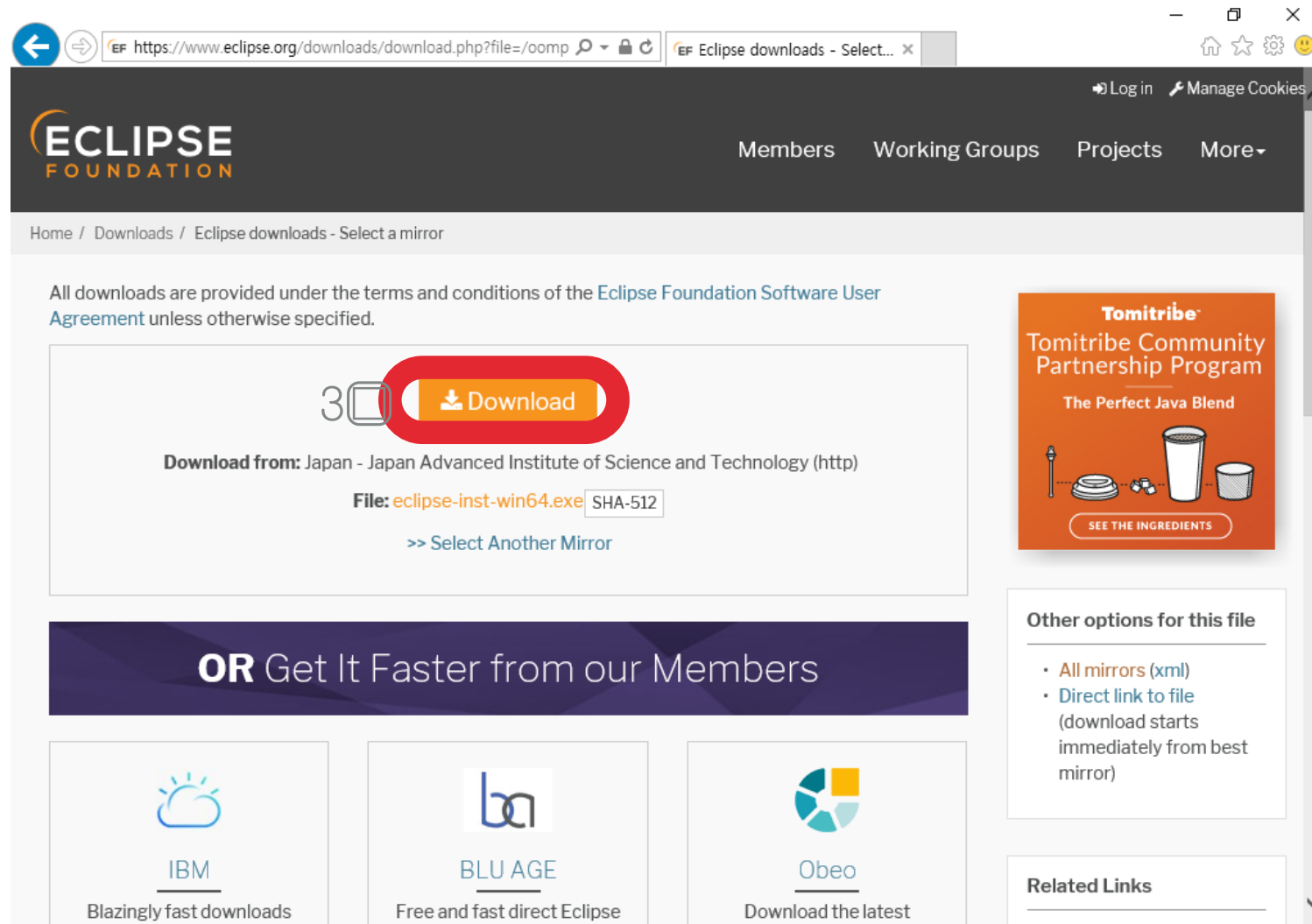
GET ECLIPSE의 다운로드 버튼 클릭

- ▶ 사용자의 설치 환경에 따라 버튼의 글자가 달라질 수 있음



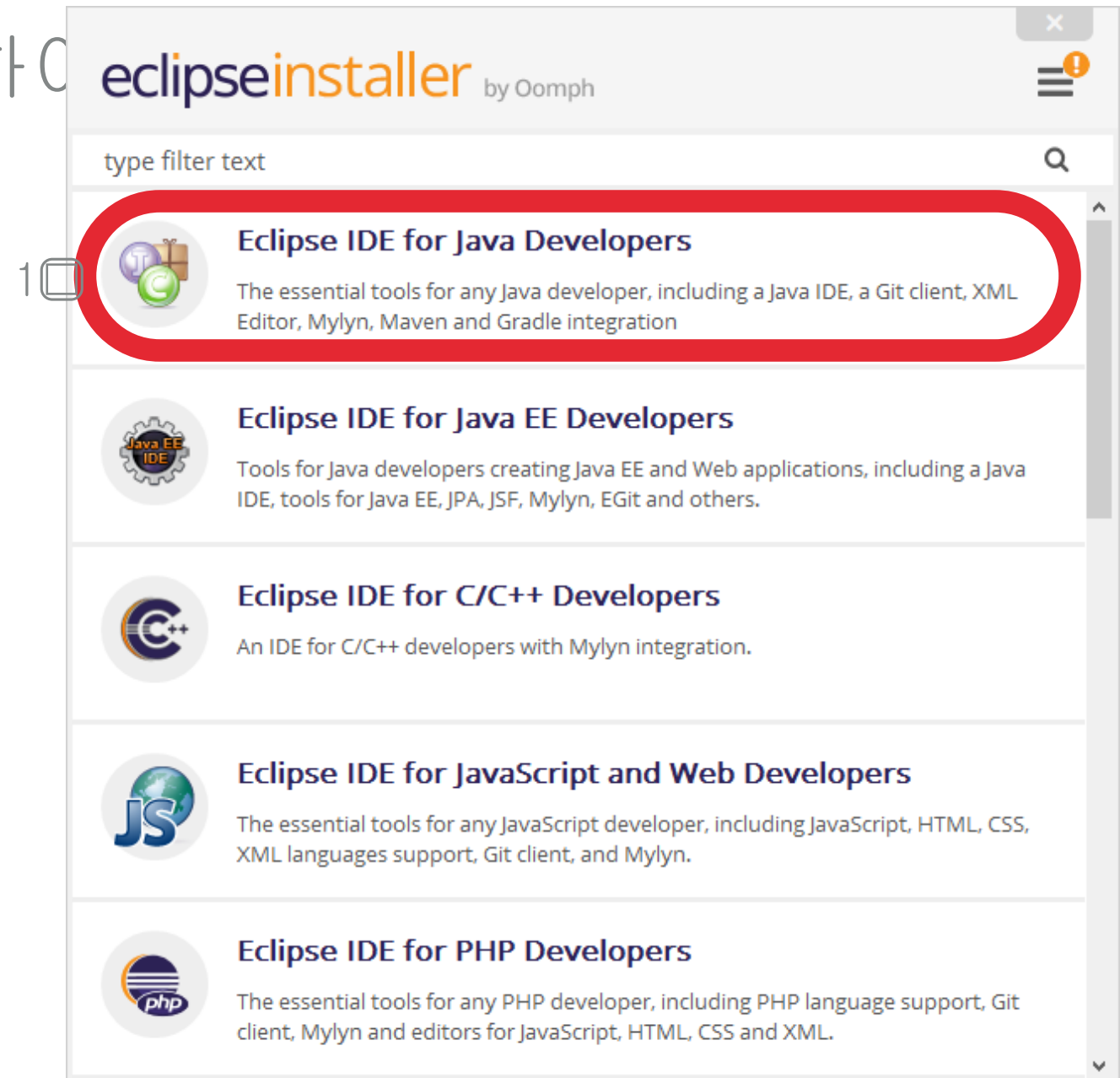
다운로드 버튼 클릭

- ▶ '다운로드' 버튼을 클릭하면 가장 빠른 서버에서 다운로드가 시작됨



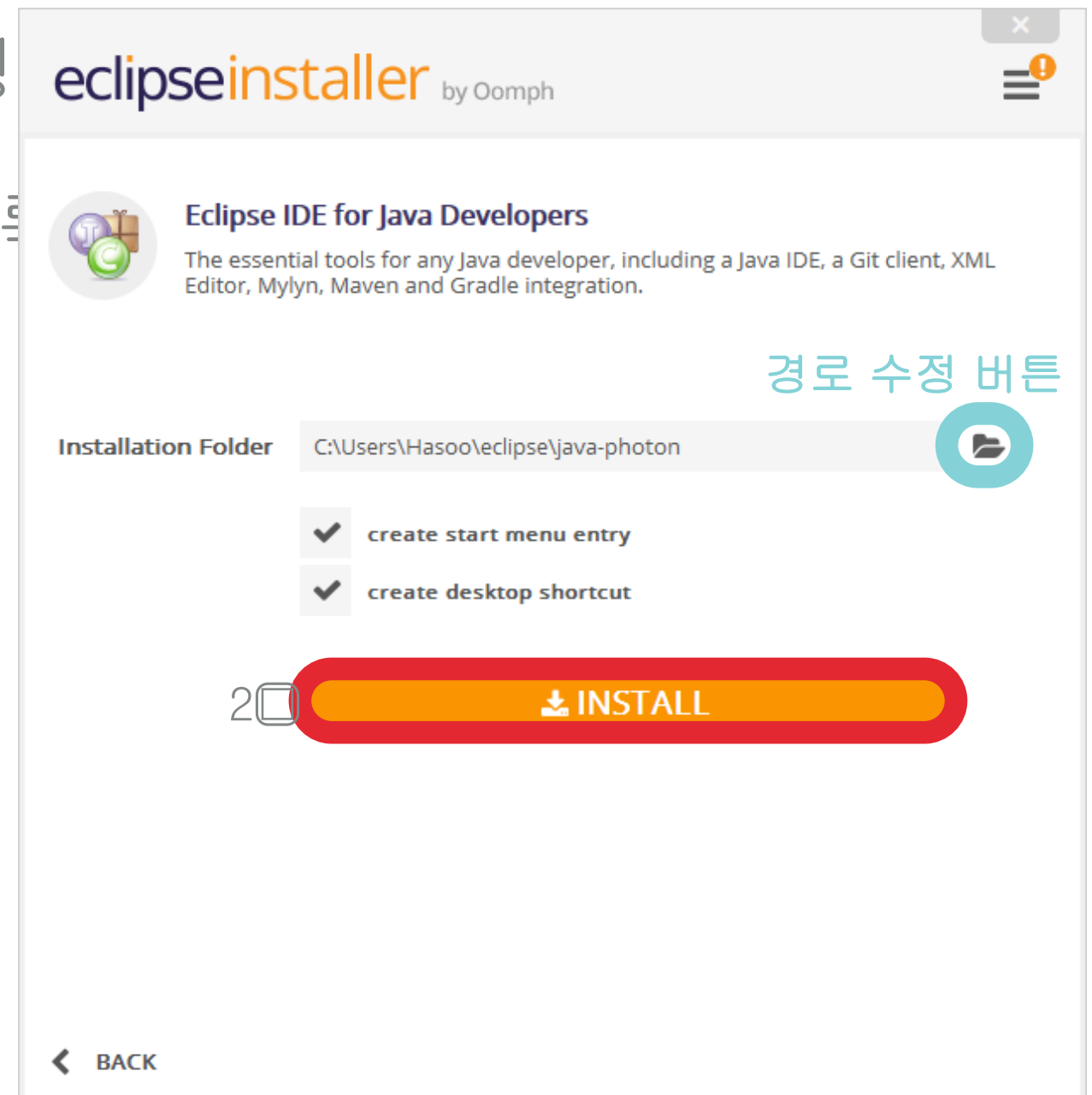
ECLIPSE 설치 프로그램 실행

- ▶ 'eclipse-inst-win64' 클릭 하
설치 프로그램 실행
- ▶ 'Eclipse IDE for Java
Developers' 클릭

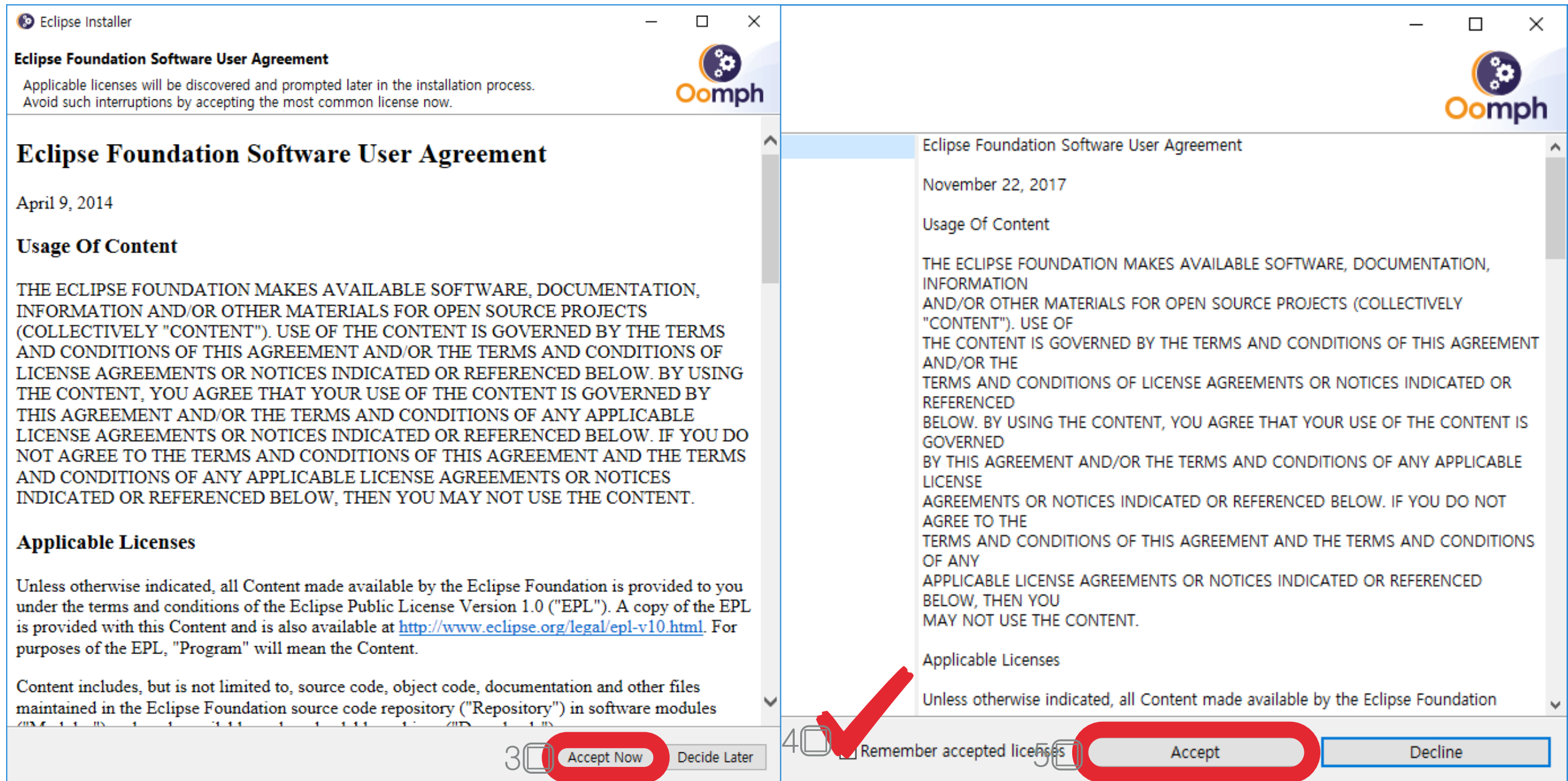


설치경로 지정

- ▶ eclipse가 설치될 경로를 설정
- ▶ 경로에 한글이 포함되지 않도록 주의
- ▶ 경로에 한글이 포함된 경우, 경로명 옆 폴더 버튼 클릭
- ▶ 경로 설정 후 'INSTALL' 클릭

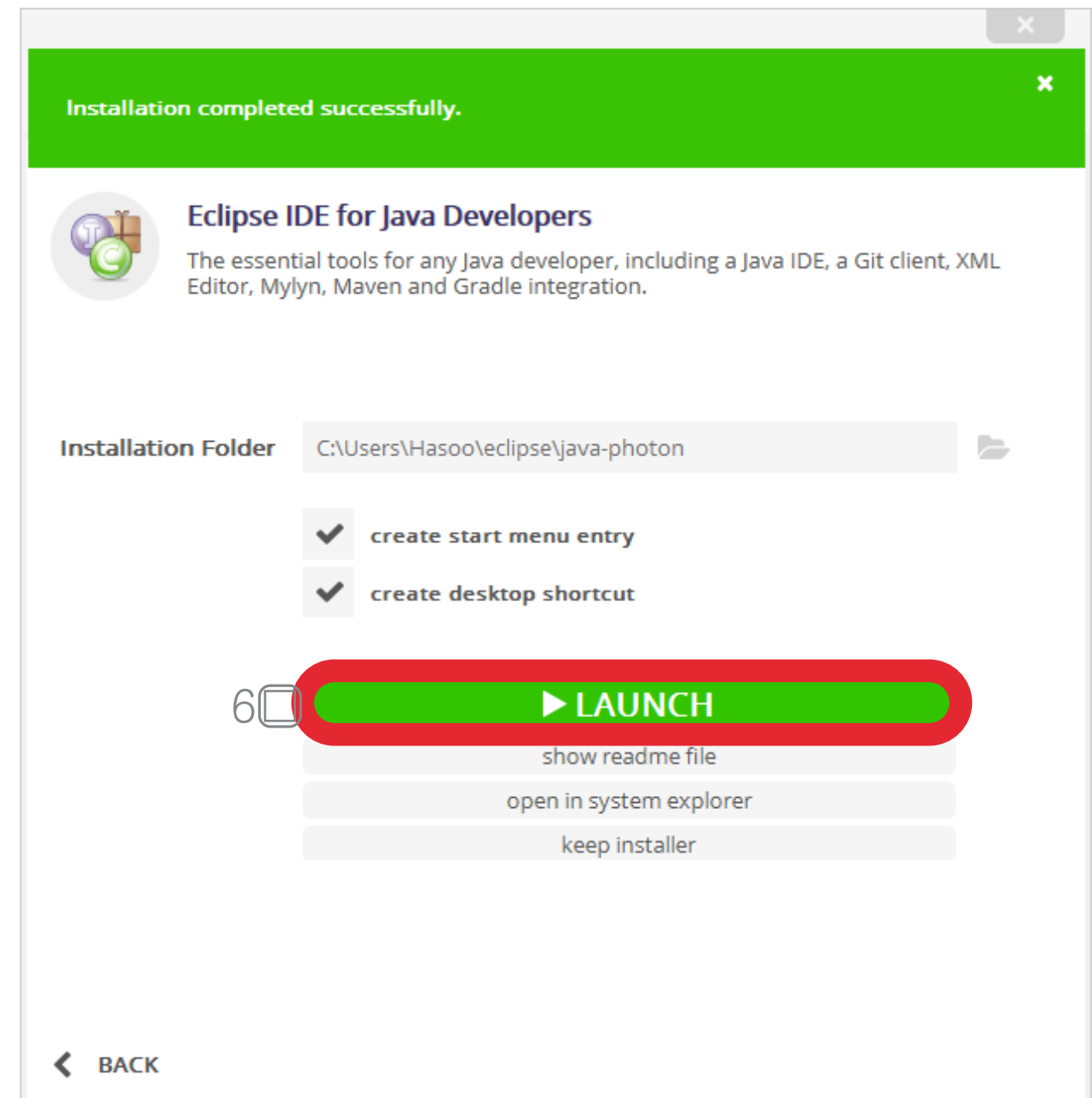


두 번의 사용자 동의 사항에 'ACCEPT' 버튼 클릭



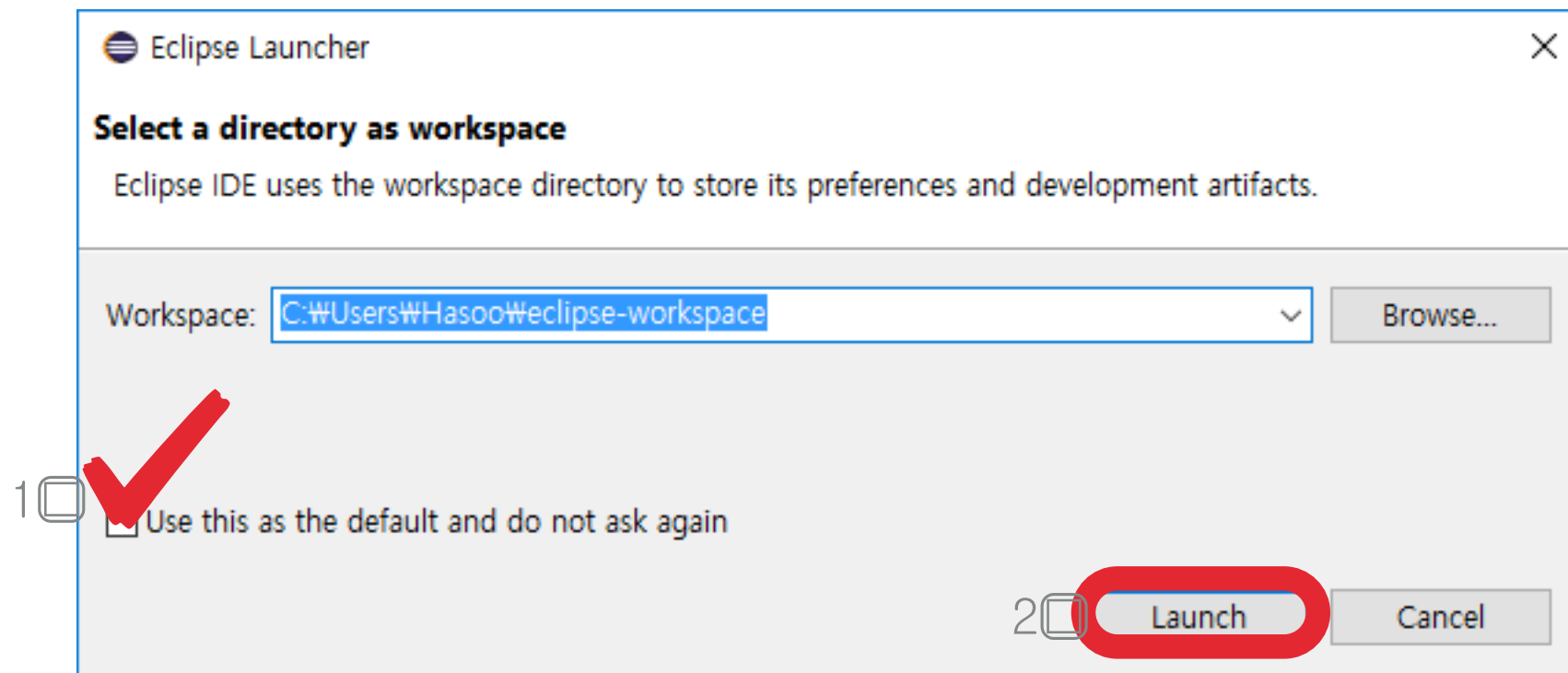
설치 완료

- ▶ 'LAUNCH' 버튼 클릭

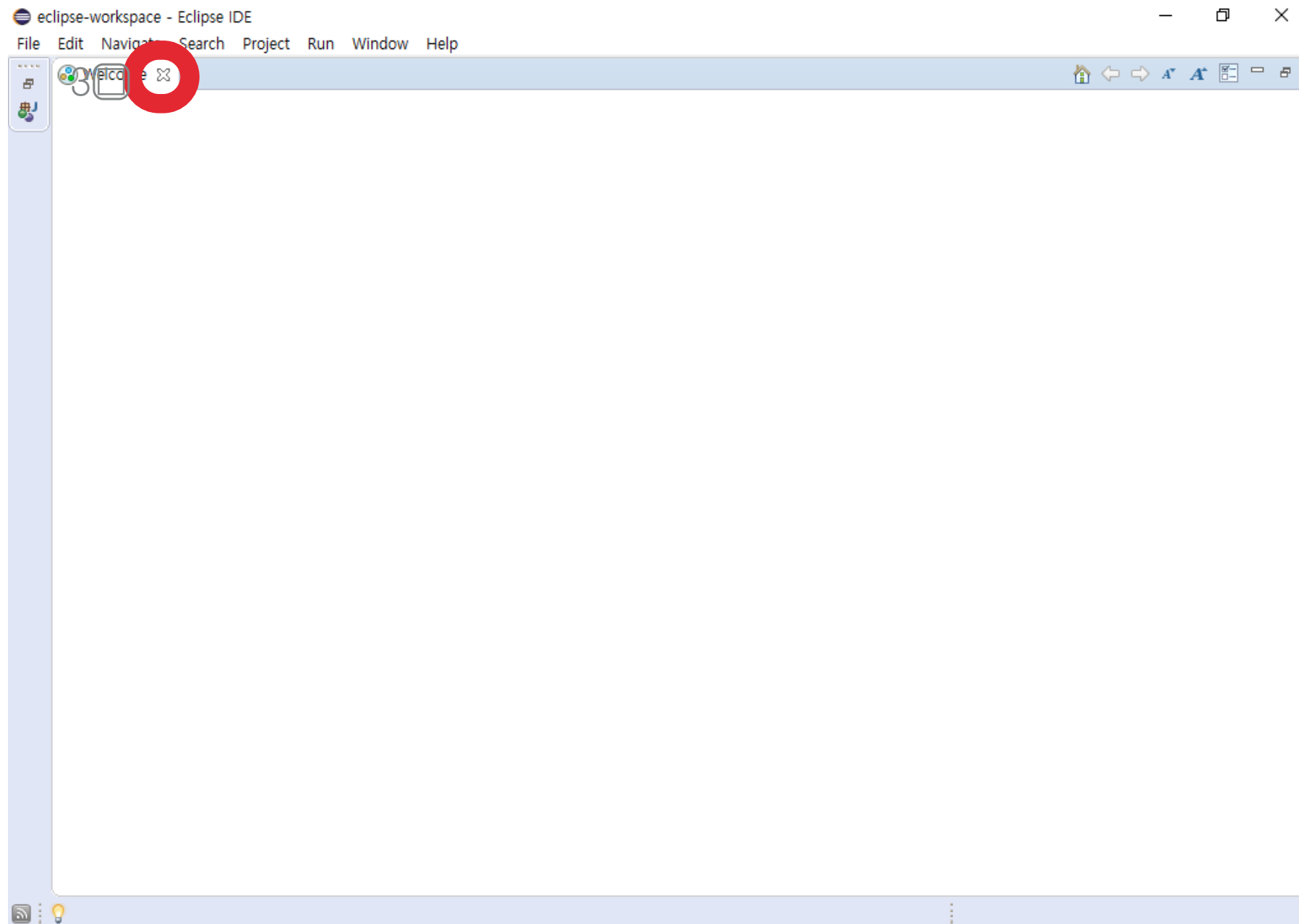


WORKSPACE 설정

- ▶ workspace는 작성한 프로그램이 저장될 폴더를 의미
- ▶ 'Use this as the default and do not ask again' 체크
- ▶ 'Launch' 버튼 클릭



WELCOM 창 닫기



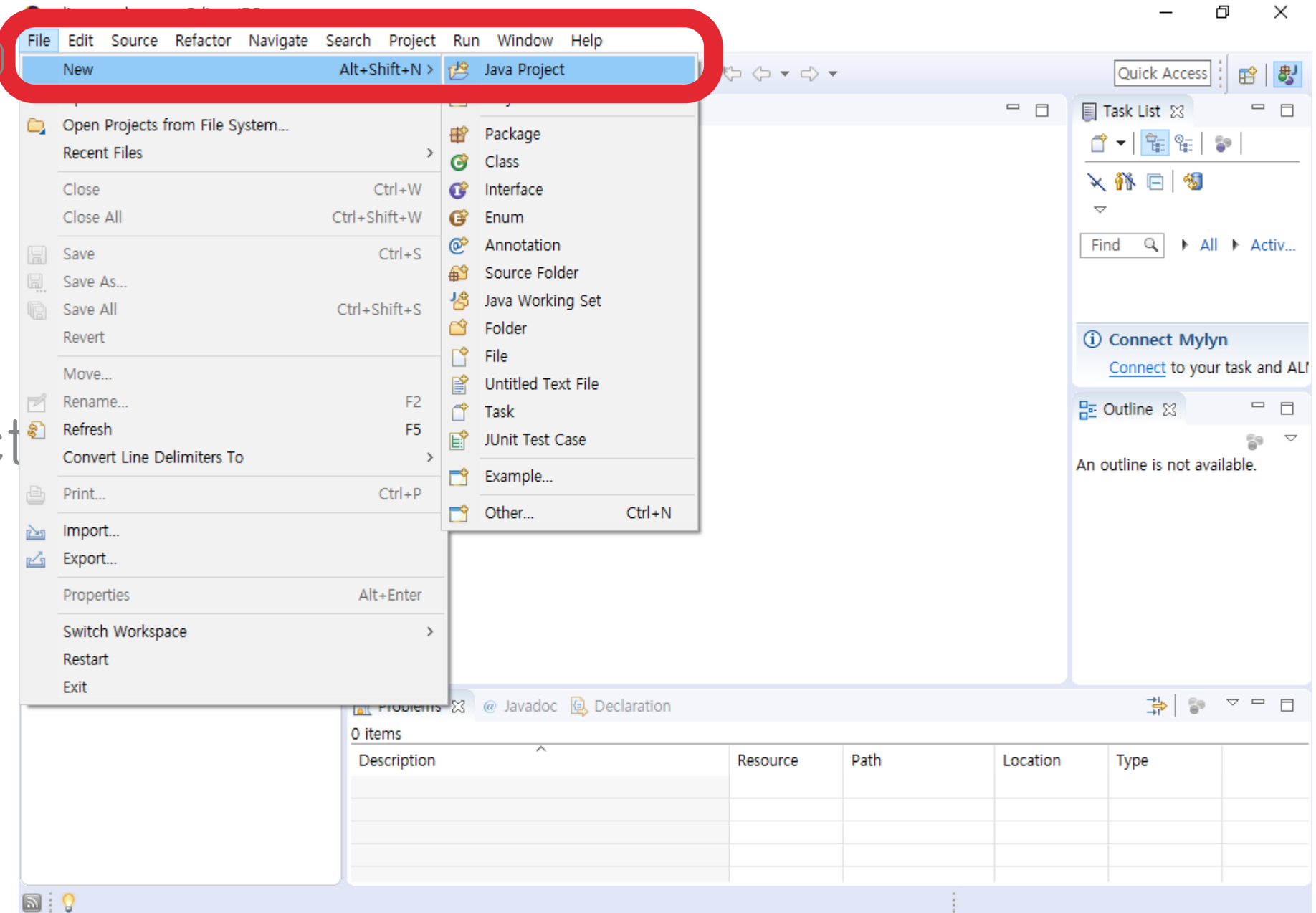
새로운 자바 프로젝트 생성하기

- ▶ 아래 메뉴를 차례대로 선택

File

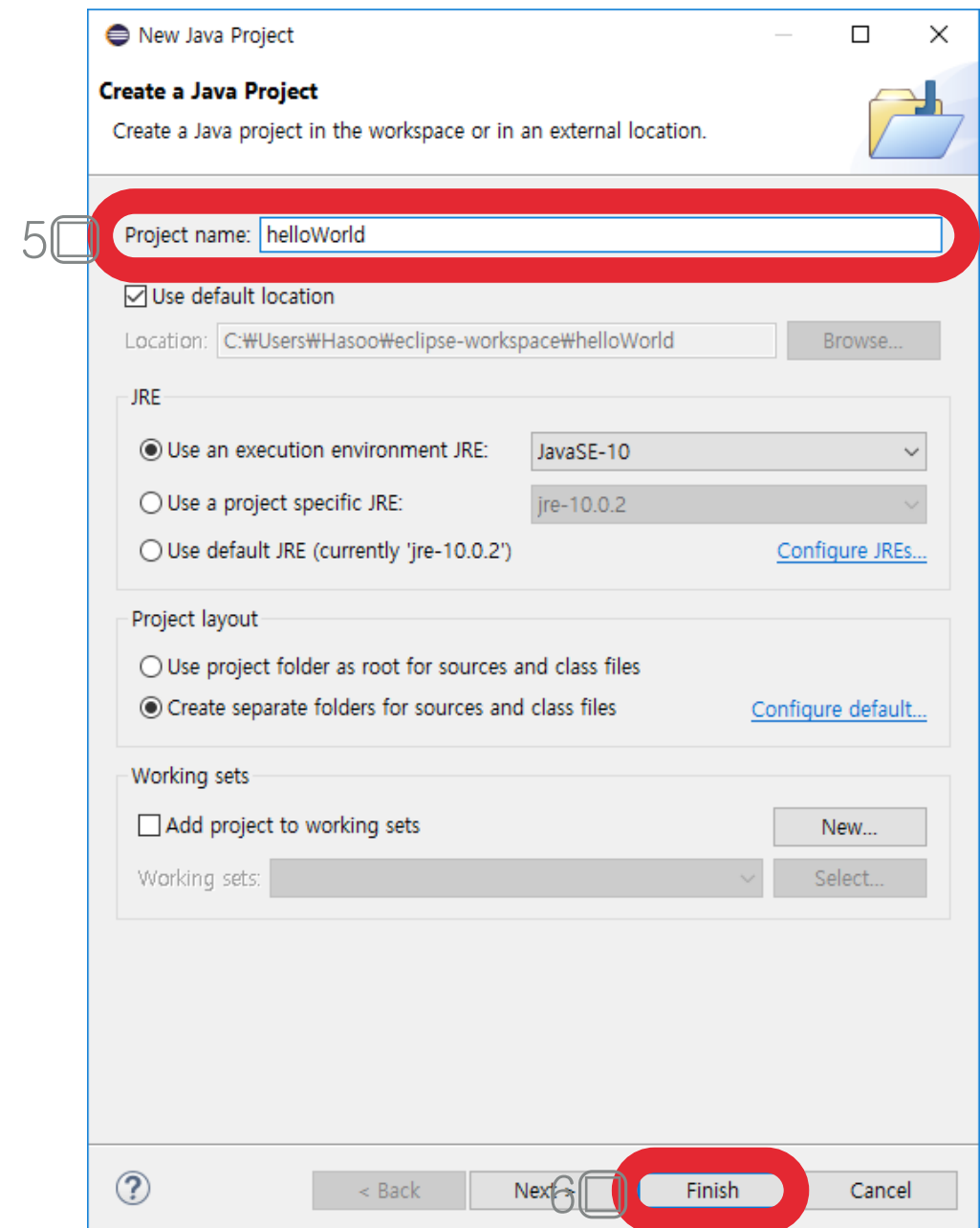
→ New

→ Java Project



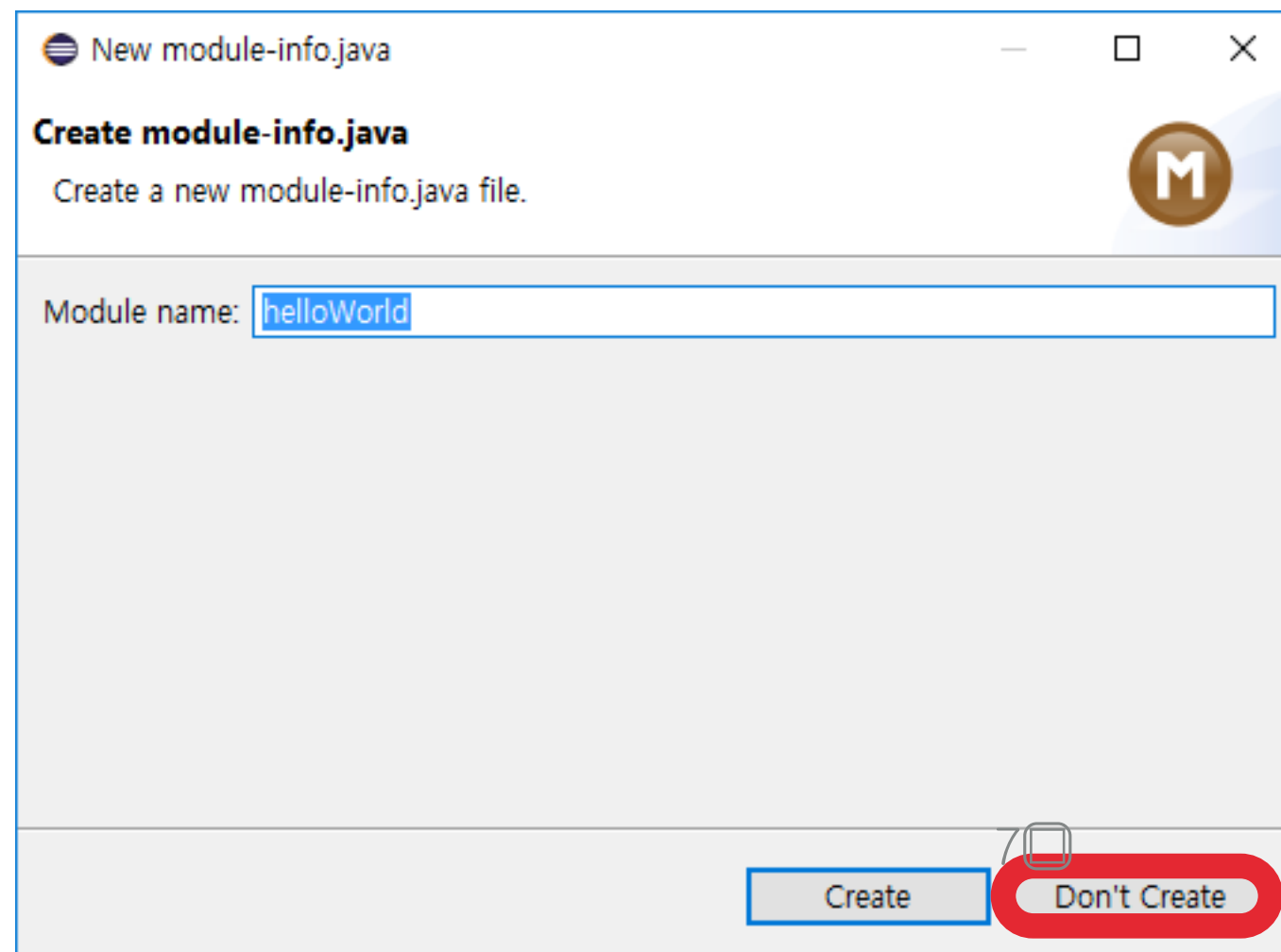
프로젝트 이름 설정

- ▶ Project name 항목에 이름 입력
- ▶ 첫 글자는 소문자로 작성할 것
- ▶ 'Finish' 버튼 클릭



모듈 생성하지 않음 선택

- ▶ 'Don't Create' 버튼 클릭

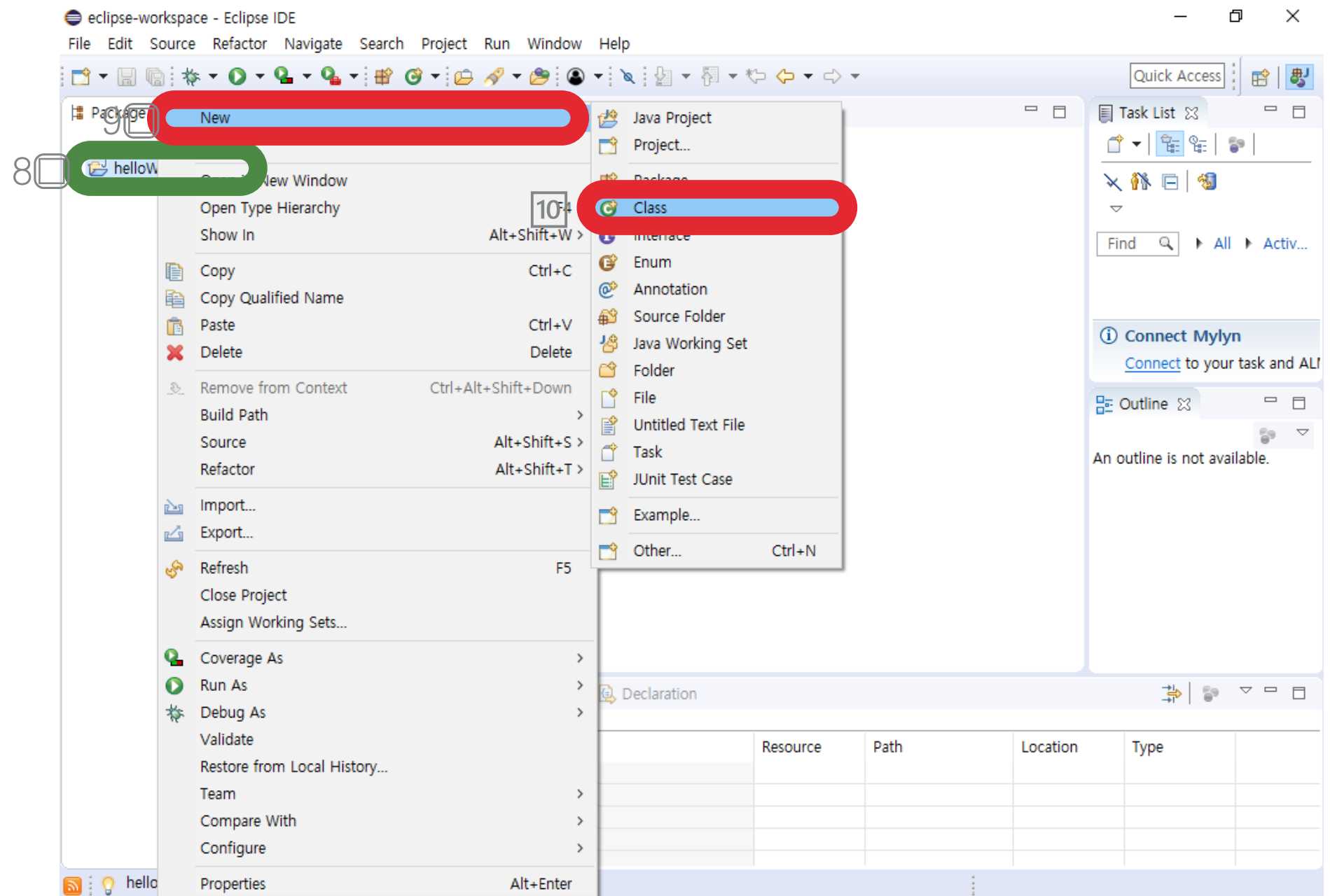


프로젝트에 새로운 클래스 추가

- ▶ 프로젝트 이름
우클릭

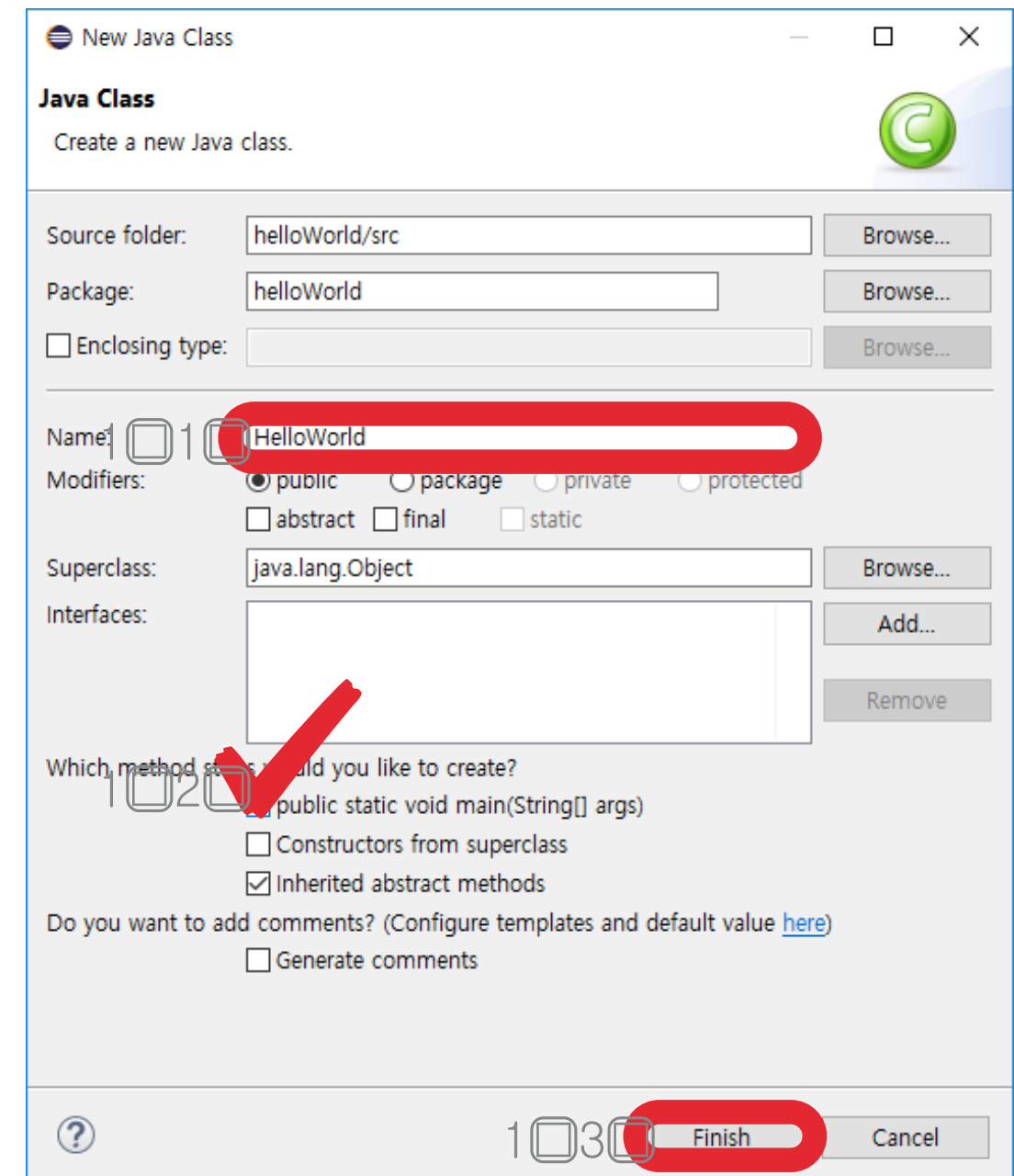
- ▶ 아래 메뉴를
차례대로 선택

New
→ Class



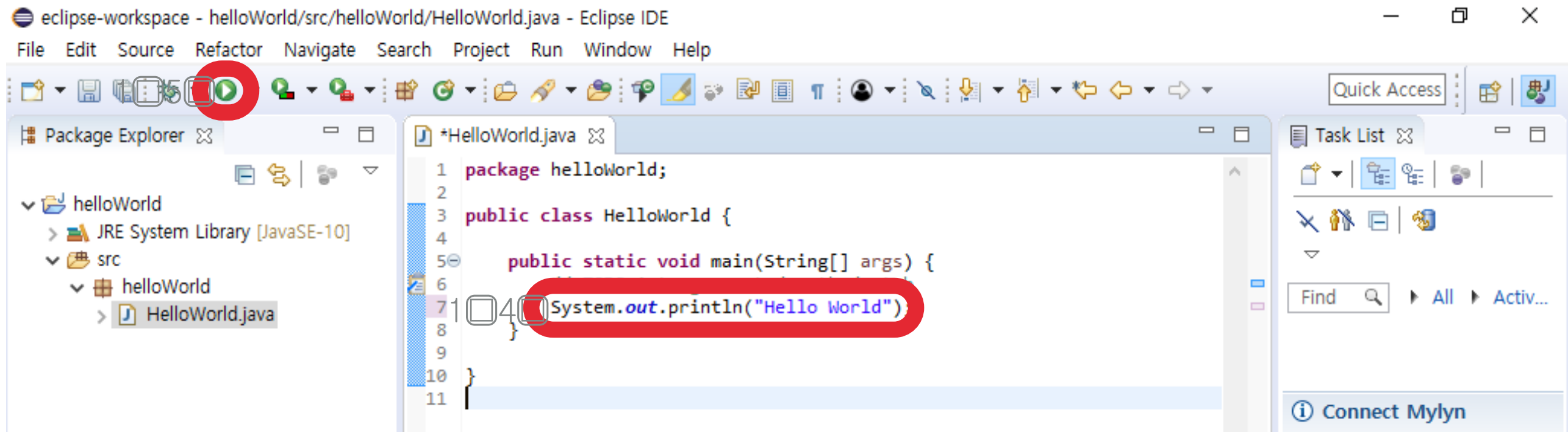
클래스 이름 설정

- ▶ Name 항목에 클래스 이름 설정
- ▶ 클래스 첫 글자는 대문자 사용
- ▶ 'public static void...' 항목 체크
- ▶ 'Finish' 버튼 클릭



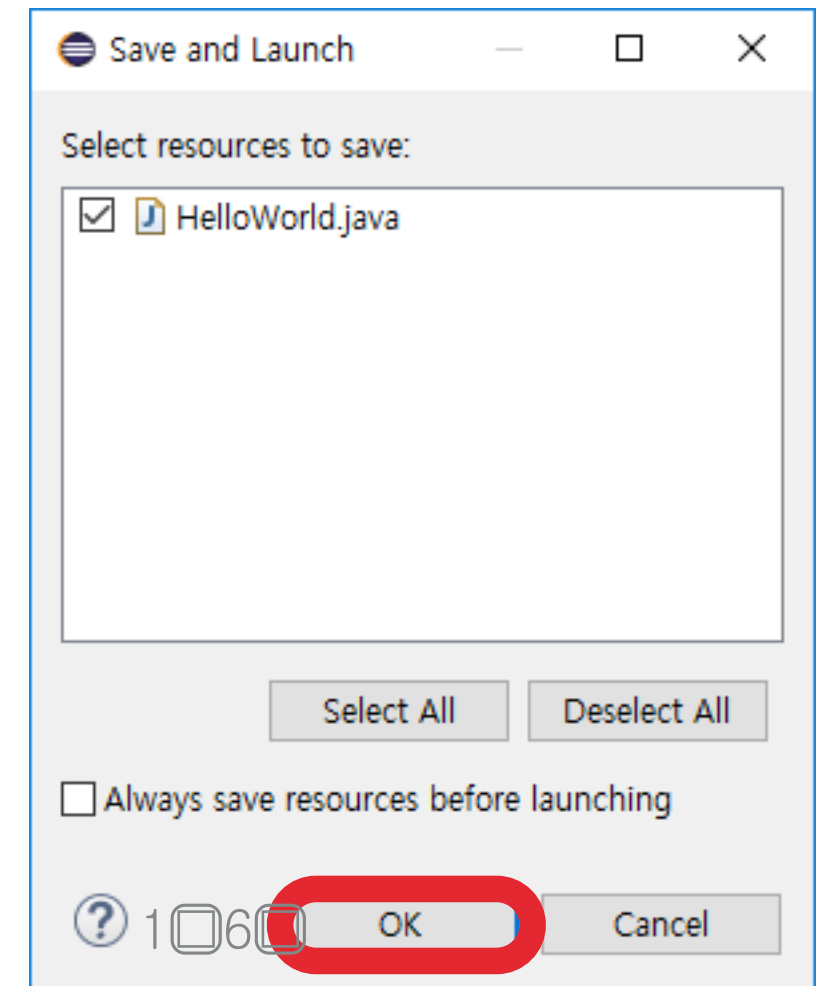
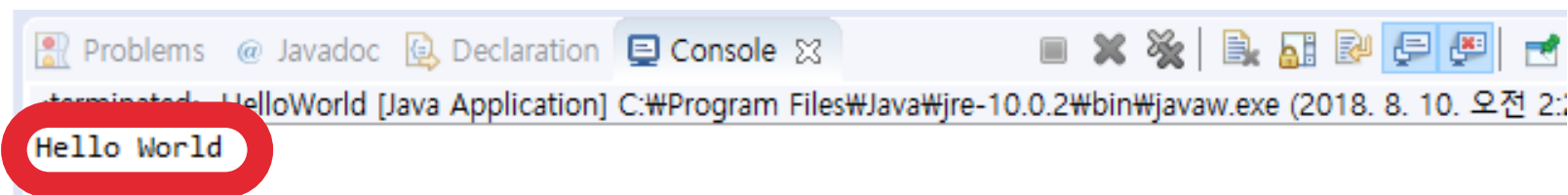
HELLO WORLD 출력 코드 입력

- ▶ 대소문자에 주의하여 아래의 코드를 TODO 아랫줄에 입력
`System.out.println("Hello World");`
- ▶ '실행' 버튼 클릭



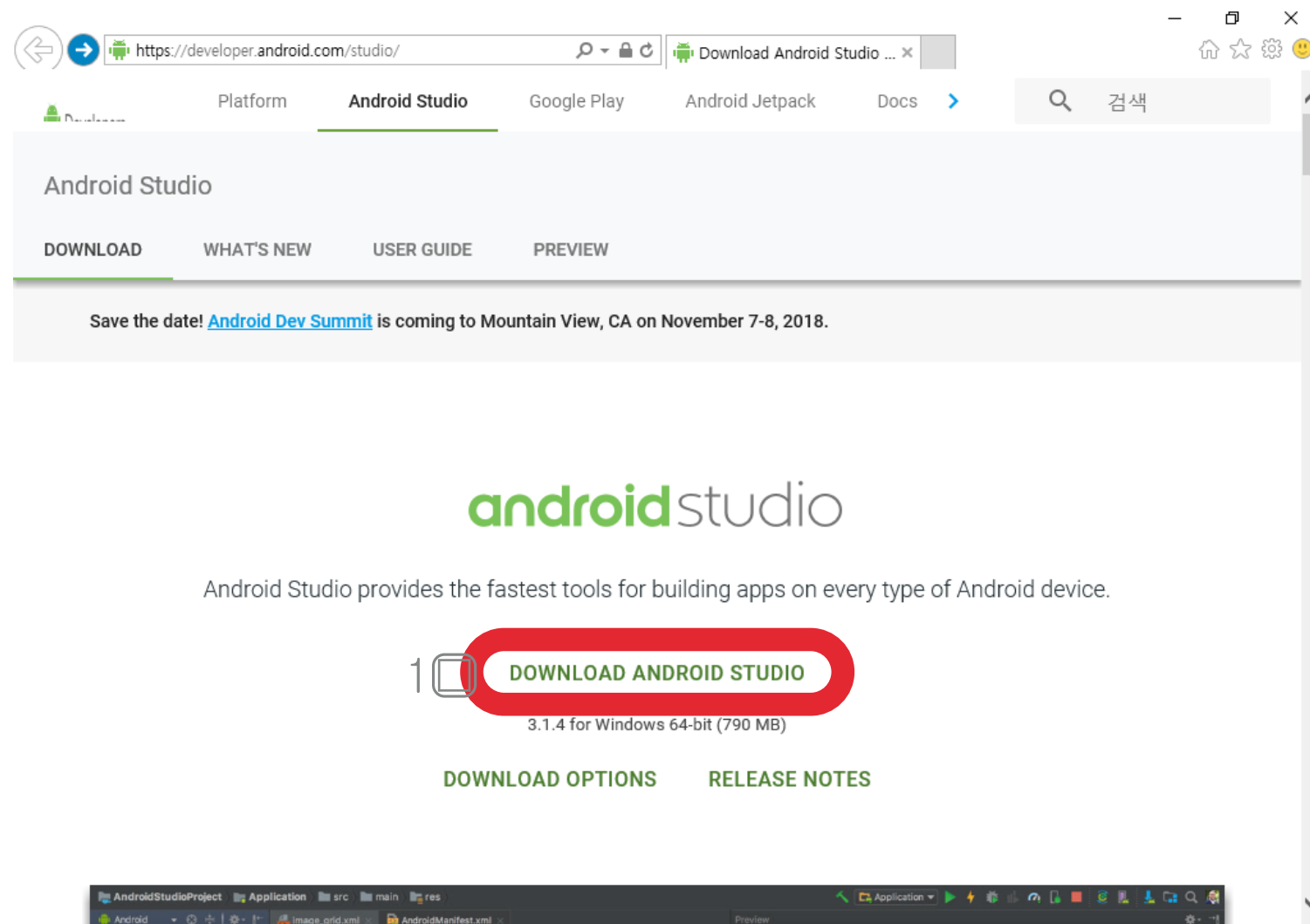
저장/실행 창 처리 및 결과 확인

- ▶ 파일 저장을 안하고 실행 버튼을 누른 경우,
오른쪽 창이 등장
- ▶ 'OK' 버튼 클릭
- ▶ 정상적으로 설치된 경우 아래와 같은
실행 결과를 확인할 수 있음



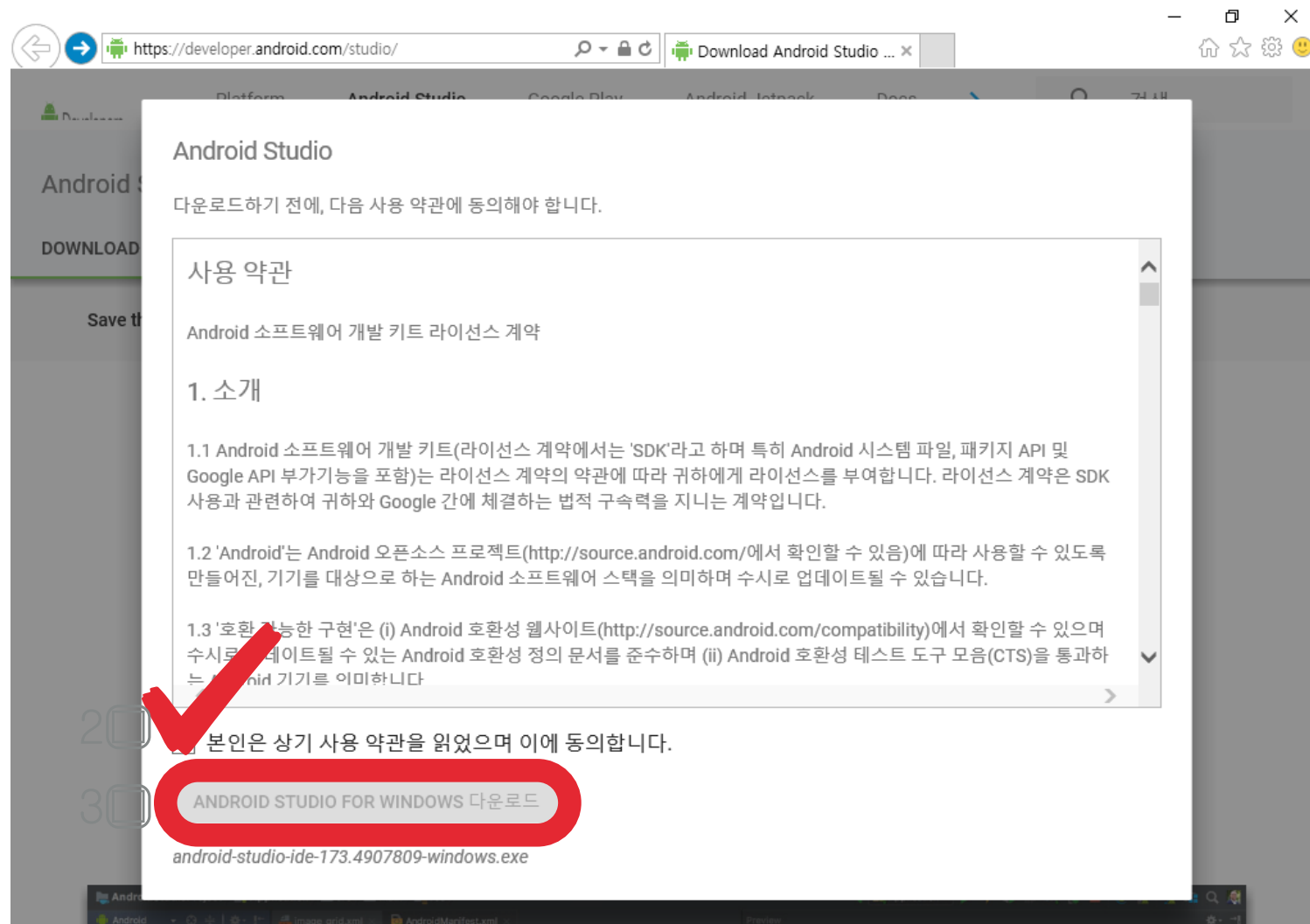
안드로이드 개발자 사이트 접속 후, 다운로드 버튼 클릭

- ▶ 사이트 주소 <https://developer.android.com/studio>



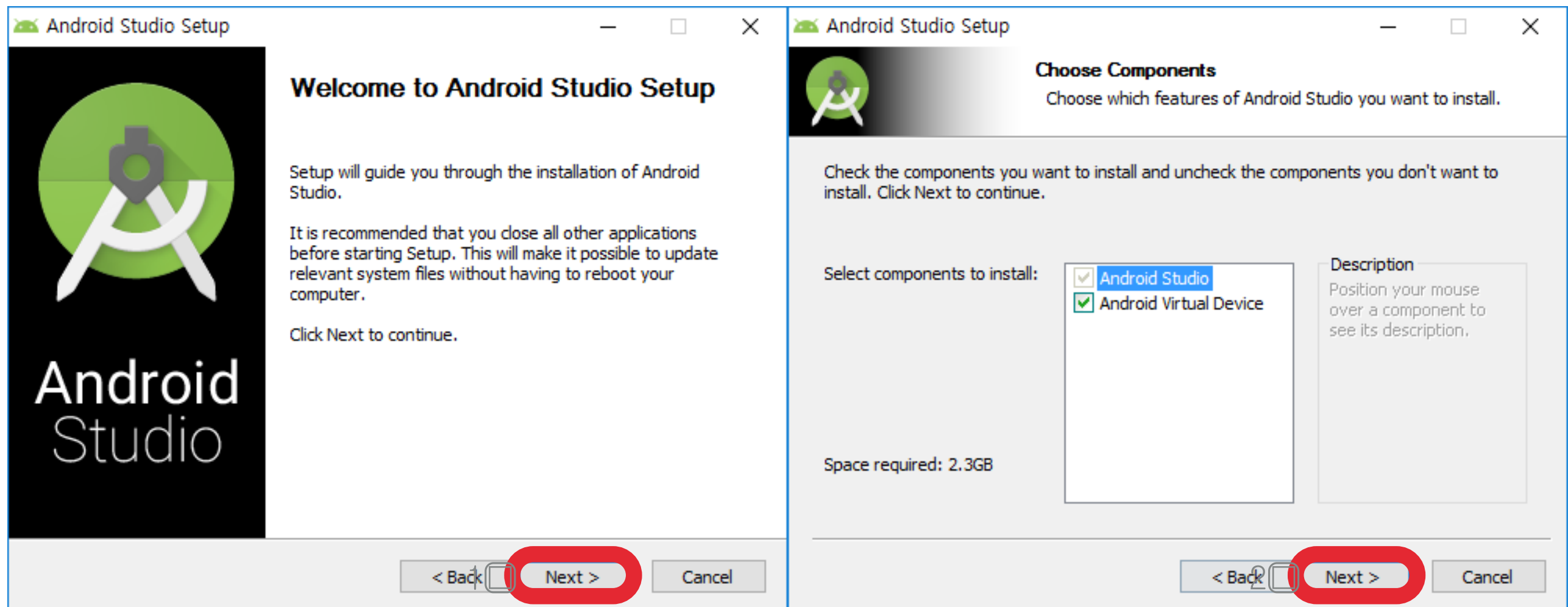
사용 약관 동의 및 다운로드 버튼 클릭

- ▶ '동의합니다'에 체크하면 '다운로드' 버튼이 활성화 됨



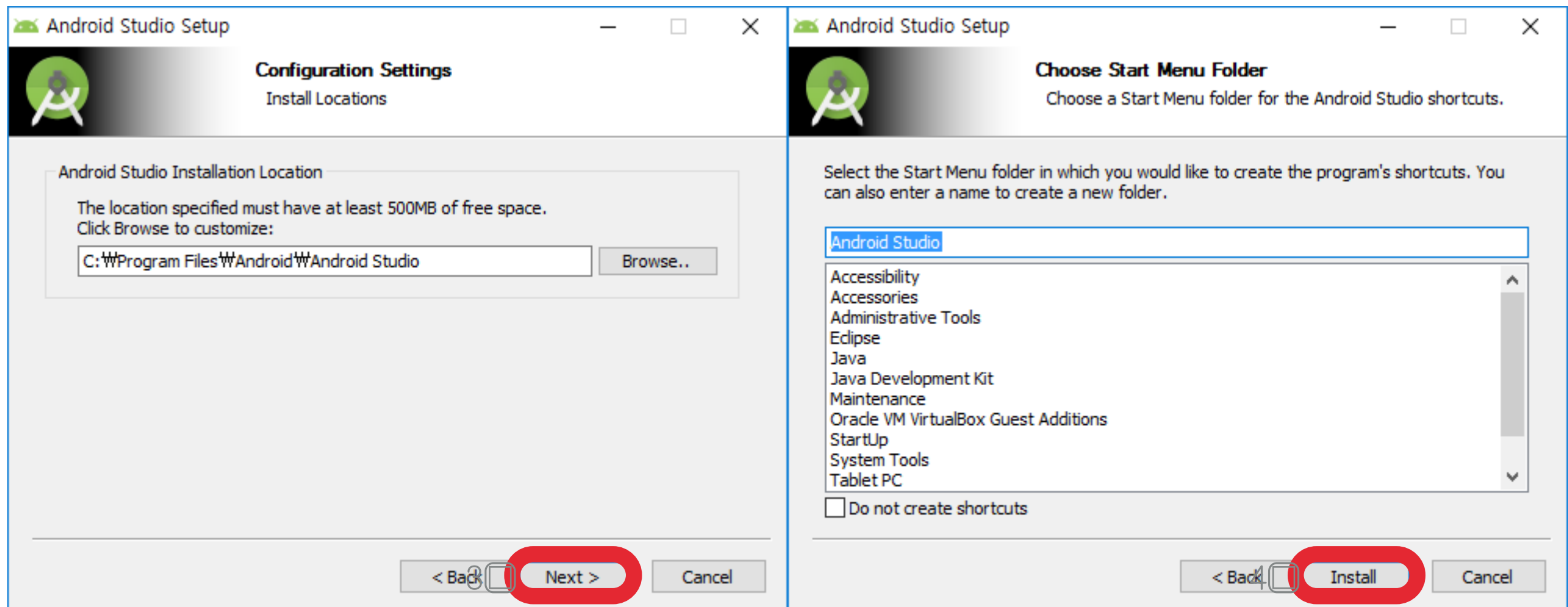
안드로이드 스튜디오 설치

- ▶ 'Next' 버튼 클릭



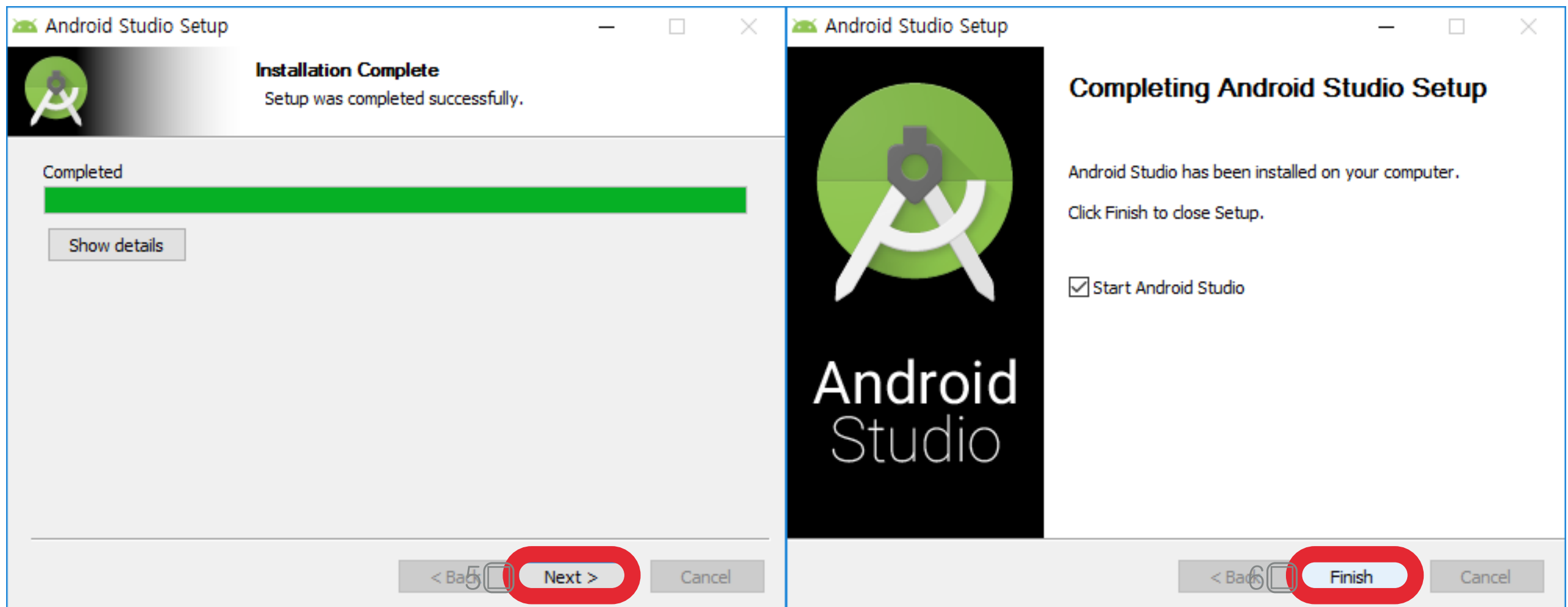
설치 경로 및 시작메뉴 폴더 설정

- ▶ 설치 경로 지정 후, 'Next' 버튼 클릭



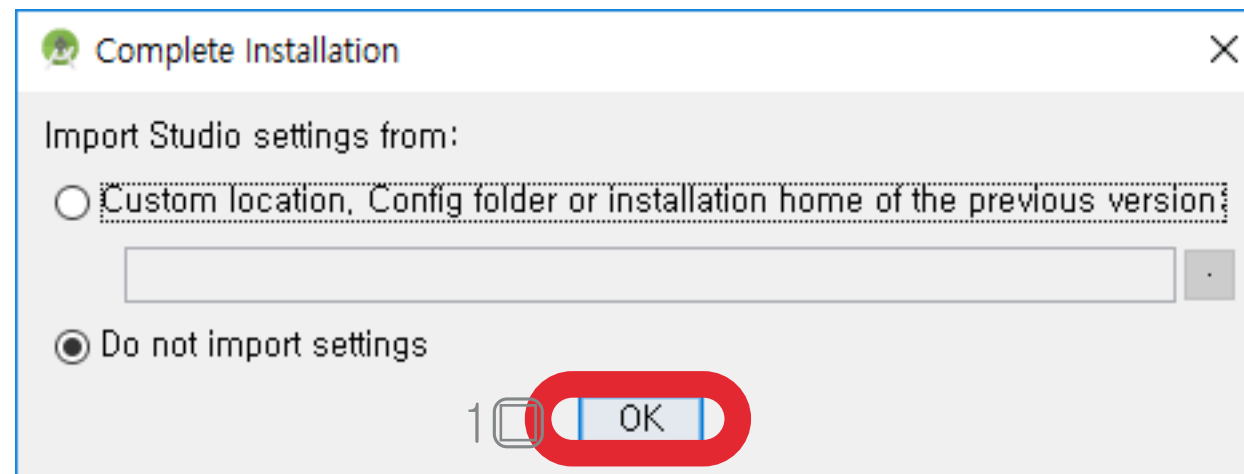
설치 완료 및 실행

- ▶ 'Next' 버튼 클릭 후, 'Finish' 버튼 클릭

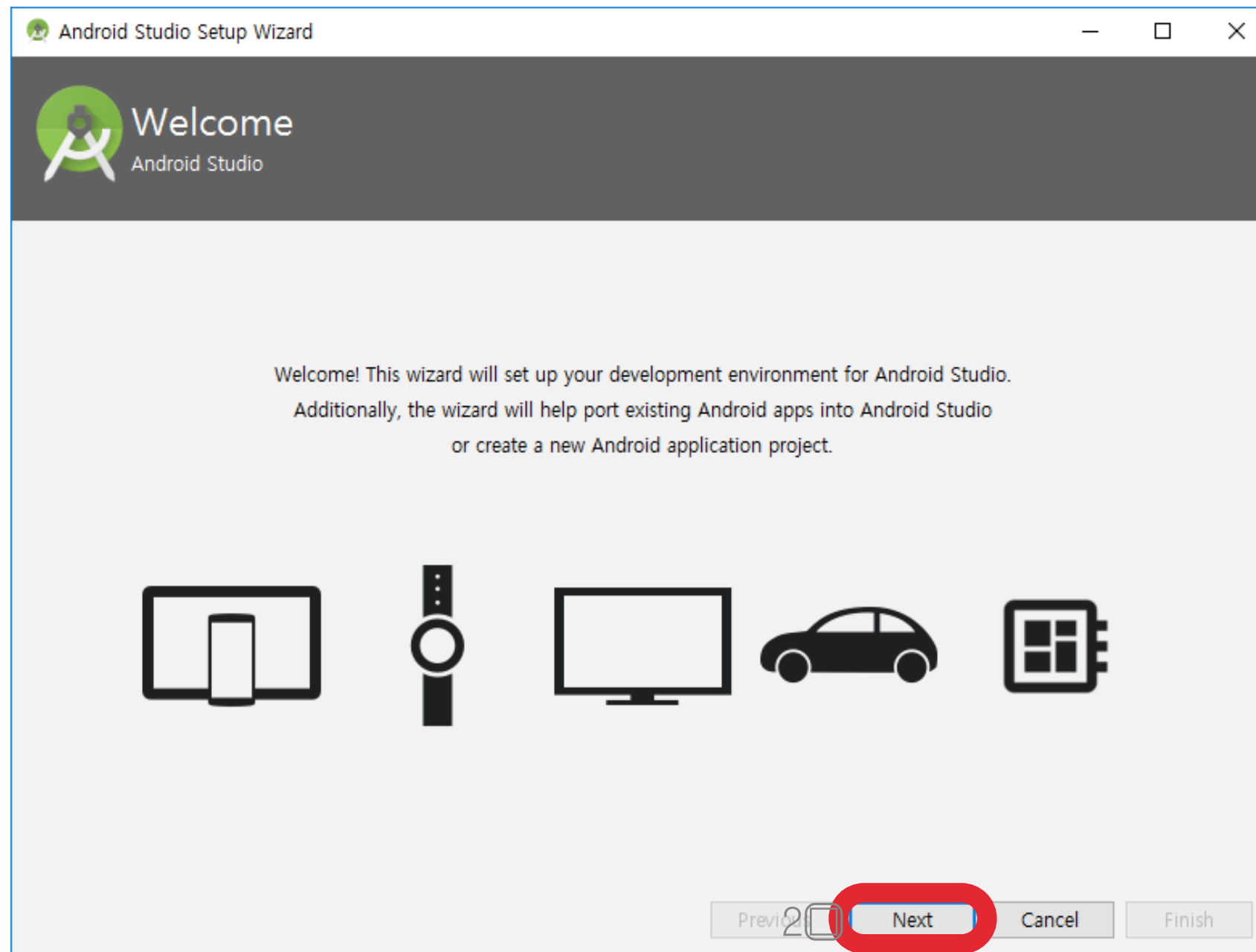


세팅 정보 불러오기

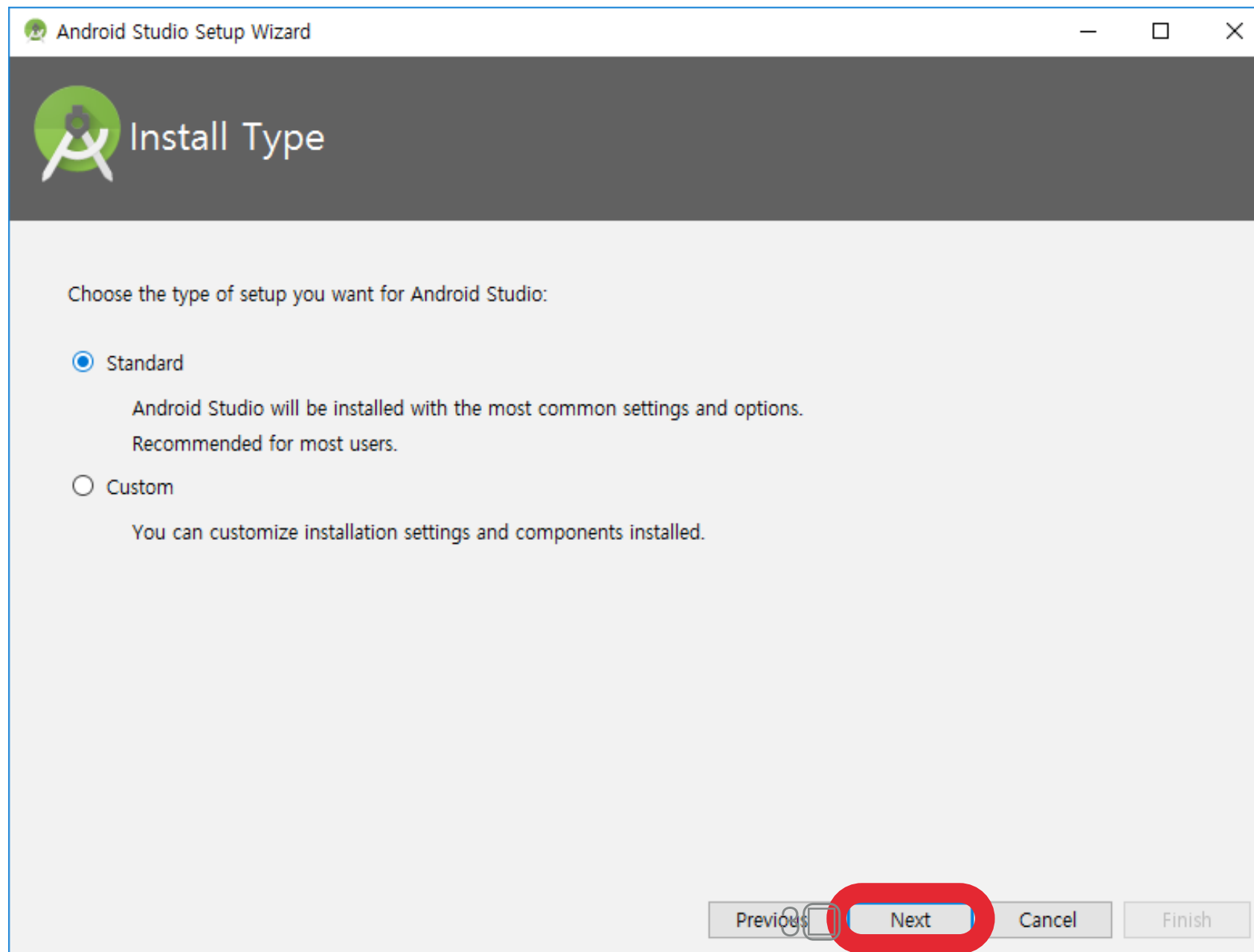
- ▶ 기존 세팅 정보를 가지고 있다면 해당 경로를 지정
- ▶ 없다면 'OK' 버튼 클릭



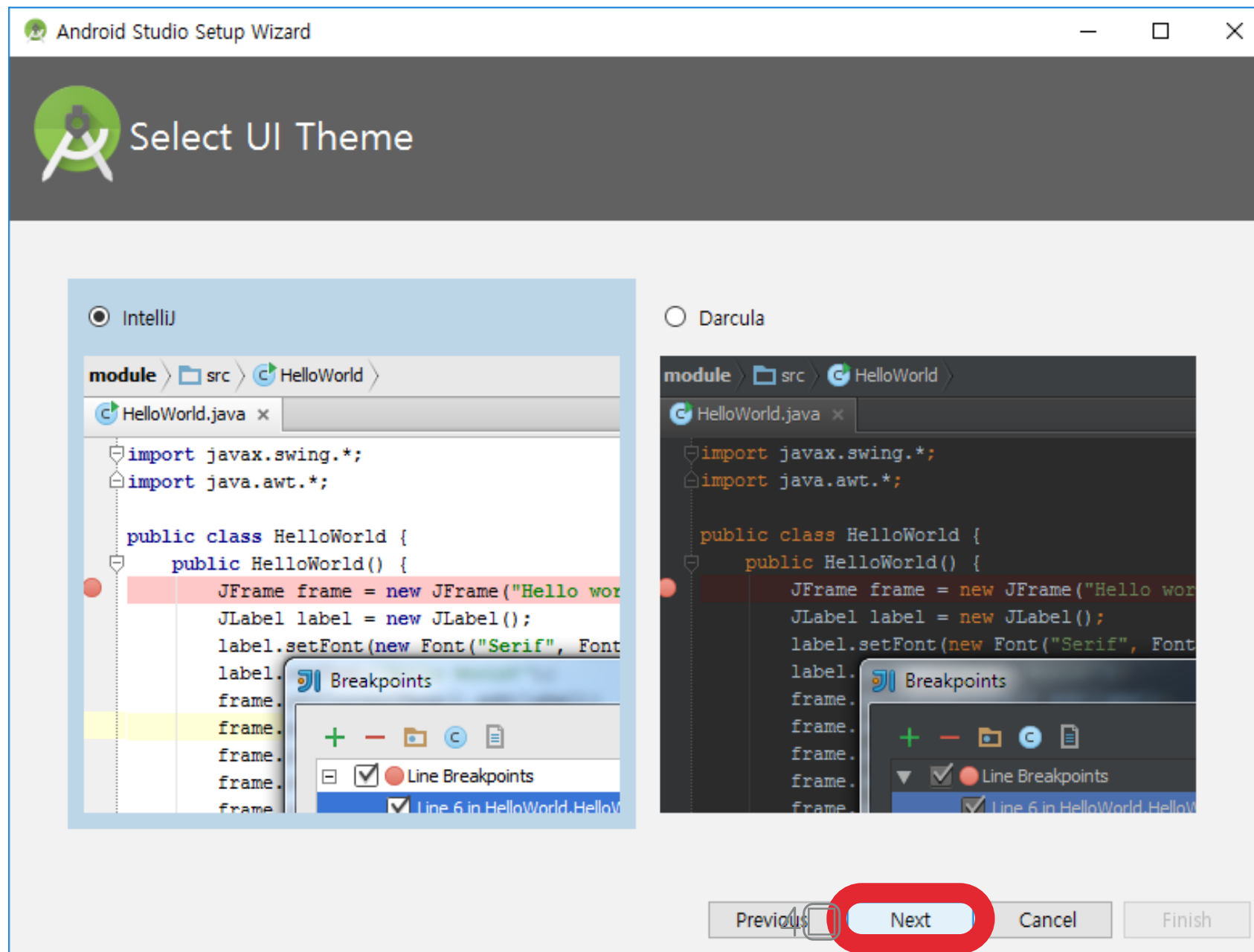
설정 시작 화면 - NEXT 버튼 클릭



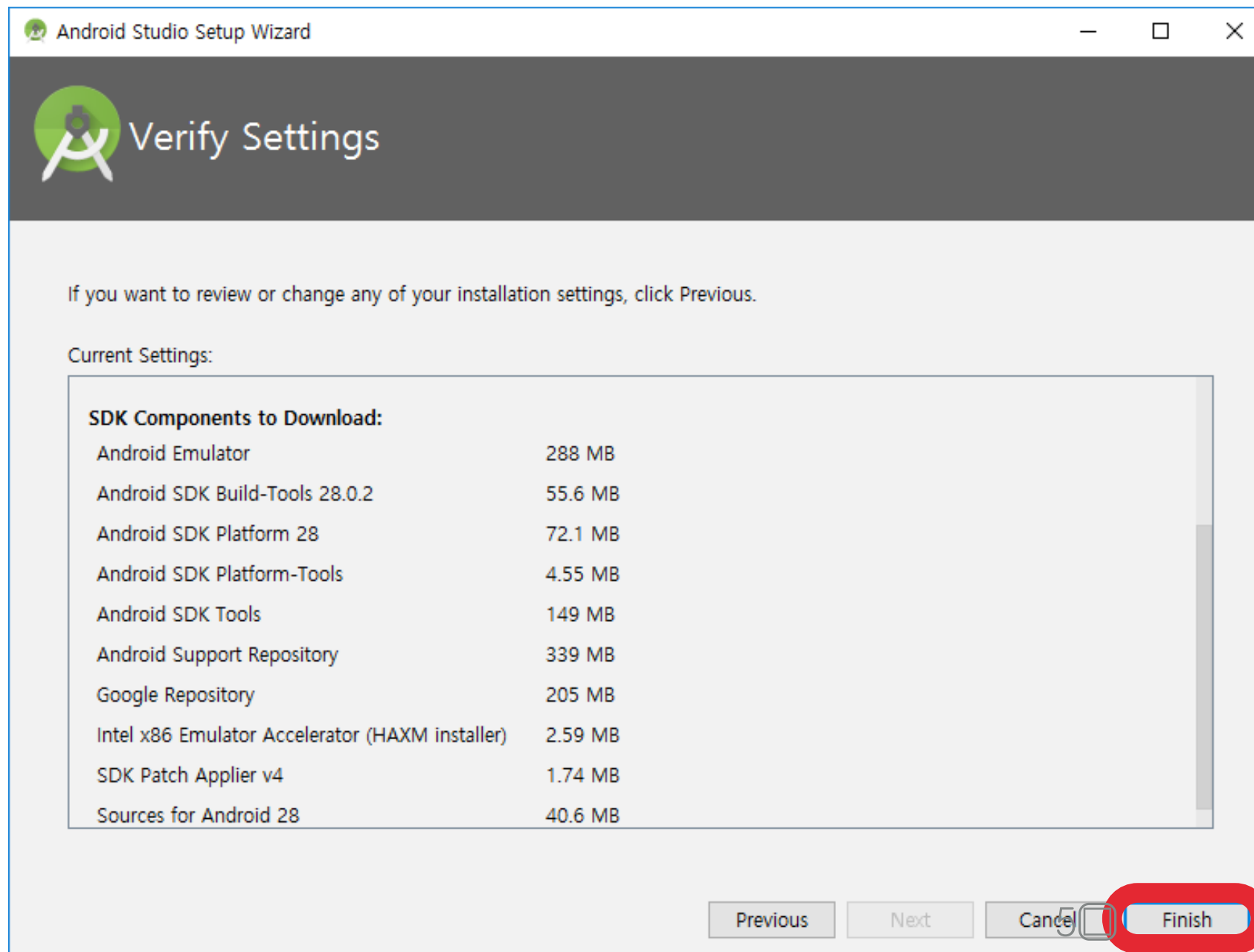
설정 타입 지정 – STANDARD에서 NEXT 버튼 클릭



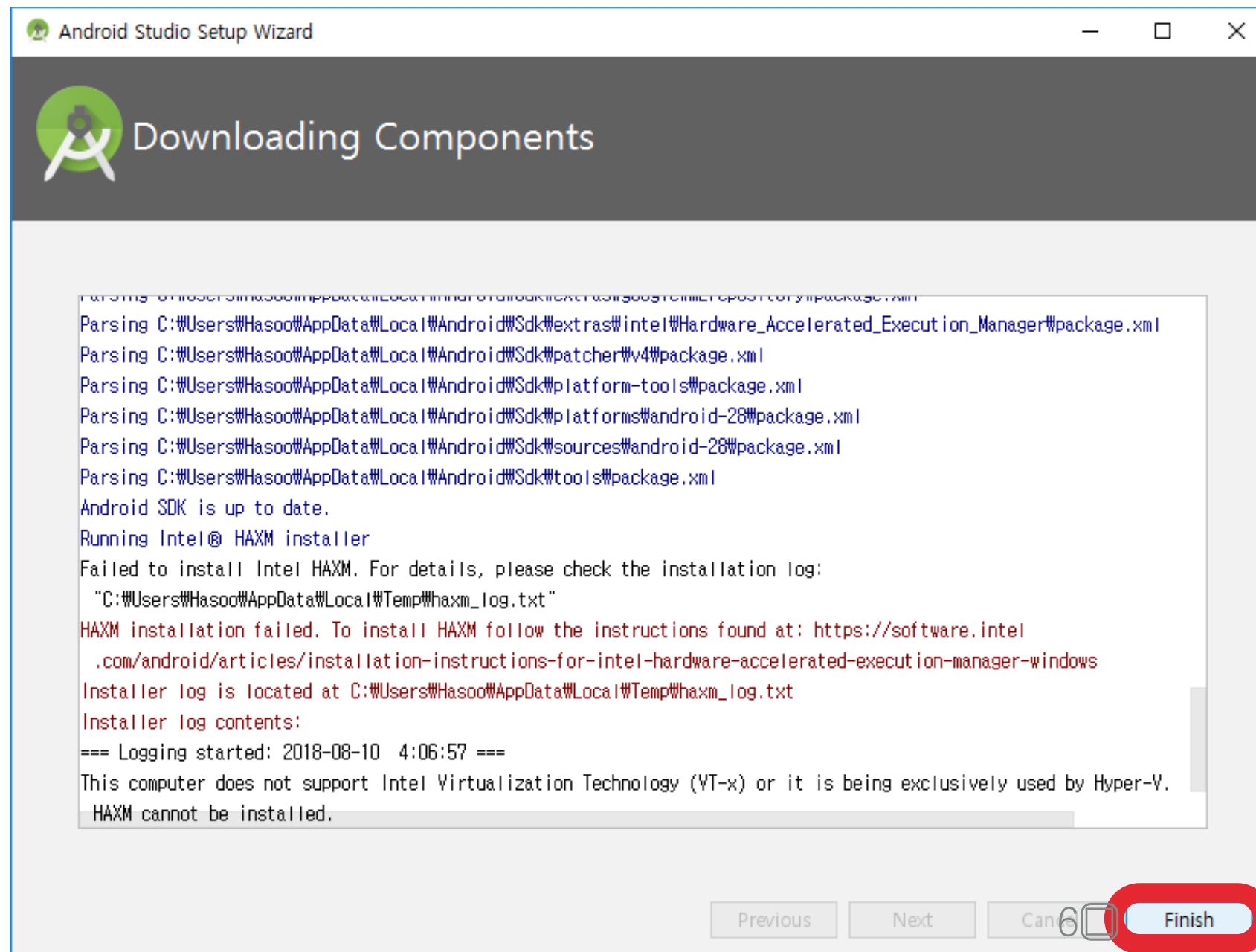
UI 스타일 지정 - NEXT 버튼 클릭



FINISH 버튼을 눌러, 추가 구성요소 다운로드

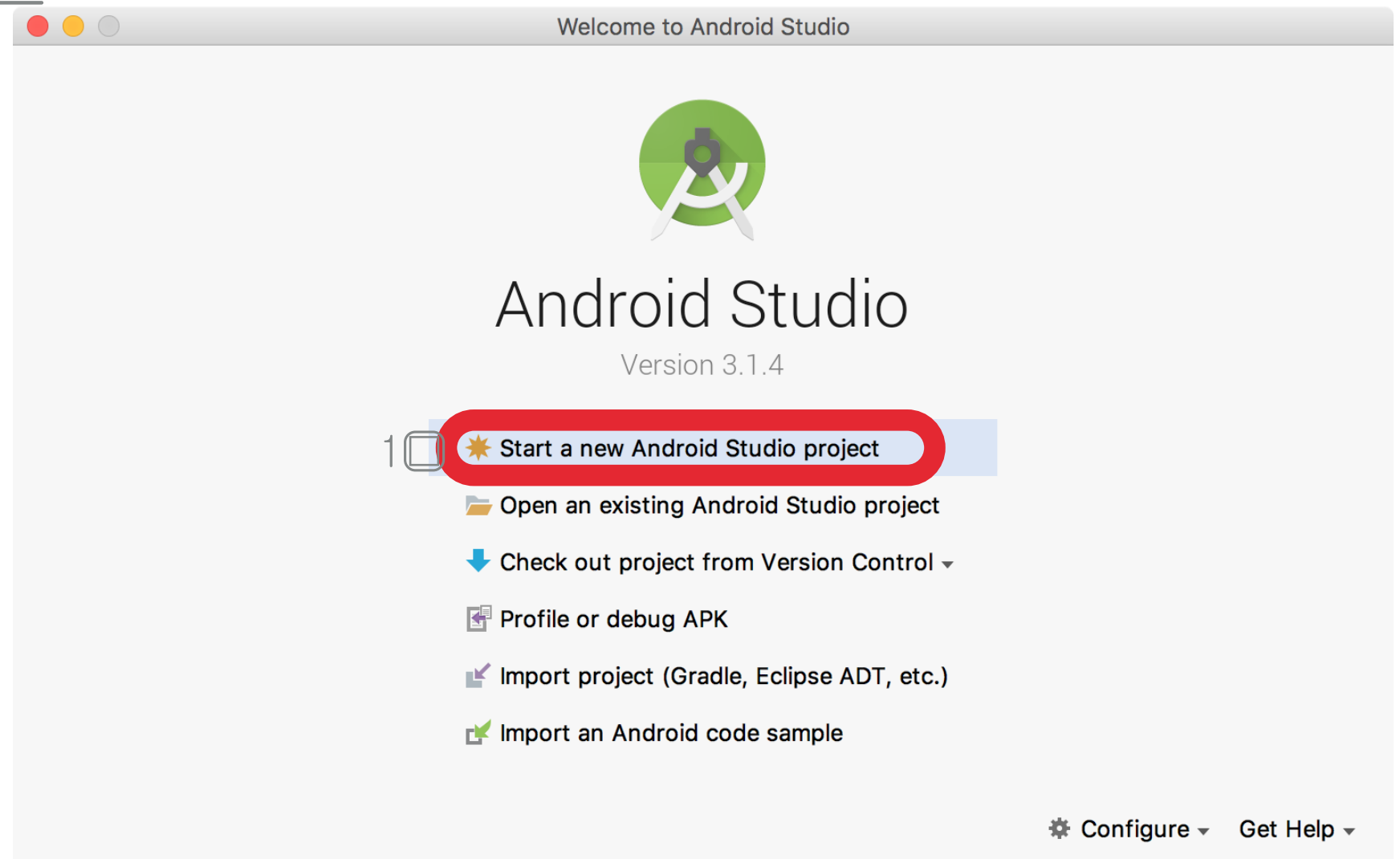


추가 구성요소 다운로드 완료



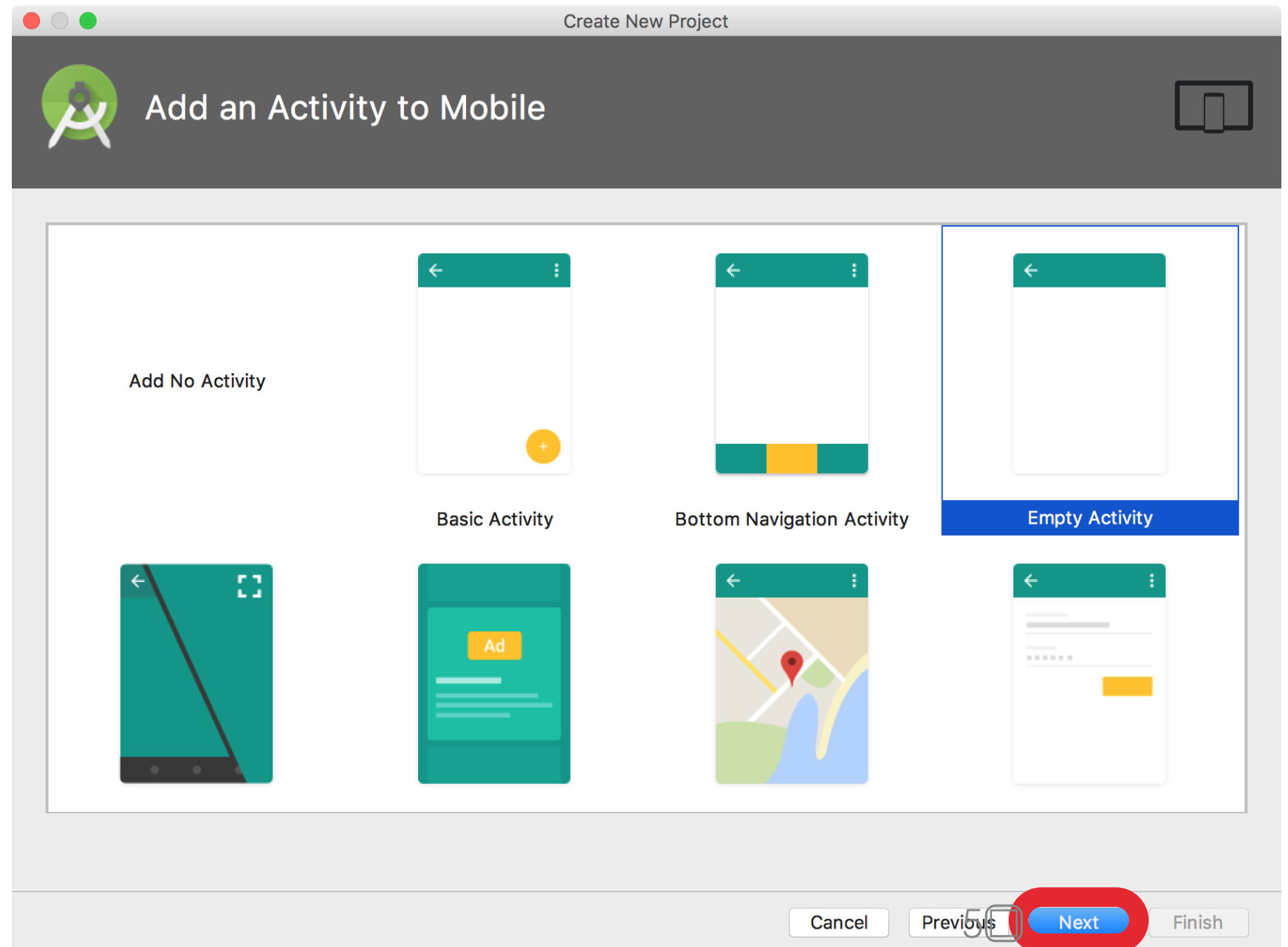
안드로이드 스튜디오 시작화면

- ▶ '새로운 안드로이드 프로젝트 만들기' 버튼 클릭



기본 액티비티 지정

- ▶ 'Next' 버튼 클릭



폼팩터와 최저 SDK 설정

▶ 'Next' 버튼 클릭

Create New Project

Configure your project

←

Empty Activity

Creates a new empty activity

Name
My Application

Package name
com.example.myapplication

Save location
C:\Users\wthkim\AndroidStudioProjects\MyApplication

Language
Java

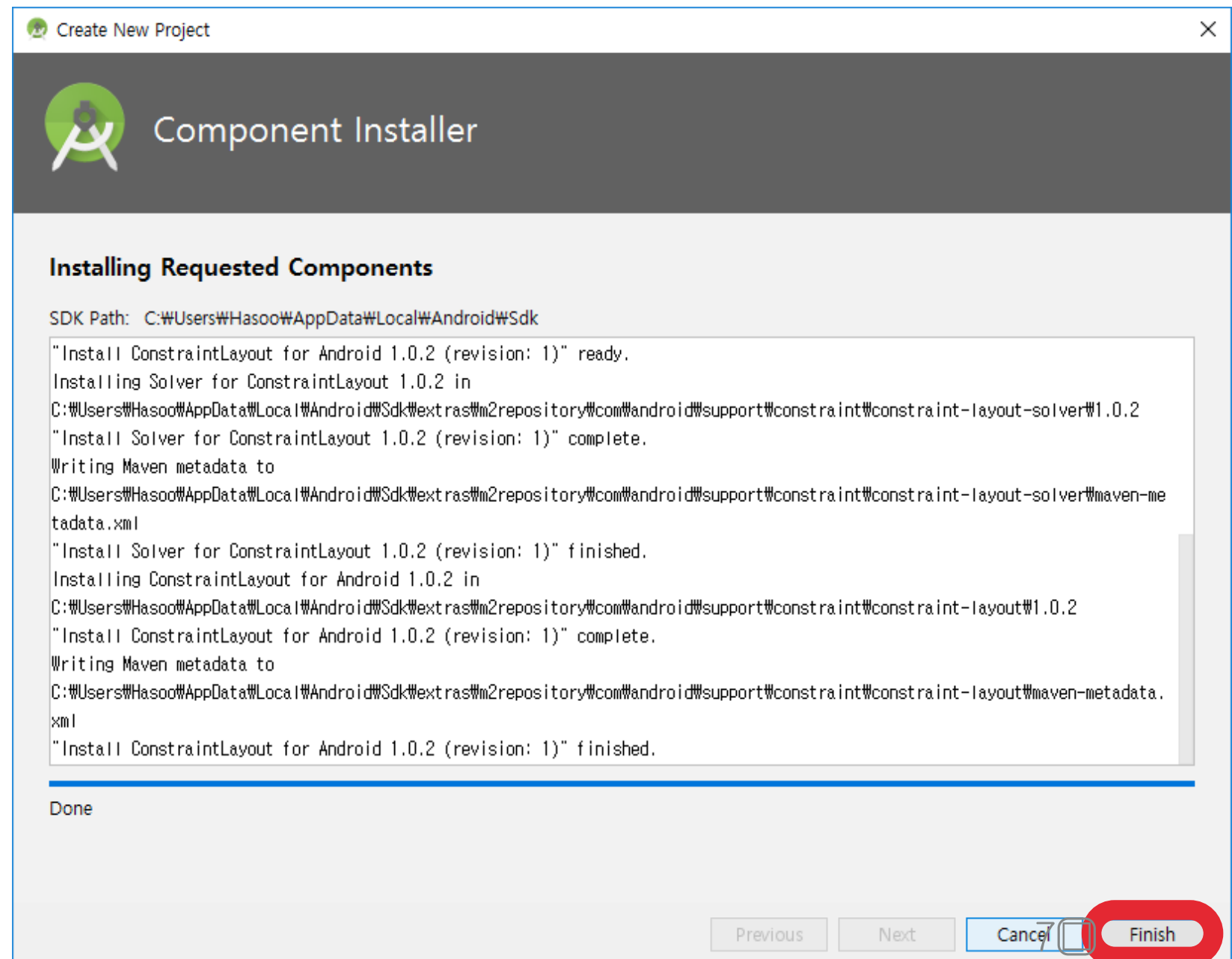
Minimum API level
API 14: Android 4.0 (IceCreamSandwich)

- API 9: Android 2.3 (Gingerbread)
- API 10: Android 2.3.3 (Gingerbread)
- API 11: Android 3.0 (Honeycomb)
- API 12: Android 3.1 (Honeycomb)
- API 13: Android 3.2 (Honeycomb)
- API 14: Android 4.0 (IceCreamSandwich)
- API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)
- API 16: Android 4.1 (Jelly Bean)

Previous Next Cancel **Finish**

추가 컴포넌트 설치가 필요한 경우 설치

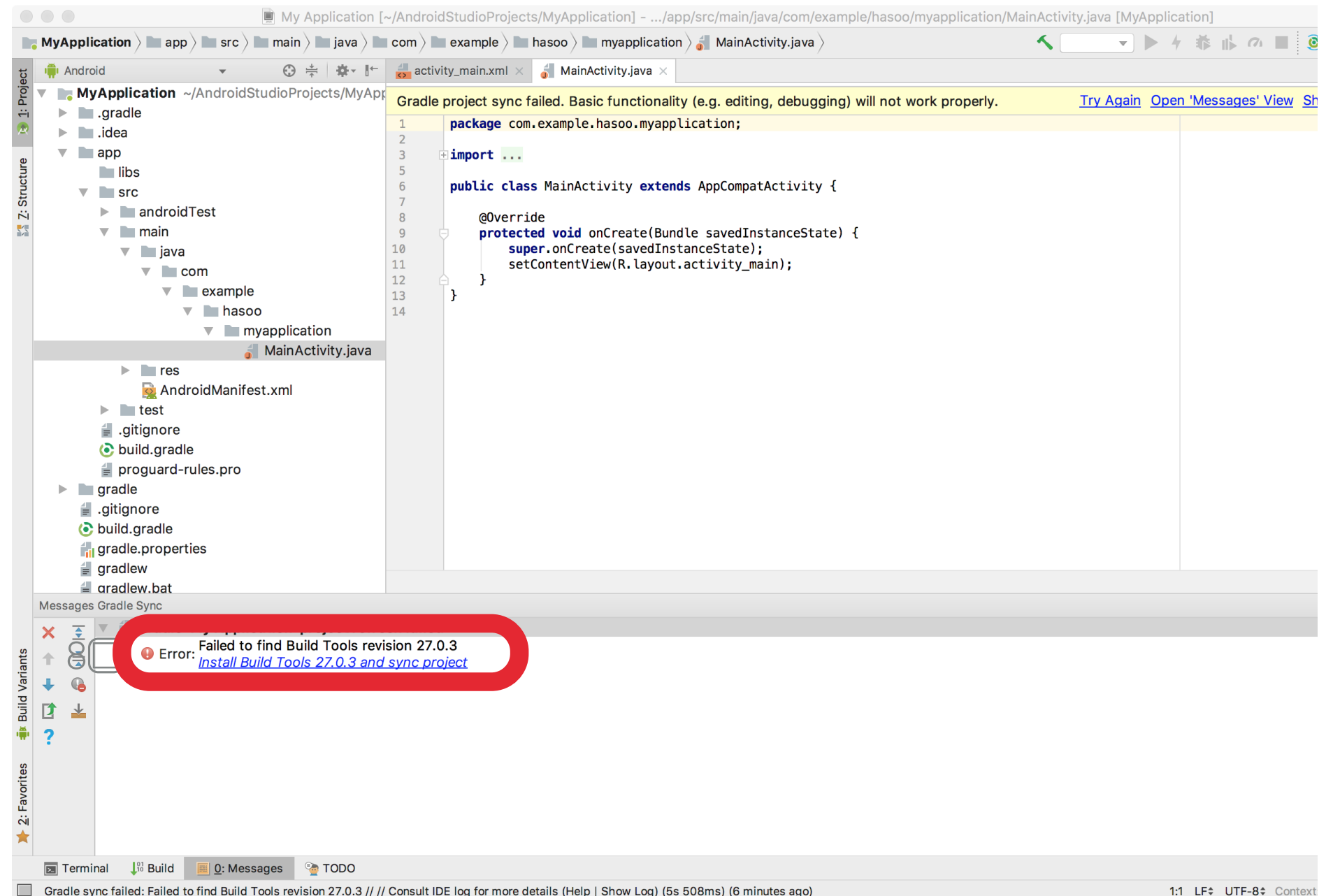
- ▶ 'Finish' 버튼 클릭



빌드 도구 설치

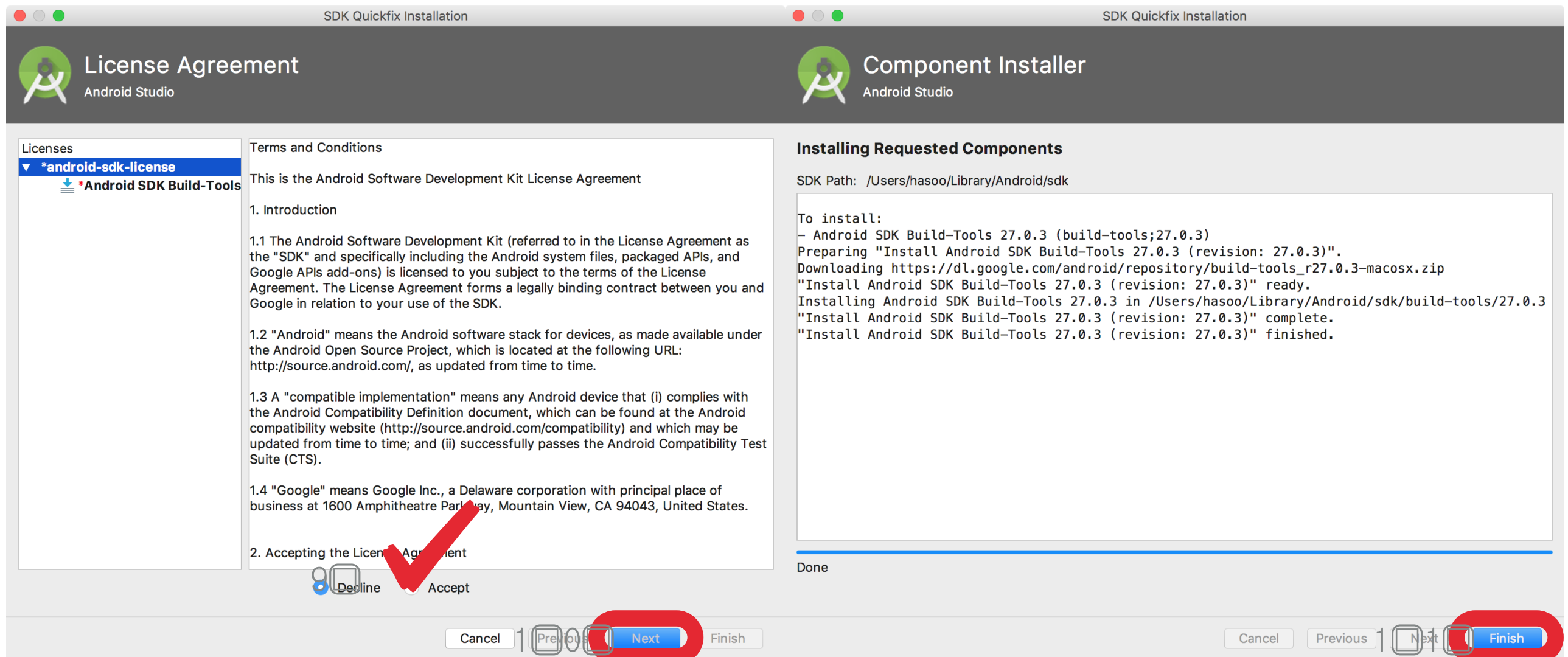
▶ 팁 창 종료

▶ 파랑색
문장 클릭



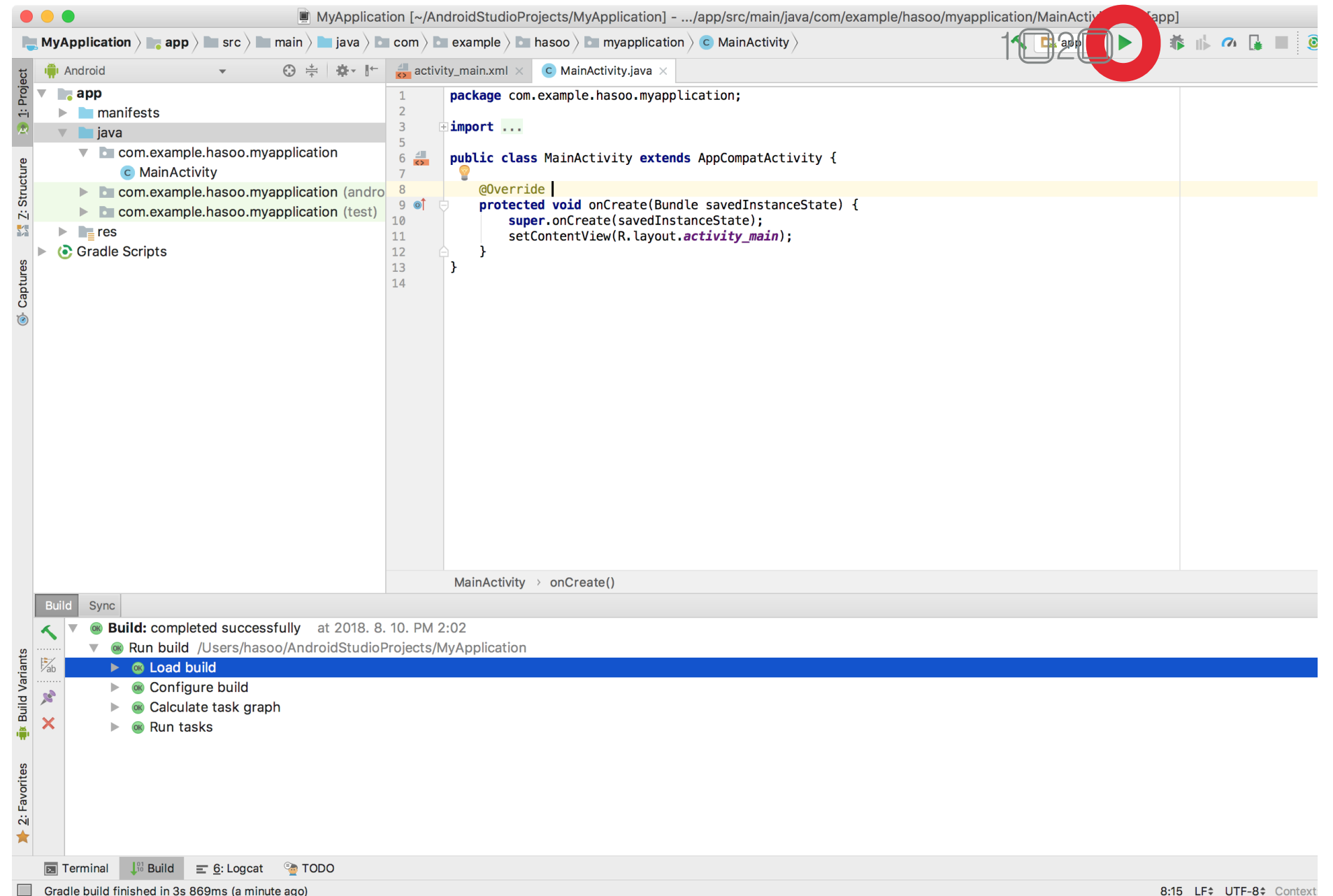
사용권 동의 및 빌드 도구 설치

- ▶ 'Accept' 체크 후 'Next' 버튼, 'Finish' 버튼 클릭



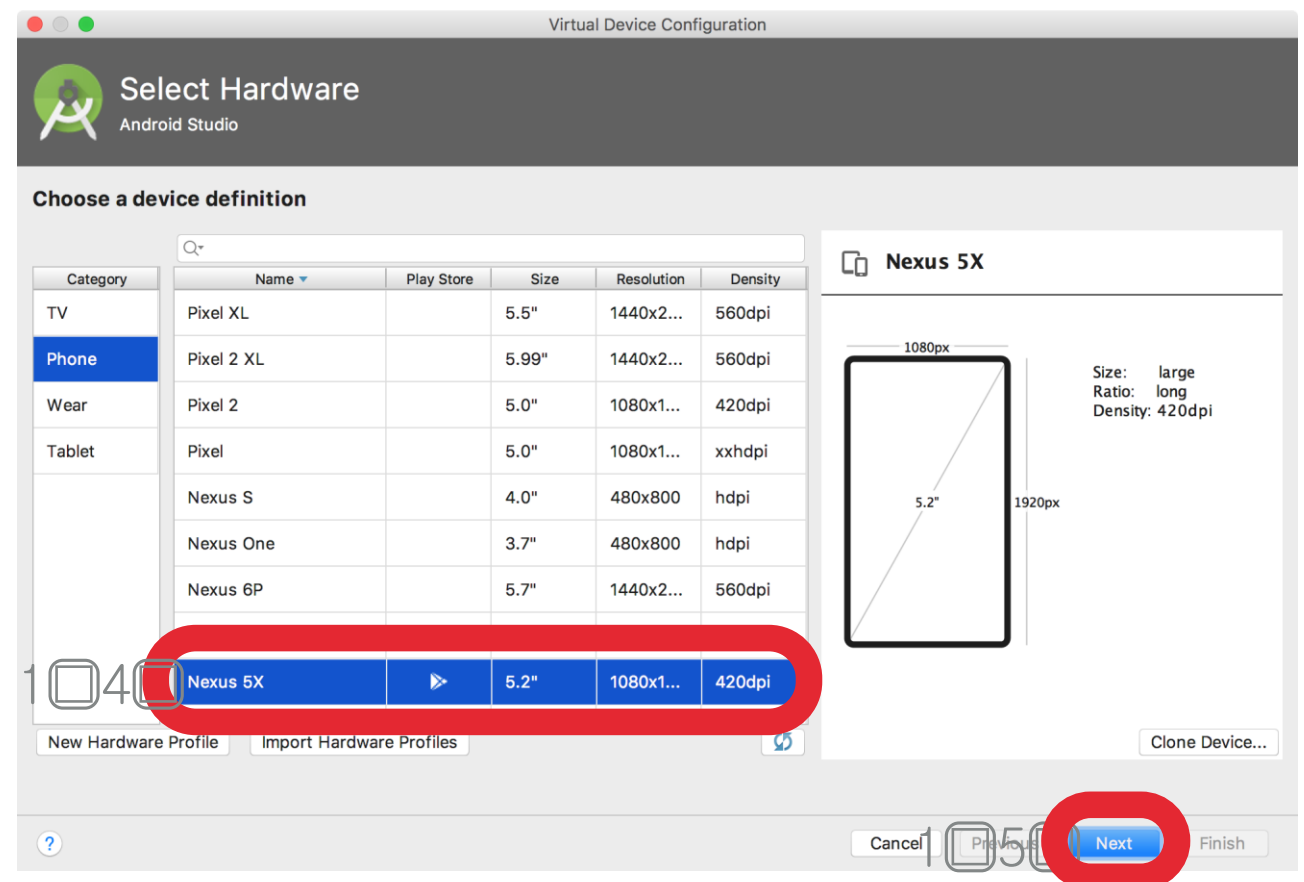
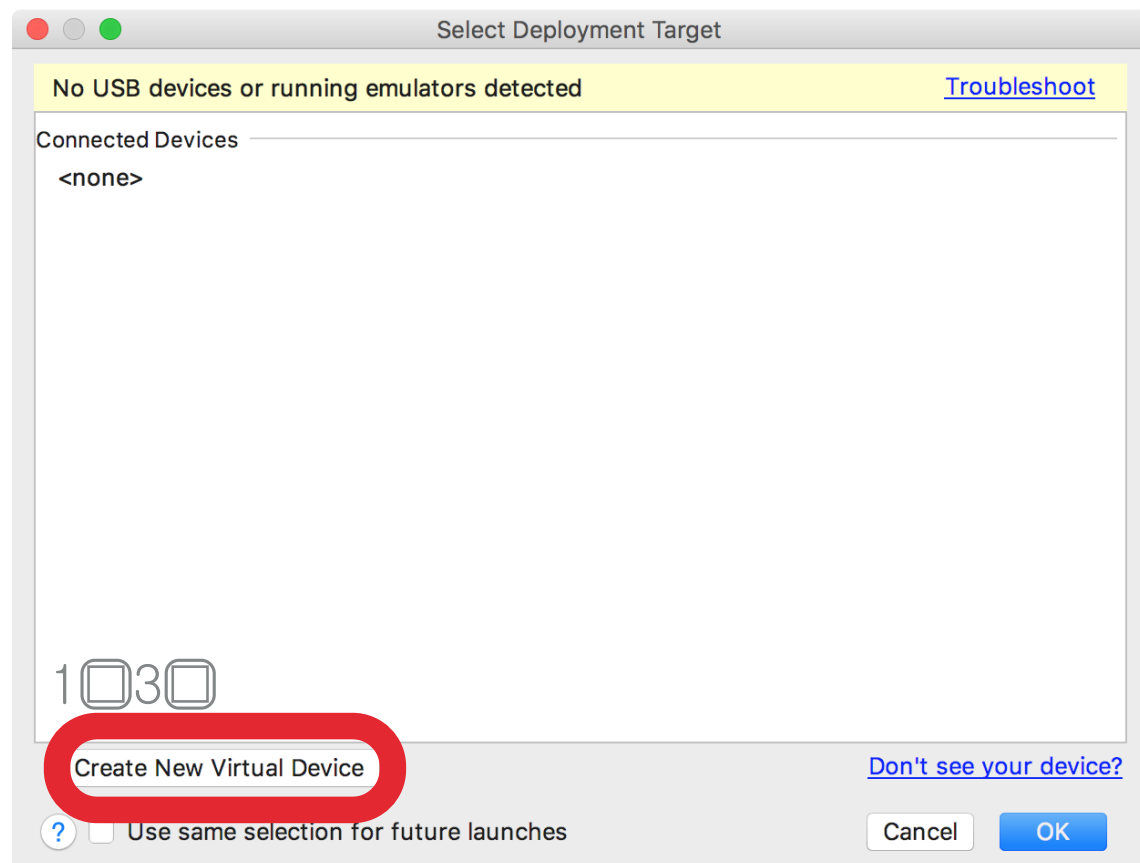
앱 실행

▶ '실행' 버튼
클릭



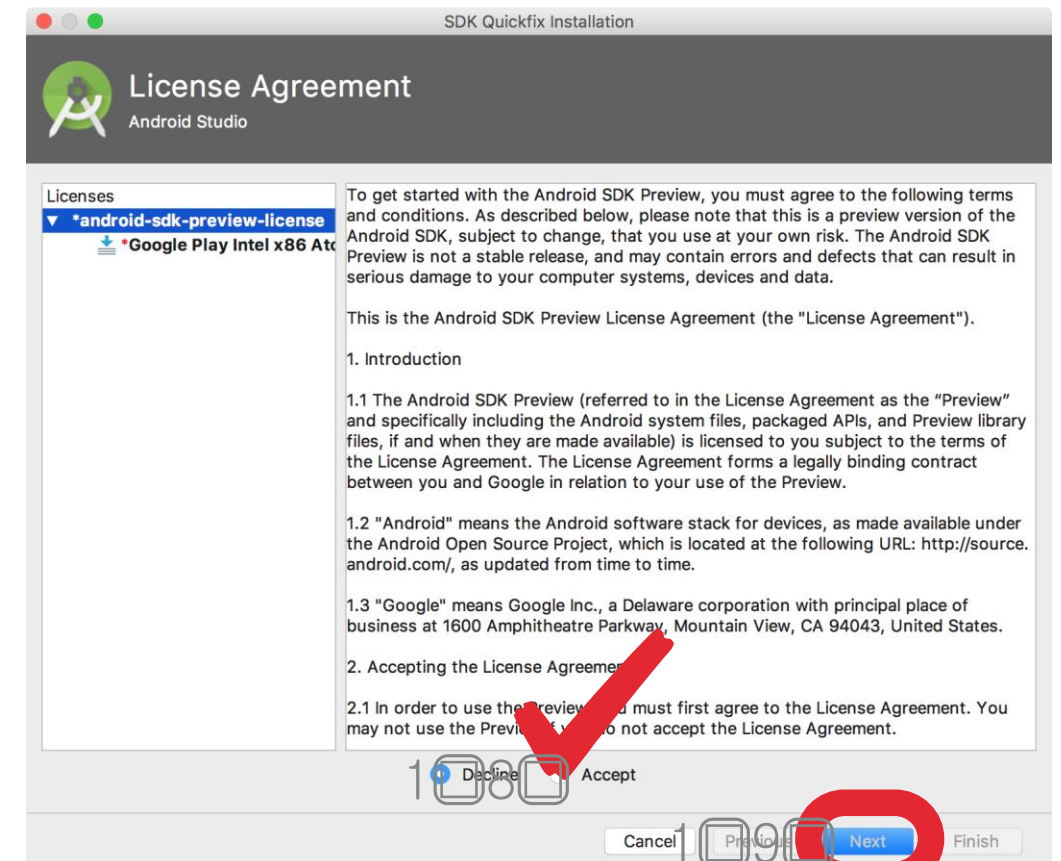
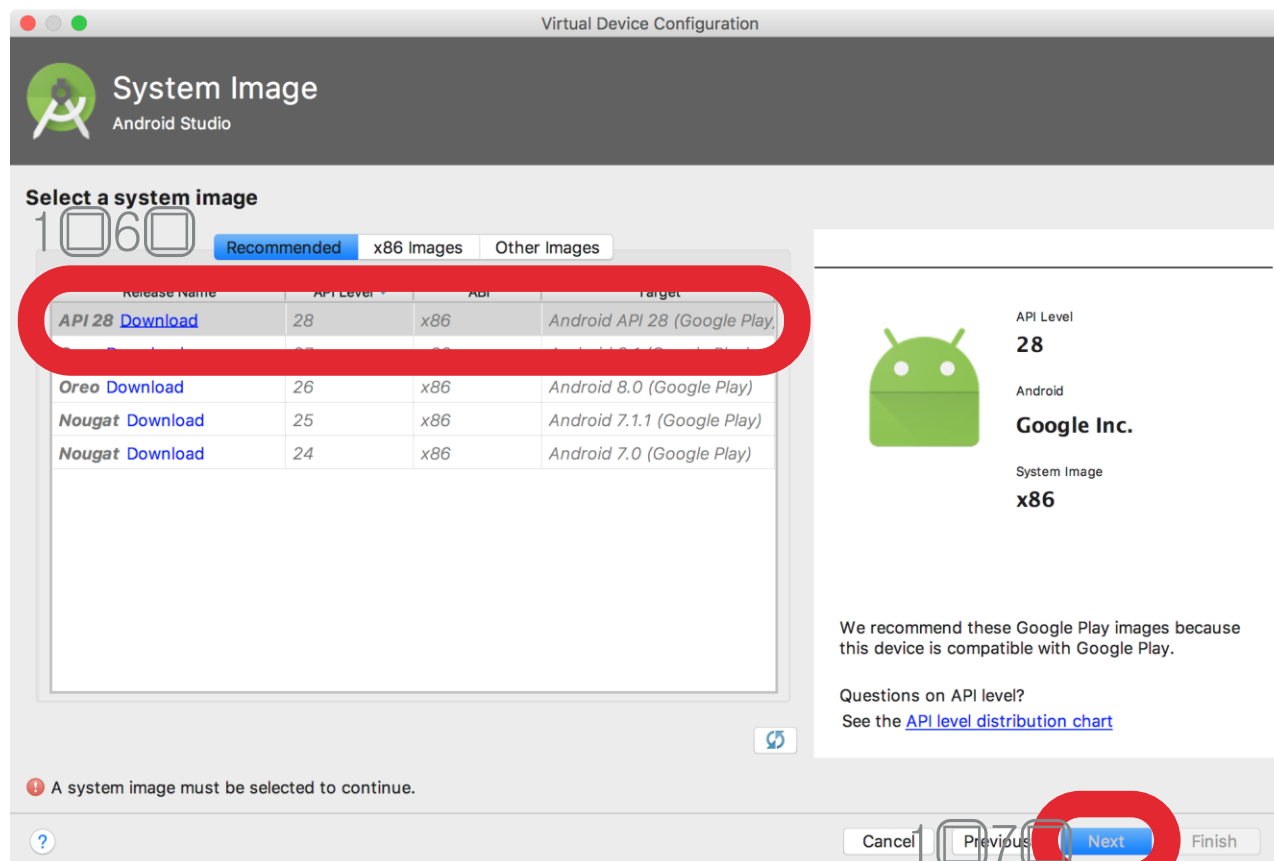
가상 장치 만들기

- ▶ 'Create New Virtual Device' 버튼 클릭
- ▶ 원하는 장치 선택 후 'Next' 버튼 클릭



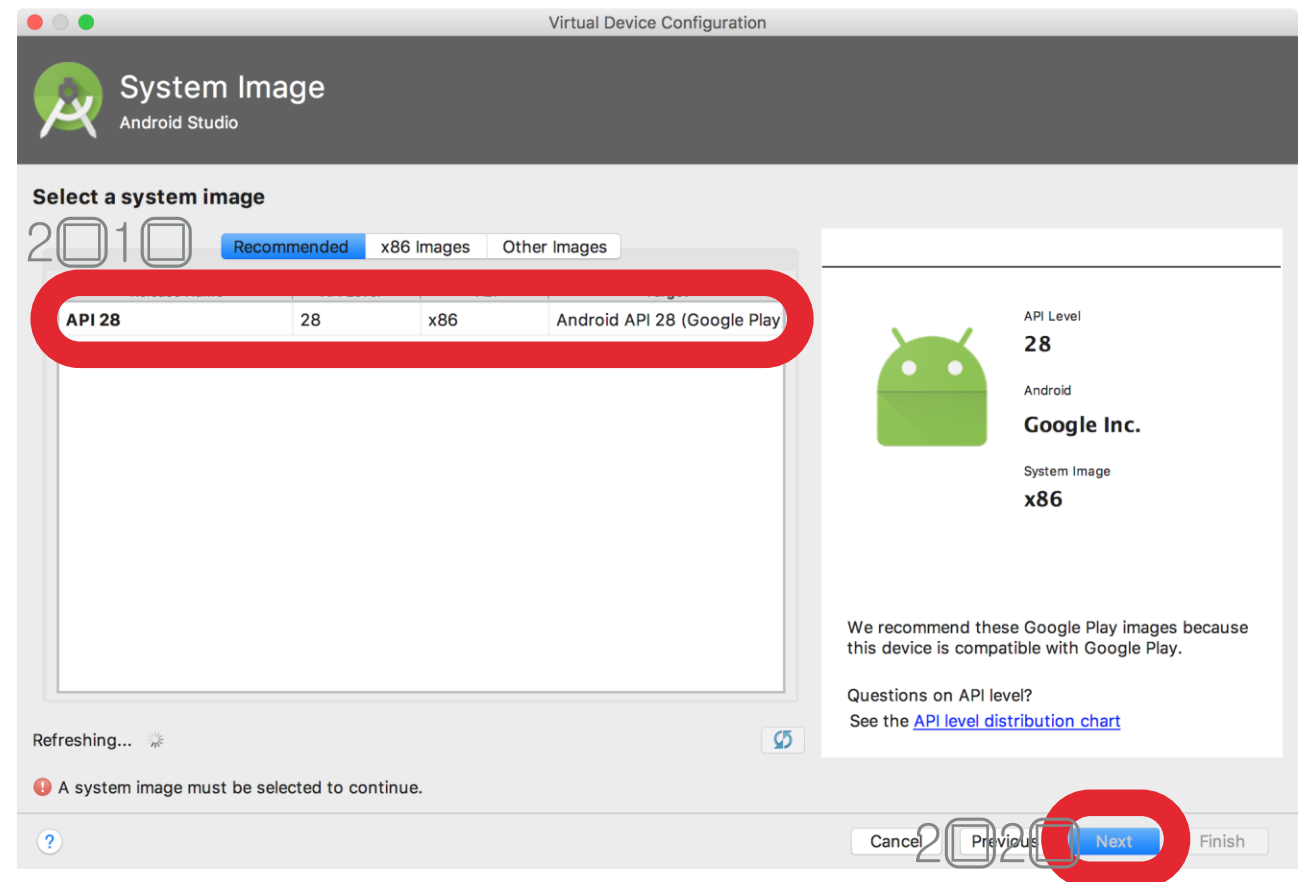
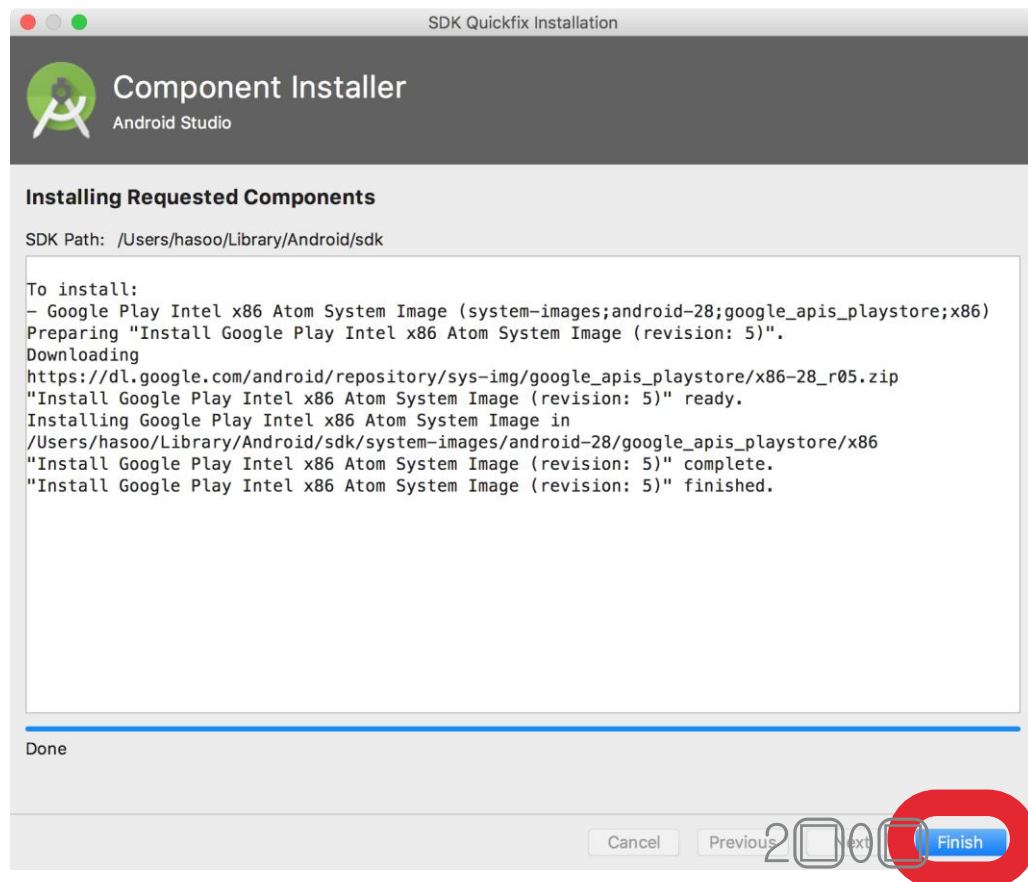
시스템 이미지 설치

- ▶ 원하는 버전 'Download' 후, 'Next' 버튼 클릭
- ▶ 'Accept' 체크 후, 'Next' 클릭



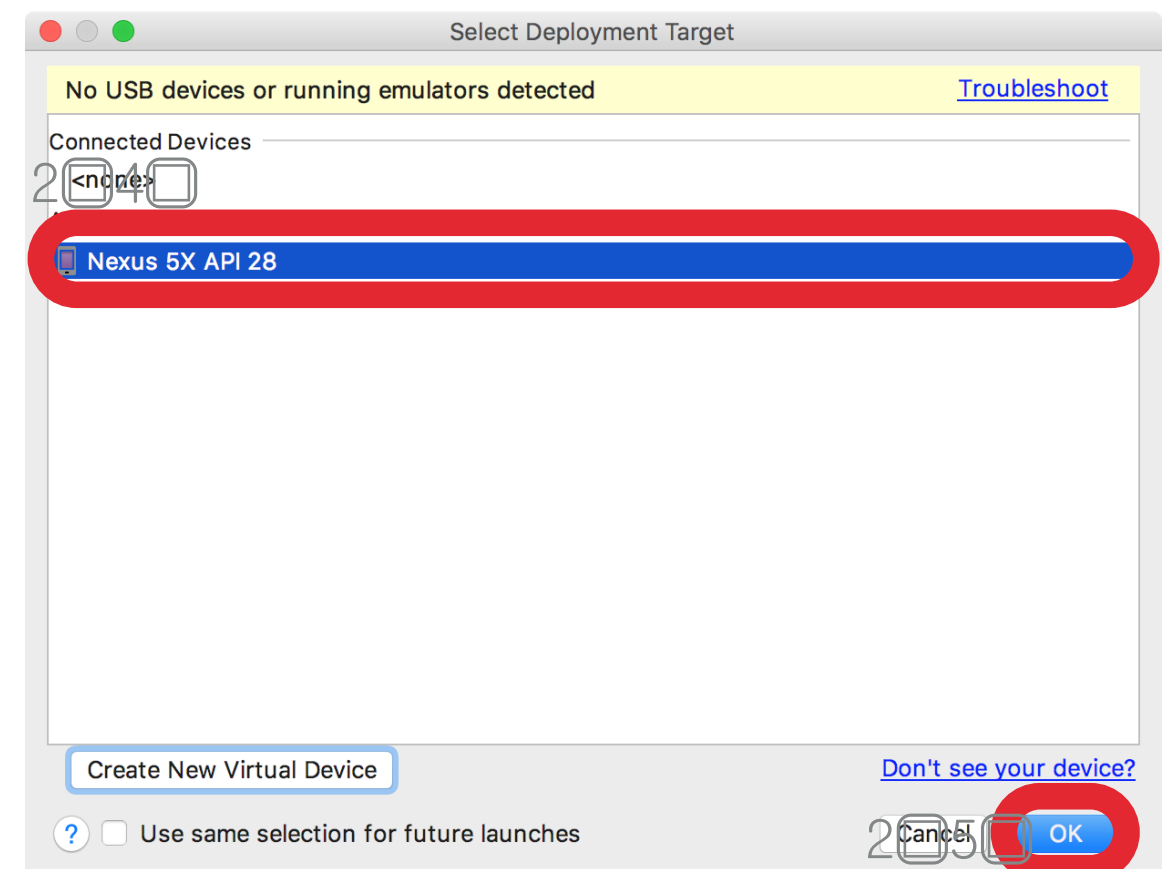
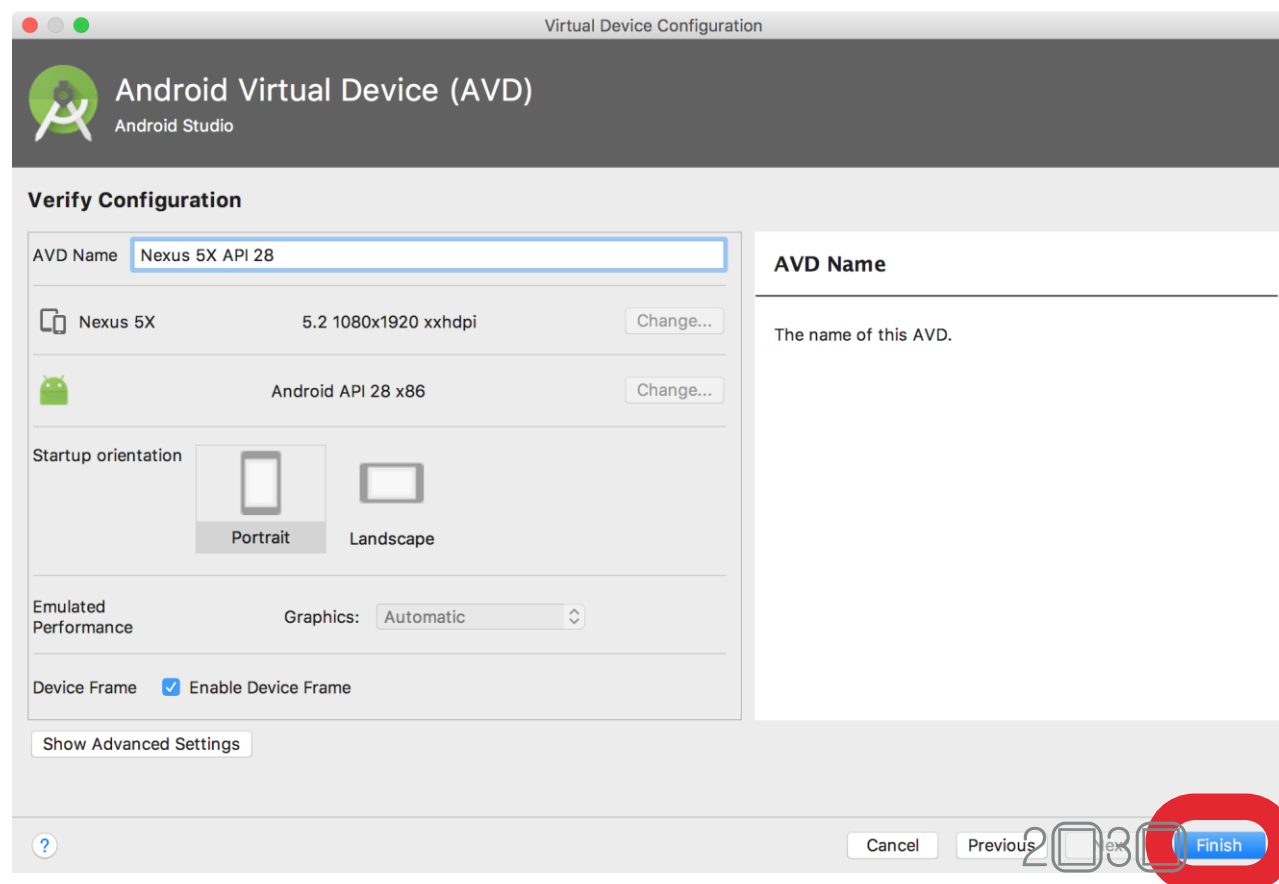
시스템 이미지 설치 완료 및 선택

- ▶ 'Finish' 버튼 클릭
- ▶ API 선택 후, 'Next' 버튼 클릭



가상장치 설치 완료 및 선택

- ▶ 'Finish' 버튼 클릭
- ▶ 가용한 가상장치 선택 후, 'OK' 버튼 클릭



앱 실행 화면

- ▶ 가상 장치가 구동되고,
그 안에 Hello World! 문자열이 출력됨

