

II. 서술 논리 _{敍述 論理} Predicate Logic

CSE1007 논리학

Logical Foundations of Programming



7. 정**량화**定量化 소개

Introduction to Quantification



정량화된 문장 Quantified Sentences

- 지금까지 배운 지식으로 아래 문장들을 논리식으로 바꿀 수 있을까?
 - ✔예습과 숙제를 열심히 하는 학생은 모두 성적이 좋다.
 - ✓ 예습을 해오지 않는 학생이 있다.
- 양화사 Quantifiers in FOL
 - ✔ 전칭 양화사 (Universal Quantifier) : ∀
 - ➤ 모두, all
 - ✓ 존재 양화사 (Existential Quantifier) : ∃
 - ▶ 최소한 하나, at least one

핵심 적격식 Atomic Well-Formed Formulas(Atomic wffs)

- 명사식 Terms에 변수 variables를 추가
 - ➤ 단순 명사식 Simple term

명사 Individual constant (이름 name) + 변수 variable

예 : suni, t, u, v, w, x, y, z, z₂

▶복합 명사식 Complex term

N개의 단순 또는 복합 명사식을 인자로 가진 함수관계기호 Function symbol로 만듬

예 : father(suni), father(x) (0+1) x 1, (y+z) x z

- 핵심 적격식 Atomic wffs
 - ▶핵문장 + 변수

예 : Home(x), Taller(suni,y), Taller(father(z),z)

▶ 여기서 변수는 모두 풀려있다(free, unbound)고 한다

전칭 양화사 Univeral Quantifier : ∀

∀x reads

```
"for every object x"

"for all x"
```

예

```
✓ ∀x Home(x) => 뭐든지 집에있다.
```

✔ ∀x (Professor(x) -> Smart(x)) => 교수는 모조리 똑똑하다.

누구든지 교수가 아니거나 똑똑하거나

(똑똑한 교수이거나)

존재 양화사 Existential Quantifier : 3

∃x reads
 "for some object x"
 "for some x"

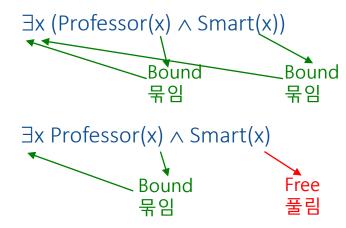
- 예
 - ∃x Home(x) ⇒뭔가 집에 있다.
 - $\exists x (Professor(x) \land Smart(x))$
 - ⇒교수이면서 똑똑한 사람이 있다.
 - ⇒최소한 똑똑한 교수가 한사람은 있다.

적격식 Well-Formed Formula (wffs)

- 1. P가 적격식이면, ¬P도 적격식이다.
- 2. $P_1,...,P_n$ 이 적격식이면, $(P_1 \land ... \land P_n)$ 도 적격식이다.
- 3. P₁,...,P₂이 적격식이면, (P₁ ∨ ... ∨ P₂)도 적격식이다.
- 4. P와 Q가 적격식이면, $(P \rightarrow Q)$ 도 적격식이다.
- 5. P와 Q가 적격식이면, $(P \leftrightarrow Q)$ 도 적격식이다.
- 6. P가 적격식이고 *v*가 변수이면, ∀*v* P도 적격식이고 ∀*v* P 안에 나타나는 *v*는 모두 **묶여있다(bound)**고 한다.
- 7. P가 적격식이고 ν가 변수이면, ∃v P도 적격식이고 ∃v P 안에 나타나는 ν는 모두 **묶여있다(bound)**고 한다.
- \mathfrak{A} : $\forall x$ ((Cube(x) \wedge Small(x)) $\rightarrow \exists y$ LeftOf(x,y))

문장 Sentence

- *풀려있는 변수 free variable*가 없는 적격식을 *문장 sentence*라고 한다.
- 변수의 범위(Scope)



적격식 P에다 ∀x 또는 ∃x를 앞에 붙일 때,
 P에서 풀려있는 x를 모두 묶는다고 한다.
 ⇒ 묶여 있는 x를 또 묶으면 어떻게 되길래?

□ Sematics

- 정량화된 문장 Quantified Sentence의 의미(true/false) 결정하기
 - 명제논리 Propositional logic: ¬P의 의미는 P의 의미에 의해서 결정
 - 서술논리 Predicate logic: ∃x Student(x)의 의미는 Student(x)의 의미에 의해 서 결정할 수 없다. 왜?
- 의미 : 만족성satisfaction의 개념을 이용하여 정의
 - ∃x S(x) 는 참true이다 iff
 S(x)를 만족시키는 물건/사람object이 최소한 하나는 있다
 - ∀x S(x) 는 참true이다 <u>iff</u>
 모든 물건/사람object이 S(x)를 만족한다

- 논의 영역 Domain of Discourse
 - ✓ 논의 대상 영역이 있다고 가정한다.
 - ✓ 맥락 상 명확한 경우에는 굳이 명시할 필요가 없다.
 - ✓ 대상 물건 / 사람이 최소한 하나는 존재
- 표기법 Notation
 - ✔ 명제논리 : 임의의 복잡한 문장을 P나 Q로 표시
 - ✔ 서술논리 : 임의의 복잡한 적격식을 S(x), P(y)등으로 표시
 - $ightharpoonup P(y) = \exists x (leftOf(x,y) \lor RightOf(x,y))$ $P(b) = \exists x (leftOf(x,b) \lor RightOf(x,b))$
 - $ightharpoonup S(x) = \exists x \operatorname{Professor}(x) \land \operatorname{Smart}(x)$
 - $S(c) = \exists x \text{ Professor}(x) \land Smart(c)$

Tarski's World에서 게임 규칙

형태	공격 대상	차례	목표
P v Q	True False	You Tarski's World	P와 Q 중에서 True가 된다고 생각되는 것 하나 선택
P∧Q	True False	Tarski's World you	P와 Q 중에서 False가 된다고 생각되는 것 하나 선택
∃х Р(х)	True False	You Tarski's World	적격식 P(x)를 만족하는 b를 하나 선택
∀x P(x)	True False	Tarski's World you	적격식 P(x)를 만족하지 않는 b를 하나 선택
¬P	either	_	¬P를 P로 대체하고, 공격을 바꿈
$P \rightarrow Q$	either	_	P → Q를 ¬P ∨ Q로 대체하고, 공격은 그대로
$P \leftrightarrow Q$	either	_	P ↔ Q를 (P → Q) ∧ (Q → P)로 대체 하고, 공격은 그대로

Tarski's World에서 놀아보자: Game World + Game Sentence

아리스토텔레스의 논리

All P's are Q's P인 것은 모두 Q이다	$\forall x \ (P(x) \rightarrow Q(x))$
Some P's are Q's. P이고 Q인 것이 있다	$\exists x \ (P(x) \land Q(x))$
No P's are Q's. P인 것은 절대로 Q가 아니다	$\forall x \ (P(x) \to \neg Q(x))$ $\neg \exists x \ (P(x) \land Q(x))$
Some P's are not Q's. P이지만 Q는 아닌 것이 있다	$\exists x \ (P(x) \land \neg Q(x))$

Tarski's World에 가서 놀아보자

- 1. "큰 육면체가 있다"는 문장은 FOL로 어떻게 표현할까?
- 2. $\exists x (Cube(x) \rightarrow Large(x))$
 - ✓ 큰 육면체가 하나 있는 세상을 만들고 참인지 따져보자.
 - ✓ 큰 육면체를 없애고, 작은 사면체를 하나 만든 후, 참인지 따져 보자.
- 3. $\exists x (Cube(x) \land Large(x))$
 - ✔ 위의 경우 이 문장이 참인지 따져보자.

명사구 Noun Phrases

- 명사구는 어떻게 표현할까?
 - ✓ 주로 핵문장의 논리곱(△)으로 표현
 - ✓ 영어의 표현 순서와 FOL의 표현 순서가 반드시 일치하지 않음에 주의해야 한다. (많은 연습이 필요)
- 존재 명사구 Existential Noun Phrases
 - ✓ 글를 주로 ∧와 함께 사용
 - ✓ (주어) 작고 행복한 강아지가 집에 있다.
 - $\exists x [(Small(x) \land Happy(x) \land Dog(x)) \land Home(x)]$
 - ✔ (목적어) 순이는 작고 행복한 강아지를 가지고 있다.
 - $\exists x [(Small(x) \land Happy(x) \land Dog(x)) \land Owns(suni,x)]$
- 전칭 명사구 Universal Noun Phrases
 - ✓ ∀은 주로 →와 함께 사용
 - ✔ (주어) 집에 있는 작은 강아지는 모두 행복하다.
 - $\forall x [(Small(x) \land Home(x) \land Dog(x)) \rightarrow Happy(x)]$
 - ✔ (목적어) 순이는 작고 행복한 강아지를 모두 가지고 있다.
 - $\forall x [(Small(x) \land Happy(x) \land Dog(x)) \rightarrow Owns(suni,x)]$

대화의 함의 Conversational Implicature

- "P는 모두 Q이다"라고 해서 P가 존재한다는 보장을 하는 건 아니다.
 - ▶ 예: 논리학을 게을리 한 학생은 모두 대학생활을 망쳤다.

(사실) 논리학을 게을리 한 학생이 한 명도 없을 수 있다.

- "어떤 P는 Q이다"라고 해서 P가 모두 Q가 되지 말라는 건 아니다.
 - ▶ 예: 어떤 ICT 융학학부 졸업생은 저명인사가 되었다.

(사실) ICT 융합학부 졸업생 전원이 저명인사가 될 수 있다.

일반화 Generalization

- 따져볼 것 없이 참이 되는 일반화 Vacuously True Generalization
 - $ightarrow \forall x (P(x) \rightarrow Q(x))에서 P(x)를 만족하는 x가 없을 경우 이 주장은 따져볼 것 없이 참 vacuously true 이다.$
 - ▶ 예: $\forall x$ (Tet(x) \rightarrow Large(x))은 "사면체는 모두 작다"고 말한다. 그런데 사면체가 없는 세상에서는 이 문장이 따져볼 것 없이 참이다. 왜? 반례(counter example)를 찾을 수 없으니까.
- 선천적으로 따져볼 필요 없는 일반화 Inherently Vacuous Generalization
 - \forall x ¬P(x)가 참인 세상에서만 \forall x (P(x) → Q(x))가 참이 되면, 이 문장은 선천적으로 따져볼 필요 없다 inherently vacuous.
 - ▶ 예: ∀y (Tet(y) → Cube(y))는 사면체가 없는 세상에서는 참이 되고, 사면체가 있는 세상에서는 항상 거짓이 된다. 따라서 이 문장은 선천적으로 따져볼 필요 없다.
 - ▶ 예: 논리학을 수강하는 1학년은 모두 A를 준다.
- Tarski's World에 들어가서 게임을 해보자
 - Peano's World + Dodgson's Sentences(sentence 1)
 - Peirce's World + Dodgson's Sentences(sentence 1,4,5)
 - ➤ Peirce's World에서 따져볼 필요 없이 참이면서, Peano's World에서는 선천적으로 따져볼 필요가 없어서 저절로 참이 되는 문장을 하나 찾아보자.