CSE2010 자료구조론 Week 3: Linked List

한양대학교 ERICA 소프트웨어융합대학 ICT 융합학부



오늘의 실습

- Linked List 직접 구현하기
- ・ 총 6개의 함수
 - insert_node(ListNode **phead, ListNode *p, ListNode *new_node)
 - insert_node_after_value(ListNode *head, int value, ListNode *new_node)
 - remove_node_by_value(ListNode **phead, ListNode *head, int value)
 - remove_node(ListNode **phead, ListNode *p, ListNode *removed)
 - display(ListNode *head)
 - ListNode *concat(ListNode *head1, ListNode *head2)

함수 설명

- insert_node_after_value(ListNode *head, int value, ListNode *new_node)
 - · 특정한 값을 뒤에 새로운 노드를 이어붙이기
- remove_node_by_value(ListNode **phead, ListNode *head, int value)
 - 특정한 값을 가진 노드를 삭제하기
 - 단 가장 앞에 있는 노드와 가장 끝에 있는 노드를 지웠을 경우도 생각하기
- 나머지는 강의자료 참조...

뼈대 코드

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

typedef int element;
typedef struct ListNode {
} ListNode;

void insert_node(ListNode **phead, ListNode *p, ListNode *new_node) {
}

void insert_node_after_value(ListNode *head, int value, ListNode *new_node) {
}

void remove_node_by_value(ListNode **phead, ListNode *head, int value) {
}

void remove_node(ListNode **phead, ListNode *p, ListNode *removed) {
}

void display(ListNode *head) {
}

ListNode *concat(ListNode *head1, ListNode *head2) {
}
```

```
struct ListNode *head1 = malloc(sizeof(struct ListNode));
struct ListNode *head2 = malloc(sizeof(struct ListNode));
struct ListNode *head3 = malloc(sizeof(struct ListNode));
head1 = NULL;
head2 = NULL;
head3 = NULL;
for (int i=1;i<=5;i++) {
    struct ListNode *new_node = malloc(sizeof(struct ListNode));
    new_node->link = NULL;
    new_node->data = i;
    insert_node(&head1, NULL, new_node);
 for (int i=6;i<=10;i++) {
    struct ListNode *new_node = malloc(sizeof(struct ListNode));
    new_node->link = NULL;
    new_node->data = i;
    insert_node(&head2, NULL, new_node);
printf("링크드리스트1 전체출력\n");
display(head1);
printf("링크드리스트2 전체출력\n");
display(head2);
printf("링크드리스트 합치기\n");
head3 = concat(head2, head1);
display(head3);
printf("새로운 노드 11을 4 뒤에 넣기\n");
struct ListNode *new_node = malloc(sizeof(struct ListNode));
new_node->link = NUL\overline{L};
new_node->data = 11;
insert_node_after_value(head3, 4, new_node);
display(head3);
printf("새로운 노드 11을 0 (없는 값) 뒤에 넣기\n");
struct ListNode *new_node2 = malloc(sizeof(struct ListNode));
new_node2->link = NULL;
new_node2->data = 11;
insert_node_after_value(head3, 0, new_node);
display(head3);
printf("노드 11을 삭제하기\n");
remove_node_by_value(&head3, head3, 11);
display(head3);
printf("노드 1을 삭제하기\n");
remove_node_by_value(&head3, head3, 1);
display(head3);
printf("노드 10을 삭제하기\n");
remove_node_by_value(&head3, head3, 10);
display(head3);
printf("노드 1을 삭제하기\n");
remove_node_by_value(&head3, head3, 1);
display(head3);
 return 0;
```

int main(int argc, const char * argv[]) {

CSE2010 @ Hanyang University ERICA

실행예제

```
링크드리스트1 전체출력
5 4 3 2 1
링크드리스트2 전체출력
10 9 8 7 6
링크드리스트 합치기
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
새로운 노드 11을 4 뒤에 넣기
10 9 8 7 6 5 4 11 3 2 1
새로운 노드 11을 0 (없는 값) 뒤에 넣기
해당 숫자가 없음.
10 9 8 7 6 5 4 11 3 2 1
노드 11을 삭제하기
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
노드 1을 삭제하기
10 9 8 7 6 5 4 3 2
노드 10을 삭제하기
9 8 7 6 5 4 3 2
노드 1을 삭제하기
해당 숫자가 없음.
9 8 7 6 5 4 3 2
Program ended with exit code: 0
```

수고하셨습니다.