

모바일 프로그래밍 입문

(2019년도 1학기)

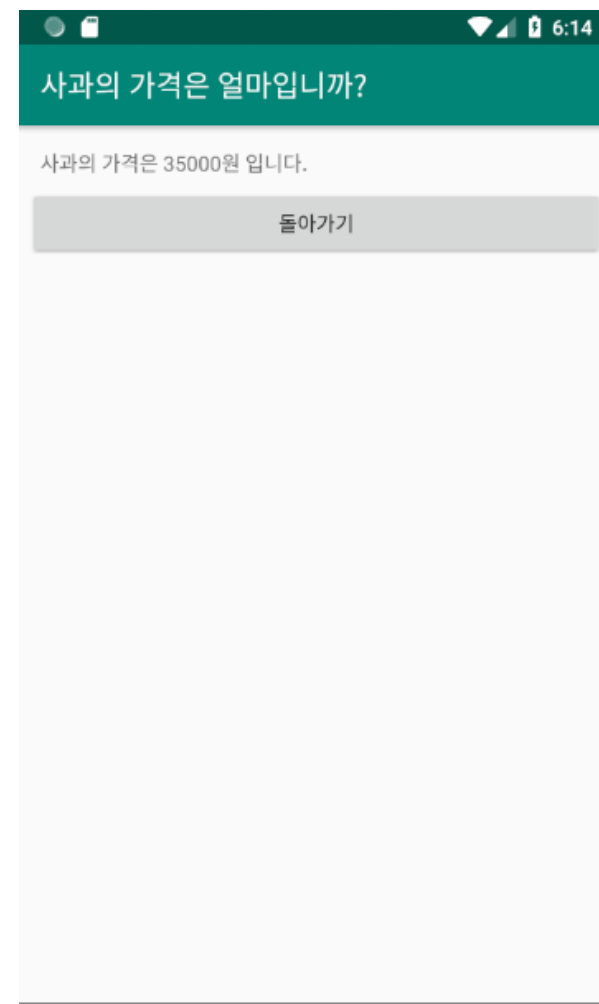
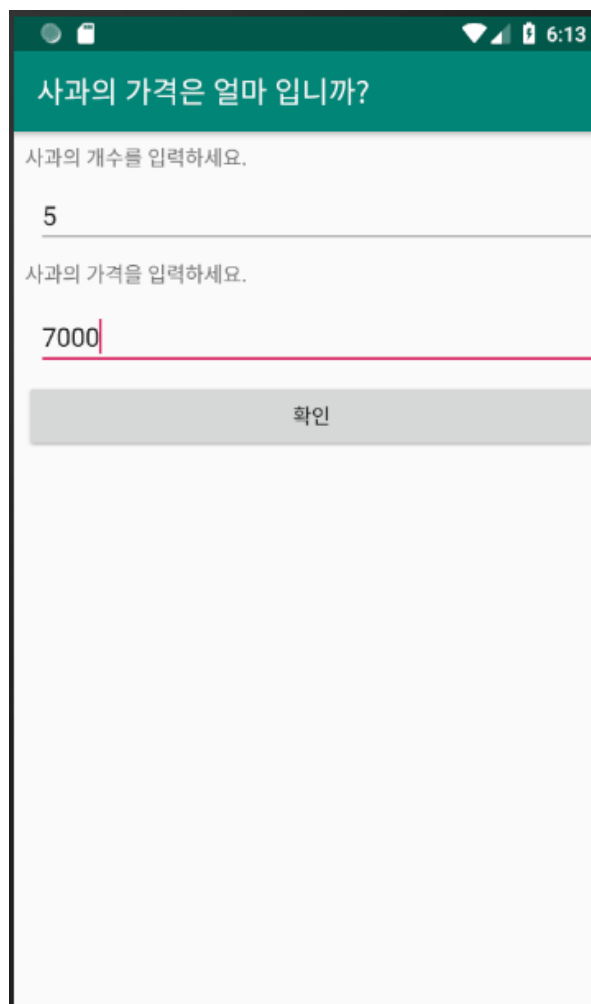
값 전달

(INTENT와 BUNDLE)

▶ 사과의 가격은 얼마입니까?

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에는 “사과의 개수입력”
- ▶ 조건 2. 2번째 EditText의 hint 속성에는 “사과의 가격입력”
- ▶ 조건 3. 사과의 개수 입력 후,

버튼을 클릭하면 토스트로 메시지를 출력



▶ Intent 클래스 사용 (MainActivity.java)

▶ Activity 이동 정의

▶ `Intent intent = new Intent(MainActivity.this, SubActivity.class);`
현재 위치 이동 위치

▶ 입력된 EditText 찾기

▶ `appleNum = (EditText)findViewById(R.id.appleNum);`
EditText ID xml에서 EditText ID appleNum 찾기

▶ Intent 값 저장

▶ `intent.putExtra("number", appleNum.getText().toString());`
값저장 메소드 키워드 값

▶ 이동 위치로 Activity 이동

▶ `startActivity(intent);`
이동 위치로 이동

▶ Intent 클래스 사용 (SubActivity.java) 값 받기

▶ Intent 를 이용한 값 받기

▶ `Intent intent = getIntent();`
저장 <- MainActivity에서 저장된 값

▶ Intent에서 키워드 정보를 이용해 값 받기

▶ `String aNumber = intent.getStringExtra("number");`
정보를 저장할 변수 MainActivity에서 키워드 number로 저장한 값 찾기

▶ 출력할 TextView 찾기

▶ `viewPrice = (TextView)findViewById(R.id.viewPrice);`
TextView ID xml에서 TextView ID viewPrice 찾기

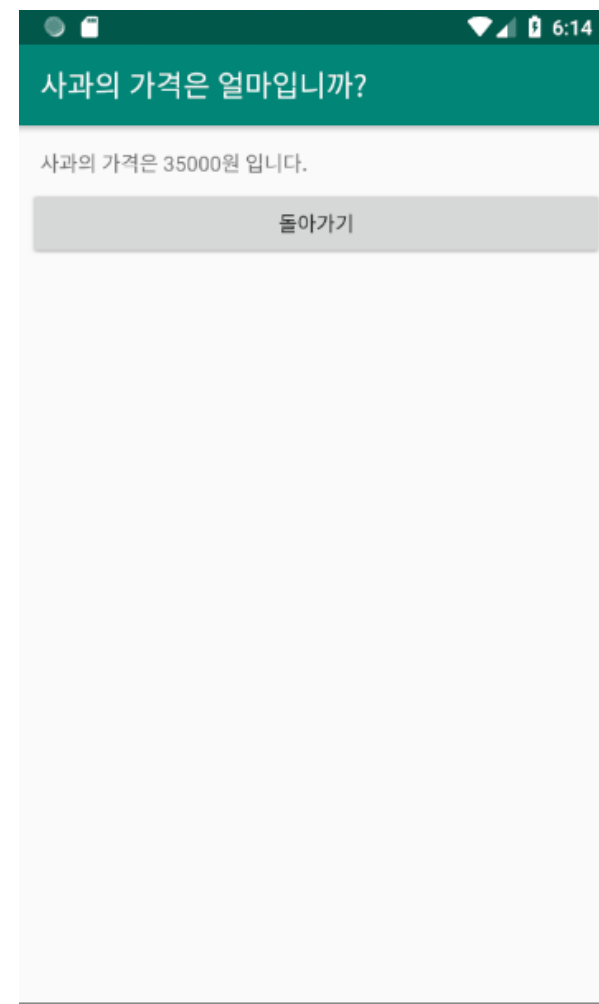
▶ TextView 에 받은 값 출력하기

▶ `viewPrice.setText("출력 " + aNumber + "입니다. ");`
TextView에 값을 표시할 때 setText()사용

▶ 사과의 가격은 얼마입니까?

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에는 “사과의 개수입력”
- ▶ 조건 2. 2번째 EditText의 hint 속성에는 “사과의 가격입력”
- ▶ 조건 3. 사과의 개수 입력 후,

버튼을 클릭하면 토스트로 메시지를 출력



▶ Intent 클래스 사용 (MainActivity.java)

▶ Activity 이동 정의

▶ `Intent intent = new Intent(MainActivity.this, SubActivity.class);`
현재 위치 이동 위치

▶ 입력된 EditText 찾기

▶ `appleNum = (EditText)findViewById(R.id.appleNum);`
EditText ID xml에서 EditText ID appleNum 찾기

▶ Bundle 클래스를 이용한 값 저장

`Bundle bundle = new Bundle();`
▶ `bundle.putString("number", appleNum.getText().toString());`
값 저장 메소드 키워드 EditText ID appleNum이 가지고 있는 값

▶ Intent에 bundle 값 저장

`intent.putExtras(bundle);`
▶ Intent 저장 메소드 bundle에 저장된 값

▶ 이동 위치로 Activity 이동

▶ `startActivity(intent);`
이동 위치로 이동

▶ Intent 클래스 사용 (SubActivity.java) 값 받기

▶ Intent 를 이용한 값 받기

▶ `Intent intent = getIntent();`
저장 <- MainActivity에서 저장된 값

▶ Intent에서 bundle의 키워드 정보를 이용해 값 받기

▶ `Bundle bundle = intent.getExtras();`
bundle에 저장 <- intent에 저장된 bundle 값을
`String appleNum = bundle.getString("number");`
appleNum 변수 저장 <- bundle에 저장된 키워드를 통한 값

▶ 출력할 TextView 찾기

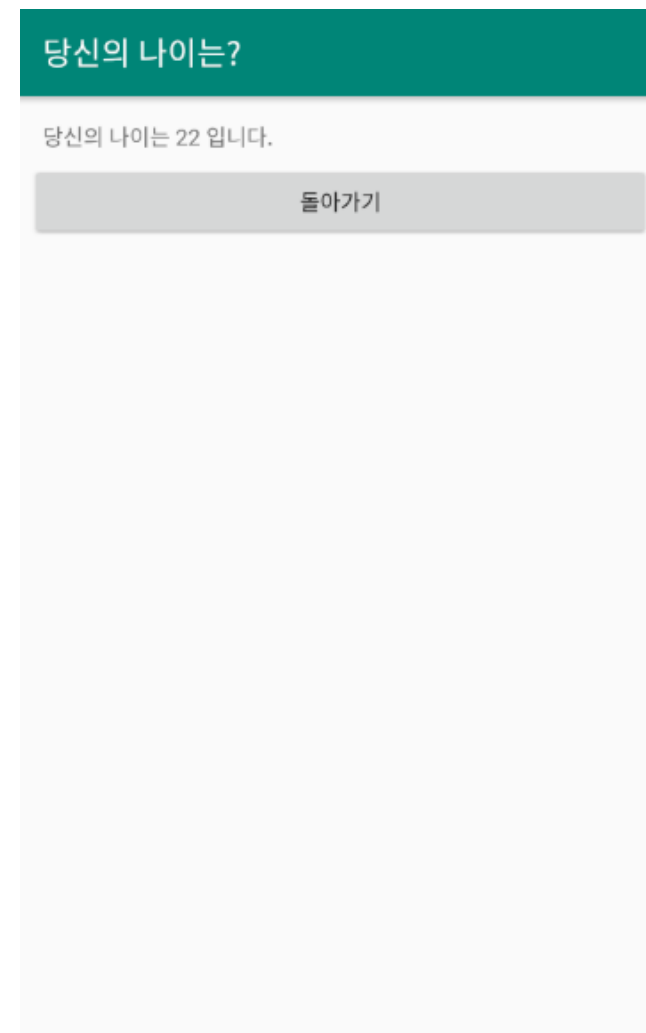
▶ `viewPrice = (TextView)findViewById(R.id.viewPrice);`
TextView ID xml에서 TextView ID viewPrice 찾기

▶ TextView 에 받은 값 출력하기

▶ `viewPrice.setText("출력 " + appleNum + "입니다. ");`
TextView에 값을 표시할 때 `setText()`사용

▶ 나이 계산?

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에는 “태어난 년도 입력”
- ▶ 조건 2. 나이 = “현재 년도” - “태어난 년도” + 1로 계산
- ▶ 조건 3. 나이 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 나이 출력



▶ 온도 변환

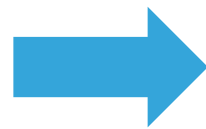
- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에는 “섭씨 온도 입력”
- ▶ 조건 2. 화씨온도 = 섭씨온도 * 1.8 + 32
- ▶ 조건 3. 섭씨온도 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 화씨온도 출력

화씨 온도 계산

섭씨 온도를 입력하세요.

20.5

화씨온도 계산



화씨 온도 계산

화씨 온도는 68.9 입니다.

돌아가기

▶ 직사각형 넓이 계산

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 각각의 속성에 “가로길이 입력”, “세로길이 입력”
- ▶ 조건 2. 넓이 = 가로 * 세로
- ▶ 조건 3. 가로 세로 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 넓이 출력

직사각형의 넓이 구하기

직사각형의 가로 길이를 입력하세요.

10

직사각형의 세로 길이를 입력하세요.

30

넓이 계산



직사각형의 넓이 구하기

직사각형의 넓이는 300 입니다.

돌아가기

▶ 아파트 평형 계산

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에 “분양 면적 입력”
- ▶ 조건 2. 평형 수 = 분양 면적 / 3.305
- ▶ 조건 3. 분양 면적 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 평수 출력

평수 계산하기

분양 면적을 입력하세요.

105.5

평수 계산



평수 계산하기

평수는 31.9입니다.

돌아가기

▶ 날 수를 초로 계산

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 속성에 “날짜 입력”
- ▶ 조건 2. 초 = 날수 * 24 * 60 * 60
- ▶ 조건 3. 날짜 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 초 출력

날 수를 초로 계산

날 수를 입력하세요.

25

초 계산



날 수를 초로 계산

날 수에 해당되는 시간은 모두 2160000초 입니다.

돌아가기

▶ 점수 계산

- ▶ 조건 1. EditText의 hint 각 속성에 “국어 점수 입력”, “영어 점수 입력“, “수학 점수 입력 ”
- ▶ 조건 2. 총점 = 국어 + 영어 + 수학 점수, 평균 = 총점 / 3.0
- ▶ 조건 3. 점수 입력 후, 버튼을 클릭하면 새로운 Activity로 이동하여 총점 및 평균 출력

총점과 평균

국어 점수를 입력하세요. 85

영어 점수를 입력하세요. 95

수학 점수를 입력하세요. 80

총점 및 평균 계산



총점과 평균

입력하신 점수의 총점은 260 이고,
평균은 86.7입니다.

돌아가기