



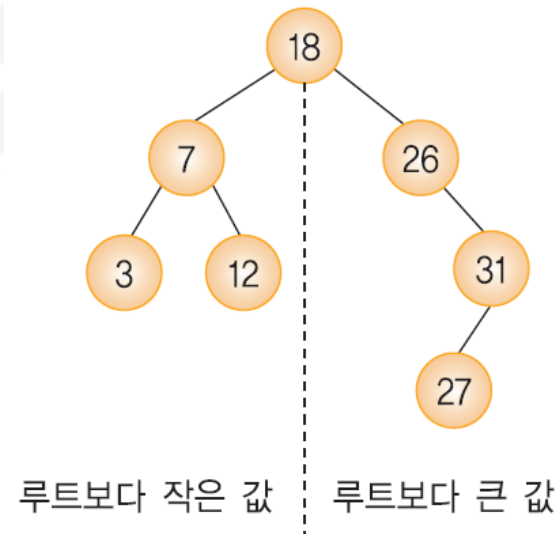
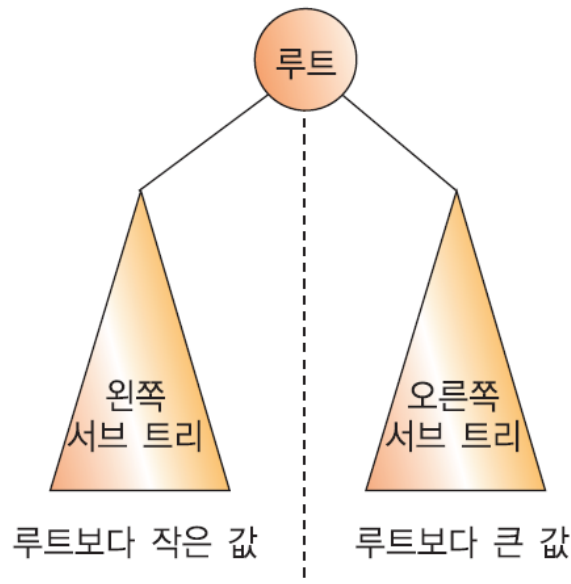
CSE2010 자료구조론

Week 7: Binary Search Tree 1

ICT융합학부 한진영

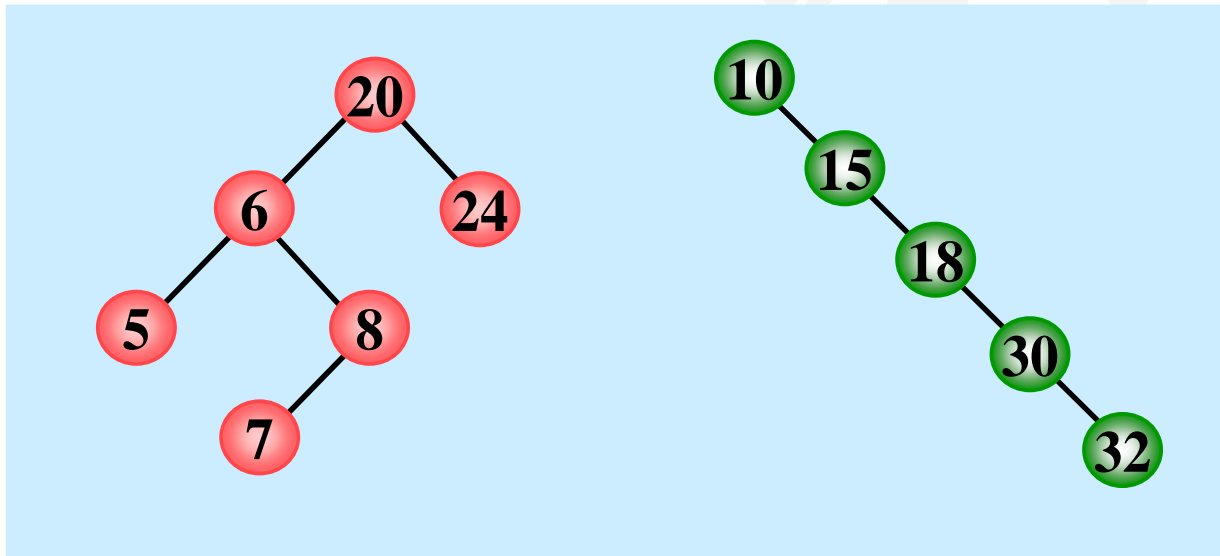
이진 탐색 트리(Binary Search Tree)

- 탐색작업을 효율적으로 하기 위한 자료구조
- $\text{key}(\text{왼쪽서브트리}) \leq \text{key}(\text{루트노드}) \leq \text{key}(\text{오른쪽서브트리})$
 - 모든 노드의 Key는 유일함
- 이진탐색를 중위순회하면 오름차순으로 정렬된 값을 얻을 수 있음



이진 탐색 트리 정의

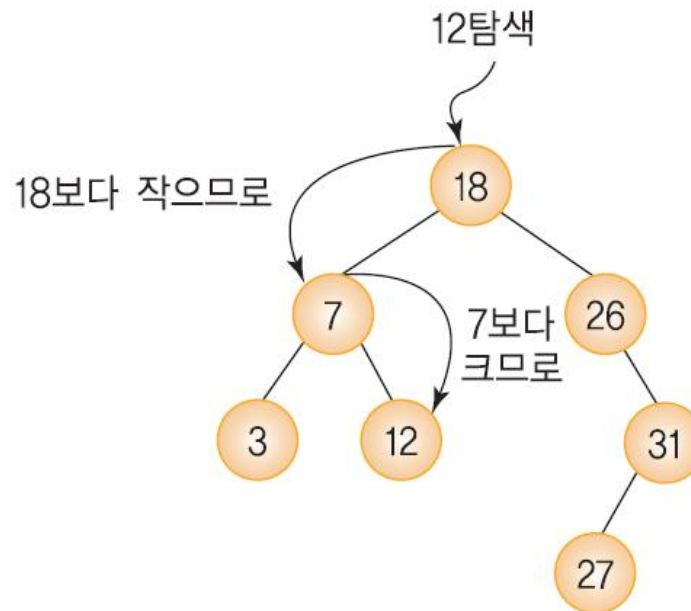
- 이진 탐색 트리: 공집합이거나 다음을 만족하는 이진 트리
 - 공집합이 아닌 왼쪽 부분 트리의 모든 키값은 루트의 키값 보다 작음
 - 공집합이 아닌 오른쪽 부분 트리의 모든 키값은 루트의 키값보다 큼
 - 왼쪽 부분 트리와 오른쪽 부분 트리도 이진 탐색 트리



이진 탐색 트리 탐색 연산(1)

■ 아이디어

- 비교한 결과가 같으면 탐색이 성공적으로 끝남
- 주어진 키 값이 루트 노드의 키값보다 작으면 탐색은 이 루트 노드의 왼쪽 자식을 기준으로 다시 시작
- 주어진 키 값이 루트 노드의 키값보다 크면 탐색은 이 루트 노드의 오른쪽 자식을 기준으로 다시 시작



이진 탐색 트리 탐색 연산(2)

- 알고리즘: 재귀적인 탐색 방법 (찾고자 하는 값 : key)
 - 루트가 null 이면 탐색 실패
 - 루트의 원소값 = key 이면 탐색 성공 & 종료
 - 루트의 원소값 > key 이면 왼쪽 부분 트리를 재귀적으로 탐색
 - 루트의 원소값 < key 이면 오른쪽 부분 트리를 재귀적으로 탐색
- 시간 복잡도 : $O(h)$, 단 h : 트리의 높이

이진 탐색 트리 탐색 연산 알고리즘

```
search(x, k)
```

```
if x==NULL
```

```
    then return NULL;
```

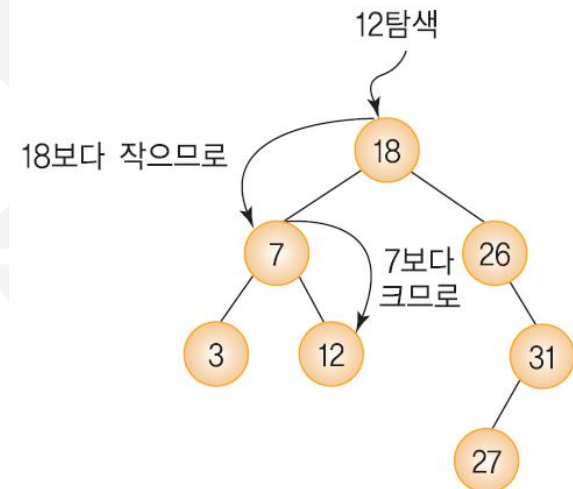
```
if k==x->key
```

```
    then return x;
```

```
else if k < x->key
```

```
    then return search(x->left, k);
```

```
    else return search(x->right, k);
```



이진 탐색 트리 탐색 연산 구현(1)

//순환적인 탐색 함수

```
TreeNode *search(TreeNode *node, int key)
{
    if ( node == NULL ) return NULL;
    if ( key == node->key ) return node;
    else if ( key < node->key )
        return search(node->left, key);
    else
        return search(node->right, key);
}
```

이진 탐색 트리 탐색 연산 구현(2)

// 반복적인 탐색 함수

```
TreeNode *search(TreeNode *node, int key)
{
    while(node != NULL){
        if( key == node->key ) return node;
        else if( key < node->key )
            node = node->left;
        else
            node = node->right;
    }
    return NULL; // 탐색에 실패했을 경우 NULL 반환
}
```


Week 7: Binary Search Tree 1

