

모바일 프로그래밍 입문
(2019년도 1학기)

강의 개요

이 강의는...

- ▶ ERICA-SCI ‘모바일SW 제작’ 코스의 첫 번째 교과목
- ▶ 모바일 앱 제작에 필요한 기초적인 프로그래밍 방법,
특히 JAVA 언어와 화면을 구성하는 컴포넌트 다루는 법에
대해 강의
- ▶ 심화내용은 ‘안드로이드 앱 프로그래밍’ 강의에서 다룸

이 강의에서 배울 내용

1. Java 프로그래밍 기초

- ▶ 안드로이드 앱은 Java 언어로 서술된 내용을 수행함
- ▶ 기존의 Java 언어와 안드로이드 전용 라이브러리를 함께 사용함

2. 안드로이드 앱 화면 구성하기

- ▶ 앱 화면 구성은 원하는 컴포넌트를 화면에 끌어 넣는 형태로 진행됨
- ▶ Java 언어와 컴포넌트를 연결하기 위한 설정이 필요함

요약하자면...

- ▶ JAVA 프로그래밍 언어
- ▶ 앱 화면 구성 (레이아웃 설정)
- ▶ JAVA와 컴포넌트 연결

이 중에서 가장 어려운 부분이 JAVA



최종 학점은 상대적 절대평가로 부여됨

- ▶ 출석 10점
- ▶ 중간고사 30점 (필기시험 / open paper)
- ▶ 기말고사 30점 (필기시험 / open paper)
- ▶ 실습 10점
- ▶ 과제 20점

과제의 평가 방법

▶ 제시된 과제를 제출

- 제시된 문제에 대한 프로그램을 작성 후 실행
- 메뉴와 실행결과 등을 파워포인트로 작성(캡처화면과 상세 설명)하고 소스파일과 압축하여
‘학번_이름_날짜.zip’ 형태로 제출
- 예시) 2018031234_은하수_0905.zip

감점기준 및 주의사항

▶ 감점기준

- 기간내에 제출 못하여, 추가제출기간에 제출했을 경우 날짜 당 감점
- 기간 내에 제출했으나 미흡한 점이 있는 경우 부분 감점

▶ 코드 카피(누군가의 코드를 사용한 경우)에 대한 주의사항

- 코드 카피가 확실한 경우, 보여준 사람 및 사용한 사람 모두 0점
- 코드 카피가 의심되는 경우 당사자의 이해 여부에 따라 결정

강의 이해에 도움이 될 만한 도서

- ▶ 우재남, 박길식, “Android Studio를 활용한 안드로이드 프로그래밍 4판,” 한빛아카데미, 2019년 1월.
- ▶ 김선우, “단계별로 배우는 안드로이드 프로그래밍,” 한빛아카데미, 2017년 12월.