# Описание проекта:

Игра в жанре Tower Defense с элементами РПГ

Главные механики игры:

* Возведение и улучшение различных башен.
* Сбор ресурсов для разного рода улучшений.
* Несколько персонажей с уникальной:
* Спец-ультимативной способностью
* Пассивной способностью
* Атакой
* Сундуки с полезными предметами.
* Расходники:
* ПИВО - восстановление здоровья
* КУМЫС - ускорение передвижения
* ТАРХУН - щит, блокирующий несколько попаданий по персонажу
* КЕФИР - неуязвимость на несколько секунд

