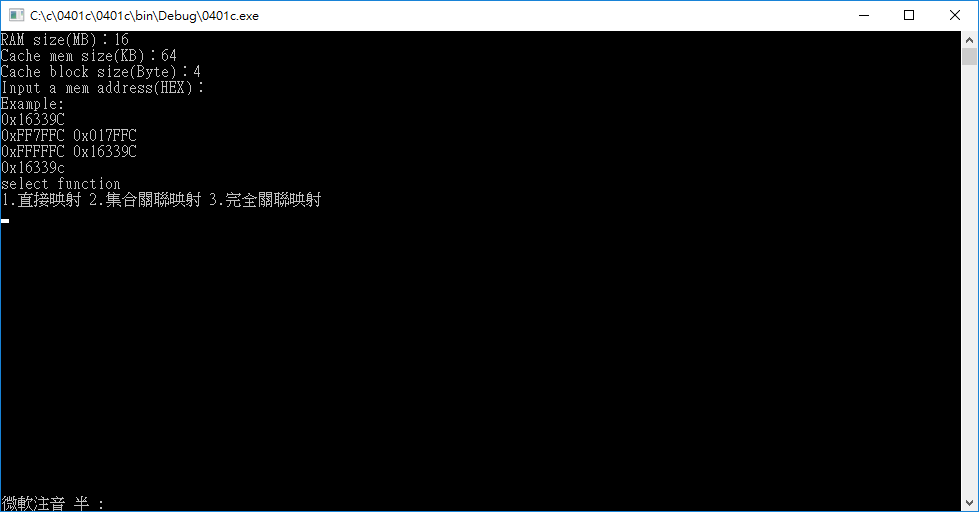
# 映射函數模擬模型



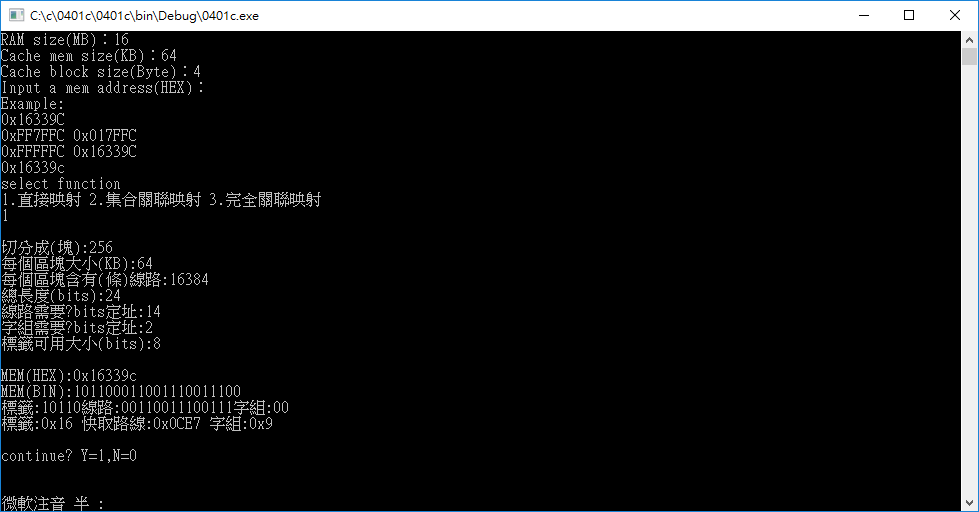
### 一、輸入說明

1. Ram size : 記憶體大小
2. Cache memory size : 快取記憶體大小
3. Cache block size : 快取區塊大小
4. Memory address : 記憶體位置

### 二、函數選擇

1. 直接映射
2. 集合關聯映射
3. 完全關聯映射

### 三、輸出畫面

1. 直接映射

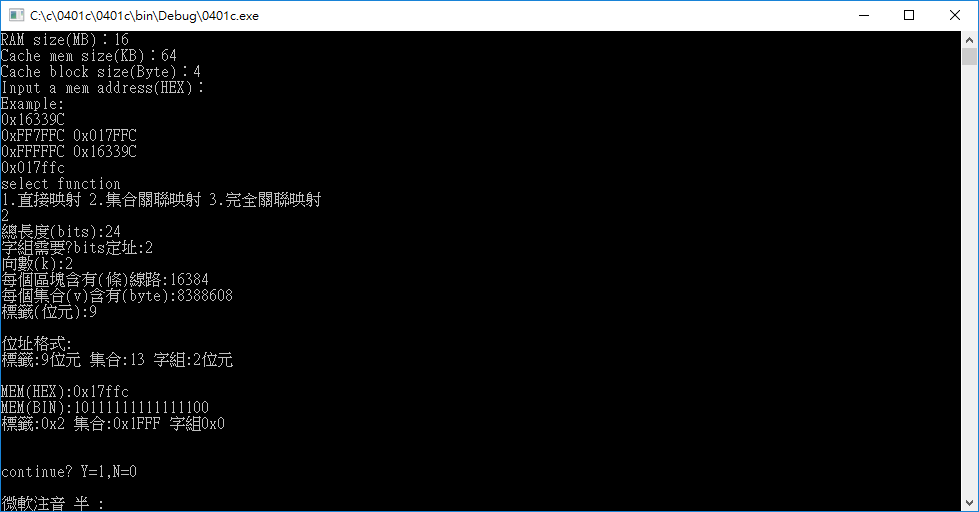
格式計算方式

總長度:

字組長度:

線路長度:

標籤長度:

1. 集合關聯映射

格式計算方式

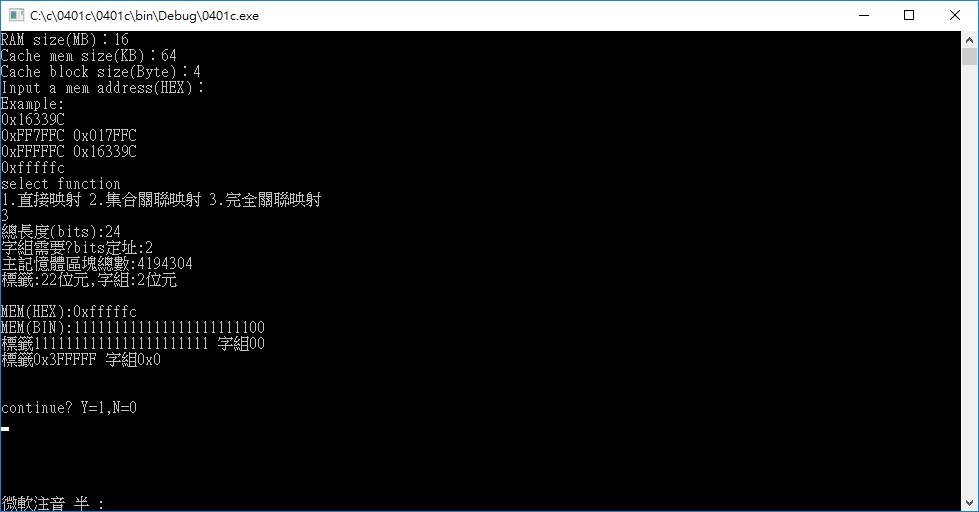
總長度:

字組長度:

集合長度:

標籤長度:

1. 完全關聯映射



格式計算方式

總長度:

字組長度:

標籤長度: