# Yasmina SLIMANI (yslimani@mlmconseil.com)

Campagne: BDD / Gherkin - Senior Domaine(s): BDD / Gherkin Langage: Français Date: 19/05/2020 **SCORE** RANG DURÉE MEILLEUR QUE des développeurs 320 / 1 320 pts 24% **BDD / Gherkin** (320 / 1320)22% **BDD** (160 / 720)



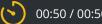
Gherkin

27%

(160 / 600)

#### Question 1: [BDD] Influence sur le développement







Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

# Question

Le BDD a une forte influence sur la façon dont le produit est conçu et construit par les développeurs.

# Réponse

- Vrai : sans BDD, la conception du produit serait de moins bonne qualité et aurait une valeur métier moindre
- Faux : avec BDD, le produit serait développé plus rapidement et avec moins de bugs mais il serait toujours conçu de la même façon
- Résultat
- Réponse incorrecte BDD +20pts



#### Question 2: [BDD] Participants session 3 amigos







Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

# Question

Pendant une session des " 3 amigos", quelles sont les trois rôles / disciplines le plus souvent représentés?

# Réponse

$\bigcirc$	Produit,	dével	loppeur,	testeur
------------	----------	-------	----------	---------

- Designer, développeur, testeur
- Management, développeur, testeur
- Développeur, testeur automaticien, testeur fonctionnel
- Client, designer, développeur
- Client, développeur, testeur
- Testeur de performances, testeur automaticien, testeur fonctionnel

#### Résultat



#### Question 3: [BDD] Définition TDD







20 / 20 pts



Que signifie l'acronyme TDD?



- Tool Driven Data
- Test Driven Development
- Test Driven Design
- Tool Driven Design
- Test Data Driven
- Résultat
- Réponse correcte BDD +20pts



# Question 4: [BDD] Définition







20 / 20 pts



Que signifie l'acronyme BDD?

# Réponse

- Business Driven Data
- Behavior Driven Development
- Behavior Driven Design
- **Business Driven Design**
- **Business Data Driven**

# Résultat





#### **Question 5:** [Gherkin] Langage BDD BDD / Gherkin 00:08 / 00:35 0 / 20 pts









La plupart des outils de BDD utilisent un langage préférentiel pour décrire leurs scénarios.

De quel langage s'agit-il?



	-		
( )	C	ıer	Vir
	OI.	ıCı	NII

Robot

Lettuce

Ruby

**Pickles** 

JavaScript

# Résultat



#### Question 6: [Gherkin] Mot clé Feature







(20 pts)



Quelle affirmation s'applique au mot clé Feature de la syntaxe Gherkin?

# Réponse

- C'est un mot clé utilisé pour grouper des scénarios et donner une définition haut niveau d'une fonctionnalité produit
- C'est le mot clé utilisé avant la description d'un scénario
- Il s'agit d'un concept BDD, et non d'un mot clé de la syntaxe Gherkin
- Ce mot clé doit être présent pour qu'un fichier . feature puisse être compilé
- Ce mot clé permet de décrire une partie spécifique d'un scénario : le scénario est un regroupement de "Features"

# Résultat

Réponse incorrecte Gherkin +20pts



#### Question 7: [Gherkin] Nombre d'exécutions de Background



! Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

# Question

Dans l'exemple suivant, combien de fois l'étape Background s'exécute-t-elle?

```
Background:
    Given I have a local workspace

Scenario: Find the latest test file
    Given test files are located in "testing/src/test/resources/features/testfolder"
    When I get the latest test file
    Then I expect the following "testfolder/12345.txt" filename to be returned

Scenario: Find the oldest test file
    Given test files are located in "testing/src/test/resources/features/testfolder"
    When I get the oldest test file
    Then I expect the following "testfolder/98765.txt" filename to be returned

Scenario: Find the largest test file
    Given test files are located in "testing/src/test/resources/features/testfolder"
    When I get the largest test file
    Then I expect the following "testfolder/57643.txt" filename to be returned
```

Tapez un nombre.



3







# Réponse(s) correcte(s)

- (?i)(three | trois).\*

#### Question 8: [BDD] Alignement manifeste Agile - changement





BDD / Gherkin ( ) 00:33 / 01:10 ( ) 0 / 40 pts





Le manifeste agile liste le principe suivant :

"L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan"

Comment pensez-vous que le BDD s'aligne sur ce principe?

# Réponse

- Le BDD prône une communication et une collaboration continue pour assurer une réponse rapide au changement
- L'essence du BDD est de faire correspondre des scénarios de test avec un plan
- O Un des objectifs du BDD est d'éviter le changement par une définition claire des spécifications dès le début du projet
- Le BDD a pour objectif une adaptation continue au plan initial par un travail collaboratif avec les commanditaires du projet

#### Résultat



#### Question 9: [BDD] Bénéfices du BDD



BDD / Gherkin ( ) 00:35 / 01:30





40 / 40 pts



Quelles sont les avantages principaux dont profite une équipe utilisant le BDD à son potentiel maximum

Deux réponses attendues.

# Réponse

- La documentation des scénarios de test fournit une définition irréfutable de ce que fait le produit
- Les tests automatiques produits contribuent à la fiabilité du processus de livraison continue
- Les scénarios BDD en place permettent de remplacer la communication entre les acteurs principaux du projet
- Avec les scénarios BDD il n'y a plus à développer de tests automatisés du système
- Les scénarios BDD fournissent le socle des tests de performances

# Résultat





#### Question 10: [BDD] Alignement manifeste Agile - logiciels opérationnels



BDD / Gherkin ( ) 00:33 / 01:10





40 / 40 pts



Le manifeste agile liste le principe suivant :

"Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive"

Comment pensez-vous que le BDD s'aligne sur ce principe?

# Réponse

- Le focus du BDD est de faciliter la création de logiciels ayant rapidement une grande valeur pour le business
- Le recueil des besoins utilisateurs est au coeur du BDD
- Le BDD permet de créer très rapidement une documentation volumineuse de qualité
- Le BDD favorise la création de logiciels sans défaut

#### Résultat





#### Question 11: [BDD] Développement Agile









Quel type de méthode de développement logiciel pousse le plus à l'utilisation du BDD?

- Réponse
- ) Agile
- **)** Waterfall
- Feature Driven
- Lean Development
- Résultat
- Réponse incorrecte BDD +40pts



#### Question 12: [BDD] Outils de tests populaires





O0:28 / 00:50 (5) 0 / 20 pts





Dans cette liste d'outils, sélectionnez les réponses qui désignent un outil de test orienté BDD.

Plusieurs réponses attendues.

0	Réponse
	vehouse

	Cucum	nei
"	Cucuiii	$\mathcal{L}$

JBehave
---------

#### **Specflow**

	Jι	ır	٦i	1
--	----	----	----	---

~	Sel	leni	ium
---	-----	------	-----

	<b>J</b> mete	ľ
--	---------------	---



#### Résultat





#### Question 13: [BDD] Description du BDD



BDD / Gherkin ( ) 00:40 / 00:55





0 / 40 pts



Quel réponse décrit au mieux le BDD?

# Réponse

- La capacité d'écrire des tests automatisés en masse pour les applications
- O Un état d'esprit appliqué au développement logiciel qui améliore la communication entre le business et les développeurs
- O Un outil qui permet de fournir rapidement des tests automatisés adaptés au business
- Un processus qui s'appuie sur des cycles de développement courts permettant de transformer les spécifications en jeux de test

#### Résultat





#### **Question 14:** [BDD] Pratiques importantes du BDD





00:28 / 01:00



# Question

Quelles sont les deux pratiques qui sont souvent associées à la mise en place du BDD?

# Réponse

$\neg$	Spe	cification	by E	Exami	ole (	S	pécifications <sub>l</sub>	oar l	l'exem <sub>i</sub>	ole)

Test Driven Development (Tests pilotés par le développement)

Acceptance Test Development (Développement de tests d'acceptation)

Specification by Development (Spécifications par le dévelopement)

Behavioural Test Development (Développement de tests de comportement)

#### Résultat

Réponse incorrecte BDD +40pts



#### Question 15: [Gherkin] Exemple d'utilisation de la syntaxe Gherkin



BDD / Gherkin ( ) 00:40 / 01:00





0 / 40 pts



Quel exemple illustre au mieux les bonnes pratiques d'utilisation de la syntaxe Gherkin?

```
Feature: Logging into my bank account
 # Example A
 Scenario: Verifying that a user can log into their bank account
   Given I navigate to the following webpage 'www.myawesomeaccount.com'
   And I click the 'Login Button'
   When I enter a username of 'UsernameA'
   And I enter a password of 'Password1'
   Then I can log into the system
   And I can see all my account details
 # Example B
 Scenario: Verifying that a user can log into their bank account
   Given I navigate to the following webpage 'www.myawesomeaccount.com'
   When I log into my account
   Then I see all my account details
```

Ш



- Exemple A
- Exemple B
- Il n'y a pas de syntaxe à privilégier, cela dépend des règles mises en place au niveau de chaque entreprise
- Résultat
- Réponse incorrecte Gherkin +40pts



#### Question 16: [Gherkin] Étape "Given" (S) BDD / Gherkin (S) 00:33 / 00:50 (S) 0 / 40 pts









Quel est l'objectif du mot clé Given dans la syntaxe Gherkin?

# Réponse

- Il permet de placer le système dans un état connu avant d'enchaîner les étapes d'intéraction de l'utilisateur avec le système
- O Il permet de lire des données d'une ressource externe pour faciliter la paramétrisation des tests
- Il est utilisé pour tagguer un test qui ne sera pas exécuté car il est considéré comme acquis ("given")
- Il est utilisé pour définir une étape initiale commune de setup de tous les tests individuels d'une suite de tests

# Résultat



#### Question 17: [Gherkin] Objectifs BDD / Gherkin ( ) 00:28 / 01:10 ( ) 0 / 40 pts









Quels objectifs ou raisons sont généralement associés au choix du langage Gherkin?

Plusieurs réponses attendues.



	Pour	produire	de la	documentation	de	manière	organique
--	------	----------	-------	---------------	----	---------	-----------

- Pour créer des tests automatiques
- Pour résoudre des bugs
- Pour développer un outil de test
- Pour faire des rapports de bugs

# Résultat

Réponse incorrecte Gherkin +40pts



#### Question 18: [BDD] Pratique quotidienne



BDD / Gherkin 🚫 00:40 / 01:30 🜖 0 / 60 pts







L'activité quotidienne BDD suit un processus itératif en trois étapes :

# Réponse

- Trouver des exemples illustrant les fonctionnalités, documenter pour automatiser, implémenter le comportement décrit
- S'entendre sur les fonctionnalités discutées, documenter pour automatiser, exécuter les tests auto
- Trouver des exemples illustrant les fonctionnalités, documenter les stories, implémenter le comportement des stories
- O Discuter avec le responsable produit, documenter la discussion, transcrire le résultat auprès d'une plus large audience

# Résultat



#### Question 19: [BDD] Scénario ou spécification plutôt que test







### Question

En lieu et place du mot Test, un membre d'une équipe BDD utiliserait plutôt les mots ou
Plusieurs réponses attendues.
Réponse
✓ Scénario
☐ Spécification
✓ Design
Suite de tests
Document
Exigence fonctionnelle

# Résultat





#### Question 20: [Gherkin] Mapping mot clé "Then"





BDD / Gherkin (>) 00:31 / 01:00 (4) 0 / 60 pts





Quel mot clé de la syntaxe Gherkin répond à la définition ci-dessous?

"On l'utilise pour observer l'état résultant d'un système"

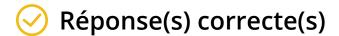


#### Réponse

given







Then



#### Question 21: [Gherkin] Scenario et Scenario Outline



BDD / Gherkin ( ) 00:32 / 01:30 ( ) 0 / 60 pts







Scenario décrit un test.

Qu'est-ce qui décrit au mieux Scenario Outline quand on le compare à Scenario?

# Réponse

- O Scenario Outline utilise des "placeholders" pour une écriture plus concise et descriptive des tests
- O Scenario Outline utilise des "placeholders" pour une écriture plus rapide des tests
- Scenario Outline n'est utilisé que pour éviter de multiples copiers/collers de scénarios

# Résultat



#### Question 22: [BDD] Influence sur les tests manuels









Le BDD encourage les testeurs à faire des tests manuels et de meilleure qualité.

# Réponse

- Vrai, les scénarios sont avant tout des spécifications qui ont plus de valeur que de faciliter la création de tests automatiques
- Faux, l'objectif du BDD est de réduire le nombre de tests manuels par la production de tests automatiques

# Résultat



#### Question 23: [BDD] Itérations rapides



(S) BDD / Gherkin (S) 00:16 / 00:45





0 / 40 pts



Le BDD encourage les équipes à travailler par itérations XXXXX pour obtenir un processus de développement aussi fluide que possible.

Que vaut XXXXX?



( )	rai	old	
	ı a	JIU	CS

- **bi-mensuelles**
- **)** parallèles
- cycliques
- sécables
- atomiques

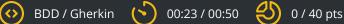
# Résultat

Réponse incorrecte BDD +40pts



#### Question 24: [Gherkin] Implémentation Data Table









Dans l'exemple suivant, quel type de syntaxe est utilisé pour l'étape When?

```
Scenario: Send a rest call
  Given we have deployed our test service x
   When we try to reach the endpoint with a valid request
    request_type data
    | POST | {data:xx} |
   Then we receive 200 response
```

# Réponse

- **Data Table**
- Input Table
- Input Entries
- Data Entries
- Scenario Outline

# Résultat





#### Question 25: [Gherkin] L'étape "When" (i) BDD / Gherkin (i) 00:26 / 00:50 (ii) 40 / 40 pts









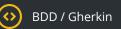
Quel est l'objectif du mot clé When dans la syntaxe Gherkin?

# Réponse

- Décrire les actions clés que l'utilisateur doit effectuer
- O Déclencher une étape seulement dans le cas où (c-à-d "when") une condition est vraie
- Prompter l'utilisateur avant le démarrage d'un test
- Implémenter les actions clés que l'utilisateur doit effectuer
- Résultat
- Réponse correcte Gherkin +40pts



#### Question 26: [BDD] Alignement du manifeste Agile - individus





00:41 / 01:00



0 / 40 pts



Le manifeste agile liste le principe suivant :

"Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils"

Comment pensez-vous que le BDD s'aligne sur ce principe?

# Réponse

La base du BDD, c'est les conversations entre individus
---------------------------------------------------------

- Le BDD, c'est principalement de l'automatisation d'outils
- Le BDD, c'est rendre simple des processus complexes
- Le BDD permet une interaction efficace entre outils

#### Résultat

Réponse incorrecte BDD +40pts



#### Question 27: [BDD] Bénéfices du BDD BDD / Gherkin ( ) 00:18 / 01:00 ( ) 40 / 40 pts









Quels sont les bénéfices du BDD pour une entreprise?

Sélectionnez deux réponses.





Les produits sont livrés avec une qualité supérieure

Des cycles de release plus courts permettant de livrer de la valeur business plus rapidement

Il permet d'atteindre la conformité ISO 9001







#### Question 28: [BDD] Caractéristique d'un outil de BDD





00:26 / 01:00



0 / 40 pts



Quelle caractéristique clé permet de qualifier un outil de test comme outil BDD?

# Réponse

	1.0	langage	utilicá	DOLLK	dácriro	loc	tosts
$\cup$	Le	langage	utilise	pour	decrire	ies	tests

- La vitesse d'exécution des tests
- La quantité de tests automatisés qu'il peut lancer en parallèle
- La quantité de langages de programmation qu'il supporte
- Sa simplicité d'utilisation

# Résultat

Réponse incorrecte BDD +40pts



#### Question 29: [Gherkin] Scenario Outline: nombre d'exécutions d'un scénario



BDD / Gherkin ( ) 00:21 / 00:45







Dans l'exemple ci-dessous, combien de fois le scénario "Find the latest test file" est-il exécuté?

```
Background:
   Given I have a local workspace
 Scenario Outline: Find the latest test file
   Given test files are located in <location>
   When I get the latest test file
   Then I expect the following <filename> filename to be returned
 Examples:
                                                        filename
       testing/src/test/resources/features/testfolder | testfolder/12345.txt
        testing/src/test/resources/features/testfolder2 |
                                                          testfolder2/987654.txt
```

Tapez un nombre.

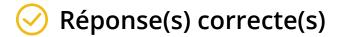


#### Réponse

2







- 2
- (?i)(two|twice|deux)



#### Question 30: [BDD] Réunion 3 amigos



BDD / Gherkin



00:57 / 01:20



0 / 40 pts



Un "atelier de spécifications" est une réunion où la personne ayant la connaissance du produit discute des exigences fonctionnelles avec les autres membres de l'équipe en créant des exemples à partir des spécifications.

Quel est le nom habituellement utilisé pour cette réunion BDD?



#### Réponse





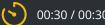
# Réponse(s) correcte(s)

- Three Amigos
- (?i).\*(three|3|trois|très|tres).\*amigos



#### Question 31: [BDD] Qui a créé le concept du BDD







Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

# Question

Qui a créé le concept du BDD au début des années 2000?

# Réponse

Dan North

**)** Aslak Hellesøy

Richard Stallman

Not one single individual

#### Résultat



#### Question 32: [Gherkin] Mot clé "Rule" BDD / Gherkin ( ) 00:24 / 01:15 ( ) 0 / 60 pts









Quel est le but du mot clé *Rule* utilisé dans les fichiers ".feature"?

# Réponse

- Il représente une règle métier qui doit être implémentée et regroupe plusieurs scénarios
- Il représente plusieurs règles métiers qui doivent être implémentées et permet de relier plusieurs fichiers "feature" ensemble
- Il représente ce que les tests doivent vérifier par des assertions
- Résultat
- Réponse incorrecte Gherkin +60pts



#### Question 33: [Gherkin] Mapping mot clé "Given"



BDD / Gherkin



00:28 / 01:00



60 / 60 pts



Quel mot clé de la syntaxe Gherkin répond à la définition ci-dessous?

"On l'utilise pour placer le système dans un état connu avant que l'utilisateur continue son interaction avec le système"

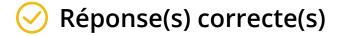


#### Réponse

given







Given



#### Question 34: [Gherkin] Mapping mot clé "When"



BDD / Gherkin



00:22 / 01:00 0 / 60 pts





Quel mot clé de la syntaxe Gherkin répond à la définition ci-dessous?

"On l'utilise pour décrire les actions clés que l'utilisateur effectue"

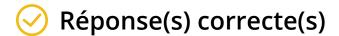


#### Réponse

when







When



#### Glossaire

#### Connaissance du langage

La mesure de cette compétence permet de déterminer l'expérience du candidat dans la pratique d'un langage de programmation. Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui devra être rapidement opérationnel.

#### Modélisation

Cette mesure fournit une indication sur la capacité du candidat à appliquer des solutions standard pour résoudre des problèmes récurrents. Un développeur ayant un bon niveau dans cette compétence augmentera la qualité (maintenabilité, évolutivité) de vos applications. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui sera amené à travailler sur les briques qui structurent vos applications, à anticiper les besoins de demain pour développer des solutions pérennes.

#### Résolution de problèmes

Cette compétence correspond aux aptitudes du candidat à comprendre et à structurer son raisonnement pour trouver des solutions à des problèmes complexes. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. Privilégiez cette compétence si, par exemple, vos applications ont une composante technique importante (R&D, innovation).

#### Fiabilité

La fiabilité caractérise la capacité du candidat à réaliser des solutions qui prennent en compte les cas particuliers. Plus cette compétence est élevée, plus vos applications sont robustes (moins de bugs).

