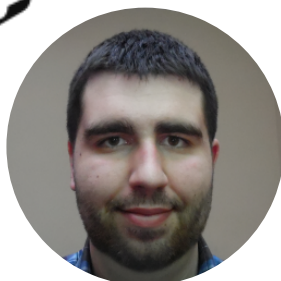


# <Pablo Molina/>



---

## INFORMACIÓN PERSONAL

---

### NOMBRE

Pablo Molina González

### EMAIL

contacto@pablolmolina.me

### LUGAR DE RESIDENCIA

Jaén, España

### CUMPLEAÑOS

1 de Octubre 1991

---

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### Desarrollador con la beca Talentum en Telefonica

**Período:** de Junio de 2015 a Septiembre de 2015.

**Ubicación:** Universidad de Jaén.

- Trabajo en equipo con otros desarrolladores
- Desarrollo web con **django** (framework de python)
- Creación de una aplicación web usango **Grunt**
- Desarrollo con **Coffeescript**
- Desarrollo **MVC** en JavaScript usango **Backbone.js** y **Marionette.js**
- Creación de un **tema de Bootstrap** usando **LESS**

## Diseñador y desarrollador de centrolacantera.com

**Período:** de Enero de 2010 a Enero de 2011.

**Ubicación:** desarrollo remoto y reuniones ocasionales en el lugar de trabajo del cliente.

- Sintaxis y **desarrollo con PHP**
- Desarrollo web con **Wordpress**
- **Desarrollo de temas para Wordpress**
- **Integración social con Wordpress**

## Reparación de ordenadores a domicilio

**Período:** de Septiembre de 2008 a Junio de 2009.

- Instalación y configuración de **Windows y GNU/Linux**
- Uso de **herramientas de detección de errores de software**
- **Mantenimiento** de PCs

## Profesor particular de inglés

**Período:** de Junio de 2008 a Agosto de 2008

---

### FORMACIÓN

---

## Grado en Ingeniería Informática

Actualmente desarrollando mi *proyecto fin de grado*

---

### PREMIOS

---

2015

## Fujitsu Linked Open Data 2015

Ganador junto con Arturo Montejo del Concurso Fujitsu Linked Open Data 2015 para España en la categoría Sector Financiero.

---

## FORMACIÓN EXTRA

---

2015

### Curso completo de Git en KeepCoding

Aprendizaje completo de Git para el desarrollo de proyectos complejos.

2014

### Profesionales Digitales

*Jornada de puertas abiertas en la Universidad de Jaén:* charlas sobre integración de contenido multimedia en un proceso de desarrollo.

2010

### Diseño gráfico para la creación de páginas web

*Curso tomado en la UNIA:* aprendizaje sobre las nuevas tecnologías de CSS3 y HTML5; desarrollo y análisis de una página web.

---

## IDIOMAS

---

### Español

Idioma nativo.

### Inglés

Habla fluida certificada por el *First Certificate of English* de Cambridge (nivel B2).

---

## PROYECTOS PERSONALES

---

JUNIO DE 2014

### Aplicación para la contabilidad personal en iOS

- Uso de **Xcode**
- Sintaxis de **Objective-C**
- **Desarrollo de aplicaciones móviles para iOS**

### SCRUM master en el desarrollo de una aplicación con CodeIgniter

- Uso de **Gitlab** para un proyecto
- **Planificación de tareas** para un equipo de desarrollo
- Desarrollo de un proyecto con **SCRUM**
- Creación de diagramas para una aplicación web (diseño, interacción de usuario)

### Desarrollo de un videojuego para Android usando LibGDX

- Uso de **LibGDX** para el desarrollo de videojuegos multiplataforma
- Diseño gráfico con **GIMP** e **Inkscape**
- Manipulación de audio con **Audacity**
- **Publicación de aplicaciones en Google Play**
- **Desarrollo de aplicaciones para Android**

JUNIO DE 2013

### Desarrollo de una aplicación Terminal Punto de Venta

- Estudios sobre el **DOM** y su manipulación desde **JavaScript**
- Comprensión y uso del paradigma **MVC**
- Aprendizaje de la librería **backbone.js**
- **jQuery UI** para la creación de interfaces gráficas

FEBRERO DE 2013

## Diseño e implementación de una estructura orientada a objetos para un videojuego RPG

- **Desarrollo orientado a objetos con C++**
- Desarrollo de **interfaces de consola** con **ncurses**