

Información personal

Correo electrónico: contacto@pablomolina.me
 Lugar de residencia: Madrid (Madrid), España

Teléfono: +34 687 233 066
 Github: github.com/p2kmgcl
 LinkedIn: linkedin.com/in/p2kmgcl
 Página web: pablomolina.me

Resumen

Soy un desarrollador apasionado que siempre intenta aprender más y más, uno de aquellos que consideran programar tanto un trabajo como un hobby. Como entusiasta de **GNU/Linux** y dueño de dos **Raspberry Pi**, me gusta exterimentar con las tecnologías más modernas como el estándar ECMAScript 2016, y nunca he sentido miedo de empezar un proyecto completo desde cero.

Cuando estoy desarrollando software para mí todo detalle es importante: me gusta mantener mi código bonito y fácil de leer, e intento aprender y aplicar **patrones de diseño** y **metodologías de desarrollo** tan frecuentemente como pueda.

Me encantan los lenguajes de programación que fuerzan un estilo concreto como **Python**, **Ruby** y **CoffeeScript**. Este último es mi favorito, pero siempre entendiendo cuál es el **JavaScript** final que se genera.

Perfil técnico

JavaScript

- Uso de NodeJS para desarrollo en servidor (Yeoman, Gulp, Grunt, ExpressJS, Electron, Webpack)
- Gran entendimiento de jQuery, jQuery UI y cuando se deberían/no deberían utilizar, al igual que otras librerías de utilidades como Underscore o Lodash
- Component based structuring of a web application using React and Redux
- Uso de múltiples Frameworks para interfaces gráficas como Bootstrap, Material UI y UIKit
- Uso de Frameworks Modelo-Vista-Controlador para desarrollo:
 AngularJS, Backbone.js, Backbone.Marionette
- Creación de interfaces con CSS puro
- Gran entendimiento de la separación entre HTML, CSS y Javascript
- Desarrollo con preprocesadores de CSS (LESS, SASS)
- Creación de componentes web entendiendo qué es el Shadow DOM y cómo debería usarse
- Creación de tests de unidad con Mocha and Chai

Control de versiones

- **Git** (incluyendo colaboración con otros desarrolladores)
- Uso de Github y Gitlab

Edición

- IDEs: cloud9, Netbeans, Eclipse (y Aptana), Webstorm (y otros IDEs basados en IntelliJ)
- Editores: Sublime Text, Atom, VIM, Notepad++, nano
- Diseño gráfico: Blender, GIMP, Inkscape, Pencil

Sistemas Operativos

- Mac OS X
- Windows 98/XP/7/8/10
- Ubuntu (y muchos de sus *flavours*), Archlinux, CentOS, Debian,
 OpenSuse, Asterisk y muchos otros

Servidor

- Instalación y configuración de Jenkins con Gitlab para Integración
 Contínua
- Generación de máquinas virtuales con Vagrant y Ansible
- Django y Codeigniter para la creación de un servidor
- Administración de bases de datos con Oracle y MySQL
- Instalación y de **Wordpress** y desarrollo de temas completos
- Configuración de un servidor con CentOS para crear un balanceador de carga usando piranha
- Creación de un servidor VoIP usando Asterisk dentro de una Raspberry Pi

Educación

Grado en Ingeniería Informática en la Universidad de Jaén

- Especialidad en Tecnologías de la Información
- Media de 7.08
- Actualmente desarrollando mi proyecto fin de grado
- Metaheurísticas (9/10)
- Sistemas Multimedia (9.1/10)
- Tecnologías Basadas en la Web (9.8/10)
- Protocolos de Soporte a las Aplicaciones Multimedia (9/10)
- **Web semántica** (9.1/10)

Educación adicional

- Asistencia a JavaScript Meetups en Londres
- Curso completo de Git en KeepCoding
- Múltiples cursos de libros sobre desarrollo web (libros de_Oreily, _CSS Secrets, cursos de Codeschools...)

Experiencia

Lead Front-End Developer en Me dLab Me dia Group

- **Periodo**: Junio de 2016 Actualmente
- **Ubicación**: Madrid, Madrid, España
- Desarrollo de una aplicación web con **React** y **Redux**
- Aprendizaje de la sintaxis de ECMASript de 2015 y 2016
- Manejo del IDE WebStorm
- Compilación de projectos con Webpack 2
- Práctica de técnicas de programación funcional con el uso de map, reduce e ImmutableJS

Programador principal en Y ottacode

- **Periodo**: Abril de 2016 Junio de 2016
- **Ubicación**: Jaén, Jaén, España
- Desarrollo Android con comunicación websockets a un servidor
- Desarrollo de un servidor resfull con funcionalidades de websockets en NodeJS, ayudado por el framework sailsjs
- Desarrollo de una aplicación JavaScript con angularis (1.0) con sincronización con un servidor mediante websockets

Becario de Investigación en Fujitsu Laboratories of Europe

- **Periodo**: Septiembre de 2015 Enero de 2016
- Ubicación: Fujitsu Laboratories of Europe (Hayes, Middlesex, London)
- Desarrollo de software con Python, testeo con Nosetest y manejo de dependencias con Setuptools
- Creación de una API REST usando Flask
- Manejo de múltiples procesos en paralelo con con Python
- Desarrollo de software con Java, testeo y manejo de dependencias con Maven
- Desarrollo de software usando tecnologías relacionadas con la Web
 Semántica
- Uso de BabelJS para una aplicación web
- Investigación sobre **Spark** y su funcionamiento

Desarrollador con la Beca Talentum de Telefónica

- **Periodo**: de Junio a Septiembre de 2015
- Ubicación: Universidad de Jaén
- Creación de una plataforma de vídeo currículum interactivos usando
 Django y JavaScript
- Interacción con la API de XING
- Administración de un servidor usando Django
- Generación de una aplicación web usando Grunt
- CoffeeScript para el desarrollo de la interfaz completa
- Bootstrap y creación de un tema de Bootstrap con LESS para la creación de la interfaz
- Demo del proyecto: youtu.be/RBUBib8IlR8

Idiomas

- **Español**: Idioma nativo
- Inglés: Habla fluida con First Certificate of English de Cambridge (nivel B2) y experiencia trabajando en Reino Unido (Septiembre de 2015 Enero de 2016)

Información adicional

Ganador del Fujitsu Linked Open Data Challenge España 2015

Presenté junto con mi profesor Arturo Montejo documentación para la categoría de Sector Financiero sobre cómo desarrollar un sistema que permitiría a los bancos enriquecer sus datos usando la web semántica. El artículo completo (en inglés y español) puede leerse aquí:

drive.google.com/file/d/0By5 U28EwAT0NVRCNHppcXA3Nnc