

# Información personal

Correo electrónico: <u>contacto@pablomolina.me</u>

Lugar de residencia: <u>Jaén (Jaén)</u>, <u>España</u>

Teléfono: +34 687 233 066Github: github.com/p2kmgcl

LinkedIn: linkedin.com/in/p2kmgcl
 Página web: pablomolina.me

### Resumen

Soy un desarrollador apasionado que siempre intenta aprender más y más, uno de aquellos que consideran programar tanto un trabajo como un hobby. Como entusiasta de **GNU/Linux** y dueño de dos **Raspberry Pi**, me gusta exterimentar con las tecnologías más modernas como el estándar ECMAScript 2015, y nunca he sentido miedo de empezar un proyecto completo desde cero.

Cuando estoy desarrollando software para mí todo detalle es importante: me gusta mantener mi código bonito y fácil de leer, e intento aprender y aplicar **patrones de diseño** y **metodologías de desarrollo** tan frecuentemente como pueda.

Me encantan los lenguajes de programación que fuerzan un estilo concreto como **Python**, **Ruby** y **CoffeeScript**. Este último es mi favorito, pero siempre entendiendo cuál es el **JavaScript** final que se genera.

# Perfil técnico

### **JavaScript**

- Uso de NodeJS para desarrollo en servidor (Yeoman, Gulp, Grunt, PhantomJS, Electron, Browsersync)
- Gran entendimiento de jQuery, jQuery UI y cuando se deberían/no deberían utilizar, al igual que otras librerías de utilidades como Underscore o Lodash
- Uso de múltiples Frameworks para interfaces gráficas como Bootstrap, Skeleton y Materialize
- Uso de Frameworks Modelo-Vista-Controlador para desarrollo: AngularJS, Backbone.js, Backbone.Marionette
- Creación de interfaces con CSS puro
- Gran entendimiento de la separación entre HTML, CSS y Javascript
- Desarrollo con preprocesadores de CSS (LESS, SASS)
- Creación de componentes web entendiendo qué es el Shadow DOM y cómo debería usarse
- Creación de tests de unidad con Mocha

#### Control de versiones

- **Git** (incluyendo colaboración con otros desarrolladores)
- Uso de Github y Gitlab

#### Edición

- IDEs: cloud9, Netbeans, Eclipse (y Aptana), Webstorm (y otros IDEs basados en IntelliJ)
- Editores: Sublime Text, Atom, VIM, Notepad++, nano
- Diseño gráfico: Blender, GIMP, Inkscape, Pencil

## Sistemas Operativos

- Mac OS X
- Windows 98/XP/7/8/10
- Ubuntu (y muchos de sus *flavours*), Archlinux, CentOS, Debian, OpenSuse, Asterisk y muchos otros

#### Servidor

- Instalación y configuración de Jenkins con Gitlab para Integración Contínua
- Generación de máquinas virtuales con Vagrant y Ansible
- Django y Codeigniter para la creación de un servidor
- Administración de bases de datos con Oracle y MySQL
- Instalación y de Wordpress y desarrollo de temas completos
- Configuración de un servidor con CentOS para crear un balanceador de carga usando piranha
- Creación de un servidor VoIP usando Asterisk dentro de una Raspberry Pi

# Educación

# Grado en Ingeniería Informática en la Universidad de Jaén

- Especialidad en Tecnologías de la Información
- Media de 7.08
- Actualmente desarrollando mi proyecto fin de grado
- Metaheurísticas (9/10)
- Sistemas Multimedia (9.1/10)
- Tecnologías Basadas en la Web (9.8/10)
- Protocolos de Soporte a las Aplicaciones Multimedia (9/10)
- **Web semántica** (9.1/10)

#### Educación adicional

- Asistencia a JavaScript Meetups en Londres
- Curso completo de Git en KeepCoding
- Múltiples cursos de libros sobre desarrollo web (libros de\_Oreily, \_CSS Secrets, cursos de Codeschools...)

# Experiencia

### Programador principal en Yottacode

- Periodo: Abril de 2016 Actualmente
- **Ubicación**: Jaén, Jaén, España
- Desarrollo Android con comunicación websockets a un servidor
- Desarrollo de un servidor resfull con funcionalidades de websockets en NodeJS, ayudado por el framework sailsjs
- Desarrollo de una aplicación JavaScript con angularis (1.0) con sincronización con un servidor mediante websockets

# Becario de Investigación en Fujitsu Laboratories of Europe

- Periodo: Septiembre de 2015 Enero de 2016
- Ubicación: Fujitsu Laboratories of Europe (Hayes, Middlesex, London)
- Desarrollo de software con Python, testeo con Nosetest y manejo de dependencias con Setuptools
- Creación de una API REST usando Flask
- Manejo de múltiples procesos en paralelo con con Python
- Desarrollo de software con Java, testeo y manejo de dependencias con Maven
- Desarrollo de software usando tecnologías relacionadas con la Web Semántica
- Uso de BabelJS para una aplicación web
- Investigación sobre Spark y su funcionamiento

#### Desarrollador con la Beca Talentum de Telefónica

- **Periodo**: de Junio a Septiembre de 2015
- **Ubicación**: Universidad de Jaén
- Creación de una plataforma de vídeo currículum interactivos usando **Django** y
  JavaScript
- Interacción con la API de XING
- Administración de un servidor usando Django
- Generación de una aplicación web usando Grunt
- CoffeeScript para el desarrollo de la interfaz completa
- Bootstrap y creación de un tema de Bootstrap con LESS para la creación de la interfaz
- Demo del proyecto: <u>voutu.be/RBUBib8IlR8</u>

# **Actividades**

## Backbone.js

- Reproductor de música HTML5:
  - Creación de Modelos y Vistas con eventos propios
  - Manejo del **Elemento Audio del DOM** con JavaScript
  - Funcionalidad extra: cálculo del color medio de una imagen usando el Elemento
    Canvas del DOM
  - Código fuente: <a href="mailto:github.com/p2kmqcl/mvc">github.com/p2kmqcl/mvc</a> <a href="https://mvc.html5player">html5player</a>
  - Demo: pablomolina.me/mvc\_html5player/app
- Aplicación de Terminal Punto de Venta diseñada para una pantalla táctil:
  - Diseño de interfaces usando GIMP e Inkscape
  - Uso de **¡Query UI** para la creación de interfaces **drag & drop**
  - Desarrollo de una aplicación completa usando Backbone
  - Carga de información usando Ajax
  - Código fuente: <a href="mailto:github.com/p2kmqcl/Alibel-TPV">github.com/p2kmqcl/Alibel-TPV</a>
  - Demo: <u>pablomolina.me/Alibel-TPV</u>
- Creación de una interfaz web para Kodi usando **Backbone** (*proyecto innacabado*):
  - Creación de una aplicación web usando CoffeeScript
  - Manejo de estilos con LESS
  - Adaptación de Backbone a un servidor JSONRPC
  - Código fuente: <a href="mailto:github.com/p2kmgcl/kat/tree/preDevelop">github.com/p2kmgcl/kat/tree/preDevelop</a>

# Componentes Web y Polymer

- Creación de un componente *Muro de Twitter*.
  - Creación de componentes web usando Polymer
  - Integración de componentes material design en una aplicación
  - Comunicación con la API de Twitter usando OAuth.js
  - Creación de interfaces en rejilla usando Masonry.js
  - Código fuente: <a href="mailto:github.com/p2kmqcl/slices">github.com/p2kmqcl/slices</a>
  - Demo: pablomolina.me/slices

### Muestra de Codepen

- Entendiendo la propagación de eventos en JavaScript: codepen.io/p2kmgcl/pen/tbxkp
- Eventos drag & drop en JavaScript, análisis de audio y dibujado en un canvas: codepen.io/p2kmgcl/pen/zJGHg
- Centrando elementos verticalmente con CSS: codepen.io/p2kmgcl/pen/KwaGYr

## **Idiomas**

- **Español**: Idioma nativo
- Inglés: Habla fluida con First Certificate of English de Cambridge (nivel B2) y experiencia trabajando en Reino Unido (Septiembre de 2015 Enero de 2016)

# Información adicional

## Ganador del Fujitsu Linked Open Data Challenge España 2015

Presenté junto con mi profesor Arturo Montejo documentación para la categoría de Sector Financiero sobre cómo desarrollar un sistema que permitiría a los bancos enriquecer sus datos usando la web semántica. El artículo completo (en inglés y español) puede leerse aquí:

drive.google.com/file/d/0By5\_U28EwAT0NVRCNHppcXA3Nnc