

<Pablo Molina/>

Información personal

- Correo electrónico: contacto@pablololina.me
- Lugar de residencia: [Jaén \(Jaén\), España](#)
- Teléfono: [+34 687 233 066](tel:+34687233066)
- Github: github.com/p2kmgcl
- LinkedIn: linkedin.com/in/p2kmgcl
- Página web: pablololina.me

Resumen

Soy un desarrollador apasionado que siempre intenta aprender más y más, uno de aquellos que consideran programar tanto un trabajo como un hobby. Como entusiasta de **GNU/Linux** y dueño de dos **Raspberry Pi**, me gusta experimentar con las tecnologías más modernas como el estándar ECMAScript 2015, y nunca he sentido miedo de empezar un proyecto completo desde cero.

Cuando estoy desarrollando software para mí todo detalle es importante: me gusta mantener mi código bonito y fácil de leer, e intento aprender y aplicar **patrones de diseño** y **metodologías de desarrollo** tan frecuentemente como pueda.

Me encantan los lenguajes de programación que fuerzan un estilo concreto como **Python**, **Ruby** y **CoffeeScript**. Este último es mi favorito, pero siempre entendiendo cuál es el **JavaScript** final que se genera.

Perfil técnico

JavaScript

- Uso de NodeJS para desarrollo en servidor (**Yeoman**, **Gulp**, **Grunt**, **PhantomJS**, **Electron**, **Browsersync**)
- Gran entendimiento de **jQuery**, **jQuery UI** y cuando se deberían/no deberían utilizar, al igual que otras librerías de utilidades como **Underscore** o **Lodash**
- Uso de múltiples Frameworks para interfaces gráficas como **Bootstrap**, **Skeleton** y **Materialize**
- Uso de Frameworks Modelo-Vista-Controlador para desarrollo: **AngularJS**, **Backbone.js**, **Backbone.Marionette**
- Creación de interfaces con CSS *puro*
- Gran entendimiento de la separación entre **HTML**, **CSS** y **Javascript**
- Desarrollo con preprocesadores de **CSS** (**LESS**, **SASS**)
- Creación de **componentes web** entendiendo qué es el **Shadow DOM** y cómo debería usarse
- Creación de tests de unidad con **Mocha**

Control de versiones

- **Git** (incluyendo colaboración con otros desarrolladores)
- Uso de **Github** y **Gitlab**

Edición

- IDEs: **cloud9**, **Netbeans**, **Eclipse** (y Aptana), **Webstorm** (y otros IDEs basados en IntelliJ)
- Editores: **Sublime Text**, **Atom**, **VIM**, **Notepad++**, **nano**
- Diseño gráfico: **Blender**, **GIMP**, **Inkscape**, **Pencil**

Sistemas Operativos

- **Mac OS X**
- **Windows 98/XP/7/8/10**
- **Ubuntu** (y muchos de sus *flavours*), **Archlinux**, **CentOS**, **Debian**, **OpenSuse**, **Asterisk** y muchos otros

Servidor

- Instalación y configuración de **Jenkins** con **Gitlab** para **Integración Continua**
- Generación de máquinas virtuales con **Vagrant** y **Ansible**
- **Django** y **Codeigniter** para la creación de un servidor
- Administración de bases de datos con **Oracle** y **MySQL**
- Instalación y de **Wordpress** y desarrollo de temas completos
- Configuración de un servidor con **CentOS** para crear un balanceador de carga usando **piranha**
- Creación de un servidor **VoIP** usando **Asterisk** dentro de una **Raspberry Pi**

Educación

Grado en Ingeniería Informática en la Universidad de Jaén

- Especialidad en Tecnologías de la Información
- Media de 7.08
- Actualmente desarrollando mi proyecto fin de grado
- **Metaheurísticas** (9/10)
- **Sistemas Multimedia** (9.1/10)
- **Tecnologías Basadas en la Web** (9.8/10)
- **Protocolos de Soporte a las Aplicaciones Multimedia** (9/10)
- **Web semántica** (9.1/10)

Educación adicional

- Asistencia a **JavaScript Meetups** en Londres
- Curso completo de **Git** en KeepCoding
- Múltiples cursos de libros sobre **desarrollo web** (libros de *Oreily*, *CSS Secrets*, cursos de *Codeschools*...)

Experiencia

Becario de Investigación en Fujitsu Laboratories of Europe

- **Periodo:** Septiembre de 2015 - Enero de 2016
- **Ubicación:** Fujitsu Laboratories of Europe (Hayes, Middlesex, London)
- Desarrollo de software con **Python**, testeo con **Nosetest** y manejo de dependencias con **Setuptools**
- Creación de una API REST usando **Flask**
- Manejo de **múltiples procesos** en paralelo con **Python**
- Desarrollo de software con **Java**, testeo y manejo de dependencias con **Maven**
- Desarrollo de software usando tecnologías relacionadas con la **Web Semántica**
- Uso de **BabelJS** para una aplicación web
- Investigación sobre **Spark** y su funcionamiento

Desarrollador con la Beca Talentum de Telefónica

- **Periodo:** de Junio a Septiembre de 2015
- **Ubicación:** Universidad de Jaén
- Creación de una plataforma de vídeo currículum interactivos usando **Django** y **JavaScript**
- Interacción con la **API de XING**
- Administración de un servidor usando **Django**
- Generación de una aplicación web usando **Grunt**
- **CoffeeScript** para el desarrollo de la interfaz completa
- **Bootstrap** y creación de un tema de **Bootstrap** con **LESS** para la creación de la interfaz
- **Demo del proyecto:** youtu.be/RBUBib8lIR8

Actividades

Backbone.js

- Reproductor de música HTML5:
 - Creación de *Modelos y Vistas* con *eventos propios*
 - Manejo del **Elemento Audio del DOM** con JavaScript
 - Funcionalidad extra: cálculo del color medio de una imagen usando el **Elemento Canvas del DOM**
 - Código fuente: github.com/p2kmgcl/mvc_html5player
 - Demo: pablomolina.me/mvc_html5player/app
- Aplicación de Terminal Punto de Venta diseñada para una pantalla táctil:
 - Diseño de interfaces usando **GIMP** e **Inkscape**
 - Uso de **jQuery UI** para la creación de interfaces **drag & drop**
 - Desarrollo de una **aplicación completa usando Backbone**
 - Carga de información usando **Ajax**
 - Código fuente: github.com/p2kmgcl/Alibel-TPV
 - Demo: pablomolina.me/Alibel-TPV
- Creación de una interfaz web para Kodi usando **Backbone** (*proyecto innacabado*):
 - Creación de una aplicación web usando **CoffeeScript**
 - Manejo de estilos con **LESS**
 - Adaptación de Backbone a un servidor **JSONRPC**
 - Código fuente: github.com/p2kmgcl/kat/tree/preDevelop

Componentes Web y Polymer

- Creación de un componente *Muro de Twitter*:
 - Creación de **componentes web** usando **Polymer**
 - Integración de **componentes material design** en una aplicación
 - Comunicación con la **API de Twitter** usando **OAuth.js**
 - Creación de interfaces en rejilla usando **Masonry.js**
 - Código fuente: github.com/p2kmgcl/slices
 - Demo: pablomolina.me/slices

Muestra de Codepen

- Entendiendo la **propagación de eventos** en JavaScript: codepen.io/p2kmgcl/pen/tbxkp
- **Eventos drag & drop** en JavaScript, análisis de audio y dibujado en un canvas: codepen.io/p2kmgcl/pen/zJGHq
- **Centrando elementos verticalmente** con **CSS**: codepen.io/p2kmgcl/pen/KwaGYr

Idiomas

- **Español:** Idioma nativo
- **Inglés:** Habla fluida con First Certificate of English de Cambridge (nivel B2) y experiencia trabajando en Reino Unido (Septiembre de 2015 - Actualmente)

Información adicional

Ganador del Fujitsu Linked Open Data Challenge España 2015

Presenté junto con mi profesor Arturo Montejo documentación para la categoría de Sector Financiero sobre cómo desarrollar un sistema que permitiría a los bancos enriquecer sus datos usando la web semántica. El artículo completo (en inglés y español) puede leerse aquí:

drive.google.com/file/d/0By5_U28EwAT0NVRCNHppcXA3Nnc

Disponible para trabajo a tiempo completo con reubicación si fuera necesaria