Æthershards

Æthershards ist bis jetzt ein Spielkonzept.

In diesem Spiel soll der Spieler die Möglichkeit haben virtuelle Tiere mit seinem Smartphone zu fangen. Diese Tiere können aber nur draußen im Freien gefunden werden.

Im weiteren Spielverlauf ist die Hauptaufgabe die gefangenen Tiere bestmöglich zu versorgen.

* Erforderlich

| 1. | Ich bin * |
|----|---|
| | Markieren Sie nur ein Oval. |
| | zwischen 8 und 12 Jahre alt. |
| | zwischen 12 und 16 Jahre alt. |
| | zwischen 16 und 20 Jahre alt. |
| | zwischen 20 und 24 Jahre alt. |
| | zwischen 24 und 28 Jahre alt. |
| | älter als 28 Jahre. |
| 2. | Meine Freizeit verbringe ich größtenteils, * Markieren Sie nur ein Oval. |
| | vor Monitoren (z.B. Computer, Fernseher, Smartphone usw.). |
| | mit Aktivitäten (z.B. Geocaching, Reiten, Schwimmen, Musik usw.). |
| | mit Langeweile. |
| | mit Arbeit, ich habe keine Freizeit. |
| 3. | Ich habe ein Smartphone, und zwar (Smartphone nicht gelistet oder nicht vorhanden? - Einfach die Frage überspringen.) Markieren Sie nur ein Oval. |
| | ein iPhone von Apple. |
| | ein Android (z.B. Samsung, HTC, Sony). |
| | ein Windows Phone (z.B. Nokia). |
| 4. | Am liebsten spiele ich Spiele, die Markieren Sie nur ein Oval. |
| | Epochen vermischen oder sich nicht darauf beziehen. |
| | in der Vergangenheit spielen. |
| | in der Gegenwart spielen. |
| | in der Zukunft spielen. |

| 5. | Ich finde es gute, wenn Spiele * Markieren Sie nur ein Oval. |
|-----|--|
| | möglichst weit von der Realität entfernt sind. |
| | mit realistischen Elementen spielen. |
| | möglichst realistisch sind. |
| | |
| 6. | Ein Spiel, das eine Geschichte erzählt, finde ich * Markieren Sie nur ein Oval. |
| | umso besser, je detaillierter diese Geschichte ist. |
| | sehr gut. |
| | gut, solange diese Geschichte kurz gehalten wird. |
| | nicht gut. |
| 7. | Ein Spiel das hauptsächlich im Freien gespielt werden muss, * Markieren Sie nur ein Oval. |
| | finde ich genial. |
| | finde ich interessant. |
| | wäre mir zu umständlich. |
| | würde ich niemals spielen. |
| 8. | Mit virtuellen Haustieren habe ich * (z.B. Tamagotchis, nintendogs/cats, Pou, Mobbles uvm.) Markieren Sie nur ein Oval. |
| | viel gespielt. |
| | gelegentlich gespielt. |
| | nie gespielt. |
| 9. | Bei virtuellen Haustieren hat mich mir immer gestört, dass |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 10. | Bei virtuellen Haustieren habe ich mir immer gewünscht, dass |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 11. | Für kosmetische Änderungen kleine Beträge zu zahlen * (z.B. Augenfarbe eines Tieres selber wählen oder das Muster des Fells zu ändern) Markieren Sie nur ein Oval. |
|-----|--|
| | finde ich gut, es unterstütz den Entwicklerstört mich nichtsollte es in keinem Spiel geben. |
| 12. | Werbeeinblendungen in Spielen und Apps * Markieren Sie nur ein Oval. |
| | empfinde ich als sehr störendignoriere ich gekonntfinde ich besser als für eine App zu zahlen. |