(Non scriveteci cazzate dentro by Pasquale)

**SESSIONE 1 - " Un incontro ... curioso"**

-Tyberia (passo tra le montagne dove abbiamo sostato)

-In viaggio verso Kaal'dor, scorta diligenza 50 mo a testa (ritirate). Da consegnare a tutto il villaggio;

**SESSIONE 2 - " Il Dildo della moglie del capo-carovaniere "**

-Brigante (mezzelfa) presa come prigioniera dopo l'assalto (interrogata)->venuti a rubare uno scrigno (minimo 500 m.o. lo scrigno, più per le sue capacità magiche) con finimenti d'argento all'interno di una cassa su un carro. Scrigno proveniente da Indra, potenzialmente mortale (da far identificare da qualche arcanista/studioso)Scrigno con possibili capacità anti individuazione magica.

-Gabriel, capo del gruppo di banditi, hanno ognuno con stemma di teschio con 2 pugnali negli occhi ->organizzazione che ha le mani in pasta in tutte le terre meridionali tra mercato nero e atti di guerriglia ed estorsioni (il nome spaventa i commoner)

- Donovan (ricettatore/schiavista del gruppo di banditi a cui piace torturare le persone, in particolare le donne)

- Locanda Il Pomello e Il Topazio a Kaal'dor, barista Signora Berta. Attacco di ignoti alle nostre stanze, 1 morto (indossava lo stemma con teschio e 2 pugnali negli occhi) e due fuggiti.

**SESSIONE 3 - " La fattoria di Jerehmia"**

- Tra Kaal'dor e Valimar c'è una fattoria con un uomo vecchissimo di nome Jeremia, che è l'uomo più vecchio del mondo (si dice)

- Attaccati lungo la strada verso la fattoria di jeremia da un paio di tigri a denti a sciabola che procurano ferite a membri del party. Arrivano in seguito alla fattoria di Jeremia e della figlia Mirian una donna di almeno 20 anni che abita con lui.

- Jeremia nomina un orco di nome Guka che sembra appartenere all'organizzazione del "teschio dei due pugnali" e avverte i membri del gruppo sul non fare troppe domande in merito.

- Guka orco a cui piace andare a donne

- Parlando con jeremia si scopre che ha un figlio che non vede mai e che la sua ex-moglie era di origini nobili, ma non fornisce molti dettagli in merito

- Dopo aver cenato con carne di tigre a sciabola, il gruppo all'interno della fattoria è costretto ad agire quando un gruppo di furfanti ignoti incendia il tetto con delle frecce. "Abbiamo Compagnia"....., il gruppo si ritrova in trappola.

**SESSIONE 4 (2019/12//06) - " Gabriel"**

- Il capo dei banditi si rivela essere il fantomatico Gabriel.

- Miriam minaccia Gabriel parlando di Alan.

- Lo scontro diventa inevitabile dopo che un colpo di balestra uccide sul colpo Jeremia, lo scontro è sanguinoso Stonemoon dopo valorosa resistenza cade sul campo. Thork e Gabriel duellano d'avanti alla fattoria in fiamme in un susseguirsi di colpi acrobatici. Thork con un incredibile colpo riesce a colpire Gabriel in modo letale e Zonturas lo finisce senza ucciderlo. Eivor ucciderà con un colpo fatale Gabriel durante la fuga ponendo fine alla battaglia.

- Funerale con fuoco su Jeremia e gli altri banditi.

- Lasciano la fattoria con i cavalli dei banditi, 4 di numero, durante il galoppo Miriam condivide con il gruppo la storia della propria famiglia.

LA STORIA DI MIRIAM

- Miriam racconta della madre che era una nobile di Valimar e che apparteneva a un ramo decaduto di una delle importanti casate di Valimar, la madre di Miriam di nome Laurentia era figlia di uno dei nobili.  Il guaio  era che alla nascita di Laurentia uccide la madre durante il parto e senza discendenti maschi  la casata era destinata a cadere. In famiglia erano Laurentia, sua sorella Elrica  e suo padre. Le figlie cercano fortuna fuori dalla città avevano dei sogni , ma si ritrovano a constatare la realtà del mondo esterno. Elrica se ne va dal bordello in cui lavora mentre Miriam rimane perchè si accontenta. Laurentia si sposa con jeremia e mettono su famiglia.

- Miriam racconta che i problemi sono iniziati quando jeremia si ammala ed è costretto a letto, era lui che gestiva tutto al mercato causando non pochi problemi, Laurentia si ritrova incinta (di un'altro a quanto pare).

- I fratelli lasciano la madre da sola con jeremia, la madre muore facendo promettere a jeremia di proteggere Miriam. Oscar il fratello maggiore è morto,mentre l'altro fratello Alan il fratello minore ha fatto carriera , ma non si sa in cosa.

- Alan il fratello minore si è rifatto una famiglia a Fal'ven e dintorni, sembra essere stato un eroe a Deltoras nella terra nord  di quelle meridionali. Alan faceva parte di gruppo noto come "La mano del re" famoso per un importante battaglia del passato.

Si ritirano in un 'anfratto poco distante dalla fattoria per riposarsi.

**SESSIONE 5 - " Tieni amico, prendi un po' di te ..."**

- Arrivano a Valimar una città caratterizzata da una alta torre nel centro. Notiamo dei grifoni che girano attorno alla torre.

-Hafling "Phill" conoscente mercenario di Stonemoon da informazioni sul movimento di truppe verso Nord contro il presunto "Re della Montagna".

- Vengono a sapere di che nella caserma locale di Valimar potrebbero esserci missioni per cacciatori di taglie.

- Vengono a sapere che le "Zanne affamate del Sud" il più grande dei gruppi mercenari delle terre meridionali hanno una delle loro sedi a Valimar.

- Arrivano alla locanda del "Cervo Incastrato"

- Incontrano al bar "Rodrek" un nano vecchio conoscente di Riardon. E mangiano nel ristorante interno,Eivor tenta senza nasconderlo di sedurre Miriam con mosse scontate.

- Rodrek da informazioni su un misterioso individuo di nome "Aurelius", non è un fuorilegge , ma ha una strana aura come di chi è abituato alla morte (regno di indra)

- Rodrek da informazioni su un'incantatore di nome "Vespero" (vedalken) che si occupa di oggetti magici.

- Più tardi il gruppo sale nelle proprie camere.

-

**SESSIONE 6 (2019/12/16) - "Per proteggerti dal male ..."**

- Si dirigono al mercato dove incrociano dei "Forgiati", macchine in cui è stata inserita una anima delle specie di golem meccanici.

- Arrivano al tempio di Lucis dove un' insieme di molte razze sta rendedno omaggio alla dea

- La dea Lucis viene raffigurata spesso come una Elfa o Umana

- Trovano una missione al tempio su un mancato carico di rifornimeti essenziali per le pozioni, proveniente da nord-est, escono dal tempio per dirigersi alla caserma e prendere in carico la quest .

- Per strada vedono dei paladini di Ecos felici per l'arrivo di qualcuno che li porterà alla vittoria, il fabuloso Escanor il campione di Ecos, portatore dell'ascia divina "Rhitta".

- Arrivano all'ufficio magico di Vespero dove trovano il suo assistente "Lorian",  che gli da la missone di portargli un minotauro i di mettergli un'amuleto adosso.

- Arrivano alla locanda "Botte ubriaca" , dove individuano il minotauro obbiettivo della quest. Riescono nella missione e appendono la spilla al minotauro.

- Zonturas e Thork tornano da Dorian per comunicargli il sucesso della missione.

- Il nome dell'assistente gay di espero è Lorian.

- Stonemoon, Rialdon, Eivor e Miriam vanno alla caserrma a ritirare 6 medagliette cioè i passaporti per superare i posti di blocco della città.

- La comandante della guardia cittadina si chiama "Liara Portyr" ed è probabile che si congratulerà di persona per il successo dell quest delle pozioni rosse per il tempio di Lucis.

- Il gruppo si riunisce all'officina di Vespero per ottenere la ricompensa e salgono al secondo piano. Incontrano il famigerato Vespero e il suo famiglio un "Modron" e discutono sulla cassa. Vesepro tenta un'incantesimo di identificazione sulla cassa, ma qualcosa va storto e ci rimette una mano.

- Il gruppo decide di rimanere per una notte da Vespero a sorvegliare lui e la misteriosa cassa.

**SESSIONE 7 (2019/12/20) - "Turboschiaffi"**

- Il gruppo si divide Stonemoon,Eivor e Thork vanno a prendere informazioni sulla persona scomparsa, mentre Raildon e Zonturas rimangono a sorvegliare la cassa da Vespero.

- Zonturas , Rialdon e Mirian ottnegono un +1 amicizia durante la loro conversazione nell'ufficio di Vespero

- Eivor, Thork e Stonemoon arrivano dalla moglie dello scomparso dove ottengono informazioni su dove lavorava e per chi. Il datore di Lavoro si chiama Gaston e il tizio è somparso in un misterioso magazzino vicino al fiume.

- Il gruppo arriva al magazzino a investigare ne nasce uno scontro con delle misteriose creature, un golem e due undead.

- I ragazzi si ri organizzano da Vespero, dove apprendono la natura della mostruosità del magazzino che potrebbe trattarsi un'essere artificale creato con uno scopo.

- Il gruppo parte per sterminare la minaccia nel magzzino, lasciando Miriam da sola insieme alla cassa. Subito dopo aver fatto un riposo breve d'avanti al magzzino.

**SESSIONE 8 (2019/12/23) - "Insalata mista"**

-Gli eroi hanno combattuto il golem di spugna insieme ai suoi minion corrotti nel magazzino. Li hanno combattuti e distrutti senza troppe difficoltà. Dopo di che sono discesi nel buco nel pavimento che li ha condotti nelle fogne.

- Da li hanno seguito le tracce dei minion fino ad aver trovato una crepa non naturale nel muro da dove si espandeva un piccolo ecosistema mutato dal cuore. Ci sono funghi di ogni specie e genere, uno di questi prova ad attaccare con i tentacoli Eivor, dopo di che arriva un essere ligneo e spinoso che parla una lingua non conosciuta (Silvano) e che chiama dei suoi minion in difesa.

- Nel combattimento il guardiano ligneo richiama a se anche un enorme fungo quadrupede che viene sconfitto da Eivor e Zonturas con il fuoco del suo braccio. Riardon colpisce a morte il guardiano ligneo mentre Thork e Stonemoon si occupano dei minion.

- Riardon uccide il cuore e il resto dell'ecosistema con la sua magia, dopo di che recuperano la pianta-tentacolo, la testa del guardiano ligneo e tornano su nel magazzino per recuperare anche un oggetto distintivo da mostrare alla vedova.

-Torniamo da Vespero, ci da una missiva di riconoscimento, andiamo dalle guardie che ci consegnano 900 mo come ricompensa. Dopodichè vanno dalla vedova a informarla della morte del marito. Quindi ritornano da Rodrek per darsi una ripulita e quindi ritorneranno da Vespero per aspettare che finisca di analizzare la cassa.

**SESSIONE 9 (2019/12/27) - "Prendi e Fuggi"**

- I nostri si trovano alla casa di Vespero, dove si svegliano alle 9:00. Sentono dell'agitazione giù nella strada. I paladini di Ecos stanno dando spettacolo minacciando di uccidere un'orco (o mezz'orco)  nella piazza.

- Scatta una battaglia furiosa. Il gruppo si fa fare ilc ulo dai pladini di Ecos, ma all'ultimo momento Miriam lancia una sfera di fuoco e distruggendo la strada e i paladini salvando il gruppo nella sorpresa generale.

- Miriam sviene. Il gruppo fugge in gran fretta dalla città . Si raggruppano fuori dalla città per decidere il da farsi.

- Il gruppo si trova in disaccordo su come procedere nelle prossime mosse. Stonemoon prova risentimento nei confronti di Eivor per aver agito senza consultarsi prima con il gruppo. Eivor e Rialdon si ritrovano in dissacordo su come gestire la cassa misteriosa. Zonturas e Thork stanno come sempre.

- Il gruppo alla bene o meglio decide di seguire il consiglio di Rialdon  e di andare a nascondere la cassa in un posto che lui considera molto sicuro.

- Eivor ringrazia Zonturas per l'aiuto datole durante lo scontro.

-Dopo un cammino di mezz'ora i nostri trovano segni di un città a nord dove sperano di recuperare le forze e le idee prima di procedere oltre con l'avventura dirigendosi verso la città di Bavern

**SESSIONE 10 (2019/12/30) - " Mucchio Selvaggio"**

- Arrivati a Barven i nostri scoprono che non vi è una locanda. E parlano con le guardie in merito alla quest delle pozioni rosse.

- Stonemoon racconta la storia di Ojunn, un gigante che nell'Era dei Conflitti si dice che fosse un gigante mostruoso che imperversava in queste terre. La storia dice che Eroth, con la più grande armata che il mondo avesse mai visto, gli propose di allearsi, concedendogli la misericordia a patto che si sottomettesse alla Corte di Elysium. Ojunn rise di gusto e rifiutò l'offerta. Il corpo fatto a pezzi di Ojunn costituisce le colline di questa regione, mentre si dice che il suo teschio sia nelle fondamenta della città omonima. Leggende dicono che i figli di Ojunn vivano nelle montane a ovest.

Detto questo i nostri recuperano le forze e si addentrano nella zona dove si è persa tracce della carovana, qua trovano una caverna dove dopo avere mandato il cavallo messaggero al villaggio, affrontano goblin, orchi e un enorme troll, soccorrendo nel frattempo delle gigantesse tenute in ostaggio.

**SESSIONE 11 (2020/01/06) - "Urban Dragon Adventure Cp1"**

- Radunate le ragazze e chiamato due cervi da Zonturas con critico, per trainare il carretto che riporterà i nostri eroi e le ragazze dalla foresta verso il villaggio.Qua dopo avere detto del successo della missione alle guardie, così che possano andare a recuperare i rifornimenti, il gruppo decide un pò titubanti specialmente Zonturas e Thork di ritornare a Valimar per riscuotere la ricompensa e portare le ragazze al tempio di Lucis.

-Causa quello che è successo nelle precedenti puntate, sarà solo Stonemoon ad entrare in città, essendo l'unico del gruppo che non è stato visto bene dai paladini di Ecos, consegna le ragazze al tempio che gli da una missiva da presentare all'edificio della guardia cittadina per reclamare la ricompensa.

- Presa la legittima ricompensa viene però chiamato niente di meno che dal comandate della guardia cittadina che vuole fargli un paio di domande.

- La comandante della guardia cittadina si chiama "Liara Portyr"( che tirando il mio 1d10 è un 9 pieno), durante l'interrogatorio rivela di essere amico di Rairdon, ma di non essere coinvolto nello scontro . Il capitano Liara gli fa capire che anche se sa della sua relazione con il gruppetto che ha causato il caos in città, chiuderà un occhio un pò perchè il gruppo risolvendo la questione della carovana di pozioni ha dato un grande aiuto alla città e un pò perchè odia i paladini di Ecos, li ritene dei fanatici, ma sono un male necessario per il controllo della città e la guerra incombente.

-Oltre a questo informa Stonemoon sull'arrivo di Escanor il campione di Ecos che arriverà a giorni sulla sua nave e chi è realmente il re della montagna, detto re sembra volere le spoglie del padre Oijun, ma non si sa cosa siano, ma si crede che proprio per il nome si debbano trovare alla città di Oijun.

-Stonemoon ringrazia e saluta il comandante alla quale tenta di rubare un appuntamento ricevendo un bel **2 di picche**, dopo di che vende e compra roba in città per il party, col quale si riunisce fuori dalle porte della città.

-I nostri sempre con la piantina mutante dietro, la dolce Mirian e al misteriosa cassa di Indra si rimettono in marcia per il villaggio di Riardon, e si accampano per la nottata.

-Tra chi sta di guardia, chi dorme e chi studia purtroppo la pace dura poco; un incantesimo di silenzio colpisce il gruppo che inerme cade nel sonno.

-Al risveglio si trovano legati e imbavagliati dallo stesso gruppo a cui apparteneva Gabriel. da qui le cose si susseguono in un crescendo di colpi di scena, lo scrigno viene teletrasportato via da una elfa misteriosa, Mirian rapita dal misterioso capo orco che prima di andarsene da l'ordine di uccidere tutti, Eivor presa da parte viene aggredita dal gruppo di ceffi che tentano di spogliarla ma lei anche se legata reagisce con ferocia, Riardon e thork legati non riescono al liberarsi, Zonturas attiva il suo braccio di fuoco che gli permette di liberarsi, ma viene prontamente buttato a terra da un ogre, Stonemoon prono viene fatto a fette da un orco albino.

- Alla vista del suo amico abbattuto,  gli occhi di Zonturas si spengono, poco dopo l'ogre che lo teneva terra vola via contro gli alberi e tutti si girano a vederlo, ma quello non è Zonturas e un urlo esce dalla creatura che scuote gli alberi e le menti e si prepara a fare quella che sa fare meglio.

**SESSIONE 12 (2020/01/10) - "Botte da immondi"**

-Lo scontro scoppia con la trasformazione di Zonturas che riesce da solo a tenere testa a 3 ogre, uccidendone 2 da solo e mettendo in fuga il terzo. Dall'altra parte Eivor riesce a uccidere quasi subito i suoi inseguitori. Thork tiene testa all'orco con la spada nella mano mentre Riardon combatte contro quello che sembra il secondo in comando della combriccola.

-Zonturas dopo aver eliminato gli avversari passa ai suoi compagni colpendo a morte Riardon che viene salvato da Eivor. Ma il demone dopo aver steccato nuovamente Stoonemoon, esplode in un urlo di dolore e si rimpicciolisce fino a tornare normale e svenire morente. Eivor e Thork si dilettano nel ricavare le informazioni dal secondo in comando, scoprendo dove si trova il covo, Guka l'orco, Scrag l'orco bianco e l'arcanista elfa ~~(puttana),~~ 300 uomini/schifi nel forte.

-Alla fine degli assassini (3) hanno ucciso il tizio prima che potesse dare altre informazioni, con un veleno molto potente che impedisce al soggetto di essere curato. Eivor insieme a Thork si è assicurata che le tracce sia degli assassini sia dei 2 orchi andassero verso Sud, e che dalle foresta si stavano alzando 2 colonne di fumo distanziate tra di loro.

-Zonturas ferito nel fisico e nella mente, sembra non essere sul punto di svegliarsi dal suo sonno, Riardon ricorda che nella città di Anglorath, sede di una casata reale, è famosa per le sue acque guaritrici e che sono collegate alle cataconbe del villaggio elfico nel quale si dice vi siano le anime dei morti in senso buono per una volta ed è sicuro che un bagno li dentro potrà rimettere in piedi il loro amico.

**SESSIONE 13 (2020/01/13) - "Sorprese(?)"**

Dopo aver passato la notte nel luogo dell'agguato, gli eroi si sono mossi in direzione della foresta per poter cercare aiuto dalla famiglia di Riardon. Solo che arrivati li hanno trovato il villaggio distrutto e sul posto erano presenti dei bizzarri individui: i guardini della foresta. Bill l'umano, Kamora la mezz'orca, Pocket il procione, Root il treant e Brax il goliath.

Dopo un momento di sconcerto e confusione, i due gruppi si uniscono per raggiungere il villaggio degli elfi silvani, dove l'unica superstite è la regina **Ahmbra**. Questa si trova in una casa all'interno di un grosso albero e vengono a conoscenza del fatto che era stato previsto il loro arrivo. A tradire il villaggio elfico sono stati probabilmente i due fratelli invidiosi del potere di preveggenza della stessa, salvata rifugiandosi nelle cripte sotterranee dove non l'hanno seguita. Con incantesimi di rivelazione scoprono dove si trova Miriam e anche altri dettagli riguardi il forte dove si trova.

**SESSIONE 14 (2020/01/17) - "Orsi, scimmie e botte"**

Dopo essersi ripresi nella pozza sacra al di sotto delle catacombe, gli eroi si sono avviati nel luogo dove dovevano incontrarsi con il "Paparino" per poter discutere con lui in merito agli ultimi avvenimenti. Seguono le indicazioni date loro da Ahmbra, lungo un sentiero che li porta a scoprire un altare di un'antica dea, Selene, una cattedrale infossata nel terreno della foresta di cui si vede solo il campanile e che risale all'Era dei conflitti. Nella parte finale del viaggio incontrano un paio di orsigufi che riescono ad abbattere, replicando il fatto che nella foresta sopravvive solo il più forte.

Superano il grosso fiume che attraversa la foresta e giungono alla grotta dove li aspettano i guardiani e dentro anche l'orso. Li, quest'ultimo stringe un patto con Rhiardon e il resto del party, uccidere un animale ribelle, una scimmia di nome Narok per poter avere in cambio i guardiani per 5 giorni. Marchiati con la capacità di poter viaggiare tra gli altari, e seguendo le indicazioni dei guardini riescono a raggiungere un villaggio nella notte dove si trova lo scimmione. Qui Riardon riesce a trasformare un fallimento di aggirare gli indigeni in un combattimento 1vs1 tra il capo della piccola tribù ed il neo campione di Beorn per quella sera, Zonturas. Ovviamente lo scontro si volge a favore del mezzo immondo bluastro.

**SESSIONE 15 (2020/01/20) - "Scimmia X Botte X Tesoro"**

Dopo aver sconfitto Shaka, il capo tribù degli indigeni, il gruppo si è fatto guidare dallo stesso verso il tempio dove la scimmia ha deciso di fare la sua tana. Ad attenderli c'era un'intera comunità di scimmie, di guardia forse, che non appena hanno visto il gruppo, con i loro richiami hanno svegliato Narok nel pieno della notte. La scimmia era enorme e con una zanna spezzata, oltre che incazzata. Il primo a farsi avanti è stato Thork che dopo aver nominato Beorn è stato schiantato al suolo dalla rabbia dell'animale. Questo però ha dato la possibilità a Zonturas di colpire con estrema potenza e precisione grazie anche alla maledizione lanciata da Riardon. Verso la metà dello scontro Narok richiama delle altre scimmie che attaccano Stoonmoon ed Eivor, che riescono ad allontanarsi da loro per trovare rifugio nella luce emanata dallo scudo di Riardon e poter portare i loro attacchi con maggiore precisione. Purtroppo Narok riesce a mietere una vittima nel gruppo, schiantando un enorme macigno strappato al tempio su Shaka, ma poco dopo incontro lui stesso la sua fine colpito a morte da un dardo della balestra di Eivor nella gola. Recuperata la testa dello scimmione, il gruppo decide di esplorare la tana e qui trova un vasto tesoro in opere d'arte e monete, e con un pizzico anche di fortuna riescono a scovare un corpo mummificato sepolto in una cripta in fondo alla struttura. Decidono però di non profanare il corpo e di tornare al villaggio degli indigeni per poter recuperare le forze e prepararsi al viaggio di ritorno verso la caverna di Beorn per poter riscuotere il loro premio.

**SESSIONE 16 (2020/01/24) - "The Mummy, The child and the beast"**

- Il gruppo decide contrario agli avvertimenti di Stonemoon di tentare di prendere la perla dalla mummia cadavere trovata nel tempio. La mummia si risveglia infettando Eivor con una maledizione.

- Dopo un duro scontro il gruppo annienta la mummia e ne prende la perla e i gioielli.

- Il gruppo ritorna dal dio orso "Beorn" che in cambio della promessa di una vita da parte di Eivor, via cura liberandola dalla maledizione. In seguito alla morte di Narok ottengono la benedizione dell'orso per andare a salvare Miriam ottenendo anche informazioni relative a un'ingresso secondario nel loro covo.

- Per raggiungere rapidamente il covo dei banditi, ai nostri eroi viene presentata  "Katia" una misteriosa bambina che si fa accompagnare dal "Kleg" una bestia di colore grigio , ma coccolosa e amante delle carezze.

- Katia con il suo amico Kleg fornisce al gruppo un mezzo di trasporto veloce ed efficiente per attraversare la foresta. Il gruppo fa delle domande a Katia in merito alla sua presenza nella foresta e sulla sua storia apprendendo strane informazioni in merito.

- Il gruppo ritorna al villaggio devastato di Riardon.

**SESSIONE 17 (2020/01/27) - "Missione di salvataggio parte 1"**

- Dopo aver raggiunto il villaggio di Riardon, il gruppo si ricongiunge ai guardiani della galassia e li passano la notte tra bagordi, racconti e chiacchiere. La mattina seguente si mettono in marcia verso sud, per il forte dei banditi, incrociando sulla strada principale l'esercito della città di Ojunn bastonati dalle truppe del re della montagna. Da li ad un paio di giorni di cammino, non incontrano ostacoli lungo il percorso, riuscendo a raggiungere di fatto l'ingresso segreto che era stato segnalato durante l'interrogatorio del bandito catturato. Dentro al tunnel vengono assaltati da delle piccole bestie con zampe affilate come lame e bocche voraci che infestano tutto il tunnel, ma ai quali riescono a sfuggire ficcandosi nel tunnel che porta alla fortezza. Giunti li riescono a buttare giù un parte della parete ed entrare nel magazzino, sigillando l'uscita con degli scaffali ed appropinquandosi al corridoio dove si sentono delle voci. Fallendo nel loro approccio silenzioso vengono scoperti alla prima svolta del tunnel da due banditi, a cui si è aggiunto anche un minotauro spuntato dall'altra parte del tunnel.

**SESSIONE 18 (2020/01/31) - "Missione di salvataggio parte 2"**

- Il gruppo affronta il minotauro e il suo seguito di banditi riuscendo ad evitare che lancino l'allarme e pemettendo al gruppo di esplorare la fortezza con più o meno calma.

- trovano la stanza personale di Gukan blindata dietro a una porta magica che il gruppo non riesce ad aprire .

- Salgono la fortezza al piano superiroe dove ritrovano Miriam che si è liberata da sola, insieme ad altri commoner prigionieri nella fortezza.

- Eivor bacia Miriam che ricambia

- Il gruppo si accorge che uno dei capoccia l'orco bianco "Skrag" con il suo seguito sta scendendo al loro piano ed attuano un'imboscata con enorme successo riprotado una veloce vittoria. Skrag è preso come priginiero (dopo essere stato riportato in vita da Rialdon).

- Sentono anche che discutono su un certo "Donovan" e sul fatto s epossa essere lui il mandnate del gruppo che li sta attaccando.

- Rialdon usa un'incantesimo per prendere le sembianze di Skrag mentre il resto del gruppo indosssa abiti dei banditi. Rialdon fa quindi strada al gruppo spacciandolo come un nuovo gruppo di banditi accorsi in aiuto degli altri.

- La deception ha successo e il gruppo si ricongiunge con i "Guardiani della foresta" prima di innescare i sospetti dei banditi.

- Il gruppo attua una resistenza stile le "termopoli" per dare tempo a rocket di aprire una via d'uscita.

- Il gruppo infine riesce a scapppare chiudendo il tunnel dietro di se.

- Il gruppo si ritrova all'aperto dove con la luce del tramonto riprende fiato.

**SESSIONE 19 (2020/02/03) - "Il nome del gruppo..."**

Dopo essersi lasciati alle spalle il fortino dei banditi, i due gruppi decidono di passare la notte su un comodo letto e seguendo le indicazioni di uno dei civili salvati precedentemente, si dirigono a Casa del viaggiatore, appartenente ai territori di Ojunn e nel particolare alla contea di Brunford. Cinque ore di cammino dopo, in piena notte arrivano al cancello della cittadina, dove vengono fermati dalle guardie all'ingresso per i controlli di routine. Vista la perquisizione e la presa in custodia del bandito che si portavano dietro, Riardon fa allontanare Zonturas fino ad una macchia di cespugli poco lontana così da poter scaricare il corpo di Skagg, orco pallido che avevano catturato nel fortino. Eivor nel mentre presenta il gruppo come i "Nameless Avengers" avviandosi con tutti, tranne per Riardon, per prendere alloggio nella taverna più rinomata della cittadina. Nel mentre il chierico, viene attaccato alle spalle dall'orco ripresosi dalle sue ferite, capace di fare solo pochi passi prima di finire di nuovo a terra per un incantesimo lanciato. L'interrogatorio ebbe vita breve vista la non volontà dell'orco a parlare tagliandosi la lingua e così una volta terminata la sua vita, grazie al suo legame con i morti per interrogarlo nuovamente. Scoprendo così che Guka ha diversi nascondigli: a nord di Ojunn, a Valimar (probabilmente alla Botte piena) e a sud di Valimar, inoltre il gruppo di banditi prende il nome di Hakma-Duhl che significa "Colui che non perdona" che corrisponde anche al nome con cui viene conosciuto il capo dei banditi stesso detto anche "Boss" o "Capo". Seppellito il cadavere Riardon si unisce al resto della compagnia, tranne Stonemoon che è nella prigione a sorvegliare il prigioniero, informando gli altri di quanto scoperto, sollevando qualche screzio risoltosi dopo qualche bevuta.

- Il gruppo si mette a discutere nella stanza di Eivor alla locanda , dove fa una discussione privata con Zonturas

- La mattina seguente di buon'ora sbrigarono alcune compere, tra cui pozioni di cura per il gruppo, cavalli ed altre piccole spese.

- Il gruppo per il nome coniato da Eivor i "Nameless Avenger"

**SESSIONE 20 (2020/02/07) -Ritorno alla città degli elfi**

I nostri eroi ritornano dalla regina elfica nel suo palazzo nella foresta, qua parlano dei loro piani con la regina a cui chiedonno consiglio riguardo Mirian, ma neanche lei riesce a dare un a risposta, solo che emana un aura che la fa sembrare più bella di quello che dovrebbe sembrare.

E legge nella mente di Zonturas, la magia la sprona e chiaramente non gli piace quello che vede, ma oltre a confermare che è un figlio dell'abisso non riferisce niente altro ai nostri eroi.

Qua fanno anche una lauta cena tentando di tenere alta l'etichetta per quanto è possibile (Stonemoon lecca il fondo del piatto). Dopo cena i nostri eroi passano la serata a migliorare le propie abilità produzione di veleni per Eivor, studio del silvano per Stonemoon aiutato da Riardon, mentre Zonturas e Tork preferiscono passare la serata nel modo più maschio possibile un duello di ignoranza e armi.

Il duello mette in risalto l'uso del nuovissimo extrattack da parte di Tork e delle conbinazioni di darkness e hellish rebuke da parte di Zonturas, Tork porta al massimo le sue abilità di campione, ma non basta per portare giù il barbaro in full rage.

Fatto questo vanno a letto, Zonturas passa un altro pò di tempo nella destrezza della coda, la mattina ripartano freschi di forza e coraggio per andare a Valimar verso la possibile disfatta o il destino.

**SESSIONE 20 (2020/02/11) - Ojunn**

Guidati da Bob il fidato prigioniero si dirigono verso uno dei nascondigli dei banditi di Guka

I nostri eroi affrontano per strada 2 brulette, gli enormi serpenti scagliosi dovrebbero incutere timore, ma si rivelano burro fuso per l'ascia di Zonturas che non ci mette molto a farli fuori, i nostri recuperano anche scaglie in quantità per un possibile armatura.

La scena passa a Riardon che grazie alla sua nuova abilità riesce a comunicare con Vespero a Valimar, viene a sapere che i paladini di Ecos hanno preso il potere in città e che l'asseddio è imminente, sempre con lo stesso modo Riardon comunica con suo padre, gli dice ho visto cosa è successo al villaggio, chiede dove sono come stanno e che faremo il possibile per ritrovarli. Il padre risponde non stiamo bene , ma siamo vivi, non sappiamo dove ci troviamo, abbiamo viaggiato per 4giorni prima di arrivare e il terreno sembra naturale non artificiale, nella mente di Riardon compare un intuizione Valimar.

I nostri raggiungono il nacondiglio Eivor da sfoggio del suo kit da trucco con tutti e vediamo il ritorno di Ramingo, non appena travestiti arrivano alla caverna che fa da rifugio notano subito che qualcosa non va, 2 banditi sono morti e come i nostri eroi entrano si ritrovano circondati da misteriosi balestrieri guidati da un nano, il nano non ci mette molto a riconoscere i nostri eroi il che è strano perchè non dovrebbero essere così famosi, afferma di non essere nostro nemico anzi si presenta come Redcap, lavora per Donovan un noto schiavista di Ojunn che avrebbe piacere ad incontrali per idscutere di un affare.

I nostri guidati dal motto il nemico del mio nemico è mio amico, si dirigono a Ojunn, la città è famosa per la famiglia reale, l'arena di sangue e il mercato internazionale comprendente schiavi, armi e armature, oggetti, cibi esotici come code di dragonide che mettono sull'allerta Stonemoon, arrivano all'ufficio di Donovan qua mentre aspettano il loro turno per entrare assistono all'uscita dall'ufficio un alto elfo che mette in guardia tutti in particalor modo Eivor anche se non si sa perchè.

Incontrano Donovan che fa capire che ha avuto un brutto affare conGuka, lui aveva già preparato gli schiavi da dargli e esi aspettava l'oro promesso, ma Guka si è tirato indietro, a Donovan non interessano le scuse vuole il suo oro (120000 pezzi) e propone ai nostri un patto, recuperare l'oro e in cambio vi darà gli schiavi che aveva promesso a Guka, controllando la lista degli schiavi i nostri capiscono che potrebbero esserci gli elfi della città che erano stati rapiti, inoltre riporta alla loro menti il rituale che richiedeva un tot di ogni razza da sacrificare per un certo rituale.

I nostri dopo un breve tie break decidono di accettare, "k e dove sta questo oro?"

"A Valimar". Sembra propio che tutti i fili siano destinati là, "Ritorniamo a Valimar"

**SESSIONE 21 (2020/02/14) - "Urban Dragon Adventure Cp2"**

Vengono accompagnati da Redcap ad incontrare il mago personale di Donovan "Zidalf", che gli mostra il tappeto "indistruttibile", facendo molto chiaro il concetto di NON METTERLO DENTRO LA BORSA MAGICA DEL GRUPPO.

Dopo l'incontro con Donovan i nostri eroi prendono delle stanze alla locanda "Il leone arrapato", apprendono che il 25° compleanno di Mirian avverà fra 4 giorni, precisamente il giorno di capodanno.

Qua i gruppi si dividono Stonemoon e Riardon vanno alla gilda dei mercanti locale, per avere info sulla famiglia adottiva di Stonemoon, scoprono che hanno lasciato la città di Ojunn 6 giorni fa e l'assedio è iniziato 2 giorni fa, quindi vi è la possibilità che siano rimasti intrappolati a Valimar. Fatto questo Stonemoon cerca di raggoiungere gli altri alla discoteca mentre Riardon va ariposarsi alla locanda.

Il resto del gruppo raggiunge il locale discoteca, qua saltano la fila all'entrata dicendo che donovan li attende, incotrano Donovan nel sopralocale, qua Zonturas, Thork e Eivor discutono i dettagli finali del piano per il recupero dell'oro e della possibile fuga dall città sottoassedio. Rimangono d'accordo che se riuscissero a scappare dalla città Redcap li aspetterà coi cavali per riportarli ad Ojunn. Qua nel frattempo dell'arrivo Stonemoon, parlano della tratta di schiavi, in particolare come ottengono gli schiavi, qualè il prezzo corrente, il valore a cosa viene attribuito e quali razze rare avesero mai avuto "il piacere" di commerciare.

Nel dunque Stonemoon raggiunge la discoteca e vede la coda per entrare sa che potrebbe fare il nome di Donovan per saltarla e risparmiare tempo, ma lsua coscienza è contro.

Nell'anima di Stonemoon cè una lotta tra gli dei del bene e del male. Il bene trionfa.

Stonemoon va in fondo alla fila e aspetta il suo turno per entrare. Passate 2 ore si unisce agli altri, qua è chiaramente più scosso del solito perchè è preoccupato per la sua famiglia.

Stonemoon non sa che il denaro da dare a Donovan è rubato.

Dopo l'incontro il gruppo si riposa alla licanda e di mattina presto si fanno teletrasportare a Valimar , più precisamente nella sede dei mercenari delle "Zanne del sud" e si dirigono nell'ufficio di Vespero dove incontrano Dorian che gli fa una panoramica dell'attuale situazione in città.

Il gruppo decide di muoversi verso la locanda della "Botte ubriaca" che ha i soldi di Donovan, aspettandosi che il posto fosse sorvegliato invece scoprono che la  locanda risulta abbandonata e in disuso già da diversi giorni.

Arrivano nella cantina indicato da Donovan e scoprono con sorpresa che lcasse non ci son più, nelle medesima stanza scoprono una botola misteriosa, nonstante l'analisi di Stonemoon sulle tempistiche di spostamento delle casse e di apertura della botola , Eivor guida il gruppo all'esplorazione del misterioso tunnel 70 ft. nel terreno.

Aprano una porta e si trovano in un corridio murato che percorrono per un breve tratto e che poi crolla su se stesso provocando un caduta ai membri del gruppo.

Il gruppo si ritrova disorientato e senza alcuna nozione della loro attuale situazione. Si accorgono però di non essere soli nella caverna soterranea e ben presto si devono preparare allo scontro con delle misteriose creature sotteranee.

. **SESSIONE 22 (2020/02/17) - "Benvenuti nell'Underdark"**

I nostri affrontano i mostri (Quaggoth) uccidendoli , scoprono diversi cadaveri di Drow gli elfi oscuri che fanno sorgere un sacco di domande sulla loro presenza in questo posto e si avventurano sempre più nell labirinto di tunnel.

Il gruppo segue le tracce degli umanoidi per i vari decorsi dei tunnel.

In una cava incontarno il misterioso "Thebet-Ebeth", un strana creatura una volta uomo dalla doppia personalità appunto Ebhet e Thebet, dichiara di essere appartenente al regno di Vados,  sfida i nostri eroi a una gara di in dovinelli, che il gruppo supera con successo, ma senza ottenere troppe info utili.

Lasciato il misterioso individuo, si addentrano sempre più nei cunicoli finchè non trovano un misterioso incrocio con un obelsico di ossidiana, che Stonemoon traduce dall'undrcommon con indicazione su 2 strade, sinistra città di Vados (molto probabilmente l'attuale Valiamr) e probabilmente la superficie, oppure a destra per l'antica città nanica "Doral Marduk".

Il gruppo decide di seguire le tracce degli umanoidi verso la città nanica, perchè probabile che abbiano loro i soldi.

Dopo 11 ore di viaggio (a partire dall'obelisco) totale i nostri eroi arrivano ad un lago sotternaeo dove affrontano una creatura medusona un "Froghemoth" che digerisce pe run attimo Stonemoon, i nostri lo salvano e si riorganizano per proseguire.

Stonemoon sarà perseguitato da incubi per sempre su quello chea visto nella pancia della bestia.

**SESSIONE 23 (2020/02/21) - "Prigionieri???"**

Nello stomaco del frogemoth troviamo anche dei cadaveri armi e armature, che sembrano essere dei Nani oscuri.

Sprecano 15 ore per tornare all'obelisco.

Quindi verso le 11 di mattina si ritrovano al bivio. Da qua vanno dall'altra parte e riescono a ritornare a Valimar, nel frattempo ricevono messaggio da Donovan sull'andamento della missione, e da vespero che fa sapere che Lorian e i genitori di Stonemoon sono in pericolo, in particolare i genitori di Stonemoon sono nei guai perchè uno di loro sembra essere un mutaforma, che lascia Stonemoon completamente spiazzato.

I nostri raggiungono di sera tardi l'ufficio di Vespero, ma qua incontrano i cavalieri di Ecos coi quali cominciano uno scontro, lo scontro porta i nostri al limite con diversi del gruppo a terra, anche se alla fine riescono a spuntarla grazie anche a un critico di Stonemoon sul filo del rasoio vengono fermati da un battaglione di guardie non identificate. Dopo una discussione con le guardie cittadine e altri paladini di Ecos che li accompagnavano il gruppo è stato costretto a seguire la milizia verso l'ufficio del alto sacerdote, in manette non sapendo che sorte toccherà loro, visti anche gli ultimi episodi di attrito con il gruppo religioso.

**SESSIONE 23 (2020/02/24) - "Ci offriamo volontari capitano!!!!"**

I nostri sopravvviono all'incontro col gran maestro Darius Tyrnal, vedono Vespero e Lorian che si scopre essere un changeling. I nostri salvati in estremis da Lord Lucius Derwen.

Rialdon e Lord Lucius Derwen fanno un patto per la vendita di informazioni inerenti ai sotterranei , ma con la clausola di non divolgare le medesime informazioni a nessun'altro.

Dopo l'accordo i nostri incontrano nella caserma la famiglia di Stonemoon con grande gioia di quest'ultimo.

Usciti dalla caserma ritornano sui loro passi e trovano l'oro alla locanda in una stanza segreta della locanda.

Il valore dell'oro e dei gioielli in avvanzo dei 120.000 gold di Donovan trovati è di  Jewel and gems (5000g).

**SESSIONE 24 (2020/03/02) - "Assedio pt.1"**

Dopo una discussione su come gestire l'assedio a Valimar, il gruppo decide di combattere sulle mura al fianco degli assediati.

Il capitano di collegamento scelto è "Juel Arnott".

Nella prigione della caserma reincontrano il minotauro in compagnia di Lorian e Vespero (il minotauro è quello a cui era stata messa la cimice per Vespero e Lorian).

Il minotauro si chiama Xoran e si scopre essere l'amante di Lorian che è un mutaforma da dubbie origini.

Vespero da al gruppo 3 bottigliete di acido, 1 a Stonemoon e 2 a Eivor.

Il gruppo si risveglia preparato alla battaglia.

I nostri eroi iniziano la battaglia per la difesa della città, Rialdon viene catturato da una viverna e i nostri continuano la battaglia.

**SESSION 25 (2020/03/06) - "Assedio pt.2"**

... ritorniamo alla battaglia, il gruppo affrontano 3 viverne a una delle quali uccidono il cavaliere.

- Durante la battaglia si nota una viverna più grossa di colore nero guidata da un capo guerra orco.

- Il gruppo riesce a resistere più o meno bene, ma stanno per errivare l'ariete alla porta e le torri d'asseddio lungo e mura.

**SESSION 26 (2020/03/09) - "Assedio pt. 3"**

I nostri riescono a soprravivere all'assalto delle viverne e si ritiran, ma vengono visti dai paladini che gli dichiarano terno rancor.

Stonemoon cade in depressione.

Da Donovan vengono a sapere dei 5 capi dell'organizzazione:

- Gukan

- Un Genasi dell'acqua

- Un' anonimo capo delle spie

- Una incantatrice elfa

- Una chierica di qualche dio

Sempre da Donovan indica un'isola sulla mappa con un sotterane dove è sceso bendato per circa un minuto.

**SESSION 27 (2020/03/13) - "Spese pazze a Ojun"**

**-** Sentono parlare di un fabbro molto bravo ad Ojun, che acquista e vende oggetti magici "Torbek Ironmantle"

- Stonemoon chiede un'armatura fatta con  escaglie di Bulette e la pelliccia di tigre dai denti a sciabola gigante

- Eivor lo Stocco pefetto

- Zonturas Ascia Argentata a due mani

- Thork armatura di mithril e ha prenotato la super spada.

- Rialdon

**SESSION 28 (2020/03/13) - "?????"**

**-** Dopo gli acquisti Eivor ottiene il  "Flauto della calma" con DC 13 con save su Charisma, che funziona solo sulle bestie.

I mercenari:

- BILL l'hafiling Spia (vecchia conoscenza di Stonemoon)

- ARAMIS  l'umano L'arciere

- KHAAL il dragonborn guerriero (20 AC)

- VOLKER il dragonborn barbaro (??)

- BORJA il dragonborn chierico (19 AC)

- Durante il viaggio i 3 dragonborn si comportano in modo strano allo scoprire che Stonemoon era stato abbandonato in una palude

- Su uno dei dragonborn vedono il simbolo di Azgorath il più venerato o comunque più diffuso fra i Dragonborn poichè rappresenta i principi dei dragonborn onore, famigla, battaglia e sangue.

- Arrivano al porto e fannno strage di banditi.

- Si inoltrano nella foresta alla ricerca della base e grazie a una fortuna pazzesca Stonemoon trova un ingresso segreto, una botola che va nel terreno.

**SESSION 29 (2020/03/17) - "Dungeon di Akamdul parte 1"**

**SESSION 29 (2020/03/20) - "Dungeon di Akamdul parte 2"**

**SESSION 29 (2020/03/23) - "Dungeon di Akamdul parte 3"**

- Genitori di Rialdon salvi.

- Stonemoon uccide per sbagli una donna e un bambino.

-Eivor analizza i libri rubati :

- 1 manuale sui piano delle ombre

- 1 Teoria Magica Pura (Maestro Laurentius dell'accademia degli Arcani Maggiori)

- 1 Libro div eleni avanzati

- 3 bestiari (stessa trilogia)

- 1 Storie macabre popolari

- 1 Libro di draghi e natura dei draghi (in arcaico antico)

- 1 guida sulla magia delle evocazione

- 1 Libro sulle malattie

**SESSION 29 (2020/03/27) - "?????"**

- Stonemoon affronta i tre dragonborn mercenarti, chegli fannil culo, dopo che il suo gesto di allontanre la spada di Khann è statof rainteso come un'atto di cordarida sia dai dragobnron che dai sui compagni di gruppo..

- In un ictus di rabbia e rammarrico minnaccia di morte i tre dragonborn e offende Eivor dandole dell'assassina. Pentito dele sue parole e delle sua azioni non vule nemmeno incontrare i suoi genitori adottivi, ma Rialdon lo convince con le "buone maniere" ad andare.

- Insieme alla famiglia di Stonemoon, si trovano il tauren amante di Lorian e Lorian stesso che comunicano al gruppo la morte di Vespero Lorian li considero responsabile , ma Eivor e Rialdon decidono ci comunicare con la Raven Queen per chidere come grosso favore di resuscitare Vespero o comunque di aiutrali in tale intento.

- Dopo un fugace incontron con la raven quen , incontrano invece la principaessa judit che gli fa un'offerta.

**SESSION 30 (2020/03/28) - "?????"**

- Discorso con la principessa Judit , che gli dice indicando Miriam che devono trovare e incotrare una certa "Esmeralda" a Falven

Vocabolario Alto Arcaico

- 1  Draconico for dummies

- 1 Libro arcano liv intermedio

- 1 Libro in alto arcaico  "De Demonorum Monarchia", parla degli ocuri e robe brutte

- 1 Erborario piante magiche-velenose

- Arrivati all'arena di sangue vedono il campione un dragonborn chiamato "Arkhan"

- I nostri decidono di entrare nella arena di sangue per dimostrare il proprio valore.

# SECONDA PARTE

**SESSION 31 (2020/03/30) - "L'arena di sangue"**

- Il gruppo combatte nell'arena al cospetto del re Horbek

**SESSION 32 (2020/04/03) - "La morte di Kal"**

I nostri assistono allo scontro tra il campione dell'arena e Kal, che alla fine muore.

Arrivano a Fal'ven, scoprono che uno dei consoli è uno dei cattivi. Assistono ad un attentanto e i nostri inseguono i sospetti.

**SESSION 33 (2020/04/10) - "Fal'Ven"**

I nostri inseguono i sospetttati, riescono con le biglie a ralllentarli quanto basta per raggiungerli anche se Eivor si prende una palla di fuoco alle spalle.

Nello scontro nelle fogne muore un console (il mago ucciso dal veleno del mostro), catturano il capo dei banditi "Alastor" e un'altro pesce piccolo. Facenti parte di una fazione politica contraria all'attuale governo.

Appare un mostro serpentesco enorme e il gruppo fugge, incontrano Bob che li accompagna fuori dalle fogne. La proprietà della locanda del "Boccale sfondato" è una Mezzelfa di nome "Katrisha", qua lasciano Bill sotto l'effetto dell'attacco del mostro in pessimo stato anche se Mirian sembra sistemarlo. Ritornano sul luogo dell'attentato, qua incontrano una ragazza dagli occhhi verdi che da ordini alle guardie, è la famosa Esmeralda, il gruppo si avvicina, ma prima che possano fare niente Zonturas si fa subito avanti alla ragazza che prima che possa dire niente gli sussurra "L'ora è giunta e così lei", per un attimo  i suoi occhi si allargano in maniera non umana per poi tornare normale e dice "Venite dobbiamo parlare".

NB: Per leggere il dietro le quinte leggete il bio di Zonturas

**SESSION 34 (2020/04/13) - "Welcome to pandora/How to tame your big necrotic dragon/The Riardon effect/The longest (without snack) 2 hour ritual/The actual ritual/You dress to look good, not to stay confortable/Lone dragon/Super duper banquet/The next step"**

I nostri arrivano guidati da Esmeralda tramite un portale di teletrasporto alla città nascosta dei cultisti di Judith, Pandora, sotto Falven, una città decisamente più antica nella quale sembrano essere aggregati un enorme quantità di gente di diverse razze in particolare Tiefling, ma anche dragonborn, halfling, nani ecc.. Dopo avere lasciato alla "cura" degli uomini di E i prigionieri vengono accompagnati attraverso la città, nel tragitto Zonturas osserva un affresco che gli ricorda da vecchi libri la storia di eroi che avevano compiuti imprese. Qui scoprono che sono stati loro a inviare il drago mostro purpureo delle fogne che Zonturas con enorme coraggio(e un 20 naturale) riesce ad accarezzare senza perdere il braccio.Scoprono che volgiono sacrificare (o trasformare) Miriam in un 'avatar di Judith, cè qualche diffidenza nel gruppo, ma alla fine acconsentono, nel frattempo Riardon manda un messaggio tramite la sua magia, qui non so se gli altri lo hanno notato o semplicemente non gli importavano, ma Zonturas capisce che questo non è stato mandato a qualcuno di questo piano d'esistenza, il che fa venire in mente una sola presenza a cui potesse mandarla, tuttavia fa capire a Riardon che si fida del suo giudizio e arrivano al luogo del rituale, l'unico con un pò di dubbi è Stonemoon che diffida di tutta la faccenda. Il rituale dopo parecchio tempo e preparazione avviene.

Il rituale a successo, qui subito la prima cosa è Eivor che con poche parole fa cenno agli altri che è ancora Mirian, il che sembra sollevarli, e a seguire vi è un bachetto a cui sono invitati tutti i "Nameless Avenger", che con non poca difficoltà riescono a mettersi in vestiti da corte reale, (Zonturas si è finito un secchio di borotalco), tranne Stonemoon al quale tutta la faccenda non l'ha convinto del tutto e preferisce saltare il banchetto ed esporare la città. Al prebanchetto Eivor incontra dei Dragonborn a cui fa sapere della morte di Kal, che sembrava esse il 2 genito della famiglia più importante dei draghi rossi il che li lascia sconvolti, Zonturas avrebbe avuto piacere a parlare con qualche Tiefling, ma non fa in tempo.

Il banchetto inizia senza troppi problemi con i nostri eroi come ospiti d'onore seduti vicino a Mirian che promette a Zonturas di dare risposte alle sue incognite e a Riardon di mandarlo in un altro piano d'esistenza ad incontare qualcuno.

Storia di Miriam (al banchetto)

"25 anni ci sarebbe stato bisogno di me, il problema è che non è cosi facile creare l'avatar di una diviintà perchè se ci provi di localizzano gli sgherri degli altri dei che avrebbero attaccatto in massa. Qunidi è stato scelto di fare tutto con molta calma in pratica si crea una connessione con la diviinità facendo crescere da mia madre Lucrezia, quella volta che andò al mercato venne trovata da dei cultisiti di Judith che gli offrirono di avere di uno scopo maggiore che essere la moglie e madre di un contadino. "

"Lucrezia partecipò a un rituale per generare Miriam e di non rilevare niente a nessuno, infine il destino ha fatto il resto".

Nel parlare con Miriam si scopre che Rialdon potrebbe essere l'unico chierico rimasto in vita della Raven Queen.

**SESSION 35 (2020/04/17) -**

Durante il banchetto nasce un discorso su Eroth era un semidio a capo di un regno molto tempo fa  edè colui che a sconfitto il gigante Ojun nel grande passato ed era noto come "Araldod egli dei" viveva distinto nel piano materiale come portavoce degli dei e durante la guerra dei conflitti era un dei portagonisti.

Si parla di un libro le "7 promesse" di maestro Laurentius,che parla di 7 candidati ad eseere araldi degli dei sul piano materiale, la lista redatta al terzoposto è Escanor mentre il primo della lista è un mortale che tra le varie cose a in duello in singolar tenzone ucciso un signore giganti delle tempeste "Valarak"  il cui nome del mortale è Anathar anche il più vicino a diventare un dio.

Pasanno 3 settimane e i nostri eroi si ritrovano a fare le proprie cose.

LE 3 SETTIMANE DI STONEMOON A "PANDORA/FALVEN"

Dopo il rituale di resurrezione di Vespero, nelle 3 settimane successive Stonemoon svolge le seugenti attività (per ordine di priorità):

- 1) finalizza le sue competenze con il linguaggio Silvano.

- 2) Abbandona l'armatura in camera e si mette un mantello per non essere riconosciuto ed aumentare al massimo le sue competenze di atletica e Stealth.

A chiunque lo veda o gli rivolga parola durante le investigazioni si presenta con il suo psedonimo di "Ramingo".

Diffidente fin dall'inizio nei confronti del culto si mette a cercare informazioni in particolare sulla leader del culto "Esmeralda", su cui cerca informazioni sia su Pandora che su Falven. Qualche volta quando è sicuro di non essere visto la pedina da una distanza di sicurezza per carpirne i movimenti e le abitudini, raccoglie informazioni anche fra la malavita di Falven.

- 3) Quando non si concentra sul culto passa le sue ore nelle biblioteche di pandora e Falven in cerca dei segunti argomenti:

. Libri sulla Dea "Judit" per comprendere meglio il punto di vista dei suoi compagni.

. Libri Dea "Signora dei Corvi" per comprendere meglio il punto di vista dei suoi compagni.

. Libri sul Resuscitare i morti, nello specifico quello che richiede le ceneri del morto come componente per motivi personali.

. Libri su storie e leggende o miti su posti magici o amuleti legati sempre alla resurrezione dei morti per motivi personali.

Se alcuni dei libri lo richiedono inzia a imparare le basi di un'altro linguaggio come Infernale,celestiale,ecc rimane una SCELTA DEL MASTER.

Prova a cercare anche biblioteche o libri "segreti" se li trova o meno è una SCELTA DEL MASTER.

Come azione di estremis (molto di estremis) se viene ritenuto necessario dal contesto Stonemoon può decidere di rubare un libro.

- 4) Dedicandosi allo studio e alle investigazioni passa pochissime ore di sonno che lo hanno reso più magro e sciupato del solito le conseguenze di questo rimangono SCELTA DEL MASTER.

- 5) L'umiliazione subita durante la festa legato come un salame deriso da tutti gli fa evitare di socializzare con i popolo di Pandora un pò per ripicca un pò per vergogna. L'umiliazione gli brucia per tutte e tre le settimane e anche se in un primo momento da la colpa a Zonturas e Thork si ritrova a rimproverare se stesso per essere un pessimo ranger. Quasi tutte le notti si allena in modo eccessivo per migliorare le proprie capacità, certe volte si risveglia nel luogo in cui si allena troppo stanco per ritornare alla propria camera. Sempre con la fastidiosa voce di Rialdon nelle orecchie che gli chiede che cosa vorrebbe diventare alla fine della loro avventura un Commerciante? un guerriero? un bounty hunter? domande che lo tengono sveglio la notte e che lo fanno allenare anche più duramente.

A SCELTA DEL MASTER SE AVANZA TEMPO (in ordine di priorità)

- 1 bis) Se vi è una gilda dei mercanti a Falven prova a conttatare la propria famiglia lasciata Ojun per assicurarsi che stiano bene.

- 2 bis) Se ci riesce in qualche modo prova ad aggiornarsi sulla situazione di Valimar, il fatto di aver lasciato la città durante la battaglia è un peso nello stomaco per la sua conoscenza, ma sa che nei confronti del gruppo non aveva scelta in merito.

- 3 bis) Nelle biblioteche prova a cercare libri con riferimenti ai simboli del suo amuleto (l'amuleto draconico trovato con lui dalla sua famiglia umana).

- 4 bis) Incontra altri Dragonborn su cui chiedere infromazioni sul suo amuleto, ma rimanendo sul vago e senza far intedere niente della sua storia (difficile per lui che non eccelle nel mentire e nei depistaggi). Sapendo di non essere bravo con le donne (anche perchè l'ho hanno visto tutti alla festa umiliato) evita dove possibile di chiedere infomazioni al gentil sesso.

- 5 bis) Aiuta Thork ad allenarsi nel combattimento bendato in ritorno Thork lo aiuta ad allenarsi ad apprendere le basi del guerriero (per eventuale multiclasse al porssimo livello)

Esmeralda , sul suo passato trovo poco non è di queste terre potrebbe provenire dalla copnfederazione di Dell quasi sicuramente da Ishtel e perché sia quaggiù non lo sappiamo. Probabilemnte quando viveva al nord era nota come un altro nome diventanod la chierca più importante dle culto di Judit. Non semrba avere scnadali politci alle spalle. A parte gli utlimi avvenimenti politici. Non voleva sottoporsi ad Eicos in cambio della protezione.

E’ diventata console circa 20-25 anni fa.

Probabilmente la malavita è gestita direttamente da Judith ci sono dei ladruncoli, ma nessuna malavita organizzata.

**SESSION 36 (2020/04/20) - Tork And Stonemoon Training/Il ritorno di Riardon/Next Step Ritorno Nell'Underdark/Impostore**

Il tempo scorre a Pandora, dopo avere salutato Riardon che va nel reame della sua signora, Eivor va a fare anche lei le sue cose, rimangono Stonemoon e Tork, i 2 si allenano in modo che Tork possa ottenere la possibilità di combattere alla cieca, ma senza troppi risultati. Stonemoon finisce di imparare il silvano e approffita per imparare il più possibiile su Pandora, sul rituale fatto da Mirian per Vespero e cerca anche info sul suo amuleto di legno ferro. Passano 2 giorni e Riardon ritorna, accolto con voga dal buon Zonturas viene salutato da tutti anche se sembrerrebe più basso del solito il che insospettisce qualcuno del gruppo, detto questo i nostri ricevono da Mirian l'ordine di dirigersi nell'underdark per il ritiro di un pacco.  
  
**SESSION 37 (2020/04/24) - Welcome to the Underdark 2**

I nostri eroi affrontano i pericoli dell'underdark, seguono la strada tempestata di mostri, affrontano un enorme mostro pianta aiutando dei mindfrayer, che i nostri su consiglio loro lasciano alle spalle proseguendo il cammino. I nostri decidono di mettersi a riposare, ma vengono svegliati da dei drow che si rivelano essere mostri parssiti.

**SESSION 38 (2020/04/28) - Welcome to the Underdark 3**

I nostri eroi affrontano le profondità dell'Underdark, sgominano la tana dei parassiti controlla uomini. qua ritrovano i carri con la merce che recuperano. Assistono ai mindflayer che summonano di nuovo il mostro colossale che non riescono a controllare, i nostri con un po d'astuzia e stealth riescono a evitare.

Tornano al porto, consegnano la merce, avviene un evento strano Stonemoon cerca di legare Rialdon, il che mette in subbuglio le guardie che sguainano le spade, scoprono che a parte i nostri del gruppo, tutti (almeno la cerchia lata) di Pandora sapevano dello scambio di Riardon il che lascia molte incognite da riempire. Calmata la situazione sul porto Stonemoon si "altera" con il nuovo Rialdon e tenta di lasciare Pandora in favore di Faven.

**SESSION 39 (2020/05/01) - La tomba di Re Yorek**

Eivor si ricorda della caverna protetta dai due elementali di terra. Si scopre essere la tomba di Re Yorek.

Il re si risveglia inseme alla sua corte e affnta i nostri eroi in un cruento combattimento.

Lo sconfiggono e recuperano un tesoro di 360.000 monete d'oro.

I nostri eroi decidono di fare del posto un nascondiglio secondario del gruppo.

Tornati a Pandora vengono informati da Mirian di 3 alleati da reclutare per la guerra imminente:

1- Il signore delle terre selvaggie a nord che sembra siano corteggiati anche dal re della montagna

2-Un esercito di construtti guidati da uno chiamto il signore delle lame

3-Ambasciatrice draconica del regno dei draconici della confederazione

4-Il re di Ojun Horbek

Il tutto si sovrappone ad Eivor che vorrebbe fare un colpo di stato ad ojun, depostare il re attuale  e mettere Donovan.

**SESSION 40 (2020/05/04) - [Eivor] e [Riardon] Incontro con il re di Ojun**

[QUESTA PARTE ANDREBBE RIEMPITA DAL MASTER O DA EIVOR O DA RIARDON]

**SESSION 41 (2020/05/08) - Banchetto a porte chiuse**

Di ritorno da Ojun si scopre che Eivor e Riardon sono riusciti ad ottenere udienza con il re di Ojun che si è rivelato con grande disappunto di Stonemoon e grande piacere di Eivor essere un bastardo.

Durante il briefing Eivor e Riardon convincono il resto del gruppo che un banchetto a Falven prima del briefing potrebbe servire ad appianare la tensione con il re di Ojunn. Benchè sia una sua idea Eivor non vi partecipa disgustata dal comportamento del re di Ojun, tutto il gruppo tranne Stonemoon approva il banchetto.

Stonemoon viene preso in disparte da Riardon che lo informa del fatto che la sua famiglia adottiva si ritrova in difficoltà economiche dopo la caduta di Valimar e sulla necessità che la sua famiglia dovrebbe dirigersi sulla città degli elfi. Esprime anche in confidenza a Riardon i suoi dubbi sulla città degli elfi e su come da popolo completamente separato dal mondo si siano ritrovati ad accogliere profughi un classico “troppo bello per essere vero”, ma Riardon ignora i dubbi si Stonemoon senza dargli alcuna importanza e ignorando la definizione stessa di confidenza comunica il pensiero di Stonemoon al resto del gruppo come se fosse una cosa non importante.

Nei discorsi di commiato Stonemoon esprime il suo scetticismo riguardo la città di Pandora e sul fatto che non gli piace la sua gestione di “città culto”, Miriam ed Esmeralda ne sembrano offese (Esmeralda più di Miriam) ed Eivor incalsa Stonemoon sul fatto che dovrebbe pensare meglio a quello che dice.

Successivamente ci si prepara al banchetto.

Il re di Ojun Horbek arriva con la sua scorta e il campione dell’arena il dragonide Arkhan, quest’ultimo non entra nella sala del banchetto insieme al suo re, non vi è invece la presenza del braccio destro del re l’usurario più temuto di tutta Ojun che ha mani in pasta ovunque e gestisce la città di Ojun dall’ombra il consigliere "**Sionix**" .

Al banchetto partecipano il re di Ojun, Esmeralda, l’altro console di Falven di nome **“Daniel”,** i membri del gruppo Nameless Avenger ad esclusione di Bob,Bill e Rialdon , le rispettive scorte di Ojun e Falven e una ventina di invitati della città di Falven.

Eivor come accennato precedentemente ai compagni non partecipa al banchetto, ma osserva la situazione dalla distanza.

Stonemoon entrato nella sala del banchetto sospetta qualcosa e decide di mettersi in un posizione di vantaggio in fondo alla stanza tra i soldati di Ojun ed Esmeralda,  **ma viene costretto da Riardon a sedersi a tavola dando le spalle alla scorta di ojun e ad abbassare la guardia**.

A un certo punto del banchetto il re di Ojun si alza per fare un brindisi che si rivela essere un brindisi di morte. In pochi secondi la scorta d Ojun attacca ed Esmeralda si teletrasporta via dalla sala.

Il combattimento è efferato e molto serrato, nella mischia Stonemoon nota una gran ~~fica~~ dama che lancia incantesimi nella mischia, la ritrova più tardi che si sta pappando un paladino di Ecos appena sconfitto. Gli punta una freccia contro per tenerla sotto controllo senza accorgersi che è una copia.

Esmeralda ricompare a un certo punto della battaglia ed è gravemente ferita , viene curata da Eivor con una pozione superiore.

Alla fine della battaglia mentre tutti riprendono le energie , Eivor taglia la testa al nemico angelico caduto e la porge come trofeo ad una Esmeralda gemente per le ferite

[QUELLO CHE SUCCEDE DOPO DOVREBBE ESSERE RIEMPITO DAL MASTER O DA EIVOR O DA RIARDON]

**SESSION 41-bis (2020/05/10) -** [**Stonemoon**](http://journal.roll20.net/character/-LsgJCxn3qaZWnf5Ts0x) **- Affari di famiglia**

- Dopo la battaglia del banchetto , Stonemoon incontra la famiglia adottiva alla locanda la "Botte sfondata" e parla dei debiti riscontrati dalla famiglia adottiva.

- Viene a sapere che a Ojunn più o meno nello stesso periodo in cui vi erano Eivor e Rairdon, la famiglia è stata avvicinata da una donna dai lunghi capelli neri notte, alta 1.75/1.80 senza altri particolari, grazie a un critico di intelligenza Stonemoon riesce a visualizzare mentalmente l’aspetto della donna dandogli buone possibilità di riconoscerla se la incontrasse in futuro.

- Attraverso la gilda dei mercanti si accolla il debito dei genitori di 50000 gp., ma come garanzia da parte della famiglia adottiva richiede i servizi del fratello "**Heist**" e della sorella "**Nolgara**" nei nameless avenger se gli altri membri del gruppo acconsentiranno.

- Paga 200 gp per assicurarsi che i genitori arrivino alla città degli elfi silvani sani e salvi con scorta e tutto.

- Heist e Nolgara rimangono su indicazione di Stonemoon in locanda da dove non si devono muovere fino al suo ritorno. Paga perfino Katrisha la locandiera per avvertirlo se escono dalla locanda o se non li trova in camera.

- Successivamente Stonemoon attua il suo piano di investigazione nei confronti di "Esmeralda", entra nel palazzo di Pandora e con la magia "Disguise Self" e l'abilita' "Actor" prende le sembianze di una cameriera e riesce a entrare senza farsi scoprire nella stanza di Esmeralda dove sta riposando sul letto per le ferite subite durante lo scontro.

- [Conflitto interiore di Stonemoon alla vista di Esmeralda ferita su letto]

- Mentre Stonemoon sta decidendo se continuare con l'investigazione Esmeralda si sveglia, ma alla vista di Stonemoon riconosce la cameriera "**Kathrina**" e gli chiede un bicchiere d'acqua , che Stonemoon gli porge e aiuta Esmeralda a bere appoggiando il bicchiere vuoto sul comodino accanto al letto.

- Esmeralda torna a dormire e Stonemoon investiga la stanza senza farsi scoprire, ma non trova nulla sul passato di Esmeralda su quale sia il suo vero nome o la sua nazione d'origine.

- Stonemoon rinuncia a continuare l'investigazione ed esce dalla stanza augurando una pronta guarigione ad Esmeralda ed esce dal palazzo per andare al briefing con i compagni.

- Uscendo dal palazzo Stonemoon decide che Esmeralda merita per il momento la sua fiducia e si congratula con se stesso per non aver lasciato indizi di alcun tipo sulla sua investigazione. In quel momento nella stanza di Esmeralda una fievole luce entra dalla finestra e illumina il bicchiere sul comodino evidenziando l'impronta della mano di un dragonide.

**SESSION 42 (2020/05/11) –** **Pegno, Pegno !**

- Il gruppo fa la conoscenza dle nuovo membro del gruppo “**Leyla**” ambasciatrice della confederazione di Drell, dai denti aguzzi, palato sopraffino e grandi… aspettative per il gruppo.

- Il gruppo va a trovare Esmeralda per augurargli pronta guarigionee aggiornarla sugli eventi. In particoalre sulla fidanzta di Riardon “**Rhonda**”che dovrebbe arrivare a Falven.

- Stonemoon viene steso con uno schiaffo dalla cameriera Kathrina dopo averla senza volere offesa appena fuori dalla camera di Esmeralda.

- Il gruppo si riunisce e Stonemoon ne approfita per informarlo sullo stato della sua famiglia adottiva ed ottenere il benestare per quanto riguarda “Heist” e “Nolgara”. Durante l’incontro Stonemoon racconta a Leyla del suo incontro con Khall e gli altri draconici e si arriva allo scontro fisico. Qui Stonemoon riesce “strano ma vero” ad avere la meglio nell’evitare lo scontro, ma viene spaventato dalla advance di Leyla e scappando dalla stanza si transforma nuovamente nella cameriera Kathirna , ma stavolta in presenza della stessa, viene steso nuovamente con uno schiaffo dalla medesima.

- Il gruppo successivamente decide un piano per uccidere il re di Ojun e sostituirlo con un fantoccio “letteralmente” magico che combatta contro i paladini di Ecos e con l’aiuto di Arkhan il campione dell’arena di sangue che sembra restio ad aiutare il gruppo per un qualche debito di riconoscenza nei confronti del re di Ojun.

- Convinto Arkhan il gruppo decide con Miriam che la strada più sicura per infiltrarsi ad Ojun è attraverso l’underdark.

- Durante il viaggio nell’underdark il gruppo si ritrova in delle miniere abbandonate dei nani, alla fine delle quali si ritrovano circondati da una miriade di ragni grossi come cavalli. Qui fanno la conoscenza di una specie di regina ragno dall’aspetto monstruoso che gli dice **Pegno, Pegno!**.

- Si tratta di una creatura avida che richiede per un sicuro passaggio dai passanti un pegno di un’oggetto a loro caro, tutti quanti forniscono un pegno e il gruppo passa oltre senza scatenare lo scontro.

- Il gruppo va oltre e raggiunge un tunnel molto largo con una grossa serie di Binari, investigando su posto scoprono che i binari verso est conducono a una città di nome “**Dorak Maldug**” mentre i binari verso ovest portano alle “**Miniere di Valos**”.

**SESSION 43 (2020/05/15) – Dipinti , Fuoco, Duello**

- Il gruppo si avventura ulteriormente nell’underdark arrivando a un trivio. La strada centrale suggerita dalla mappa è bloccata dalle macerie e costringe il gruppo a prendere la strada a sinistra, dove Eivor aveva in perlustrazioe verificato la presenza di alcuni non morti, mentre in quello di destra vi erano cadaveri di alcuni mercanti nani.

- Il gruppo decide di proseguire per la strada a sinistra e affronta i non morti in ben due occasioni .

- Alla fine del secondo scontro Stonemoon “litiga” con Leyla sul modo di pensare di Drell e della legge del piu’ forte, il punto di vista di Stonemooon fa alterare **Arkhan che dichiara che alla fine della missione ~~ucciderà~~ sfiderà a duello Stonemoon.**

- Riardon con un tiro di religione comprende che i non morti appartengono al culto di “**Selene**” che è noto per creare non morti anche se Selene è una dea della luce. Si nota inoltre che tutti non morti sono elfi alti o comunque non Drow.

- Stonemoon con un critico su investigazione trova alcuni splendidi dipinti sul culto di Selene tutto contento li mostra agli altri , ma con sua grande sorpresa Eivor e Riardon gli ordinano di distruggere i ritratti, sconvolto chiede spiegazioni ed Eivor racconta al gruppo una parte del suo passato con il culto di Selene e su come il suo popolo (quello di Eivor quindi immagino Haifling) fosse utilizzato per la creazione di non-morti. Nonostante questo Stonemoon si rifiuta di bruciare dei ritratti dal valore se non religioso almeno storico. Eivor spazientita dalla testardaggine di Stonemoon lancia un boccetta d’olio addosso a Stonemoon ed ai quadri che a in mano provocandogli orribili bruciature sulle mani e i bracci. Per la prima volta Stonemoon prova odio personale ne i confronti di Eivor, e rifiuta l'offerta di cura da parte di Rairdon.

- Il gruppo avanza e si ritrova d’avanti un’ antico edificio di pietra e legno da cui per quanto incredibile nell’underdark sembra provenire la la luce solare. Il gruppo incuriosito decide di entrare, ma cosi facendo attiva una “trappola”. All’interno vedono una stanza immersa nella acqua con una creatura abissale senza testa appesa al soffitto ed al centro i n ginocchio d’avanti un altare con effige di Selene una creatura non morta alta 3 metri dall’aspetto “radiante” che ridacchia con la risata di una bambina.

- Eivor inizia il combattimento , insultando apertamente Selene e fa il primo attacco, il combattimento perdura, anche con l’arrivo di ulteriore non morti dalle acque attorno all’edificio.

- Stonemoon prende l’effigie di Selene durante il combattimento per assicurarsi che non fosse l’oggetto di potere che animava i non morti, ma si rivela essere un semplice oggetto religioso.

- La tizia si rileva essere una chierica perché casta incantesimi da chierico, durante il combattimento Arkahn , Throk e Riardon prendono i lacchè in taunt. La chierica attiva delle azioni leggendarie (usa azioni alla fine del turno).

- Zonturas attiva il suo debuff e si trasforma in una versione demoniaca minore di quella dell’ultima volta.

- Alla fine dello scontro la chierica viene distrutta da Eivor.

**SESSION 44 (2020/05/18) – Nedvak il mercante itinerante**

- Lungo la strada verso Ojun incontrano in una tenda un’uomo scoprione **“Nedvak di Masada nella grande isola di Khaal-Torah”** che si rivela essere un commerciante itinerante che abita in un tenda magica.

- Si scopre dall’uomo scorpione che Riardon fa parte del clan di Belgemir il padre di tutti giganti e che la Capra nera di Belgemir il cui figlio più odiato era Ojun.

- Si scopre dall’uomo scorpione che Leyla è una figlia di “**Azorath**”.

- Lo scorpione gli fa sapere che dalle carni di Ojun stanno spammando diverse creature come se stesse cercando di raggiungere la superficie.

- Il gruppo acquista diversi oggetti dal tizio.

- Si mettono d’accordo per rincontrarsi a Pandora per aprire un particolare fischietta.

- Arriviamo alle fogne di Ojun vicino alla testa del gigante , si sente un grido e si vede due creature che attaccavano i minatori che minavano la tempia del gigante. Le creature sono uscite dalle carni del gigante .

**SESSION 45 (2020/05/22) - Quello che poteva andare storto è andato storto**

- Il gruppo attacca i mostri usciti dalla carne di Ojunn e li sconfigge abbastanza facilmente.

- Il gruppo fa crollare la caverna per evitare ulteriori “mining” sul resto del gigante Ojun.

- Uscendo dalla miniera il gruppo si ritrova a parlare con delle guardie locali, Il gruppo si identifica come Nameless Avenger che sembra almeno alle guardie locali non significare niente.

- Il gruppo esce con la forza bruta dalla miniera , ma qui nasce scontro sia esterno che interno. Infatti per evitare che la notizia del loro arrivo passi di bocca bocca attraverso le guardie e i minatori Eivor, Riardon, Leyla ed Arkhan attaccano e uccidono guradie e minatori quest’ultimi disarmati e pieni di paura tentano lafuga. Stonemoon e Thork reagiscono male all’attacco nei confronti dei minatori e attaccano in modo non letale Eivor e Leyla.

- Stonemoon con una forza incredibile riesce a tenere in un grappled Leyla anche dopo la sua trasformazione in una specie di lucertola mostra di gorsse dimensioni.

- Alla fine Stonemoon si mette fra Arkhan e i minatori dando prova di grande coraggio… , Arkhan impiega 1.2 secondi a stenderlo in modo non letale.

- Finito di uccidere guardie e minatori, il gruppo continua ad avere alterchi sula gestione della missione, Stonemoon in particolare continua a non accettare quello che è successo.

- Il gruppo esce e si ritrova nella città di Ojun, qui vedono dei paladini di Ecos a guardia del palazzo del Re di Ojun. Si decide di provare ad attirare le guardie nel vicolo o comunque di creare una distrazione per permettere ad Eivor e Leyla travestite da cortigiane maggiori possibilità di entrare nel palazzo del re di Ojun.

- Il gruppo dei “maschietti” fallisce miseramente sia con il deception sia in combattimento ed è costretto ad una ritirata in fretta in furia, durante lo scontro Arkhan lascia il gruppo per perseguire la missione in solitaria.

- Eivor (e Leyla nascosta nella sua ombra) penetrano nel giardino interno del palazzo e si preparano ad uccidere il re di Ojun.

[QUELLO CHE SUCCEDE DOPO DOVREBBE ESSERE RIEMPITO DAL MASTER O DA EIVOR O DA RIARDON]

**SESSION 46 (2020/05/25) - Fiamme e Cristalli**

- I maschietti “arrivano alla zona dei mercati”, ma scoprono di essere tracciati dai chierici e paladini di Ekos.

- Ne nasce un mordi e fuggi alla guardia e ladri.

- Alla fine i chierici riescono a prendere Riardon, il gruppo torna indietro per salvarlo.

- Nel mezzo dello scontro arrivano Eivor e leyla , il drago degli Akmhadul attacca la città , il re di Ojun risulta ucciso da Eivor che vocifera su un misterioso cristallo, Arkhan affronta in singolo il drago.

- Nel mezzo del casino i nostri riescono a salvare Riardon, ma perdono lo scontro con i paladini e sono costretti alla fuga precipitosa.

- Si scopre che a controllare il drago è un cristallo , che viene distrutto da Zonturas, il Drago dopodichè impazzisce e grazie alla magia di identificazione si è scoperto che si è diretto verso nord..

- Ci sono stati dei problemi con il falso re , “Sionix” sembra averlo scoperto, ma le guardie vengono ingannate.

- Abbiamo visto Riardon fare un incredibile brodo di funghi.

- Selene il mantello si è trasformato in un mantello di piume nere.

- Il gruppo parla con Thork di come si avrebbe potuto gestire la gilda nei nameless avenger e il tizio che assomiglia a Thork .

- Eivor racconta che al palazzo del re vi era un paladini di Ekos un po' particolare che assomiglia molto a Thork., si riconosce dall’aspetto che era i padre di Thork.

- Eivor racconta di come a notato che il drago si levava alto in cielo è riuscita a vedere il cristallo.

**SESSION 47 (2020/05/29) - Concubine e tagli di testa**

- Dopo la battaglia il gruppo si riunisce nei sotterranei del palazzo per decidere le prossime mosse in attesa dell’arrivo delle concubine del fu re di Ojun sostituito dall’attuale fantoccio.

- I figli bastardi e le concubine andranno come “segno di pace” a Pandora/Falven come garanzia.

- Il gruppo litiga con Stonemoon sulla sua moralità ecc. , dopo molte discussioni si scopre qualcosa sul passato di Stonemoon che potrebbe far parte di una qualche linea reale dei dragonidi della confederazione di Drell.

- Riardon cerca di sistemare gli atti e riesce a riportare alla calma i membri del gruppo.

- Al cospetto del re che invia le concubine a falven, il fu “Sionix” viene ucciso con il tagli della testa, come ultime parola rivela di aver nascosto un’incredibile tesoro per chi fosse tanto stupido da andare a cercarlo.

- Stonemoon “prende in prestito” la testa di Sionix senza farsi scoprire da nessuno tranne che da “Leyla” che però non dice niente.

- Il gruppo ritorna a Pandora per nuove spese ed equipaggiamenti.

**SESSION 48 (2020/06/01) - Chimere, Chimere e Chimere**

- Riardon dichiara di voler fondare una nuova religione

- Il gruppo dopo gli acquisti vanno a fare una side quest di trova e distruggi delle chimere

**SESSION 49 (2020/06/05) - Ancora Chimere, Chimere e Chimere**

- Il gruppo affronta le ultime Viverne e ottiene e alla fine il cuore della chimera gigante che sembra essere immune al fuoco e pulsa quando ci si avvicina ad altre viverne .

- Stonemoon e Zonturas se lo voglino mangiare

**SESSION 50 (2020/06/13) - Stonemoon muore**

- Che lo scriva qualcu'altro il mio necrologio (By Stonemoon)