# UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE FACULTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA MECÁNICA



# DESARROLLO DE APLICACIÓN PARA PROCESOS DE PRODUCCIÓN Y MANTENIMIENTO DE IMPRESORAS 3D FDM UTILIZANDO OCTOPRINT

Propuesta de Trabajo de Título para Ingeniero Civil en Mecánica

Nombre: Pablo Alejandro Ruz Donoso

R.U.N.: 17,874.835-1

Año Ingreso: 2018

Teléfono: +569 72369058 E-mail: pablo.ruz@usach.cl

Profesor:

Lunes, 18 de mayo de 2020

# 1.1 OBJETIVOS Y ALCANCE DEL PROYECTO

# 1.1.1 Objetivo general

Diseñar una aplicación de gestión de la producción y el mantenimiento correctivo y preventivo para la optimización de procesos de impresión 3D FDM.

# 1.1.2 Objetivos específicos

Para la consecución del objetivo general, se plantean las siguientes metas intermedias:

- 1. Determinar las variables implicadas en el proceso que permiten obtener indicadores.
- 2. Investigar compatibilidad entre hardware, software, protocolos de comunicación, y códigos de programación a utilizar.
- 3. Elaborar registros y fichas técnicas de impresoras 3D.
- 4. Establecer relaciones matemáticas que permitan entregar indicadores relevantes para la producción y mantenimiento.
- 5. Diseñar funciones que permitan gestionar los datos de hardware y software para determinación de indicadores.
- 6. Diseñar interfaz de aplicación orientado al usuario.

#### 1.1.3 Alcances

Se pretende desarrollar una Interfaz Programable de Aplicación utilizando como base el software Octoprint, pudiendo controlar, monitorizar en tiempo real el funcionamiento de varias impresoras 3D, y entregar indicadores para gestionar la producción y el mantenimiento de las máquinas. Para esto, se toman en cuenta los siguientes alcances:

- 1. Emplear metodologías ágiles para el diseño.
- 2. Utilizar softwares y herramientas de código abierto.
- 3. Trabajar en una plataforma cliente/servidor.
- 4. Diseñar un sistema enfocado en el usuario.
- Tomar las entradas de impresoras, lista de piezas, tiempos de producción, peso de filamento y tiempo de actividad.
- 6. Configurar planificación y frecuencia de mantenimientos autónomos y preventivos.
- 7. Configurar planificación y emitir órdenes de producción.
- 8. Emitir reportes y consultas sobre el estado de las órdenes de producción y mantenimiento.

# 1.2 TEMARIO

# 1.2.1 Capítulo I Descripción del proyecto

- 1. Objeto de estudio
- 2. Planteamiento del problema
- 3. Objetivos
  - a) Objetivo General
  - b) Objetivos específicos

# 1.2.2 Capítulo II Marco teórico

- 1. Impresora 3D
  - a) Historia de la impresión 3D
  - b) Métodos de impresión 3D
  - c) Impresoras 3D FDM
  - d) Tipologías de impresoras 3D FDM
  - e) Componentes de Impresoras 3D FDM

# 2. Mantenimiento

- a) Historia y evolución del mantenimiento
- b) Tipos de mantenimiento
- c) GMAO
- d) PAS 55 e ISO 55000

# 3. Lean Manufacturing

- a) Historia Lean Manufacturing
- b) Herramientas de mantenimiento

# 4. Design Thinking y Scrum

- a) Metodologías ágiles
- b) Scrum
- c) Design Thinking
- d) Fases del Design Thinking
- e) Herramientas para el diseño de software

# 5. Desarrollo de Software

- a) Programación orientada a objetos
- b) Python
- c) HTML
- d) CSS
- e) JSON
- f) SQL
- g) API
- h) Arquitectura Cliente-Servidor
- i) Ordenadores de placa reducida

#### 1.2.3 Capítulo III Estado del Arte

- 1. Software GMAO
- 2. Software Gestión de la impresión 3D
- 3. Design Thinking enfocado en Software

# 1.2.4 Capítulo IV Desarrollo del proyecto

- 1. Descripción de la Empresa
- 2. Descripción del Problema
- 3. Aplicación de Design Thinking para el desarrollo de Software con metodologías ágiles
  - a) Toma de requerimientos de usuario
  - b) Desarrollo de iteraciones
  - c) Verificación y validación de usuario.

# 1.2.5 Capítulo V Resultados

- 1. Situación actual de la empresa
- 2. Realización de pruebas
- 3. Definición de indicadores
- 4. Toma y comparativa de métricas
- 5. Elaboración de documentación

- 1.2.6 Capítulo VI Conclusiones y observaciones
- 1.2.7 Bibliografía
- 1.2.8 Anexos