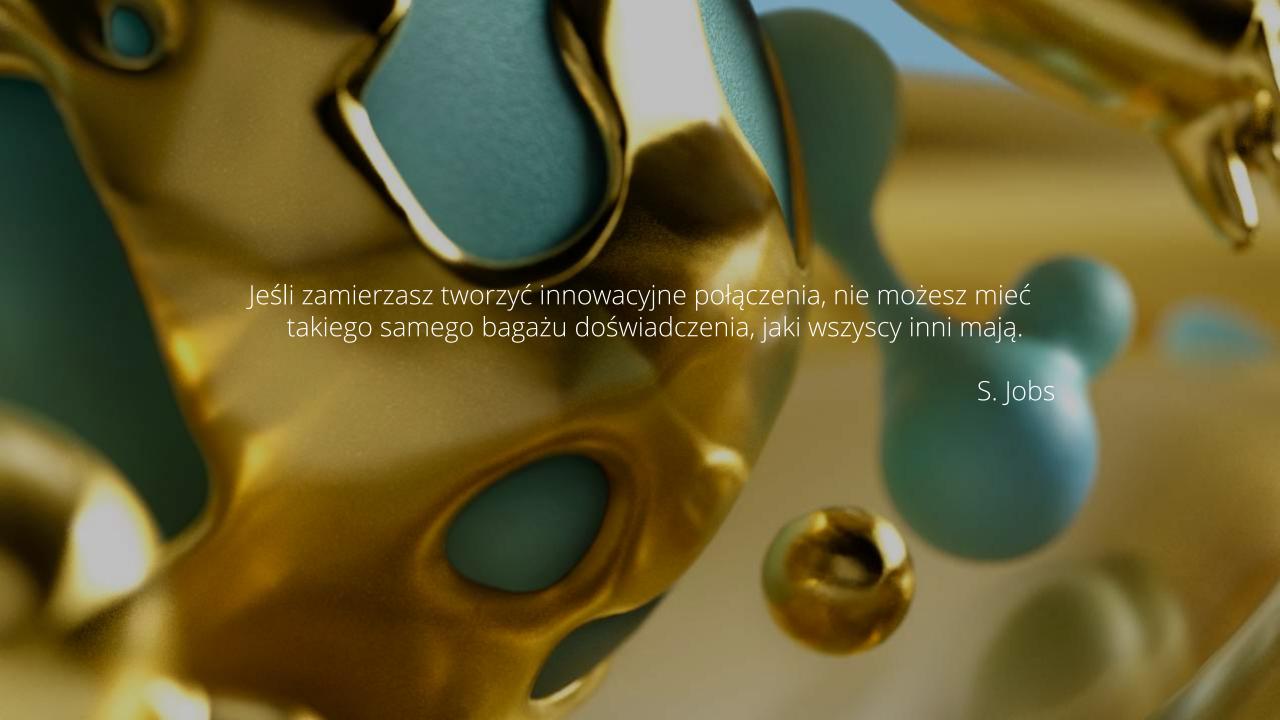
Marzec, 2022

Technology – what's Next?



Deloitte. Digital





Spis treści

01 Wprowadzenie

02 NextJs

03 GraphQL

04 GraphCMS

05 Vercel

06 Aplikacja

07 Koniec



Architektura Headless

Typowe CMS'y posiadają część frontendową **HEAD** odpowiedzialną za pobieranie danych z bazy i wyświetlania ich w szablonach wraz z stylami css i innymi dodatkami.

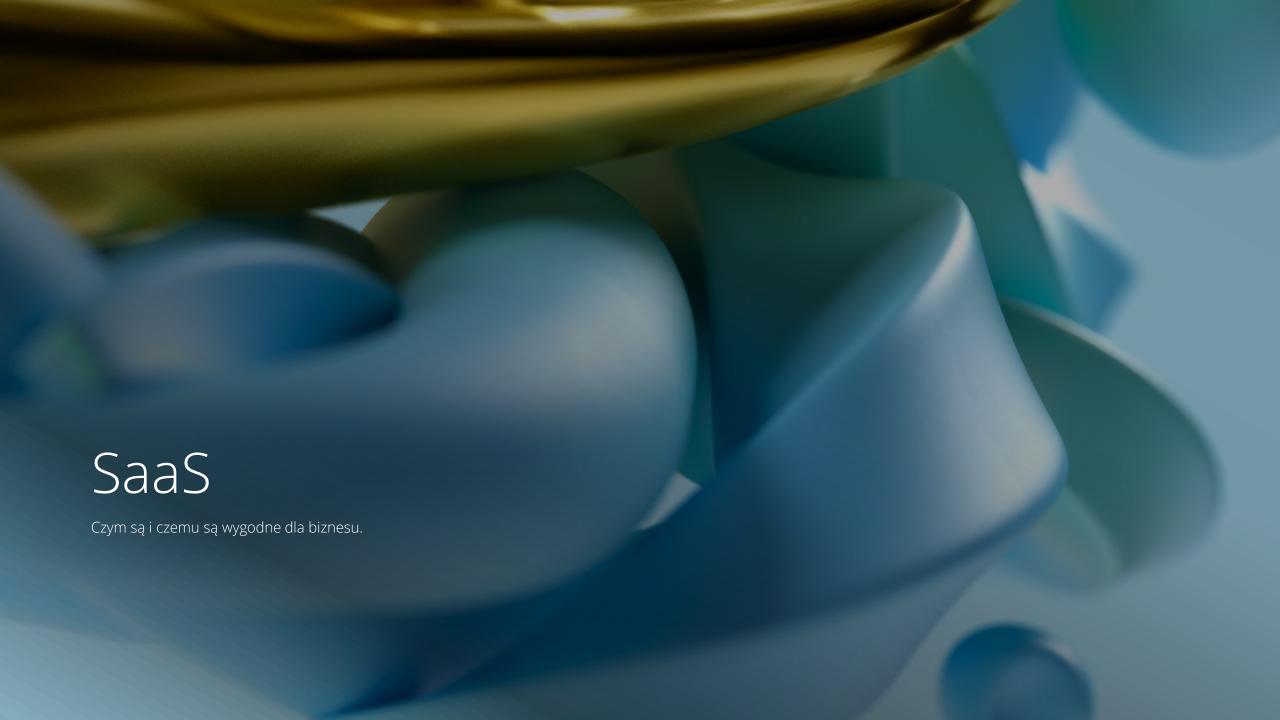
Gdy pozbawimy CMS'a tej części i zostawimy jedynie API Restowe otrzymujemy **Headless CMS.**

Zaletami takiego rozwiązania jest fakt że możemy te dane wykorzystać bez problemów w IoT, aplikacjach mobilnych czy po prostu w aplikacjach przeglądarkowych. Możemy wybrać dowolną technologię frontendową i nie jesteśmy zmuszeni uczenia się technologii narzucanej przez CMS.

Nasz frontend jest niezależny od backendu i możemy rozdzielić je na osobne serwery czy repozytoria a aktualizacja frontendu nie ingeruje w systemy zarządzania treścią.

Headless CMS często są udostępniane w modelu **SaaS.**





Oprogramowanie jako usługa

Codziennie każdy z nas korzysta z usług takich jak E-mail zwykle hostowanych przez Google czy Microsoft. To jeden z wielu przykładów usług SaaS. Spotykamy się z tym na każdym kroku również jako programiści, nasze aplikacje mogą korzystać z zabezpieczeń czy skalowalności jakich używają korporacje bez dużych kosztów czy nakładów pracy. Wiele takich usług ma darmowe pakiety community które wystarczają na dosyć długo.





Technologia i Usługa

Dostawca takiego rozwiązania/usługi zapewnia środowisko oraz odpowiada za jego wydajność, skalowalność i bezpieczeństwo.

Kwestie wymagające największej odpowiedzialności i zasobów są zmartwieniem dostawcy w skrócie by tworzyć, rozwijać i utrzymywać aplikację webową nie potrzebujemy własnych serwerów i infrastruktury.

Przykładowo bazami danych, bezpieczeństwem, skalowalnością i innymi czynnikami zarządza odpowiada dostawca, który świadczy tę usługę wielu odbiorcom, dzięki czemu możliwe jest obniżenie ceny jednostkowej.

Korzystając z takich rozwiązań również płacimy za realnie wykorzystane zasoby a współdzielenie sprzętu czy infrastruktury nie wpływa w żadnym stopniu na ich wydajność.





Sprawdzony przez największych





NETFLIX





GitHub Copilot





Najciekawsze funkcje Nextjs

SSR

Jeśli strona korzysta z funkcji renderowania po stronie serwera, kod HTML strony jest generowany przy każdym żądaniu.

Kod generowany przez komponenty Reactowe jest widoczny jak przy zwykłych stronach HTML.

SSG

Generowanie statycznych stron HTML oraz plików JSON z danymi.

Jeśli zajdzie taka potrzeba możemy wywołać akcję która pobierze aktualną zawartość z serwera i przykładowo zastąpi dane zapisane w JSON.

ISR

Incremental Static Regeneration (umożliwia korzystanie z generowania statycznego dla każdej strony, bez konieczności przebudowywania całej witryny.

Dzięki ISR można zachować korzyści płynące ze statyki przy skalowaniu do milionów stron.



Dobrze wiedzieć o

Code Splitting

W skrócie użytkownik domyślnie dostaje od serwera **tylko ten kod** JS który jest potrzebny na danej podstronie.

W zwykłych aplikacjach reactowych domyślnie użytkownik otrzyma od razu cały kod css/js aplikacji.

File-system Routing

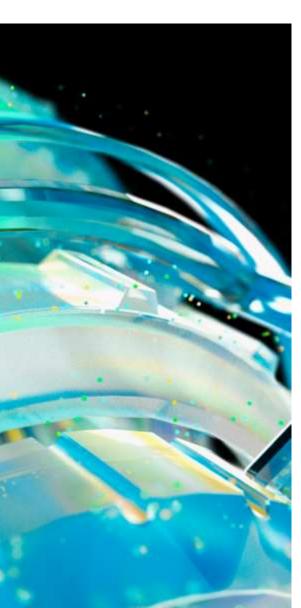
W React Router przy dłuższym projekcie plik z routingiem zaczyna się strasznie rozrastać bądź zawiera rzeczy które już nie używamy.

Next ma własne wbudowane rozwiązanie, routing oparty na strukturach folderów i plików.

File system API

Opcjonalnie możemy stworzyć nawet API, tworząc pod folder /api/ a w nim pliki o nazwie endpointów.

Na **Vercelu** możemy dodawać nawet pliki PHP/Go/Python/Ruby do tego folderu.



Dobrze wiedzieć o

No Config

Czyli kompilacja, bundlowanie i optymalizacja pod produkcje już na starcie.

05

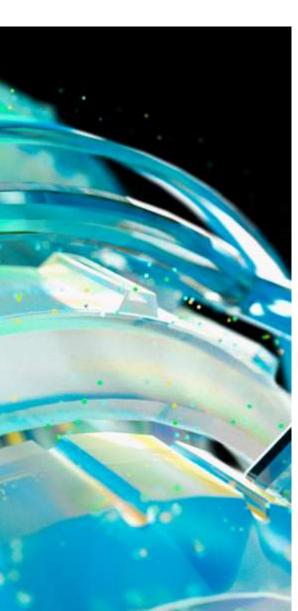
CSS in JS

Next wspiera większość sposobów stylowania: styled components, emotion etc.

06

Latwy Deploy

Jeśli połączymy go z **Vercel**em i **Github**em to całość zajmie nam kilka minut i sprowadza się do założenia konta, podpięcia repo/domeny i ewentualnie ustawienia kluczy do używanych przez nas API.



Dobrze wiedzieć o

Pełna kontrola

(Babel/Webpack/Server) Jeśli chcemy to mamy dostęp do konfiguracji narzędzi w przeciwieństwie do innych frameworków czy CRA React (jak zrobimy **eject** w React to już tego nie cofniemy a tu po prostu tworzymy plik z konfiguracją)

<lmage>

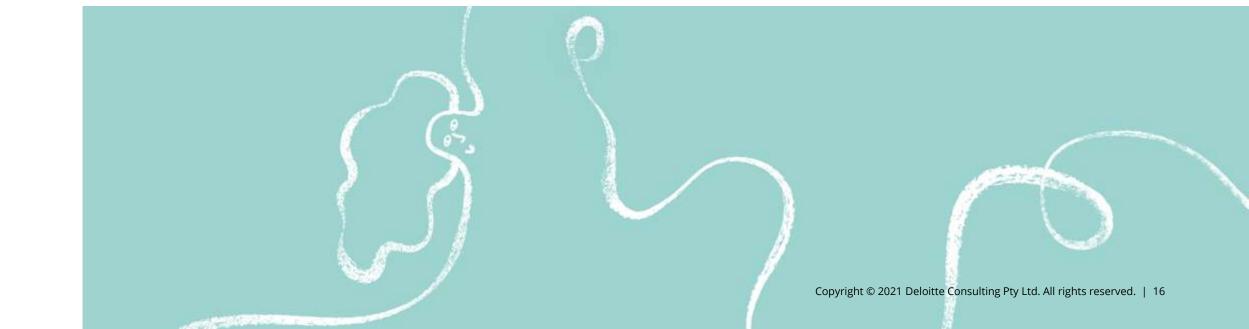
Komponent ten zawiera wiele wbudowanych optymalizacji wydajności, które pomagają w osiągnięciu dobrych wyników Core Web Vitals. Te wyniki są ważnym miernikiem komfortu użytkowania witryny i są uwzględniane w rankingach wyszukiwania Google.

Web Vitals Reporting

Możemy w prosty sposób analizować statystyki ładowania naszych podstron

Kiedy używać?

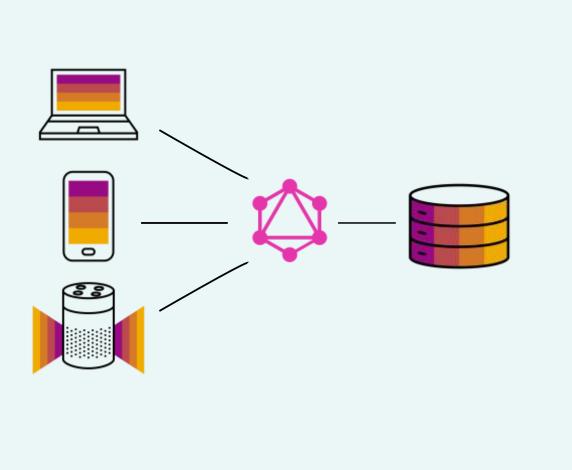
- Wtedy gdy aplikacja nie będzie wewnętrzna a dostępna dla ogółu.
- Gdy chcemy mieć sprawdzony zestaw narzędzi routing, optymalizacja, struktura, mniej kodu do napisania :)
- Bezpieczeństwo, dzięki temu że używają go duże firmy oraz wiele teamów ewentualne dziury będą szybciej wyłapane.
- Wsparcie społeczności



Kiedy to zły wybór

- Mała prosta strona
- Nie potrzebujemy Reacta
- Projekt bez większych planów na rozwój





REST in peace

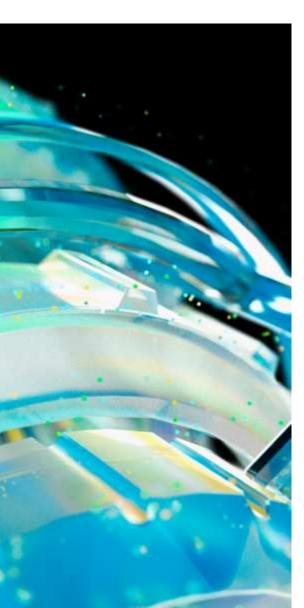
Pora na **GraphQL**

W skrócie to *Query Language* wykorzystywany do obsługi **API**. Oferuje większą precyzję i elastyczność w porównaniu do klasycznego **REST** API.

Dzięki niemu możesz *zapytać* tylko o te dane które są ci potrzebne bez nadmiarowych danych które zwykle się pojawiają w REST API. Przykładowo dla użytkowników mobilnych możemy zapytać API tylko o tytuł i adres do obrazka a w desktopowej aplikacji dodatkowo o autora wraz z jego avatarem i treść.

Pozwala to oszczędzać transfer i czas wykonywania zapytania. To jest szczególnie ważne gdyż urządzenia mobilne to około 2/3 ruchu na stronach www.

Został stworzony przez **Facebook'a** w **2018** by rozwiązać problemy związane z różnicami potrzebnych danych urządzenia/mobile/desktop oraz dużej ilości requestów do endpointów by je uzyskać.



Jak działa GraphQL

Queries

Komunikacja opiera się o zapytania które definiujemy z pomocą słowa **Query** oraz nazwy poszczególnych zasobów. W odpowiedzi otrzymujemy obiekt **JSON** o takiej samej strukturze, lecz wypełnionymi danymi.

Resolvers

Do serwera GraphQL musimy dostarczyć dane, z pomocą przechodzą nam Resolvery które wskazują skąd GraphQL ma pobrać dane.

Schema

Opisana struktura danych wraz z ich typami które wymieniamy między klientem a serwerem.

Programista na frontendzie oraz backendzie wie dzięki temu dokładnie z czego może złożyć zapytanie oraz z czego będzie składała się informacja zwrotna od serwera.

Rest API

Obok jest przykład zapytania wykonanego w klasyczny sposób.



GraphQL

To samo zapytanie tylko przy użyciu GraphQL.

Budowa jest dużo prostsza i naturalna w zrozumieniu.

```
query (
          User(id: "er3tg439frjw") {
             posts {
               title
             followers(last: 3) {
               name
                 0
HTTP POST
  "data": (
      "name": "Mary",
      "posts": [
        { title: "Learn GraphQL today" }
      "followers": [
        { name: "John" }.
        { name: "Alice" },
        { name: "Sarah" }.
```

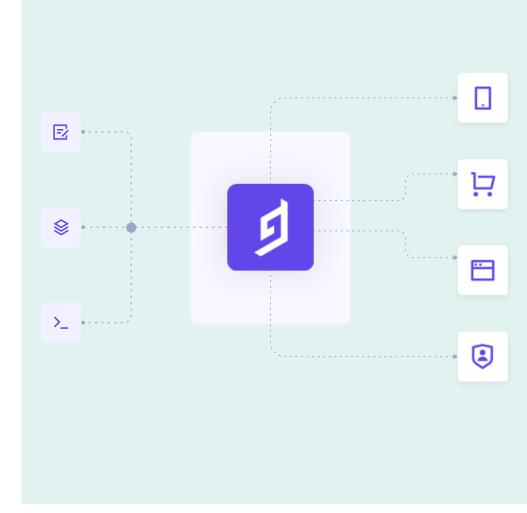


Idealny do pracy

PWA, eCommerce, aplikacje desktopowe i wiele innych możliwości dzięki Next.js

GraphCMS dysponuje elastycznym i wydajnym API do zarządzania treścią i **schema**, a także błyskawicznie działającym API do zarządzania treścią.

Wiele gotowych repozytoriów często uruchomienie projektu to wybranie projektu w NextJs, Angularze czy Vue a następnie zatwierdzenie szablonu oraz sklonowanie repozytorium



▲ Vercel

Develop

Vercel został stworzony *przez developerów dla developerów*.

Starają się by zapewnić nam to czego brakuje nam na co dzień w projektach.

W połączeniu z **Nextem** (na którego niedawno otrzymali **108 milionów dolarów**) możemy mieć nawet edycję, podgląd a nawet dyskusję całego teamu **na żywo**!

Dzięki tej funkcji mamy dostęp bezpośrednio w przeglądarce dzięki czemu jest to szybsze od środowiska lokalnego.



Preview

Rozwój frontendu nie powinien być działaniem wykonywanym w pojedynkę.

Platforma Vercel sprawia, że staje się to doświadczeniem opartym na współpracy, z podglądem każdej zmiany kodu, dzięki bezproblemowej integracji z GitHub, GitLab i Bitbucket.

Push to Deploy

Wystarczy zwykły **Push** na wybraną gałąź by uruchomić **Deploy.**

Get your Preview URL

Każdy build na gałęzi z podglądem aplikacji dostaje w komentarzu linka do podglądu.

Przykładowo możemy przejrzeć 5 ostatnich **releasów** ot tak klikając link w komentarzu

Share and Collaborate

Możemy przekazać czy to testerom czy klientowi linka do wybranego przez nas builda w celu sprawdzenia a następnie po prostu zaktualizować wersję produkcyjną.



Ship

Zmiany są wprowadzane natychmiastowo w globalnej sieci brzegowej (eng. Edge network).

Wszystko jest załatwiane za ciebie od SSL przez kompresję zasobów po walidację cache.

Szybkość ma kluczowe znaczenie dla **klientów** oraz **SEO. Vercel** wykracza poza zwykłe buforowanie kodu jakie oferują nam zwykle hostingi, potrafi skalować się do milionów stron dzięki dynamicznemu wykonywaniu kodu.



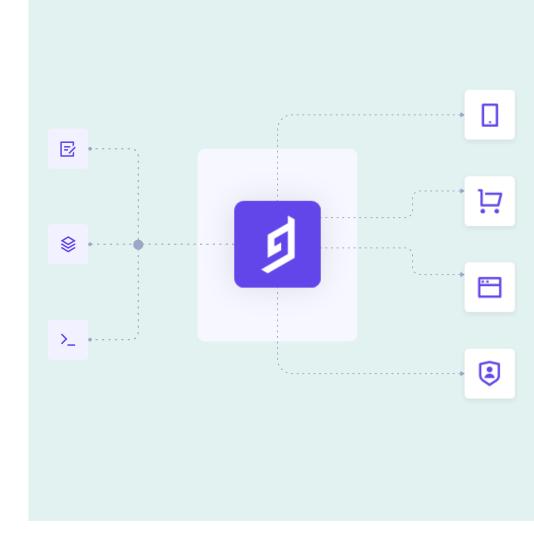
Zbawienie dla developerów

Gdy zajmujemy się frontendem czy backendem w js to ostatnie o czym myślimy to hosting/środowisko pod naszą aplikację.

Vercel przychodzi nam z pomocą. Oferuje nam w 100% darmowy bez potrzeby podawania karty pakiet

community a w nim:

- Zautomatyzowany Deploy
- Integracje z repozytorium Git
- 100GB pojemności
- 6K minut miesięcznie na buildy
- 10s na Serverless Function





Deloitte.Digital