



PDM-G19



Chess4Android

Paulo Rosa 44873
Tiago Pilaro 46147



Funcionalidades da nossa app

- Obter puzzles de xadrez diários que são disponibilizados pela API do Lichess
- Guardar estes puzzles no telemóvel e registar o seu estado de conclusão
- Jogar xadrez offline
- Jogar xadrez online, entrando em “salas” criadas por utilizadores ou criando uma e esperar que algum utilizador aceite

Interface e navegação





Auto-avaliação e pontos fortes da nossa app

- Todas as funcionalidades pedidas nos 3 enunciados foram cumpridas
- Tivemos uma abordagem *object oriented*, organizada e eficaz relativamente aos movimentos que as peças de tabuleiro podem fazer.
- Criámos uma variedade de métodos *overloaded* globais ou flexíveis o que dá uma capacidade de programar mais facilmente e com mais abstração
- As classes e propriedades estão todas bem organizadas, por exemplo, cada *ViewModel* de cada *Activity* está no ficheiro .kt dessa *Activity*. E diversas propriedades ou objetos estão encapsulados às classes apropriadas, em que são utilizadas. Por outras palavras, o nosso código e projeto é fácil de ler. Além do mais, temos uma boa documentação com diagramas
- Customizámos a nossa UI, editando o aspeto de alguns widgets, como o *toggle button*, *radio button*, e os botões normais.
- Adicionámos efeitos de som



Auto-críticas da nossa app

- Código podia ser mais organizado e menos repetido relativamente à interação entre os inputs de utilizador e a sua interpretação e tradução para movimentos no tabuleiro.
- Num jogo de xadrez online, a comunicação dos movimentos que cada utilizador faz para o seu adversário podia ser mais simples, indicando só o índice selecionado, e o índice do destino selecionado. E também flexível para implementar as regras no próximo ponto.
- Não implementamos a possibilidade de um utilizador fazer um king side ou queen side castle, a regra *En Passant* e a regra de um peão passar para rainha ou castelo ou bispo ou cavalo quando chegar à beira do tabuleiro do adversário.
- Podiam ser adicionadas mais algumas funcionalidades ou enriquecimento da UI, como indicação de que peça um utilizador selecionou ou a opção de limpar o histórico de puzzles guardados no telemóvel.