Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

Programação Concorrente

Verão de 2021/2022, Terceira Série de Exercícios

Realize um sistema servidor com interface TCP/IP para troca de mensagens entre sistemas clientes, com a funcionalidade apresentada em seguida.

- Os sistemas clientes interagem com o sistema servidor através do envio de linhas de texto, que podem ser comandos ou mensagens. Um comando começa por '/', seguido do nome do comando e de zero ou mais argumentos. Uma mensagem é qualquer linha que não comece por '/'.
- O sistema servidor está organizado em salas. Cada sistema cliente pode estar em zero ou em uma sala.
 Após ligação, os sistemas cliente não estão em nenhuma sala. Existem comandos para entrar numa sala, sair de uma sala, e terminar a ligação.
- Quando um sistema cliente está numa sala: a) pode enviar mensagens para essa sala; b) recebe todas as mensagens enviadas por outros clientes presentes nessa sala.

Os comandos que podem ser enviados por um cliente através duma ligação TCP/IP são:

- /enter <room-name> entra na sala <room-name>, criando-a se necessário.
- /leave abandona a sala onde se encontra.
- /exit termina a ligação ao servidor.

Os sistema deve também aceitar os seguintes comandos enviados localmente através do standard input:

- /shutdown timeout inicia o processo de encerramento de servidor, deixando de aceitar ligações mas
 esperando que todas as ligações terminem. Todos os clientes devem receber uma mensagem notificando
 que o processo de encerramento teve início. Caso ainda existam clientes ligados após timeout segundos,
 o servidor deve terminar abruptamente.
- /exit termina o servidor de forma abrupta.

O sistema desenvolvido deve minimizar o número de threads usadas pelo servidor, nomeadamente evitando requerer um número de threads proporcional ao número de clientes ligados.

Para testes manuais do servidor, use um qualquer cliente TCP/IP, tal como o telnet ou o netcat. É valorizada a inclusão de testes automáticos no projeto.

A entrega deve incluir um ficheiro README.md com os aspectos importantes de desenho e implementação.

O repositório https://github.com/isel-leic-pc/s2122-1-se3 tem uma implementação de um sistema equivalente, usando a plataforma .NET, duas *threads* por cliente e alguns erros propositados. Considere a organização descrita neste repositório como base para a organização do sistema a realizar.

Data limite de entrega: 18 de junho de 2022 Esta série de exercícios pode ser realizada em grupos de até três alunos.

ISEL, 23 de maio de 2022