

1. [6] Implemente usando a linguagem Java o sincronizador *message box*, com os métodos apresentados em seguida.

```
public class MessageBox<T> {  
    public Optional<T> waitForMessage(long timeout) throws InterruptedException;  
    public int sendToAll(T message);  
}
```

O método **waitForMessage** bloqueia a *thread* invocante até que uma mensagem seja enviada através do método **sendToAll**. O método **waitForMessage** pode terminar com: 1) um objecto **Optional** contendo a mensagem enviada; 2) um objecto **Optional** vazio, caso o tempo de espera definido por **timeout** seja excedido sem que uma mensagem seja enviada; 3) com o lançamento duma excepção do tipo **InterruptedException**, caso a *thread* seja interrompida enquanto em espera.

O método **sendToAll** deve retornar o número exacto de *threads* que receberam a mensagem, podendo este valor ser zero (não existiam *threads* à espera de mensagem), um, ou maior que um. A mensagem passada na chamada **sendToAll** não deve ficar disponível para chamadas futuras do método **waitForMessage**.

2. [6] Realize usando a linguagem Java o sincronizador **NarySemaphore** com a interface apresentada em seguida.

```
public class NarySemaphore {  
    public NarySemaphore(int initial)  
    public boolean acquire(int n, long timeout) throws InterruptedException;  
    public boolean lowPriorityAcquireAll(long timeout) throws InterruptedException;  
    public void release(int n);  
}
```

Este sincronizador é um semáforo com aquisição e libertação *n*-ária, e ordem de aquisição FIFO (*first in first out*), semelhante ao realizado nas aulas. A principal diferença é a adição do método potencialmente bloqueante **lowPriorityAcquireAll**, que tem por objectivo a aquisição de todas as unidades do semáforo, com prioridade inferior aos pedidos realizados através do método **acquire**. Uma chamada a este método pode retornar com sucesso quando: **initial** unidades estiverem disponíveis; não existir nenhum pedido pendente de aquisição feito através do método **acquire** (anterior ou posterior à chamada). Os pedidos realizados através de chamadas ao método **lowPriorityAcquireAll** também devem ser satisfeitos por ordem FIFO.

3. [5] Considere a classe **BroadcastBox** com os métodos apresentados em seguida. Cada instância oferece uma interface assíncrona para envio de uma mensagem do tipo **T**, através do método **SendToAll**, para um conjunto de receptores que previamente manifestarem interesse na recepção da mensagem, através do método **WaitForMessageAsync**. O método **SendToAll** deve retornar o número de receptores que receberam a mensagem enviada (este número pode ser zero, um, ou maior do que um). A mensagem passada na chamada **sendToAll** não deve ficar disponível para chamadas futuras do método **WaitForMessageAsync**.

```
public class BroadcastBox<T>
{
    public Task<T> WaitForMessageAsync();
    public int SentToAll(T message);
}
```

- Implemente a classe **BroadcastBox** com a interface apresentada.
 - Implemente a variante da classe **BroadcastBox** em que o método **WaitForMessageAsync** é cancelável através de um *cancellation token* passado como parâmetro.
4. [3] Considere o seguinte método:

```
public T Oper<T>(T[] xs, T initial)
{
    var acc = initial;
    for (var i = 0; i < xs.Length; ++i)
    {
        var ai = A(xs[i]);
        acc = E(D(B(ai), C(ai)), acc);
    }
    return acc;
}
```

Realize na linguagem C# a versão assíncrona do método **Oper**, seguindo o padrão TAP (*Task-based Asynchronous Pattern*). Assuma que tem à disposição versões assíncronas dos métodos **A**, **B**, **C**, **D** e **E**. Todos os métodos, com excepção do método **E**, não produzem efeitos colaterais e podem ser chamados em concorrência. O método **E** não é associativo. Tire partido do paralelismo potencial existente. Não é necessário suporte para cancelamento.

Duração: 2 horas
ISEL, 13 de julho de 2021