

SAÉ 2.01 et 2.02 - Indications pour l'IHM

1 Introduction

Comme vous le savez, le sujet de la SAÉ 2.02, exploration algorithmique d'un problème, porte sur l'étude de la durée de vie d'un jeu de type RPG, et l'énoncé qui vous a été donné, propose 3 niveaux de réalisation pour vos algorithmes.

L'IHM à écrire pour cette étude sera différente selon le niveau que vous aurez atteint. Ainsi, si vous ne dépassez pas le niveau 1, il vous faudra afficher la solution obtenue quête après quête, de la façon la plus claire et détaillée possible. En revanche, si vous atteignez le niveau 2 ou 3, beaucoup de solutions doivent éventuellement être affichées; pour chaque solution, vous pourrez alors présenter seulement la suite des numéros des quêtes réalisées, la durée totale de la solution et l'expérience acquise.

De même, pour le niveau 1, l'utilisateur n'a que 2 choix possibles pour le type de la solution : solution efficace ou exhaustive; mais il en a davantage pour les niveaux 2 ou 3 : le nombre de solutions et ce que la solution doit minimiser ou maximiser : durée, expérience, nombre de quêtes.

2 IHM à réaliser

Quel que soit le niveau atteint, l'IHM doit être la plus simple et claire possible; elle doit permettre à l'utilisateur de sélectionner un scénario parmi les différents scénarios proposés dans le sujet, ainsi que les différents paramètres de la solution :

- le nombre de solutions calculées, une seule dans le cas du niveau 1
- le type de la solution : efficace ou exhaustive
- pour les niveaux 2 ou 3, ce que la solution minimise ou maximise : la durée, l'expérience, la distance, le nombre de quêtes

La ou les solutions doivent être affichées dès que l'utilisateur a effectué les différents choix disponibles.

Remarque : il est important qu'à l'ouverture de l'application des données soit affichées plutôt qu'une interface vide. Pour cela, prévoyez d'ouvrir l'application sur le premier scénario et d'afficher éventuellement aussi une première solution ou un premier ensemble de solutions.

3 Utilisation de l'architecture MVC

Pour cette IHM, il vous est demandé de mettre en œuvre l'architecture MVC :

- le modèle contient les structures de données nécessaires et les algorithmes de calcul des solutions, il s'agit donc du travail que vous avez réalisé pour la SAÉ 2.02
- la vue est formée des différentes classes de conteneur composant l'IHM; par exemple, un conteneur pour afficher le scénario, un autre pour sélectionner les paramètres, un dernier pour afficher la ou les solutions
- le contrôleur coordonne les actions de l'utilisateur sur la vue avec les données du modèle et les résultats des calculs sur ces données