

Tema 5. Definición del formato de contenidos:
documentos de oficina, gráficos, audio y video.

Jaime Lorenzo Sánchez

11 de febrero de 2022

Índice general

| | |
|--|----------|
| 1. Definición del formato de contenidos | 1 |
| 1.1. Media types. Tipos de contenidos o archivos | 1 |
| 1.1.1. ¿Cómo determinamos el formato del archivo? | 1 |
| 1.2. Herramientas | 1 |
| 1.2.1. Meta-formatos (documentos basados en tags) | 1 |
| 1.2.2. Compresión | 2 |
| 2. Ofimática | 3 |
| 2.1. Ooxml | 3 |
| 2.2. PDF | 3 |
| 2.3. Docbook | 3 |
| 2.4. Contenidos para enseñanza | 3 |
| 3. Multimedia | 4 |
| 3.1. Imágenes o PNG | 4 |
| 3.2. Audio | 4 |
| 3.3. Video | 4 |
| 4. Tarea práctica tema 5 | 5 |
| 4.1. ¿Cómo se puede saber si un archivo es una imagen PNG? | 5 |
| 4.2. ¿Cómo se guardan las imágenes para su carga progresiva? | 5 |
| 4.3. ¿Qué es chunk? | 5 |
| 4.4. ¿Qué es la paleta de colores o indexado de colores? | 6 |
| 4.5. ¿Qué cosas se han añadido al estándar desde ISO? | 6 |
| 4.6. ¿Permiten transparencia? ¿Es obligatorio o auxiliar? | 6 |

Capítulo 1

Definición del formato de contenidos

1.1. Media types. Tipos de contenidos o archivos

1.1.1. ¿Cómo determinamos el formato del archivo?

1. Extensiones del archivo: Da problemas.
2. MIME.
3. Media types
 - a)* Actualmente, se usa para identificar contenidos de tipo general.
 - b)* IANA gestiona el registro oficial de tipos de medios.
 - c)* Limitación actual, el servidor web tiene que adivinar el contenido para identificarlo.

1.2. Herramientas

1.2.1. Meta-formatos (documentos basados en tags)

XML o SGML.

1.2.2. Compresión

Reducción del espacio ocupado por los datos.

Usada dentro de muchos formatos:

1. Sin pérdida: Mantiene la información intacta.
2. Con pérdida: Se descarta la información menos relevante. Tiene un gran proceso.

Capítulo 2

Ofimática

2.1. Ooxml

Informático especializado en sistemas de documentación.

2.2. PDF

Objetivo: Documentos que se vean igual en cualquier medio en pantalla e impresos con diversos dispositivos.

2.3. Docbook

SGML ->XML

2.4. Contenidos para enseñanza

SCORM e IMS

Capítulo 3

Multimedia

3.1. Imágenes o PNG

3.2. Audio

3.3. Video

Capítulo 4

Tarea práctica tema 5

4.1. ¿Cómo se puede saber si un archivo es una imagen PNG?

Mediante la firma del archivo, indicada por los siguientes valores decimales: 137 80 78 71 13 10 26 10

4.2. ¿Cómo se guardan las imágenes para su carga progresiva?

La imagen PNG se codifica como un flujo de datos PNG, cargando primero la imagen reducida por colores (gris -> rojo -> verde -> azul -> marrón)

4.3. ¿Qué es chunk?

Es un fragmento de datos de la imagen PNG.

4.4. ¿Qué es la paleta de colores o indexado de colores?

Es un fragmento del flujo de datos PNG utilizada para presentar la imagen en el hardware de visualización.

4.5. ¿Qué cosas se han añadido al estándar desde ISO?

1. Flujo de datos contiene una firma PNG como primer contenido.
2. Todos los flujos de datos PNG generados por el codificador PNG son secuencias de datos PNG conformes.

4.6. ¿Permiten transparencia?¿Es obligatorio o auxiliar?

Si permiten transparencia,por ejemplo al indicar el color de fondo, al procesar el canal Alfa, etc.

Es auxiliar, debido a que depende del tipo de transparencia.