

## Tema 6. Estándares para la web y la accesibilidad.

Jaime Lorenzo Sánchez

11 de febrero de 2022

# Capítulo 1

## Web

### 1.1. Organizaciones involucradas

ISO / IEC / ECMA.

IETF (varios RFCs)

W3C (su objetivo es la web, todo lo principal: HTML, XML, XHTML, CSS...)

### 1.2. ¿Por qué usar estándares web?

1. Se pueden realizar diseños atractivos.
2. Se reducen los costes.
3. Como cualquier entorno creativo, dan una estructura para crear diseños.
4. Mejoran la accesibilidad a los contenidos para personas con discapacidad.
5. Preservan la libertad de la web.

### 1.3. Lenguajes de marcado. XML

Objetivo: ser texto legible por humanos y máquinas.

Definir el documento: DTD y XSD.

## 1.4. HTML

### 1.4.1. XHTML

XHTML 1.0 - Reformula HTML 4 como un documento XML

- Redefine como documentos XML los 3 tipos de documentos HTML4 (strict, transitional, frameset; ver 7 The global structure of an HTML document en HTML 4.01)
- No redefine los campos ni su significado, sólo ordena la estructura del documento.

XHTML 1.1

- Definición sin los elementos transitorios de XHTML 1.0
- Definido por módulos abstractos que agrupan funcionalidades del mismo tipo

XHTML™ Basic 1.1

- Subconjunto de XHTML 1.0 para navegadores más simples (ej. teléfonos móviles)

### 1.4.2. DOM

Fundamental para los lenguajes de script y HTML dinámico.

### 1.4.3. XHTML5

- XHTML2  
→ efforts moved to HTML5
- XML and not XHTML
- HTML5 (2014), HTML 5.1 (2015), HTML 5.2 (dic 2017)
- Contenido, vemos cada uno de los capítulos de [HTML 5.2](#) (borrador de [HTML 5.3](#))



## 1.5. Estilo e interacción

### 1.5.1. XSS

Permite separar el contenido de la presentación.

### 1.5.2. javaScript

- Standard ECMA-262  
ECMAScript® Language Specification  
(ISO/IEC 16262:2011)
- Standard ECMA-357  
ECMAScript® for XML (E4X) Specification  
(ISO/IEC 22537)
- JSON (JavaScript Object Notation)  
Standard ECMA-404 The JSON Data Interchange Standard



# Capítulo 2

## Accesibilidad

### 2.1. Importancia de la accesibilidad

1. Debemos pensar en los muy diversos tipos de usuarios.
2. Navegadores o lectores de pantalla.

# Capítulo 3

## Práctica tema 6

### 3.1. Identifica las ideas principales del vídeo y haz una lista o esquema con ellas.

1. Accesibilidad web significa que cualquier persona puede acceder a la web sin tener en cuenta situaciones de minusvalía.
2. Buenas herramientas de autor ayudan a crear código accesible.
3. Se puede crear las tecnologías de W3C con lenguajes web como HTML.
4. WCAG se construye sobre los siguientes bloques: Perceptible, Operable, Comprensible y Robusto.
5. Acceso a la información es un derecho.
6. El 15-20 % de la población son minusválidas.
7. La mayoría de los países han aceptado los estándares de W3C.
8. Implementación de los estándares es imprescindible y muy importante para el mundo.