## **EJERCICIO PRÁCTICO III**

## 1.- Dado el siguiente bucle:

- a) Medir tiempo de ejecución del bucle.
- b) Desarrollar el algoritmo de <u>Padding</u> y realizar las modificaciones correspondientes en el código. Para el mismo número de iteraciones de los bucles, medir tiempo de ejecución del bucle.
- c) Para los resultados obtenidos en los casos de ejecución anteriores, realizar la comparación de tiempos de ejecución con las distintas opciones de optimización en la compilación (defecto, O0 y O2).
- d) Justificar resultados, aportando características hardware del equipo donde se han realizado las pruebas.