- 1-2 重载函数可以带有默认值参数, 但是要注意二义性。
- 2-1 对象之间的相互作用和通信是通过消息。( ) 不是消息的组成部分。
- A. 接受消息的对象
- B. 要执行的函数的名字
- C. 要执行的函数的内部结构
- D. 函数需要的参数
- 2-5 在下面类声明中,关于生成对象不正确的是()。

class point { public: int x; int y; point(int a,int b) {x=a;y=b;} };

- A. point p(10,2);
- B. point \*p=new point(1,2);
- C. point \*p=new point[2];
- D. point  $*p[2]=\{\text{new point}(1,2), \text{ new point}(3,4)\};$
- 5-2 阅读下面的程序,完成其中复制构造函数的代码。

```
#include <iostream>
using namespace std;
class CAT
    public:
         CAT();
         CAT(const CAT&);
         ~CAT();
        int GetAge() const { return *itsAge; }
        void SetAge(int age){ *itsAge=age; }
     protected:
        int* itsAge;
};
CAT::CAT()
  itsAge=new int;
                                                this->itsAge = new int;
    *itsAge =5;
                                                *(this->itsAge) = *(c.itsAge);
CAT::CAT(const CAT& c)
                     5分;
 CAT new_obj()
                                              itsAge=new int;
                                                                  5分;
 *(new obj.itsAge)=*(c.itsAge)
                                      5分:
                                                                         5分;
                                               *itsAge = c.GetAge();
CAT::~CAT()
{ delete itsAge; }
```

#### 5-2 多种错误 ③ (0分) ♀ 创建提问

拷贝构造函数本质还是构造函数,也要**给自己的成员变量 new 一些必要的空间**,只是初始化值由旧对象得到。 (注:默认拷贝构造函数和对象间=赋值,都只有浅拷贝)

## 复习题 1 答案: 2-1 C: 2-5 C 没有默认构造函数:

# 复习题5

5-1 Run the following program, Enter: 1, the output is: 55 34 21 13 8 5 3 2 1 1

```
#include <iostream>
using namespace std;
enum ERROR{UnderFlow,OverFlow};
template<typename T>
class StackTemplate {
   enum { ssize = 100 };
   T stack[ssize];
   int top;
public:
   StackTemplate() top(0)
void push(const T& 1) {
                           throw OverFlow
                                                 1分;
       if (top >= ssize)
       stack[top++] = i;
    T pop() {
       if ( top < 0
                                  1分 ) throw UnderFlow;
                                                                  top < 0
                                     1分;
       return stack[top--]
                                                                  stack[--top]
   int size() const
    { return top; }
```

想想可能真的那么简单吗?遇到多态必

# 查条件:

- ①原型完全相同
- 2virtual
- ③指针/引用传入

5-2 Run the following program, the output is: B::f()

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A{
public:
     void f()
                         1分 { cout<<"A::f()\n"; }
};
class B:public A{
public:
     void f() {cout<<"B::f()\n"; }</pre>
                                                    virtual f()
int main()
                                                    p.
  B b;
                              1分;
  A &p = b
  cout << p.
                        1分 f();
  return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
class IndexError{};
                            2分
template <typename T>
class ARRAY
   size_t m_size;
  T *m_ptr;
public:
  ARRAY(size_t size) : m_size(size)
   m_ptr = new T[size];
     memset(m_ptr, 0, size*sizeof(int));
   ~ARRAY()
   delete[] m_ptr;
   T& at(int index);
};
template <typename T>
                    2分 ::at(int index)
 ARRAY
                                                        ARRAY<T>
   if(index<0|| index >= m_size
                                   2分)
                           2分 IndexError();
        throw
  return m_ptr[index];
```

```
class ERROR{};
class STRING
  char *m_pStr;
  int m_len;
public:
  STRING(char *str=NULL){
    if (str != NULL) {
         m_len = strlen(str);
                                                            new char[m_len+1]
                                     1分;
        m_pStr =    new char[m len]
                                     1分);
        strcpy( m_pStr, str
     else {
       m_len = 0;
       m_pStr = NULL;
                                                           STRING &
    char*
                        1分 operator=(char *str)
                                                           delete []
                           1分 m_pStr ;
      char*
     m_{len} = strlen(str)+1;
     m_pStr = new char[m_len];
                                  1分);
     strcpy( m_pStr, str
                                                           *this
                                  1分;
     return m_pStr
  }
  bool operator==(STRING str)
                              const
                                                  1分
     return ( strcmp
                                  1分 (m_pStr, str.m_pStr)== 0);
```

## 复习题6

- 1-1 对单目运算符重载为友元函数时,可以说明一个形参。而重载为成员函数时,不能显式说明形参。
- 1-4 因为静态成员函数不能是虚函数,所以它们不能实现多态。

析构函数可以带参数

复习题 6 答案:1-1 T;1-4 T;