



MANUAL DE USUARIO DEL TFG

Grado en Ingeniería Informática

Asistente para la configuración de Pipelines de Aprendizaje Supervisado mediante LLMs

Autor: Isaac Manuel Cejudo Alfaro **Directores:** Dr. José Raúl Romero Salguero

Dr. Carlos García Martínez



Manual de Usuario de Trabajo Fin de Grado



Tabla de Contenidos

1.Introducción	3
2. Instalación	3
2.1. Requisitos previos	
2.2. Pasos de instalación	
3. Configuración	
4. Guía de uso	
4.1. Interfaz principal	
4.2. Ejemplo de flujo completo	

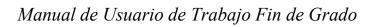




Tabla de Figuras

Figura 1. Vista general del sistema	6
Figura 2. Vista previa del dataset	7
Figura 3. Resultados del EDA	7
Figura 4. Preprocesamiento realizado	8
Figura 5. Selección de características aplicada	8
Figura 6. Selección de instancias aplicada	9
Figura 7. Entrenamiento y Evaluacion del modelo	10
Figura 8. Métricas generadas del modelo	10
Figura 9. Modelo entrenado	11
Figura 10. Ejemplo de logs de CrewAI	11



1.Introducción

El sistema que se ha desarrollado es un asistente multiagente pensado para guiar la configuración de pipelines de aprendizaje supervisado a través de instrucciones en lenguaje natural. La idea central se basa en que cualquier persona pueda crear flujos de trabajo de *machine learning* sin necesidad de codificar nada. Así, tareas que normalmente suelen ser complejas (el análisis exploratorio, el preprocesamiento de datos, la selección de características o instancias y el entrenamiento y evaluación de modelos) se convierten accesibles gracias a una interfaz conversacional donde el usuario podrá conversar con el asistente para conseguir dichas tareas.

El asistente se apoya en *CrewAI* para organizar a los agentes especializados, en *scikit-learn* como base para las tareas de *machine learning* y *Panel* para ofrecer un *dashboard* interactivo e intuitivo.

2. Instalación

2.1. Requisitos previos

- Sistema Operativo: Windows 11, Linux o Mac.
- **Python**: versión 3.10 o superior.
- pip
- Hardware recomendado: CPU i5 o equivalente, 16 GB RAM, GPU opcional.

2.2. Pasos de instalación

Los pasos para la instalación del sistema son los siguientes:



1. Clonar el repositorio o descargar el proyecto.

git clone https://github.com/p82ceali/proyecto-tfg.git
cd proyecto-tfg

- 2. Crear y activar un entorno virtual.
 - En Windows.

python -m venv venv
venv\\Scripts\\activate

• En Linux/macOS:

python3 -m venv venv source venv/bin/activate

3. Instalar las dependencias.

pip install ".[ui,agents,xgb]"

Esto instalará todas las dependencias necesarias.

4. Configurar el entorno.

Crear un archivo .env en la raíz del proyecto y añadir tu Google API key:

GOOGLE API KEY="your api key"



5. Ejecutar la aplicación.

panel serve src/tfg_ml/interface/ui_panel.py --autoreload --show

Al indicar -- show se abrirá directamente una ventana en el navegador con el sistema.

3. Configuración

La única configuración que necesita el sistema es indicar la *Google API key* dentro del archivo .*env* como se ha visto en la sección anterior. Una vez realizados los pasos de la instalación, el sistema está preparado para funcionar correctamente (ver 2. Instalación).

4. Guía de uso

4.1. Interfaz principal

En la Figura 1 se observa cómo está dividido el dashboard del sistema.

En la barra superior, se puede observar el nombre del sistema, junto con una breve descripción de lo que realiza. Además, en la esquina izquierda se encuentra un botón, que, si se pulsa, hará que el sector izquierdo alterne entre plegarse y desplegarse logrando que el usuario sea capaz de personalizarlo a su gusto y mejore así su experiencia. En la esquina derecha se observa otro botón para alternar entre el modo claro y oscuro (usar preferiblemente el claro ya que algunos navegadores no convierten los elementos correctamente a dicho estilo)

En el sector izquierdo, se observa una ventana para cargar el *dataset* que se quiera utilizar. Debajo aparece el número de filas y columnas que tiene el *dataset* cargado, para tener una idea básica del conjunto de datos. Mas abajo, se visualiza una barra de estado para conocer si se está ejecutando el pipeline y, si ha resultado con éxito o con error, lo indica.



En el sector central, se puede visualizar el núcleo de este sistema, es decir, el chat para conversar con el asistente. Cuando se ejecuta el sistema, aparece un mensaje de bienvenida para conocer todo lo que puede realizar el asistente y así tener una idea básica del alcance de este.

Para finalizar, en el sector inferior se puede visualizar los datos del *dataset* cargado. Esta ventana se irá actualizando conforme se vaya actualizando el *dataset* para que el usuario pueda seguir el progreso de los datos.

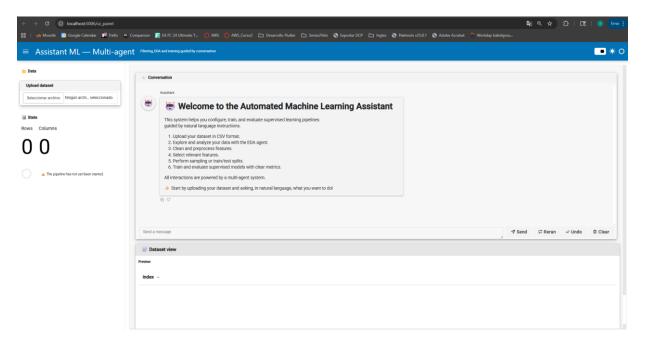


Figura 1. Vista general del sistema

4.2. Ejemplo de flujo completo

1. Carga y visualización de datos.

Se pulsa sobre *Seleccionar Archivo* y se carga el *dataset*. En la Figura 2 se puede observar cómo se visualizan los datos y el número de filas y columnas del *dataset*.



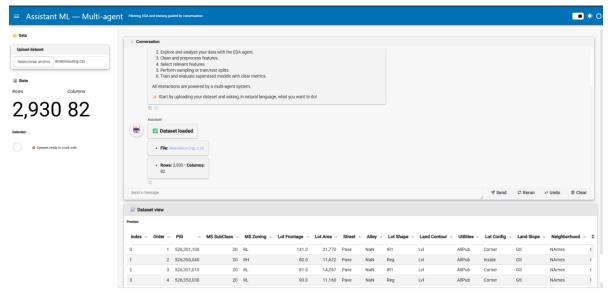


Figura 2. Vista previa del dataset

2. Análisis Exploratorio (EDA)

El usuario indica la siguiente orden: "Describe SalePrice column". El asistente responde con las estadísticas descriptivas. En la Figura 3 se observa esta interacción.

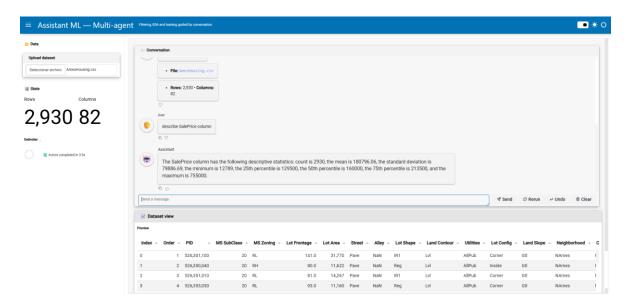


Figura 3. Resultados del EDA

3. Preprocesamiento



El usuario indica la siguiente orden: "Apply one-hot enconding to Neighborhood column". El asistente responde realizando el preprocesamiento en esa variable. En la Figura 4 se puede observar dicha interacción.

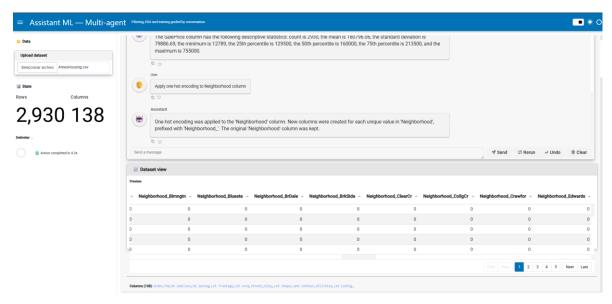


Figura 4. Preprocesamiento realizado

4. Selección de características

El usuario solicita una reducción del *dataset* a través de la selección de características usando la siguiente orden: "Select 5 features most relevant for SalePrice using RandomForest". El asistente responde con un informe de todo lo que ha realizado con esa instrucción. En la Figura 5 se muestra esta interacción.

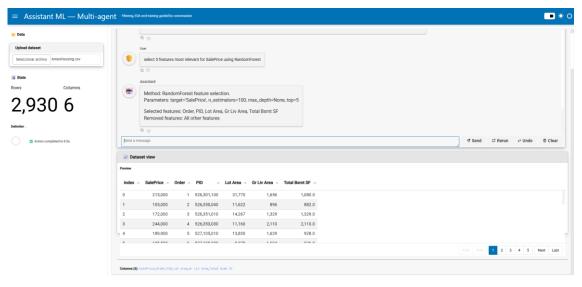


Figura 5. Selección de características aplicada



5. Selección de instancias

El usuario solicita una selección de instancias para reducir el *dataset* usando la siguiente orden: "*Keep 50% of the randomly chosen rows*". El asistente responde informando de todos los cambios realizados. En la Figura 6 se puede comprobar la interaccion entre ellos.

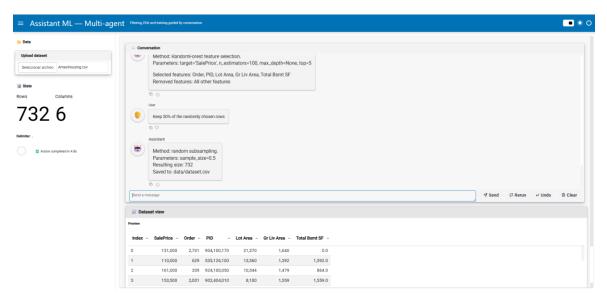


Figura 6. Selección de instancias aplicada

6. Entrenamiento y evaluación del modelo.

El usuario solicita el entrenamiento del modelo usando la siguiente instrucción: "*Train a Random Forest to predict SalePrice column*". El asistente responde con un informe describiendo lo que ha usado para entrenar el modelo y las métricas generadas en ese modelo. En la Figura 6 se muestra la interacción.



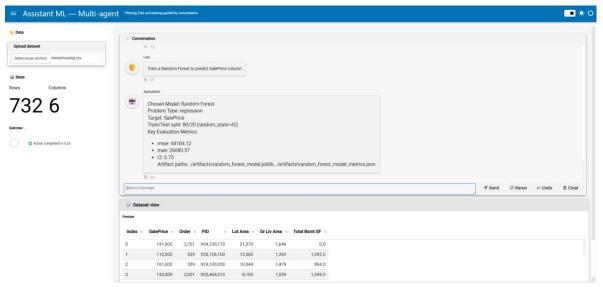


Figura 7. Entrenamiento y Evaluación del modelo

En las Figuras 8 y 9 se observa los distintos archivos generados a causa de entrenar el modelo. El modelo generado es un archivo binario por lo que no es legible.

Por otro lado, en la Figura 10 se observa un ejemplo de los logs que muestra CrewAI.

Figura 8. Métricas generadas del modelo



```
i README.md
                                                                                                                 .env
                                                                                                                                                                                                                           1 LICENSE
     squared\_error \diamondsuit \diamondsuit \texttt{as} \texttt{splitter} \diamondsuit \diamondsuit \texttt{cor} \texttt{best} \diamondsuit \diamondsuit \qquad \text{max\_depth} \diamondsuit \texttt{N} \diamondsuit \texttt{occ} \texttt{min\_samples\_split} \diamondsuit \texttt{Ksix} \diamondsuit \texttt{occ} \texttt{min\_samples\_leaf} \diamondsuit \texttt{K} \texttt{monotonic\_cst} \diamondsuit \texttt{N} \diamondsuit \texttt{occ} \texttt{occ} \texttt{occ} \diamondsuit \texttt{occ
                                                    node_count�M[
                                                        ♦ ENOnodes ♦h()♦♦}♦(h+h.h/M[
♦♦h1h2h3h5♦ ETXV64♦♦♦♦♦R♦(KETXh9N(♦
                                                         left_child��vrright_child��sefeature�� threshold��ssimpurity��son_node_samples��essweighted
                                                         ULNULNULNUL�m�@NUL@��8:^@
```

Figura 9. Modelo entrenado

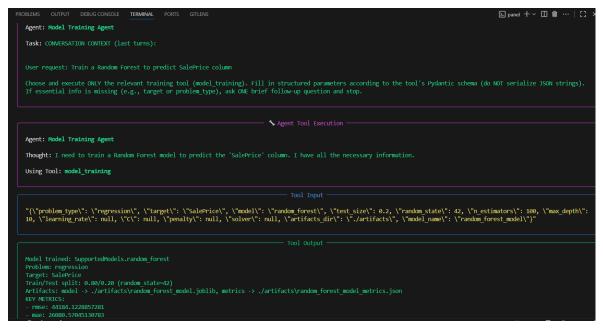


Figura 10. Ejemplo de logs de CrewAI