Proiect PCLP3

Introducere in lumea matricelor

Balteanu Vlad 311 CA

Dulgheru Elena 314 CA

Descriere:

Proiectul nostrum se bazeaza pe un simplu program ce usureaza invatarea celor mici despre matrici. Am creat mai multe functii prin care cei care de abia invata despre acest obiect matematic pot intelege mai usor atat elementele, cat si operatiile ce se pot face cu acestea.

Ce a realizat fiecare membru:

Pentru a echilibra munca, am impartit functiile in 2 random, intrucat nu era ok ca unul din noi sa faca operatiile de citire/ afisare iar celalt sa se ocupe de partiile mai complicate precum afisarea in spirala a unei matrici.

Dificultati:

In principal cea mai mare dificultate a fost implementarea acelui meniu in care se sterge tot ce este in terminal la fiecare pas, intrucat in anumite cazuri am aflat ca pot ramane valor in buffer ul de citire, astfel programul nostrum stergand uneori de prea multe ori meniul.

La ce ne-a ajutat proiectul:

Am invatat sa folosim si sa creem mai bine un fisier de tip Makefile.

Am invatat sa facem un meniu interactiv.

Ne-am aprofundat lucrul cu pointeri si memorie.

Utilizari ale proiectului:

Asa cum am precizat si in descriere, acest proiect a fost creat pentru a usura predarea matricilor la clasele mai mici. Acum profesorii au un acces rapid si usor la operatii si la prezentarea elementelor. Mai mult, pentru a prezenta mai in detaliu, acestia pot arata si liniile de cod, din care copii pot intelege cum au fost parcurse matricile.