Bouillon Pierre

Apprenti ingénieur informatique

Vandoeuvre-lès-Nancy - France

e-mail pro.pierre.bouillon@protonmail.com

In https://www.linkedin.com/in/pierre-bouillon

site https://pbouillon.github.io tel +(33) 7 87 72 10 42

COMPÉTENCES

Langages

Favoris Python 3.X – Java – C

Connus C++ - SQL - PHP - JavaScript - HTML/CSS - Scala - C#

Explorés Go – LOLCODE – Brainfuck

Technologies

Python Flask – MQTT

Java Spark – Vert.x – Maven – FX – Spring

C# Xunit – Moq

Versionning Git – GitHub – Gitlab

Outils

IDE Suite IntelliJ (PyCharm, IDEA, etc.) – Visual Studio 2017

Editeurs Sublime Text 3 – VSCode

EXPÉRIENCE

Docapost Applicam, Metz— Apprenti développeur informatique

Septembre 2018 à Aujourd'hui

- Développement C#
- Développement d'APIs REST en .Net Core

Société de conseil, Luxembourg — Développeur back-end junior

Juin 2018 à Août 2018

- Développement d'APIs REST avec Flask
- Analyse du site web interne
- Orateur dans des conférences et présentations internes sur la blockchain

Société de conseil, Luxembourg — Stagiaire développeur back-end junior Avril 2018 à Juin 2018

- Auto-formation sur la blockchain (certifications, rédaction de whitepaper, etc.)
- Réalisation d'un prototype de blockchain appliqué à la gestion de documents avec Flask et SQLite3
- Formation sur le RGPD et vulgarisation informatique en interne

SEM Numerica, Montbéliard — Stagiaire développeur micro-services Avril 2017 à Juin 2017

- Conception d'un appartement intelligent pour prévenir la perte d'autonomie des personnes âgées.
- Réalisation de tests unitaires en C, C++ et Python
- Interventions et développement de la partie IoT du projet sur Vera en Python, C++ puis C avec MQTT
- Développement d'un gestionnaire de dépendances pour le projet en Python et avec SQLite3

FORMATION

Telecom Nancy, Nancy — Diplôme d'ingénieur informatique

À partir de Septembre 2018

Formation ingénieur en apprentissage; études des sciences fondamentales (analyse de signaux, mathématiques appliquées à l'informatique, mathématiques générales, etc.); étude des réseaux locaux; Projet Scala

Faculté des Sciences et Technologies (FST), Nancy — *Licence informatique*

Septembre 2017 à Juin 2018

Etude de la logique (Théorie des langages, théorie des graphes, etc.); Programmation objet avancée; Algorithmique avancée; Base de données (Oracle); Réseau et système;

Projets Java – C++ – C

Université de Belfort-Montbéliard, Belfort — Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) informatique

Septembre 2015 à Juin 2017

Introduction à l'algorithmique et à la programmation; Initiation à la programmation orientée objet; Etude des réseaux et systèmes; Programmation web et base de données;

Projets Java - Python (2.X) - Bash - HTML/CSS/JavaScript/PHP

DISTINCTIONS

Bénévolat

Université de Lorraine— Médiation scientifique

Décembre 2017

Vulgarisation et médiation scientifique de concepts informatiques à des élèves de CE2. Animation de différentes activités expliquant le *checksum*, le principe d'un algorithme ou encore la parallélisation

Ubuntu France — Bénévole

Depuis 2015

Participation annuelle à l'événement *Ubuntu Party* à Paris pour l'accueil et la vulgarisation informatique auprès du grand public. Explication des concepts du Libre, de la vie privée sur internet, etc.

Rencontres Mondiales du Logiciel Libre (RMLL) — Bénévole

Juillet 2014

Bénévole pour la logistique et la préparation des salles de conférences ainsi que des différents stands. Aide pour les ateliers et conférences de Mitch Altman et Richard Stallman.

Concours

- Concours Meilleur Développeur de France
- Student Dev Battle en Python (3.7);
- BNP Java Challenge (top 10) en Java;
- Shaker en Python (3.7);
- Hackatons (IUT et Licence) en Python et JavaScript.

Intérêts

- Parler en public, sens du contact;
- Découverte de technologies (IoT, Blockchain, NLP, Deep Learning, etc.);
- Apprendre des autres et apprendre aux autres;
- Open-Source: participation à la *Hacktoberfest*, publication de mes projets sur mon profil GitHub publique.