

# Pierre Bouillon

Ingénieur logiciel Full Stack .NET / Angular

## EXPERIENCE

SFEIR, Luxembourg, Luxembourg — *Full Stack Software Engineer*

SEPTEMBRE 2021 - Aujourd'hui

Intervention à titre de consultant pour Lombard Odier sur des sujets autour d'API REST dans l'écosystème .NET ainsi que des portails web associés en Angular.

Création et conception de systèmes efficaces pour répondre aux besoins internes des équipes de production.

Recruteur technique pour les entretiens algorithmiques.

Université de Lorraine, Nancy, Grand Est — *Chargé d'enseignement vacataire*

SEPTEMBRE 2017 - AOÛT 2018

En charge, avec le directeur, du module de gestion de projet.

Introduction à l'Agilité et à Scrum. Création de supports et suivi de projets des élèves.

Docaposte, Metz, Grand Est — *Apprenti ingénieur*

SEPTEMBRE 2018 - AOÛT 2021

Réalisation et gestion de projets dans l'écosystème .NET / Angular.

Développement d'APIs REST et de bibliothèques logicielles en suivant les pratiques de l'industrie en C# / .NET et Angular.

Rôles de développeur Full Stack, team leader et assistant chef de projet. Renforcement de la testabilité ainsi que des pratiques Agiles

c-o-e, Strassen, Luxembourg, Luxembourg — *Développeur back-end junior*

JUIN 2018 - AOÛT 2018

Étude et analyse de la technologie Blockchain appliquée à la traçabilité de documents à travers un prototype développé en Python avec Flask.

## FORMATION

TELECOM Nancy, Nancy, Grand Est — *Diplôme d'Ingénieur*

SEPTEMBRE 2018 - AOÛT 2021

Enseignements autour de l'architecture logicielle, des bases de données, du réseau, de la sécurité, de la comptabilité et d'autres sujets plus théoriques (AST, graphes, grammaires, concurrence, etc.)

Luxembourg  
(+33) 7 87 72 10 42

[pro.pierre.bouillon@protonmail.com](mailto:pro.pierre.bouillon@protonmail.com)  
<https://pbouillon.github.io/>  
[in/pierre-bouillon/](https://in/pierre-bouillon/)

## COMPÉTENCES

Langages: C#, Python 3.X, Java

Versioning: Git, GitHub, GitLab

Technologies: Docker, .NET, Angular, Svelte

Méthodologies: Agile (Scrum), pratiques d'XP

## DISTINCTIONS

Lauréat de la Bourse Coddity 2020 et 2021

Conférencier, bénévole et organisateur d'événements informatiques

## LANGUES

Français      Langue maternelle

Anglais      B2 (TOEIC: 930)

## PROJETS

### Locutionis

Locutionis est un petit référentiel amateur de figures de style françaises visant à vulgariser leurs définitions et usages.

Développé avec TypeScript, Svelte et SvelteKit. CI/CD assurée par GitHub Actions.

### MqttTopicBuilder

Avec plus de 3.5K téléchargements, MqttTopicBuilder est une bibliothèque Open-Source réalisée en C# disponible sur GitHub visant à aider les développeurs à respecter les standards MQTT pour leurs topics.

Développé en C# pour .NET Standard 2.0.

Projets d'écoles majoritairement réalisés en Java, Scala et Python ([voir le topic GitHub](#)).

Diplôme obtenu par apprentissage, en travaillant à titre d'apprenti ingénieur logiciel sur cette même période.

Délégué de classe durant ces trois années d'études, aidant les élèves lorsqu'ils rencontraient des difficultés et contacts avec la direction.

Organisation de plusieurs événements autour de la communauté Open-Source comme la Hacktoberfest en 2019 et 2020.

## Université de Lorraine, Nancy, Grand Est — *Licence informatique*

SEPTEMBRE 2017 - AOÛT 2018

Avec mention.

Enseignements en algorithmie, structures de données, applications web, bases de données, réseau et autres sujets théoriques.

## Université de Belfort-Montbéliard, Belfort, Franche Comté — *Diplôme Universitaire de Technologie*

SEPTEMBRE 2015 - AOÛT 2017

Introduction à l'informatique à travers l'algorithmique, les structures de données, les applications web, les bases de données, le réseau et d'autres sujets plus théoriques.

Pendant cette période, je me suis également impliqué dans la communauté d'Ubuntu en étant bénévole lors de la Ubuntu Party de Paris.

## [InTechNet](#)

InTechNet is an online tool for teachers and students to create and manage online classes around tech subjects. (Projet vainqueur de la "[Bourse Coddity 2020](#)")

Développé en C# pour .NET Core 3.1, Angular et Python.