

PEDRO LUCAS GRUNDLER DE CARVALHO MOREIRA

📞 (12)99232-0383 ✉ pedrolucasgrundler@gmail.com [in](#) [pEdrolgdc](#) [pEdrolgdc](#)

Objetivo

Busco um estágio na área da tecnologia, onde possa aplicar meus conhecimentos acadêmicos e aprender de forma prática, contribuindo para projetos inovadores e adquirindo experiência profissional no campo.

Formação Acadêmica

SENAI, Cruzeiro-SP

Técnico em eletromecânica

02/2019 – 12/2020

Técnico em eletromecânica

TCC: Protótipo de um amortecedor magnético didático

Fatec, Cruzeiro-SP

Tecnólogo em análise e desenvolvimento de sistemas

08/2021 – 06/2025

Análise e desenvolvimento de sistemas

TG: WebSite de service desk

Habilidades técnicas

Linguagens/Frameworks: C, C Sharp, Java, ASP.NET, WPF, HTML, CSS, PHP, TypeScript e Angular

Ferramentas/Softwares: Básico Pacote Office, XAMPP SQL, Packet Tracer e Astah

Idiomas: Inglês básico.

Experiência profissional

Iochpe - Maxion

Aprendiz

07/2019 – 12/2020

Cruzeiro-SP

- Sem experiência direta na empresa, apenas atuando no curso técnico no SENAI.

Arena Capivara

Garçom

08/2023 – 12/2023

Cruzeiro-SP

- Garçom na Arena Capivara, o onde pude desenvolver habilidades como agilidade, gestão de tempo, prioridades, comunicação eficaz e trabalho em equipe.

Projetos

Amortecedor Magnético |

02/2020 – 12/2020

- TCC para o curso de Técnico em Eletromecânica no SENAI, onde desenvolvemos um protótipo de amortecedor magnético para exemplificar a força de repulsão de um ímã de neodímio.

EuroTreino | Java [Git](#)

08/2022 – 12/2022

- Projeto proposto para o 2º período da faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, onde foi desenvolvido um software de gerenciamento de academia e alunos.

JobStack | C Sharp e WPF.NET [Git](#)

02/2023 – 06/2023

- Projeto proposto para o 3º período da faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, onde foi desenvolvido um software de publicação e gerenciamento de vagas de emprego totalmente na memória principal.

RocketLearning | C Sharp, HTML, CSS e ASP.NET [Git](#)

02/2023 – 06/2023

- Projeto proposto para a matéria de Programação Orientada Objetos da faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, onde foi desenvolvido um site de vídeos educativos.

GameBoy portátil | C++, ESP32, PHP, Blade e JavaScript [Git](#)

08/2023 – 12/2023

- Projeto proposto para o 4º período da faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, onde foi desenvolvido um gameboy portátil utilizando um ESP32 e suas tecnologias com um site para marcar suas horas de jogo.

TicketTower | TypeScript e Angular [Git](#)

02/2024 – Desenvolvimento

- Projeto de TG para a faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, onde está sendo desenvolvido um protótipo de site de service desk.

Certificações

- Desenvolvendo Games Sustentáveis
- IA e Machine Learning no MS Azure
- MOOC - English On-line 1
- Metaverso e Suas Tecnologias
- Inteligência Emocional Empresarial
- Preparação Para o Mundo do Trabalho
- Vendas
- Liderança e gerenciamento empresarial
- Técnico em Eletromecânica
- Empreendedor com atitudes certas