Fundamentos de construcción de software



fundación universitaria

1. Trabajo colaborativo

En equipos de 3 estudiantes se deberá desarrollar una infografía que ilustre el desarrollo y evolución del Software donde muestre, los eventos más importantes que considere en la historia del desarrollo de software, es de esta forma que deberá realizar una exploración bibliográfica tomando como punto de partida la Máquina analítica de Babbage, la aparición de las primeras supercomputadoras, la máquina enigma, la máquina de Turing, la aparición de las primeras empresas de tecnología, crisis del software, internet, entre otros eventos que considere importantes.

2. Realizar un glosario con los siguientes términos:

- Hardware
- Software
- Sistema Operativo
- Lenguaje de Programación
- Lenguaje de bajo nivel
- Lenguaje de alto nivel
- Compilador
- Interpretador
- Algoritmo
- Llógica de programación

- Diagrama de flujo
- Memoria Ram
- Memoria Rom
- Memoria Cache
- Archivo
- Carpeta
- Versión de un programa
- Código fuente
- Código ejecutable
- Que es la extensión de un archivo



- 3. Defina y de ejemplos de los Tipos de Software Malicioso que podemos encontrar:
- Virus
- Malware
- Spyware
- Rootkits
- Dialers
- Backdoors
- Troyanos
- Gusanos
- Keyloggers

4. De las siguientes ramas innovadoras en la Ingeniería:

- IA
- Big Data
- Realidad Aumentada
- Servicios cloud
- Robótica
- Telecomunicaciones
- Cibernética
- Entretenimiento

Seleccione una y prepare una sustentación ante el grupo que contenga :

- Definición
- Ventajas
- Desventajas
- Aplicación en nuestro país
- En qué áreas de negocio se aplica
- Ejemplos
- Conclusiones

PRESENTACIÓN:

- Presente la actividad en un documento utilizando normas de presentación de trabajos escritos, con el desarrollo de los 4 puntos.
- Desarrolle la infografía utilizando canva o una herramienta similar y pegue las imágenes legibles de la infografía.
- Se debe sustentar el desarrollo del trabajo ante los compañeros del curso.

NOTA: Cargar el documento el jueves 22 de agosto, en la carpeta ACTIVIDAD1 que estará dispuesta en TEAMS, del Momento1 de la materia.