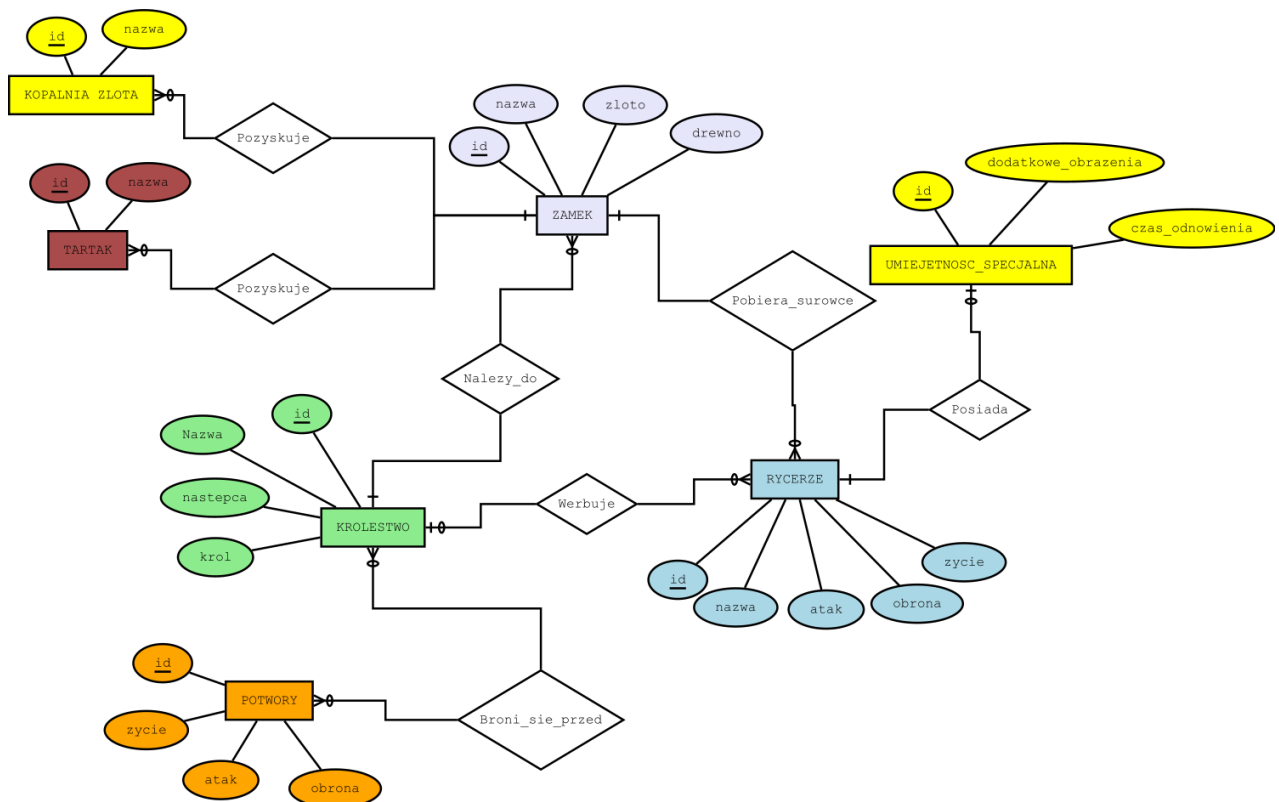


# Baza danych gry komputerowej

Projekt przedstawia bazę danych gry komputerowej, której celem jest odpieranie ataków ze strony potworów, powiększania swojego królestwa o nowe zamki oraz budowania własnej armii (rycerzy).

## Diagram bazy danych



## Opis bazy danych

Rycerze mają swoją nazwę, atak, obronę, życie. Rycerze posiadają swoje umiejętności specjalne, które połączone są z rycerzami relacją 1 do 1. Umiejętności te zwiększają ich atak na określony czas. Po wykorzystaniu umiejętności specjalnej umiejętność ta wymaga odnowienia. Każdy rycerz należy do jednego z dostępnych zamków (1 do wielu) gdzie pobiera z niego surowce (złoto i drewno.)

Zamki posiadają swoją unikalną nazwę, złoto oraz drewno. Wiele zamków może należeć do jednego królestwa (jeden do wielu). Dodatkowo zamki mogą posiadać wiele Tartaków (relacje jeden do wielu) oraz Kopalni, które dostarczają zamkom surowce. Każda z kopalni oraz Tartaków ma swoją nazwę.

Królestwo zrzesza zamki, każde królestwo posiada swojego króla oraz może posiadać następcę. Królestwa toczą walki z potworami (wiele do wielu).

Potwory posiadają swoje życie, atak oraz obronę. Ich celem jest atakowaniem wszystkich królestw.

## Przykładowe zapytania

- Lista Kopalń z nazwą Hollow, które są przypisane do jakiegoś zamku

```
SELECT * FROM kopalnia_zlota  
WHERE nazwa LIKE ',%Hollow' AND zamek_id IS NOT NULL;
```

	id	nazwa	zamek_id
1	10	The Gargantuan Hollow	6
2	11	Oxmark Hollow	0

- Lista zamków wraz z ilością kopalń

```
SELECT  
zamek.nazwa      AS zamek,  
krolestwo.nazwa. AS krolestwo,  
Count (*)        AS „ile kopalń”  
FROM ( ( zamek INNER JOIN kopalnia_zlota ON zamek.id =  
        kopalnia_zlota.zamek_id )  
INNER JOIN krolestwo ON zamek.krolestwo_id = krolestwo.id )  
GROUP BY zamek, krolestwo;
```

	zamek	krolestwo	ile kopalń
1	Khurleigh	Pribridal Empire	1
2	Redford	Brarid Empire	2
3	Redcliffe	Brarid Empire	3
4	Chilgrave	Brarid Empire	2
5	Cainfield	Pribridal Empire	1
6	Hartlon	Aibaneian Dynasty	2

- Lista zamków Posiadająca ponad 500 jednostek złota

```
SELECT zamek.nazwa, zamek.zloto  
FROM   zamek, krolestwo  
WHERE  zamek.krolestwo_id = krolestwo.id AND zamek.zloto > 500;
```

	nazwa	zloto
1	Hartlon	600
2	Pardwell	600
3	Chilgrave	900
4	Redford	550