**Check Point 2**

Pedro Loscilha Sobral – RM 87990 | Matheus Gonçalves Sant’ana – RM 96166

**Alterações:**

1. Alteração na variável COR\_BG\_NORMAL | COR
2. Alteração na variável COR\_BG\_MARCAÇÃO | COR
3. Alteração no valor de qtdeLinhas durante a criação do tabuleiro | QUANTIDADE
4. Alteração no valor de qtdeColunas durante a criação do tabuleiro | QUANTIDADE
5. Alteração no tamanho da janela do aplicativo | DISPLAY
6. Alteração no nome da janela do aplicativo | DISPLAY
7. Alteração na mensagem de vitória | MENSAGEM
8. Alteração na mensagem de derrota | MENSAGEM
9. Alteração na lógica do código para mostrar o numero de bombas, mostrando um ícone diferente ao mostrar uma bomba | LÓGICA
10. Alteração na lógica do código para mostrar o numero de bombas, mostrando um ícone diferente ao mostrar uma bomba | LÓGICA