## Projekt 2

# System rejestracji danych z wykorzystaniem trybu off-line przeglądarki

## Paweł Sipko

#### 1. Temat

Tematem pracy jest ankieta dotycząca komunikacji miejskiej.

## 2. Opis

#### 2.1. Tryb off-line

Po wejściu na stronę, użytkownik ma możliwość wypełnienia ankiety, której wyniki będą zgromadzone w lokalnej bazie przeglądarki – IndexedDB. Może również przeglądać wypełnione ankiety. Pozostałe funkcjonalności to rejestracja i logowania. Logowanie jest równoznaczne z przejściem w tryb on-line, usunięciem rekordów z lokalnej bazy i przeniesieniem ich do bazy danych MongoDB.

#### 2.2. Tryb on-line

Po zalogowaniu użytkownik może wypełniać ankietę, a jego wyniku są przesyłane bezpośrednio do bazy danych MongoDB. Jednocześnie ma dostęp do globalnych wyników ankiety wzbogaconych o wykresy kołowe. Wylogowanie jest równoznaczne z powrotem do trybu off-line. Należy jednak pamiętać, że po zalogowaniu i wylogowaniu nie znajdziemy tam już zapisanych lokalnie rekordów, ponieważ zostały one usunięte i przeniesione do globalnej bazy.

## 3. Wykorzystane technologie

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- PHP w stylu REST
- MongoDB
- IndexedDB