#### Eliminación de eco.

Se ha grabado una señal en una sala que desgraciadamente produce un eco. El objetivo de este problema es eliminar el eco de la señal grabada.

### Modelo del sistema

La señal con el eco, que llamaremos y(t), es el resultado de grabar una señal x(t) (la llamaremos directa) más una señal añadida producida al reflejarse en algún punto de la sala y que llega al micrófono algo más tarde y más atenuada que la señal directa porque el camino a recorrer hasta el micrófono es mayor. Se puede modelar como la salida de un SLI a cuya entrada se aplica la señal x(t) y a su salida se obtiene

$$y(t) = x(t) + ax(t - T)$$

Donde a es la atenuación producida en la señal reflejada por tener un camino más largo que recorrer hasta llegar al micrófono (0 < a < 1), y T es el retardo con el que llega el eco.

Al muestrear la señal con una frecuencia de muestreo  $f_s$  se obtiene la secuencia

$$y[n] = x[n] + ax[n-N]$$
(1)

Donde, por simplicidad, supondremos que  $N=Tf_{\rm S}$  y entero.

## Cancelador

- a) La ecuación entrada-salida descrita en (1) se corresponde con un sistema LI. Encuentre la respuesta impulsional h1[n].
- b) Para cancelar el eco se propone utilizar el sistema caracterizado por la ecuación

$$z[n] = y[n] - b z[n - N]$$
(2)

- b) Calcule la respuesta impulsional h2[n] del sistema descrito en (2)
- c) ¿Qué ecuación deben cumplir h1[n] y h2[n] para que z[n]=x[n] es decir, se cancele totalmente el eco?.
- d) Calcule b en función de a para cancelar el eco.

## Estimación de los parámetros del eco

Para calcular  $a \ y \ N$  vamos a utilizar la función de autocorrelación de la señal y[n]

- e) Compruebe que  $Ryy[m] = (1 + a^2)Rxx[m] + aRxx[m N] + aRxx[m + N]$
- f) Suponga que la correlación Rxx[N] << Rxx[0]. En este caso Rxx[m] presentará máximos en m=0, y  $m=\pm N$ . ¿Qué ecuaciones debería resolver para determinar a y N a partir de Ryy[m]?. Recuerde que 0 < a < 1

# Aplicación a un caso real

- g) Aplicando este método determine a y N de la señal ecox.wav
- h) Elimine el eco de la señal ecox.wav