前置知识:

讲解005、042 - 对数器

讲解O25、O26、O27 - 基础排序、有序表、比较器、堆结构

狭义的贪心

每一步都做出在当前状态下最好或最优的选择,从而希望最终的结果是最好或最优的算法

广义的贪心

通过分析题目自身的特点和性质,只要发现让求解答案的过程得到加速的结论,都算广义的贪心

贪心是最符合自然智慧的思想,一般分析门槛不高 理解基本的排序、有序结构,有基本的逻辑思维就能理解 但是贪心的题目,千题千面,极难把握

难度在于证明局部最优可以得到全局最优,好在!我们有对数器!贪心专题2、3,这两节大量使用对数器

有关贪心的若干现实 & 提醒

- 1,不要去纠结严格证明,每个题都去追求严格证明,浪费时间、收益很低,而且千题千面。玄学!
- 2,一定要掌握用对数器验证的技巧,这是解决贪心问题的关键
- 3,解法几乎只包含贪心思路的题目,代码量都不大
- 4,大量累积贪心的经验,重点不是证明,而是题目的特征,以及贪心方式的特征,做好总结方便借鉴
- 5,关注题目数据量,题目的解可能来自贪心,也很可能不是,如果数据量允许,能不用贪心就不用(稳)
- 6, 贪心在笔试中出现概率不低, 但是面试中出现概率较低, 原因是淘汰率 vs 区分度
- 7,广义的贪心无所不在,可能和别的思路结合,一般都可以通过自然智慧想明白,依然不纠结证明

题目1 跳跃游戏II 给定一个长度为n的整数数组nums 你初始在O下标,nums[i]表示你可以从i下标往右跳的最大距离 比如,nums[O] = 3 表示你可以从O下标去往: 1下标、2下标、3下标 你达到i下标后,可以根据nums[i]的值继续往右跳 返回你到达n-1下标的最少跳跃次数 测试用例可以保证一定能到达 测试链接:https://leetcode.cn/problems/jump-game-ii/

```
题目2
灌溉花园的最少水龙头数目
在x轴上有一个一维的花园,花园长度为n,从点O开始,到点n结束
花园里总共有 n + 1 个水龙头,分别位于[O, 1, ... n]
给你一个整数n和一个长度为n+1的整数数组ranges
其中ranges[i]表示
如果打开点i处的水龙头,可以灌溉的区域为[i-ranges[i], i+ranges[i]]
```

请你返回可以灌溉整个花园的最少水龙头数目

如果花园始终存在无法灌溉到的地方请你返回-1

测试链接: https://leetcode.cn/problems/minimum-number-of-taps-to-open-to-water-a-garden/

题目3 字符串转化 给出两个长度相同的字符串str1和str2 请你帮忙判断字符串str1能不能在 零次 或 多次 转化后变成字符串str2 每一次转化时,你可以将str1中出现的所有相同字母变成其他任何小写英文字母 只有在字符串str1能够通过上述方式顺利转化为字符串str2时才能返回true 测试链接:https://leetcode.cn/problems/string-transforms-into-another-string/

题目4 过河问题 一共n人出游,他们走到一条河的西岸,想要过河到东岸 每个人都有一个渡河时间ti,西岸有一条船,一次最多乘坐两人 如果船上有一个人,划到对岸的时间,等于这个人的渡河时间 如果船上有两个人,划到对岸的时间,等于两个人的渡河时间的最大值 返回最少要花费多少时间,才能使所有人都过河 测试链接:https://www.luogu.com.cn/problem/P1809

题目5 超级洗衣机 假设有n台超级洗衣机放在同一排上 开始的时候,每台洗衣机内可能有一定量的衣服,也可能是空的 在每一步操作中,你可以选择任意 m (1 <= m <= n) 台洗衣机 与此同时将每台洗衣机的一件衣服送到相邻的一台洗衣机 给定一个整数数组machines代表从左至右每台洗衣机中的衣物数量 请给出能让所有洗衣机中剩下的衣物的数量相等的最少的操作步数 如果不能使每台洗衣机中衣物的数量相等则返回-1 测试链接:https://leetcode.cn/problems/super-washing-machines/