

算法和数据结构简介

说一个我觉得比较有趣、有用的算法分类

硬计算类算法、软计算类算法

注意：这两个名词都不是计算机科学或算法中的标准术语

那为啥要提这个呢？因为很有现实意义。

硬计算类算法：精确求解。但是某些问题使用硬计算类的算法，可能会让计算的复杂度较高
大厂算法和数据结构笔试、面试题、*acm*比赛或者和*acm*形式类似的比赛，考察的都是硬计算类算法。

软计算类算法：更注重逼近解决问题，而不是精确求解。计算时间可控
比如：模糊逻辑、神经网络、进化计算、概率理论、混沌理论、支持向量机、群体智能

硬计算类算法是所有程序员岗位都会考、任何写代码的工作都会用到的。前端、后端、架构、算法所有岗位都要用到。
但是算法工程师除了掌握硬计算类的算法之外，还需要掌握软计算类的算法。

算法和数据结构简介

说一个我觉得比较宏观的数据结构分类

连续结构

跳转结构

任何数据结构都一定是这两个结构拼出来的！没有例外！

数据结构太多了，从链表、队列、栈，到可持久化线段树、树链剖分、后缀数组等等结构

后面的课都会讲到！