前置知识

讲解066~讲解088-【必备】阶段动态规划专题 讲解098-矩阵快速幂和动态规划,本节课题目5需要

动态规划优化专题的讲述顺序

专题1: 优化尝试和状态设计-上,讲解127,本节

专题2:优化尝试和状态设计-下,讲解128

专题3: 倍增优化,讲解129

专题4:单调队列/单调栈优化,讲解130

专题5: 树状数组/线段树优化,讲解131

专题6: 预处理数组优化,讲解132

以上内容是【扩展】课程阶段,动态规划优化的讲述内容单调性优化的更多内容,比如斜率优化、四边形不等式优化等,会在【挺难】阶段的视频中讲述

题目1 摘樱桃 给定一个n*n的正方形矩阵grid,每个格子值只有三种-1、O、1 -1表示格子不能走、O表示格子可以走但是没有樱桃、1表示格子可以走且有一颗樱桃

-1表示格子不能走、O表示格子可以走但是没有樱桃、1表示格子可以走且有一颗樱桃你的目标是从左上角走到右下角,每一步只能 向下 或者 向右 然后从右下角走回左上角,每一步只能 向上 或者 向左 这个过程中,想尽量多的获得樱桃,但是有樱桃的格子,只能捡一次

返回最多能获得多少樱桃,如果不存在通路返回0

测试链接:https://leetcode.cn/problems/cherry-pickup/

可以分析出贪心的方法不行

一来一回的问题往往转化为双倍起点的问题

题目2

上学需要的最少跳跃能力 青蛙住在一条河边,家在**O**位置,每天到河对岸的上学,学校在**n**位置 河里的石头排成了一条直线,青蛙每次跳跃必须落在一块石头或者岸上

给定一个长度为n-1的数组arr,表示1~n-1位置每块石头的高度数值

每次青蛙从一块石头起跳,这块石头的高度就会下降1

当石头的高度下降到O时,青蛙不能再跳到这块石头上,跳跃后使石头高度下降到O是允许的青蛙一共需要去学校上x天课,所以它需要往返x次,青蛙具有跳跃能力y,它可以跳跃不超过y的距离请问青蛙的跳跃能力至少是多少,才能用这些石头往返x次

一来一回的问题往往转化为双倍起点的问题,本题还有一个很秀的分析

题目3

相乘为正或负的子数组数量 给定一个长度为n的数组arr,其中所有值都不是O 返回有多少个子数组相乘的结果是正 返回有多少个子数组相乘的结果是负 1 <= n <= 10^6 -10^9 <= arr[i] <= +10^9, arr[i]一定不是O 来自真实大厂笔试,对数器验证

对乘法来说:

正正得正、负负得正、正负得负、负正得负 完美对应O和1之间的异或运算 O^O=O、1^1=O、O^1=1、1^O=1,进而优化计算 推荐看一下,讲解O46 - 构建前缀信息的技巧,解决子数组相关问题

题目4

相邻与结果不为o的最长子序列 给定一个长度为n的数组arr,你可以随意选择数字组成子序列 但是要求任意相邻的两个数&的结果不能是o,这样的子序列才是合法的 返回最长合法子序列的长度

1 <= n <= 10^5 0 <= arr[i] <= 10^9

测试链接:https://www.luogu.com.cn/problem/P4310

可能性分析时,增加每一位的可能性枚举,反正最多只有32位

题目5

摆盘子的方法

一共有n个盘子,k种菜,所有盘子排成一排,每个盘子只能放一种菜要求最多连续两个盘子菜品一样,更长的重复出现是不允许的返回摆盘的方法数,答案可能很大,对1000000007取余

1 <= n <= 1000

1 <= k <= 1000

来自真实大厂笔试,对数器验证

本题的最优解能做到O(log n),需要掌握,讲解O98 - 矩阵快速幂

题目6

过河踩过的最少石子数

在河上有一座独木桥,一只青蛙想沿着独木桥从河的一侧跳到另一侧

在桥上有一些石子,青蛙很讨厌踩在这些石子上

我们可以把独木桥上青蛙可能到达的点看成数轴上的一串整点O...n

其中n是桥的长度,坐标为o的点表示桥的起点,坐标为n的点表示桥的终点

青蛙从桥的起点开始,不停的向终点方向跳跃,一次跳跃的距离是[s,t]之间的任意正整数

当青蛙跳到或跳过坐标为n的点时,就算青蛙已经跳出了独木桥

题目给出独木桥的长度n,青蛙跳跃的距离范围s、t,题目还给定m个桥上石子的位置

你的任务是确定青蛙要想过河,最少需要踩到的石子数

1 <= n <= 10^7 1 <= s <= t <= 10 1 <= m <= 100

测试链接:https://www.luogu.com.cn/problem/P1052

胡搞或者对数器做实验,得到一个很重要的离散化细节,课上重点图解