

算法笔试中处理输入和输出

前置知识：无

- 1) 填函数风格
- 2) *acm*风格（笔试、比赛最常见）
 - a. 规定数据量(*BufferedReader*、*StreamTokenizer*、*PrintWriter*)，其他语言有对等的写法
 - b. 按行读(*BufferedReader*、*PrintWriter*)，其他语言有对等的写法
 - c. 不要用*Scanner*、*System.out*，IO效率慢
- 3) 不推荐：临时动态空间
- 4) 推荐：全局静态空间