前置知识:

讲解067、讲解068 - 从递归入手二维动态规划 & 空间压缩技巧 【必备】课程的动态规划大专题从讲解066开始,建议从头开始学习会比较系统

区间dp: 大范围的问题拆分成若干小范围的问题来求解

可能性展开的常见方式:

- 1) 基于两侧端点讨论的可能性展开
- 2) 基于范围上划分点的可能性展开

区间dp专题分为上、下两期,一共12个题本节课区间dp-上。会安排6个题,熟悉区间dp的可能性展开

注意:尤其是 讲解067 - 从递归入手二维动态规划,整个套路请务必掌握!

题目1

让字符串成为回文串的最少插入次数

给你一个字符串 s

每一次操作你都可以在字符串的任意位置插入任意字符

请你返回让s成为回文串的最少操作次数

测试链接:https://leetcode.cn/problems/minimum-insertion-steps-to-make-a-string-palindrome/

注意:

本题有关空间压缩的实现,可以参考讲解**067**,题目**4**,最长回文子序列问题的讲解 这两个题空间压缩写法高度相似 因为之前的课多次讲过空间压缩的内容,所以这里不再赘述

```
题目2
预测赢家
给你一个整数数组 nums。玩家 1 和玩家 2 基于这个数组设计了一个游戏
玩家 1 和玩家 2 轮流进行自己的回合,玩家 1 先手
开始时,两个玩家的初始分值都是 0
每一回合,玩家从数组的任意一端取一个数字
取到的数字将会从数组中移除,数组长度减1
玩家选中的数字将会加到他的得分上
当数组中没有剩余数字可取时游戏结束
如果玩家 1 能成为赢家,返回 true
如果两个玩家得分相等,同样认为玩家 1 是游戏的赢家,也返回 true
你可以假设每个玩家的玩法都会使他的分数最大化
测试链接:https://leetcode.cn/problems/predict-the-winner/
```

```
题目3
```

多边形三角剖分的最低得分你有一个凸的 n 边形,其每个顶点都有一个整数值给定一个整数数组values,其中values[i]是第i个顶点的值(顺时针顺序)假设将多边形 剖分 为 n - 2 个三角形对于每个三角形,该三角形的值是顶点标记的乘积三角剖分的分数是进行三角剖分后所有 n - 2 个三角形的值之和返回 多边形进行三角剖分后可以得到的最低分测试链接:https://leetcode.cn/problems/minimum-score-triangulation-of-polygon/

```
题目4
切棍子的最小成本
有一根长度为n个单位的木棍,棍上从O到n标记了若干位置
给你一个整数数组cuts,其中cuts[i]表示你需要将棍子切开的位置
你可以按顺序完成切割,也可以根据需要更改切割的顺序
每次切割的成本都是当前要切割的棍子的长度,切棍子的总成本是历次切割成本的总和
对棍子进行切割将会把一根木棍分成两根较小的木棍
这两根木棍的长度和就是切割前木棍的长度
返回切棍子的最小总成本
测试链接:https://leetcode.cn/problems/minimum-cost-to-cut-a-stick/
```

题目5 戳气球有 n 个气球,编号为O到n-1,每个气球上都标有一个数字,这些数字存在数组nums中现在要求你戳破所有的气球。戳破第i 个气球你可以获得 nums[i-1]*nums[i]*nums[i+1] 枚硬币这里的i-1 和i+1 代表和i 相邻的两个气球的序号如果i-1或i+1 超出了数组的边界,那么就当它是一个数字为i 的气球求所能获得硬币的最大数量测试链接:nttps://leetcode.cn/problems/burst-balloons/

```
题目6
布尔运算
给定一个布尔表达式和一个期望的布尔结果 result
布尔表达式由 O (false)、1 (true)、& (AND)、 | (OR) 和 ^ (XOR) 符号组成
布尔表达式一定是正确的,不需要检查有效性
但是其中没有任何括号来表示优先级
你可以随意添加括号来改变逻辑优先级
目的是让表达式能够最终得出result的结果
返回最终得出result有多少种不同的逻辑计算顺序
测试链接:https://leetcode.cn/problems/boolean-evaluation-lcci/
```