前置知识:讲解OO5-对数器、讲解OO6-基本二分搜索、讲解O42-进一步了解对数器

### 二分答案法

- 1)估计最终答案可能的范围是什么,可以定的粗略,反正二分不了几次
- 2)分析问题的答案和给定条件之间的单调性,大部分时候只需要用到自然智慧
- 3)建立一个f函数,当答案固定的情况下,判断给定的条件是否达标
- 4)在最终答案可能的范围上不断二分搜索,每次用f函数判断,直到二分结束,找到最合适的答案

核心点:分析单调性、建立f函数

#### 注意:

这个技巧常用且重要,一定要引起重视,非常的美、精妙!以后的课还会经常见到

#### 题目1

爱吃香蕉的珂珂

珂珂喜欢吃香蕉。这里有 n 堆香蕉,第 i 堆中有 piles[i] 根香蕉警卫已经离开了,将在 n 小时后回来。

珂珂可以决定她吃香蕉的速度 k (单位:根/小时)

每个小时,她将会选择一堆香蕉,从中吃掉 k 根

如果这堆香蕉少于 k 根,她将吃掉这堆的所有香蕉,然后这一小时内不会再吃更多的香蕉 珂珂喜欢慢慢吃,但仍然想在警卫回来前吃掉所有的香蕉。

返回她可以在h小时内吃掉所有香蕉的最小速度k(k)为整数)

测试链接:https://leetcode.cn/problems/koko-eating-bananas/

### 题目2

分割数组的最大值(画匠问题) 给定一个非负整数数组 <u>nums</u> 和一个整数 m 你需要将这个数组分成 m 个非空的连续子数组。 设计一个算法使得这 m 个子数组各自和的最大值最小。 测试链接:https://leetcode.cn/problems/split-array-largest-sum/

#### 题目3

机器人跳跃问题

机器人正在玩一个古老的基于DOS的游戏,游戏中有N+1座建筑,从O到N编号,从左到右排列编号为O的建筑高度为O个单位,编号为i的建筑的高度为H(i)个单位

起初, 机器人在编号为0的建筑处

每一步,它跳到下一个(右边)建筑。假设机器人在第k个建筑,且它现在的能量值是E

下一步它将跳到第个k+1建筑

它将会得到或者失去正比于与H(k+1)与E之差的能量

如果 H(k+1) > E 那么机器人就失去H(k+1)-E的能量值

否则它将得到E-H(k+1)的能量值

游戏目标是到达第个N建筑,在这个过程中,能量值不能为负数个单位

现在的问题是机器人以多少能量值开始游戏,才可以保证成功完成游戏

测试链接:https://www.nowcoder.com/practice/7037a3d57bbd4336856b8e16a9cafd71

题目4 找出第K小的数对距离 数对 (a,b) 由整数 a 和 b 组成,其数对距离定义为 a 和 b 的绝对差值。 给你一个整数数组 nums 和一个整数 k 数对由 nums[i] 和 nums[j] 组成且满足 O <= i < j < nums.length 返回 所有数对距离中 第 k 小的数对距离。 测试链接:https://leetcode.cn/problems/find-k-th-smallest-pair-distance/

### 题目5

同时运行N台电脑的最长时间 你有 n 台电脑。给你整数 n 和一个下标从 O 开始的整数数组 batteries 其中第 i 个电池可以让一台电脑 运行 batteries[i] 分钟 你想使用这些电池让 全部 n 台电脑 同时 运行。 一开始,你可以给每台电脑连接 至多一个电池 然后在任意整数时刻,你都可以将一台电脑与它的电池断开连接, 并连接另一个电池,你可以进行这个操作 任意次 新连接的电池可以是一个全新的电池,也可以是别的电脑用过的电池 断开连接和连接新的电池不会花费任何时间。注意,你不能给电池充电。 请你返回你可以让 n 台电脑同时运行的 最长 分钟数。 测试链接:https://leetcode.cn/problems/maximum-running-time-of-n-computers/

开始玩概念了:"碎片拼接"! 很秒! 难想!

#### 题目6

计算等位时间

给定一个数组arr长度为n,表示n个服务员,每服务一个客人的时间 给定一个正数m,表示有m个人等位,如果你是刚来的人,每个客人都遵循有空位就上的原则 请问你需要等多久?

假设m远远大于n,比如n <= 10^3, m <= 10^9, 该怎么做是最优解?谷歌的面试,这个题连考了2个月

### 题目7 刀砍毒杀怪兽问题 怪兽的初始血量是一个整数kp,给出每一回合刀砍和毒杀的数值cuts和poisons 第i回合如果用刀砍,怪兽在这回合会直接损失cuts[i]的血,不再有后续效果 第i回合如果用毒杀,怪兽在这回合不会损失血量,但是之后每回合都损失poisons[i]的血量 并且你选择的所有毒杀效果,在之后的回合会叠加 两个数组cuts、poisons,长度都是n,代表你一共可以进行n回合 每一回合你只能选择刀砍或者毒杀中的一个动作 如果你在n个回合内没有直接杀死怪兽,意味着你已经无法有新的行动了 但是怪兽如果有中毒效果的话,那么怪兽依然会不停扣血,直到血量耗尽的那回合死掉 返回至少多少回合怪兽会死掉 数据范围:1<=n<=10^5;1<=hp<=10^9;1<=cuts[i]、poisons[i]<=10^9 真实大厂算法笔试题