

PWr 2048 - założenie projektowe

1. Gra platformowa z otwartym światem postapo z kilkoma lokacjami do eksploracji
2. Cel gry: dotarcie do SafeZone -> M11
3. Sterowanie:
 - klawiatura:
 - poruszanie się
 - walka
 - rozmowa - opcje dialogowe
4. Wrogowie:
 - NPC, które atakują gracza – poruszanie się NPC-ów
 - różnego rodzaju przeszkody
5. System Nagród
 - waluta w grze
6. Możliwość interakcji z innymi postaciami (NPC)
 - rozmowa
 - wymiana ekwipunku
 - walka
7. Możliwość rozwoju postaci
 - poziom bohatera
8. Posiadanie ekwipunku