

## **PWr 2048 - założenie projektowe 05.02.2018**

1. Gra platformowa z otwartym światem postapo z kilkoma lokacjami do eksploracji
2. Cel gry: dotarcie do SafeZone -> M11
3. Sterowanie:
  - klawiatura:
  - poruszanie się
  - walka
  - rozmowa - opcje dialogowe
4. Wrogowie:
  - NPC, które atakują gracza – poruszanie się NPC-ów
  - różnego rodzaju przeszkody
5. System Nagród
  - waluta w grze
6. Możliwość interakcji z innymi postaciami (NPC)
  - rozmowa
  - wymiana ekwipunku
  - walka
7. Możliwość rozwoju postaci
  - poziom bohatera
8. Posiadanie ekwipunku

